39kn

SVE O PLAYSTATIONU 2

Studeni 1/99

PlayStation Power

△○×□

132 stranice + 16 stranica gratis dodatnog priloga

SVJETSKA PREMIJERA

F1'99

TRI, DVA, JEDAN, KRENI!
VRRUUUUUMMMMM!!!!!

VIDJELI SMO BUDUĆNOST

WIPEOUT 3

UKLJUČI SE U FUTURISTIČKU NAJLUĐU TRKU SVOG ŽIVOTA

TOMB RAIDER 4: RAZOTKRILI SMO LARU CROFT

PLUS DINO CRISIS... TONY HAWK'S SKATEBOARDING... SVI NOGAČI... CRASH TEAM RACING... X-FILES... TARZAN... CHEATAONICA... NAGRADNA IGRA

Pagepress
STUDENI 1/99
9 771332 104001 39 kn

GMC

Zagreb, Vinogradska 107 tel: 01 3769 135 tel/fax: 01 3769 136

Veleprodaja

Ovlašteni distributer

SONY

Uskoro dolazi

PlayStation®

Ljudi moji je'l to moguće?

Da! Ja sam taj koji ima najbolji posao na svijetu. A Vi, što više možete poželjeti, nego najkompletniji PlayStation magazin, naravno- PlayStation Power.

Pozdravljam naše nove čitatelje u Hrvatskoj, koji nam se pridružuju od ovoga broja. Da se upoznamo, PlayStation Power je najprodavaniji nezavisni PlayStation magazin. Kad kažem nezavisni, to znači da Sony ni na koji način ne utječe na naša stajališta i ocjene o igrama. Izgradili smo vlastite kriterije i od njih ne odstupamo. Više od 95.000 ljubitelja Sonyeve konzole svaki mjesec čita naše stranice. Sa čitateljima u Hrvatskoj, naša obitelj će debelo prekoračiti brojku od 100.000 članova.

Ovaj broj PlayStation Powera i njegov sadržaj pokazuje koliko smo aktualni. Zajedno ćemo prisustvovati trenutku povijesti video igara i vjerujte nam, igrali smo PlayStation 2, koji je bez sumnje igraća konzola budućnosti.Dugo neće biti napravljeno ništa bolje od ovoga.

Još uvijek ne vjerujemo da smo vidjeli tako naprednu tehnologiju na Tokyo Game Showu. Vaš omiljeni magazin donosi najnovije informacije i sve o toj fantastičnoj mašini. Vidjeli smo nevjerovatne igre, zapanjujuću grafiku, odličan DVD player. A uz pomoć PlayStation Powera to ćete vidjet i vi.

Ovaj broj, između ostalog donosi Tomb Rider 4, Wipeout 3, F1, Crash Team Racing, Everybody's Golf 2 i još mnogo, mnogo toga. Na kraju još jedan pozdrav čitateljima u Hrvatskoj, vidimo se u sljedećem broju. PSP

Ben East.

Ben East, Editor

Studeni 1/99

PlayStation Power

Igraj PlayStation!

Sadržaj

Info.....10

Najnovije PlayStation novosti i pregledi

Igrali smo.....76

Wipeout 3 4
Formula 1 '99 78
Tony Hawk's Skateboarding 84
Shadowman.....88
Kurushi Final.....91
Sled Storm 92
Lucky Luke (platinum).....94
Tarzan.....96
Kingsley 98
Dreams.....100
Rat Attack 101
PuchiCarat.....102
Re-Volt.....103
Destrega 104
Castrol Honda Superbike Racing 105

Specijalno

Sve o PlayStationu 2 12
Tomb Raider 4 46
Ludi nogač 50
Deset najgorih PS igara.....54

Izabrano 59

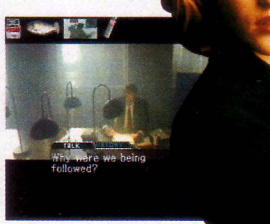
The X-Files.....60
LMA Manager 67
Dino Crisis.....68

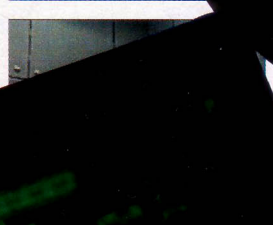
Rubrike

Pisma 38
Nagradna igra 58
Cheataonica.....70
Stari brojevi 75
Kit!.....106
A-Z Indeks 108
Kviz 128

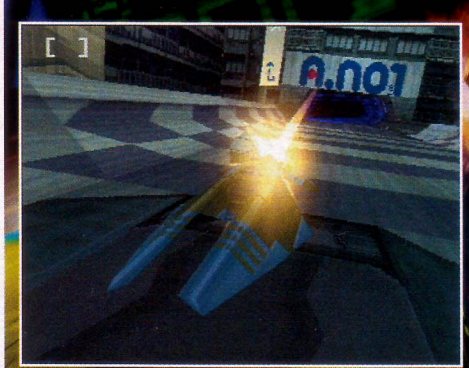
Izabrano!.....59

Otkriveno samo za vas: *The X-Files*, *LMA Manager* i *Dino Crisis*.





06

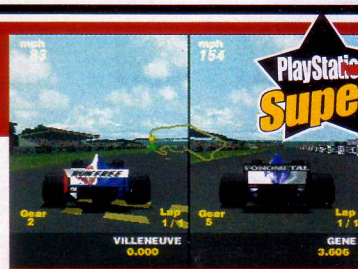


PlayStation Power Super!

WIPEOUT 3

Drž' te gaće!
Brilijantna utrka je stigla!

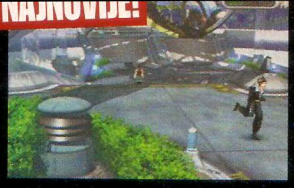
Igrali smo.....76



Formula 1 '99 ima središnje mjesto na strani 78, prati je luda skateboard simulacija Tony Hawk's Skateboarding. Velika i krvava igra Shadowman plijenit će vašu pažnju tjednima. A mnogo skliske zabave donijet će vam utrkivanje na ledu uobličeno u Sled Stormu.

Info!

Osnovni vodič za sve novo na svijetu što se tiče PlayStationa. Sve što trebate znati.


NAJNOVIJE!

FFVIII 14

PRVI POGLED

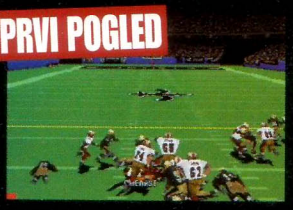
Demolition Racer....16

PRVI POGLED

South Park Rally.....18

PRVI POGLED

Planet Of The Apes..20


PRVI POGLED

Madden 2000 24

NAJNOVIJE!

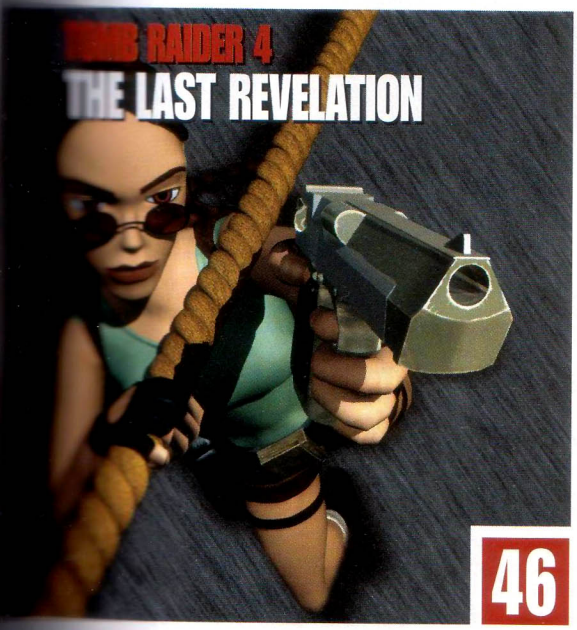
Crash Racing.....26

NAJNOVIJE!

Everybody's Golf 2..34

NAJNOVIJE!

Music 2000.....33

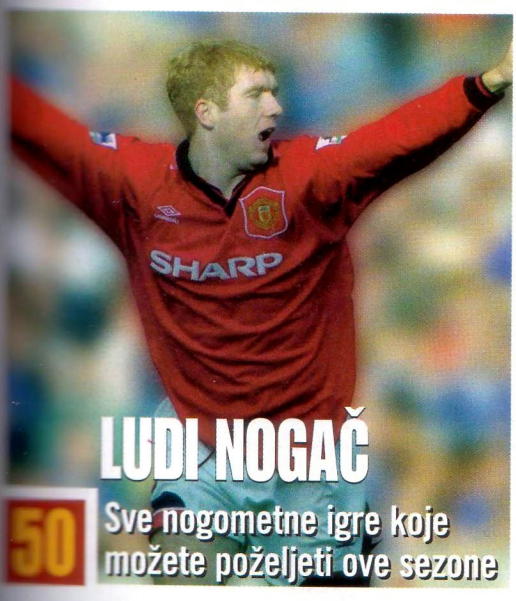


46

78

F1 '99

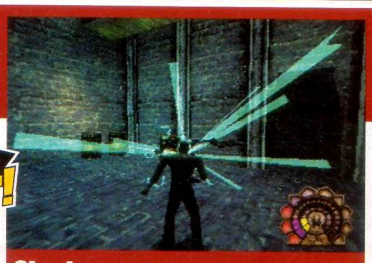
Uvodimo vas u najnoviju Sonyjevu igru i razgolićujemo je do kostiju. Otkrivamo koliko je dobra.



LUDI NOGAČ

50 Sve nogometne igre koje možete poželjeti ove sezone

Tony Hawk's Skateboarding ..84



Shadowman.....88

Tarzan.....96

PuchiCarat 102

igra mjeseca

Osjećate li se supersonično?

PlayStation Power Super!

Wipeout 3

U prodaji: **Sada**

Igrača: **1-4**
Izdavač: **Sony**

Autor: **Psygnosis**

Kompatibilno sa: **Dual Shock, memorijska kartica, multi-tap**

Time Trial

●Wipeout 3 ima sve što takve igre moraju imati, Time Trial mod je jedan od starih veterana koji pokazuju svoju tvrdoglavost za opstankom. Cilj je jednostavan: idete oko staze i to najbrže što možete. Ne postoji ni rival ni power-ups oružje ovdje. Samo Speed Pads. Uskočite i pripremite se za rasturačinu.

▲ Ne, nije kriva slika. Ovo je vaš duh u modu Time Trial.

▲ Duge, ravne ceste vaši su prijatelji. Nemojte pasti u iskušenje i koristiti Hyper-Thrust jer ćete ostati bez štita.

▲ Mega Mall: dugački spiralni dio puta je najsporiji dio.

▲ Što ste bolji, bolja je i vaša sjena, a sve je to jako poticajno.

▲ Nikad dosta Sampa Run. Briljantno.

▲ Kao što vidite iz ovog kuta, munja je super.

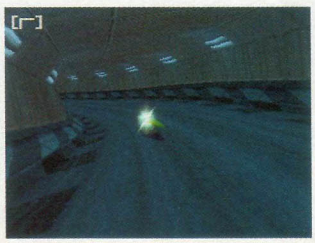
A osmoga dana, Bog je stvorio Wipeout 3 (pa uzeo par tisuća godina kako bi se odlijepio od igranja)

Wipeout 3 je jednostavno rečeno zapanjujuće dobra igra. Od trenutka kada započne špica i 'udari' vas u lice vi ste zakačeni sto posto i to nema veze s predhodno pokazanim FMA ili soundrackom koji praši. Ključ je domišljatost i istančanost igre do te mjere da možete samo buljiti, fiksirati pogledom vizualne slike koje odišu vrhunskim stilom. Wipeout špice (ili foršpani) nikada nisu ovisili o sjajnim autićima ili kompjuterski stvorenim lutkicama koje ukrašavaju igru i ukrašavaju barijere koje ćete satrti. Ovo treće poglavlje otvara se tipičnim osjećajem instinkta, simboliziarajući tako zatišje pred buru koja ne samo da garantira dolazak gromova i munja već i tajfuna koji nosi sve pred sobom. A u ovom slučaju, on će sa sobom odnijeti i veći dio vašeg doma. Uostalom, vama to i neće biti važno dok god imate svoje malo mjesto pred PlayStation konzolom.

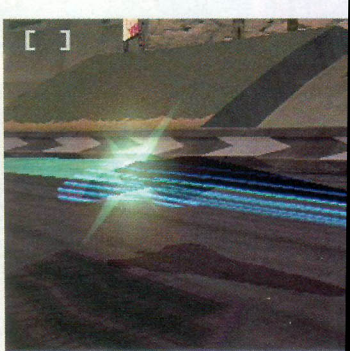
Život na sjeveru

Uobičajeno je da očekujemo hrpu Japanskih frajera koji stoje iza ove vrste vještine, osobito jer početni ulomci Wipeouta 3 izgledaju kao reklama na Tokijskoj televiziji. Upravo zbog toga naši se engleski kolege hvale kako je u Leedsu Wipeout 3 kodiran što njihove grudi nadima ponosom i patriotizmom. Kako i ne bi kada svi o ovoj igri govore u superlativima. Samo je osam staza ali nivo detalja ovdje je apsolutno nevjerojatan.Dok brijete po Porto Kori oko vas lete raštrkana jata galebova, a na P-mar Projectu oko vas nježno letuckaju cvjetovi s drveta jabuke. Ove statične snimke ne mogu umanjiti istančanost slike, niti čistu gracioznost trkaćeg broda čije kretanje daleko primjernije opisuje riječ kliziti nego li kretati se po stazi.

Nemojte se zavarati brzinom početnih staza (initial courses). Klasa Vector namjerno je obilježena srednjom brzinom kako biste stekli opsežno iskustvo koje će vam u kasnijim, bržim situacijama biti od velike koristi. Sa Venomom se zagrijavate još više. No dok ne dođete do



▲ Replay snimke izazivaju Gran Turismo s trona prvaka.



▲ Efekti power-upsa su sjajni. Ovo je Reflector izbliza.

Wipeout 3 Tips & Tricks

● *Savršeni start*
Weapon grids su plohe u obliku slova X koje ćete naći u intervalima oko svake staze. Ako preletite iznad plohe pokupit ćete power-up.

Ponekad ima smisla ispustiti oružje koje ste pokupili. Ako se dobro osjećate kada ste u prednosti odnosno vođenju, obrambeno oružje vam je

potpuno besmisleno. Slobodno ispustite Multi Missiles (projektile), rakete i bacače plazme. Sve u korist više

obrambenog oružja poput mina, gravitacijskog štita. Neki power-upsi

traju određeno vrijeme i

Oružana

● Imate 11 oružja na raspolaganju, sva izabrana iz Weapon Gridsa/polja za naoružavanje. Neka su mnogo korisnija, neka nisu, ali kada ste u tournamentu i ta nevažna oružja mogu vam dati prednost. O tome može zavisiti hoćete li doći prvi ili drugi.

▲ Nakon Plasma Bolta/bacača plazme najbolje je koristiti Multi-missiles/multi-projektile. Oni slijede svoju metu.

▲ Plasma Bolt - najdevastirajuće je oružje. Ubija neprijatelje i takmace jednim pogotkom i - pa, pa.

Igra mjeseca

Wipeout 3

Staze

●U osnovi četiri su staze, ali rušenjem rekorda otvorit ćete još četiri koje su skrivene. Natječite se u Tournamentu, Rapier klasi i pobjedite. Želimo vam sreću u tome.

▲ Manor Top ima neke zaista gadne desne zavoje koje nekako morate

▲ Terminal je posljednja skrivena staza i vraški je teška.

'Možete čak ispucati cijeli plotun na vaše (ne)prijatelje jer po prvi put u Wipeout povijesti, ovdje je i nov novcat, simultani mod za dva igrača'

● S fantastičnim modom za dva igrača imat ćete teških problema pokušavati jesti, piti, spavati.. Toliko je dobar.

Wipeout 3 Tips & Tricks

onemogućavaju vam da pokupite druge power upse pa ih nemojte koristiti dok vam aktivni power-upsi ne isteknu. Ako se odlučite razbucati čovjeka ispred sebe ne opterećujte se gravitacijskim štitom; radije pokupite usput nešto učinkovitije.

● *Speed Pads /platforme za naoružavanje*

Kao i Weapon Grids, tako su i Speed Pads razmještene po putevima. Razlika je što kada letite iznad Speed Padsa dobijate i privremeni udar brzine. Kada je riječ o pokušavanju osvajanja boljeg vremea, korištenje ovih padsa je od vitalnog značaja. Mnogo češće nego rijeđe, Speed Pads su smješteni na rubu zavoja. Na zaokretu gdje je kut veći od 90° moguće je lagano koristiti pad i još uvijek stići iza ugla a da se ne razbijete. Međutim, ako se koristite s četiri ili više ručkica, pokušajte izbjeći padse koji vas vode u škare.

● *Zračne kočnice*

Zračne kočnice daju vam pojačanu mogućnost okretanja ali treba vam trenutak

'Vaš energy bar osjetljiv je na svaki i najmanji udarac te će svaka takva nezgoda iscrpiti vašu energiju'

Rapiera ne znate koja je prava snaga Wipeouta 3. Vaš energy bar osjetljiv je na svaki i najmanji udarac te će svaka takva nezgoda iscrpiti vašu energiju, malo-pomalo sa svakim dodirom s njamnajim udarcem ili ogrebotinom. Kada dođete do posljednjeg kruga i borite se za prvo mjesto svaki pa i najmanji sudarčić može vas eliminirati iz utrke u djeliću sekunde. Nemojte reći da vas nismo upozorili.

Ubi frenda

Naravno, imate i rivale i oni nisu ovdje da bi vam život učinili lakšim. Naprotiv. Kada dođete u posjed ili barem imate šansu pribaviti si mnogo egzotičnog oružja niste u prednosti, jer do oružja dolaze i oni. Stoga se nemojte jako iznenaditi kada shvatite da vam je neobična raketa začavlana za vaš rep dok plazite po stazama. Možda i nisu prave, ali su vaši takmaci gladni i željni prvog mjesta baš kao i vi sami. Možete čak ispucati cijeli plotun na vaše (ne)prijatelje jer po prvi put u Wipeout povijesti, ovdje je i nov novcat, simultani mod za dva igrača. Ha, što kažete na to? Također, novost u ovoj igri je i potpuna funkcija replaya. Nije loše? Novi vam mod tako omogućava da, čak i kada završite Tournaments i Single Race opcije, možete iznova dolaziti po još, po još i još. Na primjer, spomenut ćemo novi Eliminator mod. Umjesto da samo projurite suludom brzinom po stazi, sada zarađujete bodove svaki puta kada završite krug ili ubijete protivnika. Pobjednik je onaj koji može prvi doseći nagradne brojeve. U Race Challange, zadatak vam i nije baš lagan. Morate stići prvi, drugi ili treći a to isto želi još 12 paklenih vozača, vaših suparnika. Test Time Challange provjerava vaše reakcoije dajući vam određeno vrijeme unutar kojeg morate završiti krug. Naposlijetku, Weapon Challange provjerava vašu sposobnost točnog ciljanja dok raspoređujete što je više moguće uništavanja, da ne kažemo ubijanja protivnika u nekim prosječnim utrkama.

Ovim kvalitetama dodajte četiri tajne ekipe koje

▲ Čak je i svjetionik na Porto Kori. Gle, i brod je tu!

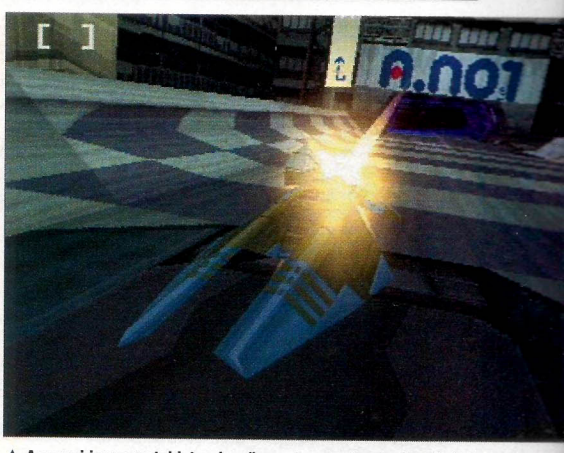
▲ Vi koji radite igre ma gdje bili, pozor! Ovako se radi igra.

Timovi

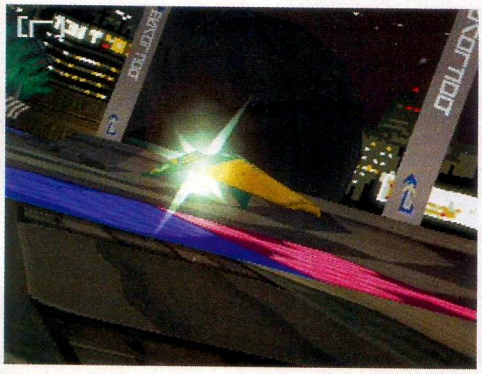
● U našem ekskluzivnom dodatku za ne tako strpljive Wipeoutovce naći ćete više detalja o ekipama u Wipeout 3. No, za sada nam dopustite da vas upoznamo s nekim od vozila koje ćete - voziti, a što drugo?

▲ Auaricom je idealan za igrače koji postepeno bruse svoje vještine.

▲ Pirhana ima štitove kojima je lagano i sjajno rukovati, ali su smiješno slabi.



▲ Assegai je napredni izbor igrača - vrhunsko kontroliranje čak u Phantom klasi ali očajna akceleracija.

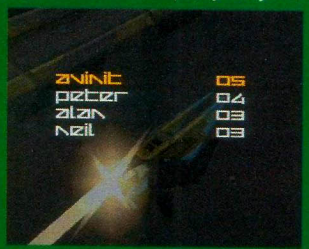


◀ Icaras: iskrice trenja na nosu, čak i otkrhnuta boja detalji su koje ćeš s vremenom primjetiti.

▲ Feisar: pogonič svih timova i savršeno za potpune novake.

Eliminator

● Eliminator daje prizemnim, prljavim taktikama sasvim novo značenje. Tko god skupi najviše bodova - pobjeđuje. Dobijate bodove ako završite krug, za uništavanje. Ne postoje boksovi gdje biste mogli popraviti štit.



► Vidi ovo, prvi nakon samo dvije minute.

▲ Ups! Zabrljali smo ovu trku. No, uzeli smo si pravo na još par pokušaja.

▲ Ogromna video ploča odbrojava start sa slatkim glasom malog japanskog djeteta. Pa ti sada ne pazi.

▲ Za osvetu protivnicima Reflectorov power ups je prava stvar.

igra mjeseca

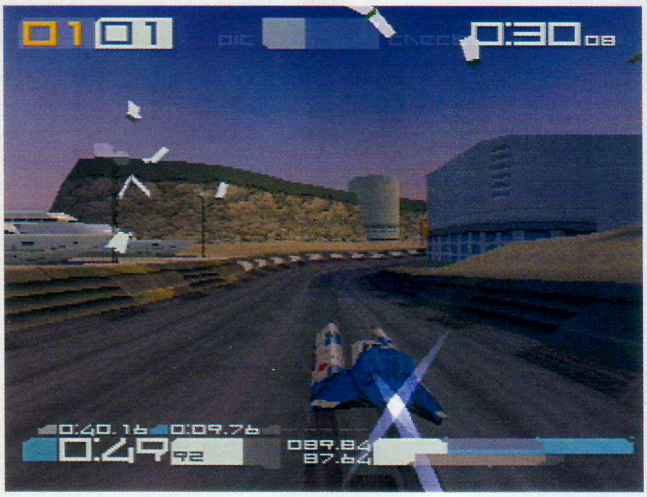
Osjećate li se supersonično?

Izazov vremena

●Vrlo jednostavno, idite najbrže što možete. Morate završiti krug u ranije određenom vremenu, a ako ste uspješni idete na sljedeću rundu. Što se duže utrkujete, postaje sve teže. Jednostavno, zar ne?

▲ U svakoj utrci na različitim su mjestima postoje kontrolne točke koje prate vaše prolazno vrijeme.

▲ Učiti korištenje Speed Pada je važno kako bi postigli brzinu od koje se želudac i te kako stišće.

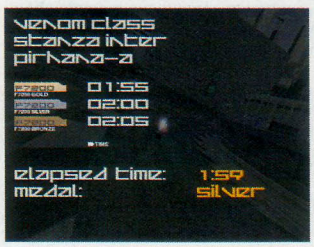


▲ Dok jurite stazom obratite pažnju na raspršena jata galebova. Bez obzira koliko ste dobar pilot nikada ih nećete uspjeti pogoditi. Samo probajte ali ne ide i ne ide.

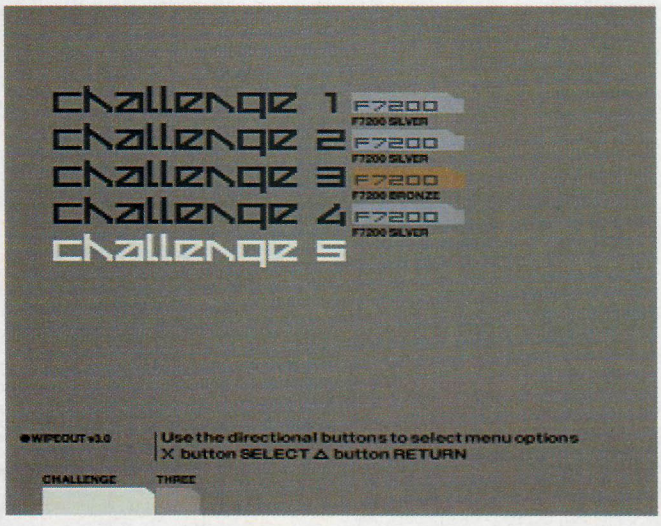
▲ Još jedna važna lekcija koju morate savladati: doskok.

► Dodatan nalet snage daje vam dupli Speed Pads. I te kako je potreban.

◄ Idite ovim putem. Ova dugačka staza puno je brža od one desne.



▲ Prema tome kako ste završili igru dobijate nagradu: zlato, srebro ili bronca.



◄ Nakon četvrtog izazova počeli su problemi. Nismo baš takve šljuke, ali problemi, problemi...

morate osloboditi te Phantom Class, mozgalicu od koje će vam sive ćelije i te kako titrati, a koja je brža čak i od Rapiera. To sve učinit će vas toliko zagriženim igračem da i nećete željeti a ni morati napuštati svoj PlayStation osim za odlazak po zalogaj ili u neke prostorije.

'nudi vam se osjećaj takve brzine koja je nemjerljiva ikojom konzolom, a grafika je toliko superiornija da bi nad njom zaplakao od sreće i Leonardo Da Vinci'

U najkraćim crtama, Wipeout 3 nudi vam osjećaj takve brzine koja je nemjerljiva ikojom konzolom, a grafika je toliko superiornija da bi nad njom zaplakao od sreće i Leonardo Da Vinci. Zarazan soundtrack odabrao je kreativan tim i napravio ga najinventivnijom glazbom danas.

Fair play

Kontrole su majstorskom vještinom zamišljene i ostvarene kako bi svatko tko se primi ove igre mogao biti petsto posto siguran kako je greška isključivo vaša vlastita, vaših nespretnih reakcija. Krivulja učenja u svladavanju kontrola, igre i inog tako je savršeno izbalansirana da vas jednostavno zakači do kraja. Teško je označiti Wipeout savršenom igrom jer ima ljudi i ljudi koji nisu pristalice takvih igara. Možda oni ne znaju što propuštaju pa ih nećemo vrijeđati kao naše kolege koji ih sve redom nazivaju budalama. No, prihvatite naš savjet - kupite si primjerak Wipeouta 3. Ako vas svidimo kako izlazite iz kuće prije Božića bit ćemo vraški začuđeni. PSP

Clive Gorman

PlayStation Power

PlayStation Super

Briljantno. Totalna brzina, famozna vizualnost, više opcija nego što milijuner ima lipa.

BRZIĆI	FIĆO
Top grafika	Mm
Nevjerojatno brz	Eee
Tajne koje otkrivate i otvarate	Oovaaj
Savršen soundtrack	Neee
Mod za dva igrača	Odustajemo

Ocjena 98%

Wipeout 3 Tips & Tricks

da to proradi. One također dosta smanjuju brzinu i trebaju se koristiti povremeno. Ključ uspješnosti okretanja i zaokretanja u uskim situacijama je pronaći pravu ravnotežu. Osim kod okreta za 90° ili više. Zračne kočnice još trebate kad ste prisiljeni zokrenuti iznutra, ili kada vas rival gura, ili pak ako ste u prijašnjem pokušaju fulali. Dok vaše letilo zaokreće, može vam se dogoditi da ide postrance neko vrijeme. Ciljate kako biste ih počeli koristiti ranije na vrlo oštrim zavojima ceste ili desnim zavojima kako biste izbjegli sudaranje.

● *Hyper-Thrust/hiper potisnik*
Pritisak na R1 aktivira vaš Hyper-Thrust. Ova komanda bitno povećava vašu brzinu, ali je treba koristiti samo pri malim eksplozijama jer se napaja ravno iz energije vašeg štita. Koristite li ga previše ostat ćete uskoro bez štita. Za daljnje informacije koristite naš ekskluzivan prilog.

● Wipeout 3 je igra tako visoke grafičke kvalitete da uopće nije sporan njen dolazak i na PlayStation 2.

'kontrole su majstorskom vještinom zamišljene i ostvarene, a krivulja učenja u svladavanju kontrola, igre i inog tako je savršeno izbalansirana da vas jednostavno zakači do kraja'

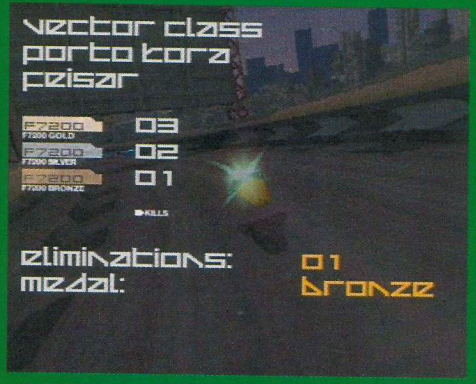
Zbogom oružje

● Svrha ovog dijela je uvidjeti koliko ste umješni u pospremanju ostalih pilota u bolnicu. Imate tri kruga u kojima trebate spržiti što se može. Nastojte uloviti Plasma Bolt jer je to ovdje najkorisnije oružje.

► Plasma Bolt zgodan je dodatak.

◄ Opet, za rezultate dobijate medalje.

▲ Energy Drain/pijavice su korisne, jer u Weapon Challengeu nema boksova gdje obnavljate energiju. Oni su jedini izvor energije.



▲ Pokušati eliminirati više nego jedan brod u tri kruga je iznenađujuće teško. Pokušajte pa ćete vidjeti o čemu pričamo...

Info

Novosti, pregledi i sve o PlayStationu

PRVI POGLED

Vaš blic-vodič za najbolje igrice kojima se smiješi SUPER budućnost!

● Specijalno

Nagađanja o

Svijet je nestrpljivo očekivao nov

Najduljim i najvećim, gotovo Tantalovim mukama u iščekivanju nove konzole PlayStationa pod rednim brojem dva došao je kraj. To vrijedi za sve igrače PlayStationa i za znatiželjnike. Među rijetkim i izabranim sretnicima na Tokyo Game Showu, koji su zaigrali na novoj generaciji konzola, bili su, naravno, i članovi PlayStation Powera.

Od trenutka kada se pronio glas o Sonyjevim planovima da će napraviti novu super konzolu, zanimanje za konačan rezultat raslo je bjesomučno iz dana u dan. Svaki put kada je procurila i najmanja informacija, pojavila se neka sličica ili film. Mozak su nam preplavila pitanja. Kako će se zvati? Hoće li se moći priključiti na Internet? Kako će, do vraga, izgledati? Glasine su kružile poput tornada, a sva pitanja, kojih se podosta nagomilalo, sada su dobila odgovore.

Voljeli vi ili mrzili tajnovitost, Sony je zaista uspio održati napetost zainteresiranih držeći informacije u zaključanoj kutiji, lagano puštajući sitne vijesti da uznemiruju, što je ljude dovodilo do ludila.

Od pitanja poput hoće li sadržavati modem (kada su izlazili u javnost, odluka još nije bila donesena) do puštanja u promet zapanjujućeg foršpana nove Koeiove igre 'Kessen', čije ste likove mogli vidjeti u našim prošlim (engleskim) izdanjima, spike oko lansiranja PS2 narasle su do neslućenih visina.

Zato ćemo mi bili u prvim redovima kada je Ken Kutaragi u Japanu otkrio ovu fantastičnu novu kreaciju. To je uistinu bio povijesni događaj u proizvodnji igraćih konzola, a PlayStation Power bio je u žiži događaja. PSP

● Neuspjela nagađanja o izgledu PS2?

● Ovo su neke od ranijih ideja kako Dvojka mogla izgledati. A mogla je izgledati ovako - zastrašujuće.

● Djelomično izgleda kao niskokalibrirani pretis lonac, dijelom kao električan masažer za noge, a nama prije kao friteza, a ne stvarčica za igranje.

● Krasno. Kao aktovka 80-ih sa solarnim kalkulatorom na prednjoj strani.

● Najbolje od ove skupine, ali još izgleda previše znanstveno-fantastično da bismo vjerovali u takav izgled. Za naš ukus previše tipkica.

Demolition Racer

● Realizam, ludi auti i fina vožnja. Adrenalin raste, totalna guba. Uživajte u destruktivnom, mentalnom ludilu uništavanja 16

Crash Team Racing

● Može li ovo biti igra koja Speed Freaks odbacuje kao staru krpu? Saznajte više o njoj u našem božićnom broju 26

Music 2000

● Ako ste danas bacili radio kroz prozor, ovaj kućni DJ može vas izbaciti na top-liste. Tata, kupi mi Music 2000.....33

Dvojci PlayStation 2

● Pepeljara s tipkicama. Moglo bi proći u muškim radničkim klubovima godine 2099. i ništa više.

● Tko god da je ugurao četiri držača za žilete u dvije rastopljene tave, nema sve ovce na broju.

Kako Dvojka izgleda

Vidi stranice 12-13, 40, 41, 42, 43, 44

Info

Novosti, pregledi i sve o PlayStationu

PRVI POGLED

Vaš blic-vodič za najbolje igrice kojima se smiješi SUPER budućnost!

IZLAZI OŽUJAK SONY

● Specijalno

Konačno je tu

Definitivno najbolja stvar koju ćeš

Najvažnija vijest, o čemu se priča tijekom cijele godine, jest to da konačno izlazi PlayStation2!
Ali, cjelokupno iščekivanje i uzbuđenje postalo je tako malo nakon što smo uživo vidjeli najvažniju stvar na svijetu - novu fantastičnu i nezaboravnu konzolu, i to na Tokyo Game Showu. Istina je da sad postoje najfantastičnije igre na svijetu. Istina je i to da ćemo te igrice sljedeće godine rasturati. I na kraju, da, istina je da ćemo moći gledati DVD filmove na toj konzoli. Na štandu u Tokiju svi su pričali o novoj konzoli i igricama koje ćemo moći vidjeti. Ne moramo ni reći da je najveća gužva bila na tom štandu. Nove igrice koje su bile predstavljene bile su Taken 4, GT 2000 i Ridge 5 i možemo vam reći da su savršene i puno bolje no što smo ih zamišljali. Dreamcast?! Koješta!

NIJE JOŠ GOTOVO

Nemoguće, ali istinito! Istina je da je nova konzola bila glavna vijest na šouu, ali igrice su pobrale nezamislive ovacije. Kao, npr., GT 2 ,koja je izgledala seksi do beskraja. Jednostavno je nezamislivo koliko je poboljšanje u kvaliteti u odnosu na prvi dio. Ostale igrice isto su tako zanimljive kao Crash Team Racing, koje ćemo isprobati sljedeći mjesec, a prava poslastica je Speed Freaks' koji će još dugo nositi krunu u karting trkaćim igricama. ISS Evolution je isto tako privlačio gomile, ali pravo uzbuđenje je došlo s Capcomovog štanda. Za Resident Evil 3 (odnosno Biohazard 3, kako je zovu u Japanu) tražila se igrica više. Najveći su sretnici stanovnici Tokija, koji su mogli igrati igricu samo tri dana nakon što je igrica prikazana. A što se nas tiče, mi ćemo to moći učiniti tek u trećem mjesecu 2000. Sljedeće godine i mi ćemo se domoći toga blaga.

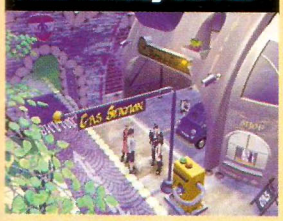
SNAGA LJUDIMA

Možemo to reći ne samo jedanput, nego sto puta. Ljudi, to je jedna nevjerojatna mašina. Jedini način na koji ćete biti informirani o svim novostima u industriji jest taj da čitate naš časopis. Ludi ste ako to ne učinite. Bacite pogled na stranice koje smo vam pripremili. PSP

▲ Dark Cloud (RPG) je poslan ravno iz raja.

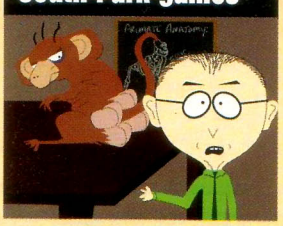
● Izgleda više kao seksi dio hi-tech opreme nego kao konzola. Mi je definitivno obožavamo!

Final Fantasy VIII PAL



● Napokon smo se dočepali engleske verzije ovog klasičnog djela i u prvih par sati nismo se razočarali. O, da 14

South Park games



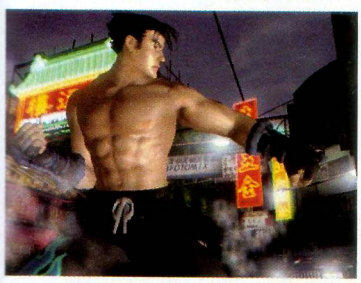
● Više novosti o kartingu i tulumu s najnepristojnijim osmogodišnjacima u povijesti zapadne civilizacije.....18

Everybody's Golf 2

● Uvozna verzija ekstravagantne simulacije golfa gotovo je savršena. Ti si savršenstvo bez mane, je, je,je 34

PlayStation2!

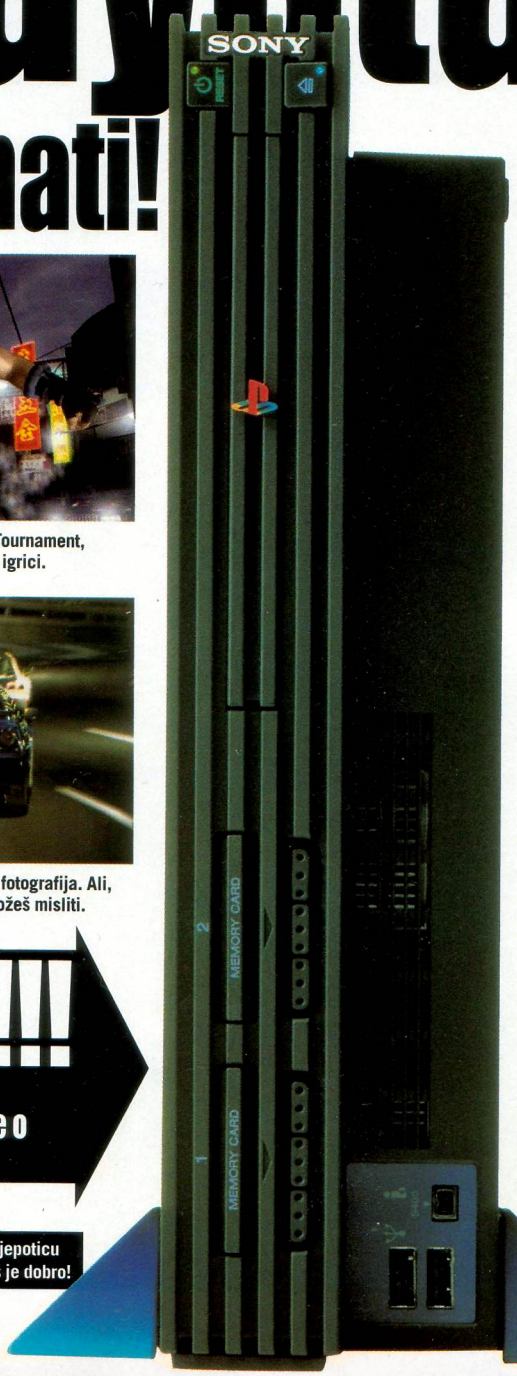
ada imati!



▲ Takken 4 iliti Takken Tag Tournament, odlučite sami. Vidi grafiku na igrici.

▲ GT 2000. Ne, to nije prava fotografija. Ali, vidiš li ikakvu razliku? Ma, možeš misliti.

BRZO!!!
Okreni Stranu 40 Potpune infomacije o PlayStationu 2!!



● Ako želiš promjene, crnu ljepoticu možeš staviti i uspravno. Baš je dobro!

● **Novosti**

Resident Evil: Gun Survivor

Ovdje nema rješavanja zagonetki! Samo pucaš i to iz veeeelikog pištolja.

Ne, to nije novo ime za Resident Evil 3 i to nije Resident Evil 4. Ovdje se govori o nečemu potpuno drukčijem. Možemo reći da je riječ o križancu između Time Crisis i briljantnog Die Hard. Priznat ćete da su ovo zanimljiva vremena. Sadržaj igrice? Poznat zapravo, ali u neku ruku i potpuno nov. Ti si jedini preživjeli u nesreći helikoptera koji se srušio u Raccoon Cityju, tako da se tamo možeš osloniti samo na sebe i svoj pištolj kojim ćeš kokati na tone zombija. Nema zagonetke za rješavanje, nema smucanja okolo, nema prtljanja po gumbima za hodanje ili trčanje, nego se jednostavno radi o dobroj staroj akciji. A mi mislimo da će biti super. Kontrolna metoda je isto tako zanimljiva sve dok upotrebljavaš Namco Gun Con. Možeš gledati gore i dolje, lijevo i desno, hodati ili trčati, a sve to samo služeći se svojim pištoljem. Dok se ufuravaš u štoseve kretanja, četiri zombija te odjednom napadaju. Zanimljiva igrica koja će uz to biti i prilično teška. Gun Survivor je daleko od toga da je završen, a ove snimke su napravljene tajno na sajmu u Tokyju. No, ideja je jako zanimljiva. Sve što Capcom mora učiniti jest da ubrza proizvodnju i da nađe u Europi distributera od kojeg ćemo mi igricu i kupiti. Više o tome drugi put. PSP

▲ Naša špijunska kamera uhvatila je svu akciju.

▲ Poanta igrice? Pucaj u sve i to dok ne umru.

Specijalno

Final Fantasy

Igrali smo! Igrali smo! Da, znamo, igrali smo mi, ali i ostatak svijeta. Razlika je što smo se dočepali prave PAL verzije. Izvješće slijedi...

Bez imalo pretjerivanja, FF VIII je vjerojatno jedna od najboljih izvedbi RPG saga što je PS ikada vidio. Odličan foršpan zaokružen je opernim i dramatičnim soundtrackom. Pozadina i pozornost koja se posvećuje detaljima i likovima pokazuju kako je uložen silan napor pri stvaranju igre. Napor je vidljiv i kod epskog prikaza najsitnijih detalja. Iako u pozadini ostaje plinki-plonki zvuk, najvažnija promjena na PALovoj FF VIII jest tekst. Sada možete dobro razumjeti voditelja (koji je odličan) i sve razgovore između likova.

Konačno, čini se da imamo japanski RPG gdje je tekst preveden na normalni engleski - u usporedbi s pidgin varijantom kojom nas obično "usreće". Ako se ubrajate u rijetku skupinu ljudi koji nikada nisu zaigrali nijednu od FF igara, dopustite da vas ukratko informiramo.

IZLAZI STUDENI SONY

OD ČEGA SE SASTOJE SNOVI?

Final Fantasy je bez sumnje jedna od najpopularnijih igara iz RPG serije, i to zbog jako dobrog razloga. Ova, najnovija verzija nadmašuje utjecaj crtane animacije u usporedbi s prijašnjim igrama te, konačno, zauzima mračniji, ozbiljniji zaokret. Navodite Squalla, polaznika lokalnog faksa za "darovite" studente. Dobro, za sada i ne zvuči primamljivo, ali postoji jedna kvaka, a to je da veličina i složenost igre uistinu iznenađuju. Zaboravite sve predrasude koje ste imali o RPG-u jer je Final Fantasy posve drukčiji. Način borbe, način na koji se zaštitničke snage (Guardian Forces) trebaju pravilno izmiješati da biste dobili što više snage, predivno uklapanje FMV-a u priču..., sve to upućuje na zaključak kako je stvoreno jedno od najoriginalnijih igračkih iskustava ikad viđenih na PS-u. Ne brinite se ako su vas do sada plašile role - playing - games. Ovu epsku avanturu upijate i postajete ovisnicima, a razlog je briljantnost igre, bez obzira na to kojem žanru pripada.

Final Fantasy VIII pojavljuje se na tržištu ovih dana, a mi ćemo vrlo brzo dati najopširniju recenziju. PSP

▲ Foršpan ide bez prestanka iako smo ga vidjeli prije nekoliko mjeseci. Prekrasno.

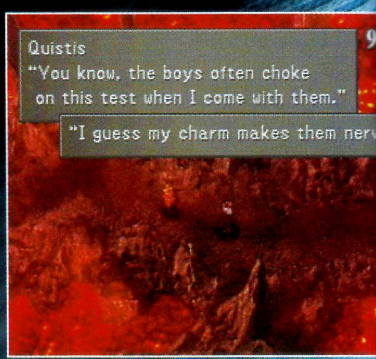
▲ Prva scena lijepo započinje priču.

Best Bits

Uvod

Iz mora koje lagano zapljuskuje suncem obasjanu plažu posrće ranjeni Squall. Puzi dok tragovi njegove svježe krvi natapaju sivo kamenje... Svaki kadar FFVIII uvoda djelo je istinskog genijalca. Ma, naravno, ima još dobrih uvoda, ali ovaj je među najboljima.

▲ Dobar stari sistem borbe, jedan po jedan, mnogima gasi želju za FF igrama. Svašta!



▲ Zanemarujući jeftinu aluziju, prijevod je ono što smo probali.

Saznajemo..

Mort The Chicken
Nakon što mu glavni neprijatelji otmu kompiće, picek Mort upušta se u strašnu avanturu ne bi li ih oslobodio. Igra je bazirana u svijetu za koji se smatra da je jedan od najljepših ikada stvorenih. Mortovi neprijatelji su hladetine koje žele "kuhanu" kokoš. Mnogo truda uloženo je u osiguravanje što realnijeg izgleda hladetina ili aspika, kako vam drago, a igrače u opasnost dovodi sam Mort svojim kokodakanjem. Bizarno.

Onimusha: Demon Warrior
Zamislite Resident Evil, ali smješten u feudalnom Japanu i ono do čega dođete je Onimusha Demon Warrior.
Nakon što vam otmu rođaka i odvedu ga u zamak duhova, vaš je zadatak svladati mnoge zamke i zagonetke kako biste ga spasili u RE stilu. Budite spremni na obnavljanje svojeg znanja katane kada ODW stigne na svjetlo tržišta sljedeće godine.

VIII

▲ Igranje engleske verzije FFVIII je pravo otkriće nakon mučenja s japanskim izdanjem.

▲ Grafika je sjajna u svakom pogledu - nismo nikada vidjeli nešto slično.

Best Bits

FMV Miksanje

Kako se screenshot, bez ikakvih primjetnih šavova pretvara u novu FMV sekvencu, to stvarno vrijedi vidjeti. Squall i njegova instruktorica lagano hodaju hodnikom, a kamera polako kruži okolo, prilikom čega nam se otvara pogled na cijelo dvorište kojim hodaju ljudi.

● Specijalno

Sega lansirala Dreamcast

U noći sa 15. na 16. listopada, točno u ponoć, trgovine širom Londona otvorile su svoja vrata kako bi iskoristile marketinšku euforiju. Japanski proizvođač Sega odabrao je 15. dan listopada za početak britanske kampanje Dreamcasta, za koji tvrde da je tehnološki najnaprednija konzola ikad proizvedena, te prva koja omogućava pristup Internetu.
Sega želi otkinuti pozamašam dio kolača na svjetskom tržištu kompjutorskih igara, čija je ukupna godišnja vrijednost gotovo 9,3 milijarde funti, a kojom trenutačno dominiraju Sony i Nintendo.
Sega se nada da će joj profinjena Dreamcastova grafika, zapanjujuća brzina te mogućnost pristupa Internetu omogućiti radikalan zaokret nakon 249 milijuna funti gubitka ostvarenih u 1998. godini, a prije no što Sony i Nintendo izađu na tržište s vlastitim, poboljšanim konzolama.
Sjeme kampanje posijano je u travnju, kada je Arsenal najavio najveći sponzorski ugovor jedne engleske prvoligaške momčadi u povijesti lige - trogodišnji ugovor sa Segom, vrijedan 10 milijuna funti.
Ta je svota zasjenila čak i 1,5 milijuna funti vrijedan dugoročni ugovor Manchester Uniteda sa Sharpom.
Danas je taj japanski div konačno razriješio misterij pokretanjem kampanje za koju se nada da će ponoviti uspjeh ostvaren u Americi, gdje je nova konzola ostvarila gotovo jednu milijardu dolara prihoda u prva 24 sata. Segin agresivan povratak na tržište kompjutorskih igara odvija se u trenutku kada Sonyjev PlayStation zauzima 84 posto svjetskog tržišta igara, a preostalih 16 posto drži Nintendo. Na samom početku američke kampanje Dreamcast je oborio sve brzinske rekorde prodaje s više od 252.000 konzola prodanih u prva 24 sata. U Velikoj Britaniji Sega ima već 41.000 narudžaba, vrijednih 8,5 milijuna funti, a procjenjuje se da će već u prvim minutama nakon ponoćnog pucnja za start ostvariti dodatnih 9,5 milijuna funti prihoda. Comet, koji tvrdi da mu pripada 15 posto ukupnog broja konzola prodanih u Velikoj Britaniji, nada se da će lansiranje Dreamcasta djelovati poput katalizatora i izazvati novo razbuktavanje zanimanja za kompjutorske igre. On procjenjuje da će već o Božiću ostvariti prihod od 6 milijuna funti uz jediničnu cijenu od 199,95 funti.
Što li će se tek dogoditi kada Sony pusti u prodaju PlayStation 2? PSP

Jack Johnson

● Kada Goga vozi, scena je slična ovoj. Parkiralište više nikada neće izgledati kao prije.

● Prvi pogled

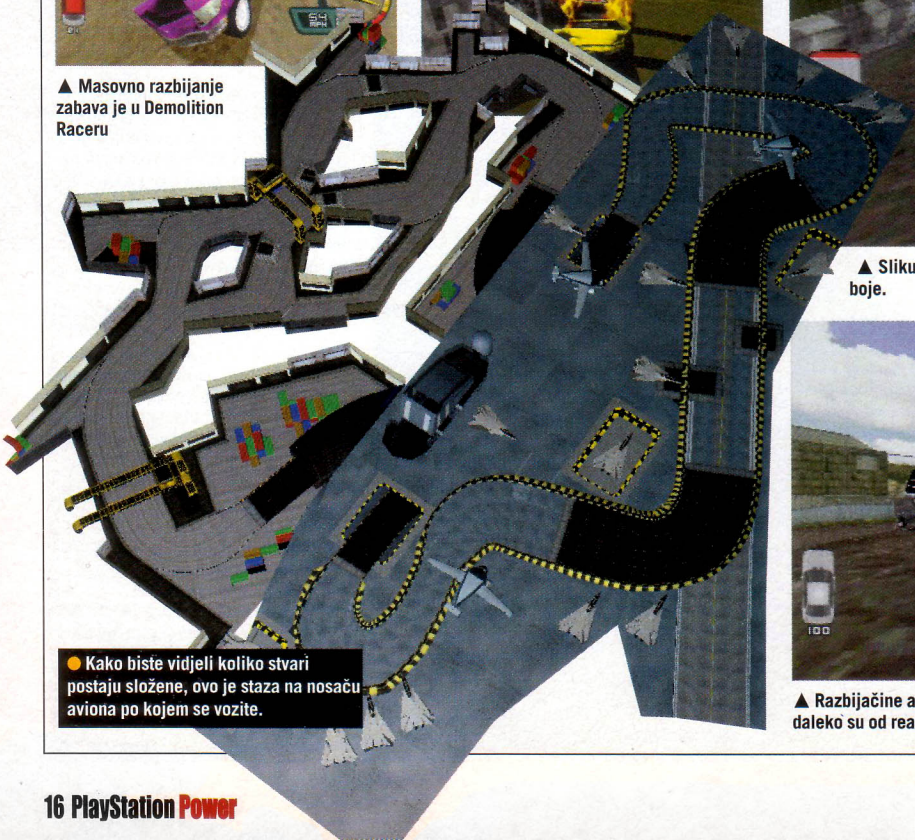
Demolitio

▲ Ako auto dovoljno uništiš - zapalit će se.

▲ U areni se jednostavno zabijajte u druge aute, što jače i što češće. Fora!

▲ Masovno razbijanje zabava je u Demolition Raceru

▲ Sliku na krovu bira igrač iz fundusa na option screenu. Isto vrijedi za boje.



● Kako biste vidjeli koliko stvari postaju složene, ovo je staza na nosaču aviona po kojem se vozite.

▲ Razbijačine auta u Demolition Raceru daleko su od realističnih. Ali, u tome je vic!

Saznajemo...

Detonator Gauntlet

Detonator Gauntlet nastavlja tamo gdje je Konamijev Vandal Hearts završio. Likovi u igri razvijaju se kroz opširne dijaloge, a usput se naizmjenično bore, skupljaju iskustva te izoštravaju vlastite osobine, slično kao u FFVII. Šezdeset misija stoji između vas i najmanje pet različitih završetaka ove ogromne RPG strategije koja je puštena u prodaju za 1999.

Gauntlet Legends

Mnogi od vas sjetit će se Gauntleta, velikog arkadnog hita. Ova avantura povampirena je za PlayStation istodobno zadržavajući sve elemente koji su je učinili ikonom osamdesetih. Ponovno je najprivlačnija akcija za dvoje, ali s dodatkom novih likova, priče i CG sekvenci, a cijeli će lijepo upakirani paket primamiti nove obožavatelje, a i veterane. Gauntlet legends izronit će sljedeće godine.

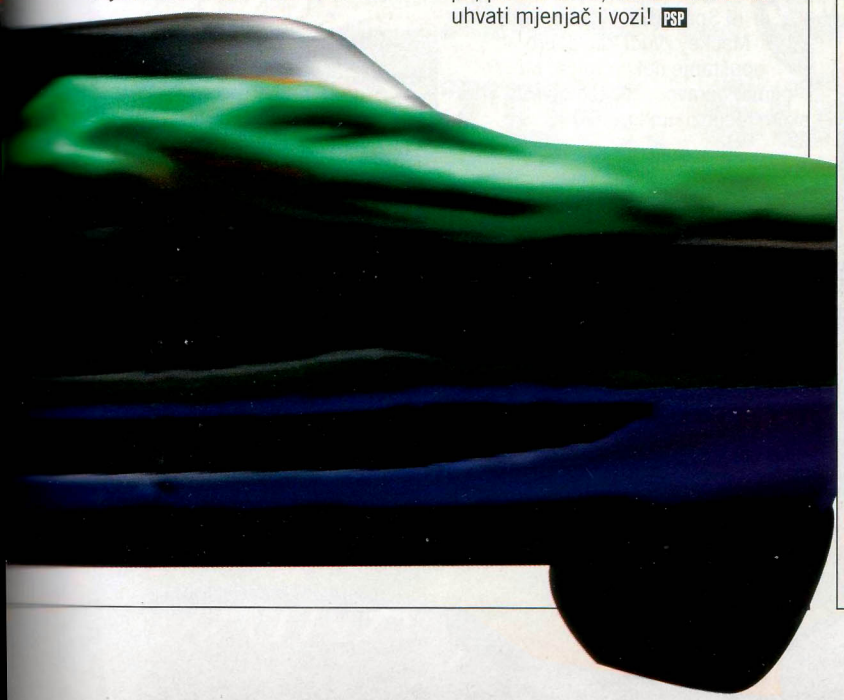
n Racer

Teže, brže, više. Osjeti uzbuđenje uz visokooktanske aute koji su dizajnirani za sljedeći milenij.

Svi volimo vidjeti pošteno razbijene aute. Ma, ne samo realno, tipa "udari auto koji ima ABS u rubnik", već totalku. Ako zvuči preokrutno, govorimo o nečemu poput formule, s tom razlikom da su ovdje auti razbijeni do neprepoznatljivosti. Demolition Racer napravljen je za naslađivanje svih ljubitelja devastiranih auta, pa možete očekivati znatno više uzbuđenja nego čitajući izvješća o neobičnim nezgodama. Stvorila ga je ista ekipa koja je lansirala (doslovno) odličan Destruction Derby 1 i 2. Demolition Racer njihov je duhovni nasljednik koji zaista nastavlja tradiciju u velikom stilu. Mnogo je pozornosti posvećeno detaljima, pa tako auti imaju po sebi tzv. zone višekratnih udaraca koji vaš auto nakon samo jednog kruga pretvaraju u krntiju iz koje se dimi sve u šesnaest.

IZLAZI STUDENI INFOGRAMES

Utrke se ocjenjuju na temelju veličine štete koju ostvariš na autu i pozicije na kojoj se nalaziš kod završetka utrke. Prema tome, biti na prvom mjestu, ne znači pobjedu. Čak i tada rute su dizajnirane za maksimalno uništenje vozila te se sastoje od brojnih "šikana" i raskrižja. Možeš se voziti po egzotičnim mjestima poput višekatnih parkirališta ili nosača aviona. Možda je najimpresivnije obilježje DR, luđačka brzina utrke. Ipak, i uz 16 automobila osjeća se nedostatak u scenariju koji ne mogu nadoknaditi ni auti koji se osvajaju za nagradu. Ako jednostavno nisi zainteresiran za utrku, možeš se uključiti u Last Man Standing mod. Kod te igre ulaziš u arenu, a zadatak se svodi na to da razbiješ sve što vidiš ili, pak, svoj auto u najkraćem razdoblju. Iznenađujuća je ovisnost koju ova igra pobuđuje kod igrača, pa, prema tome, nemaš što čekati - uhvati mjenjač i vozi! PSP



Igre

Što, tko & kada

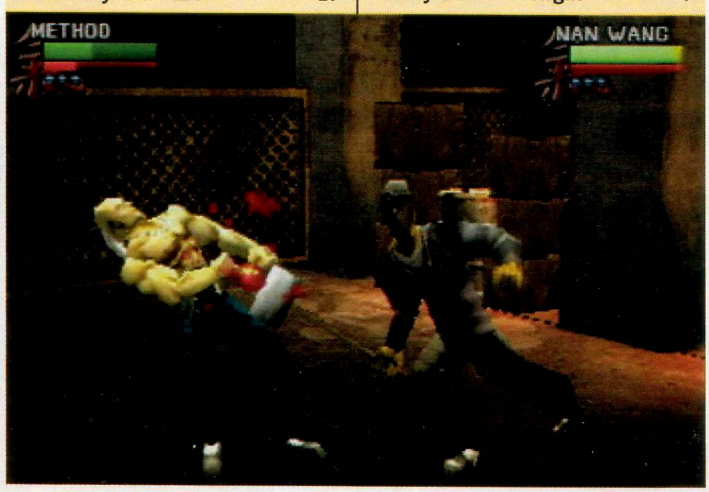
Dame i gospodo, ovo je raspored izlaženja igara po mjesecima...

Studeni

Naziv igre	Izdavač	Kada
FFVIII	Sony	28.
Wu Tang Clan	Activision	26.
TR PremCollect	Eidos	?
Tomorr Nev Dies	MGM	26.
Alien Resurr	Fox Int	12.
Apocalypse plat	Activision	12.
FIFA 2000	EA	26.
Prince Nas Box	Codies	11.
South Pk Rally	Acclaim	26.
Spyro 2	Sony	5.
Demol Racer	Infogrames	5.
Dino Crisis	Virgin	?
Die Hard Tril 2	Fox	24.
Worms: Pinball	Infogrames	12.
South P'k Chef	Acclaim	19.
Vig 8: 2nd offse	Activision	26.
WCW Mayhem	EA	1.
MGS: Spec Mis	Konami	?
NHL '99	EA	?
Action Man	Hasbro	26.

Prosinac

GT2	Sony	8.
Saboteur	Eidos	3.
Crash Ban Rally	Sony	17.
MTV S'boarding	THQ	?
Tomb Raider 4	Eidos	?
Die Hard Tril 2	EA	17.
Erthwrm Jim 3D	Virgin	?
Int Trk & Fld 2	Konami	?
Jimmy White	Virgin	?

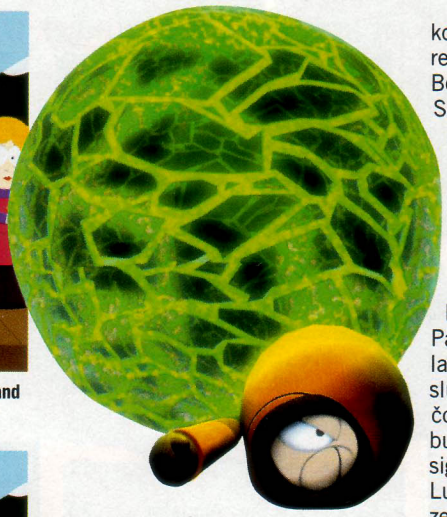


● Najnovije

South Park

Minijaturne napasti iz South Parka idu na karting! Pravi raj za više igrača

▲ Pitam se da li i ovi bljuju kao tipovi u Stand by me? To je bilo urnebesno.



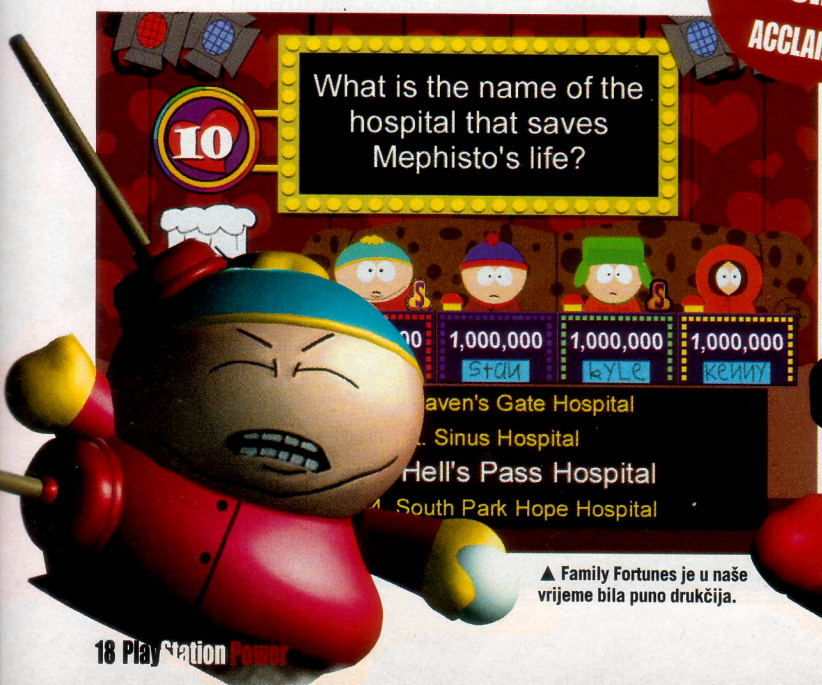
▲ Jednostavne igrice kao ova mogu biti formula za uspjeh jer ih može igrati svatko.

Tek što smo se skoro smijući se zagušili s kokicama gledajući fenomenalni film South Park, pojavili su se detalji drugih dviju igara zasnovanih na istoj seriji, a novice su stigle privezane za nogu goluba pismonoše koji je sletio na prozor naše redakcije. S obzirom na to da će do Božića biti dosta novih trkačina, Souht Park rally, koji zaista odskače iz žanra, trebao bi biti ono što svakako morate uhvatiti. Chef se drapa u svom karavanu, Cartman fura svoj policijski tricikl dok ostali imaju svoja vlastita vozila za vožnju po stazama nemogućih imena kao što su Bug Gay, Al's Big Gay Animal Sanctuary i South Park Forest.

Iako je ovo igra samo za dva igrača, služenje sveprisutnim slanim čokoladnim kuglicama i meksičkim buljookim žabama kao oružjem sigurno zvuči kao ludnica. I Chef' s Luv Shack čini se kao dobra zezancija.

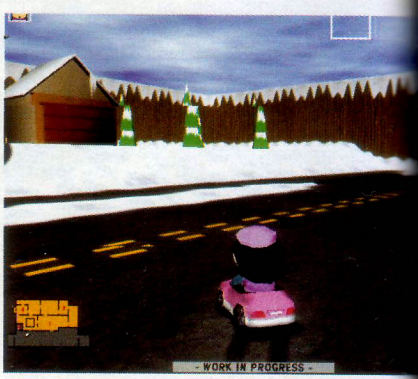
To je društvena igra koja vodi do četiri igrača na provod po svijetu South Parka. Sa stotinu pitanja i više od 30 mini-igrica; sve može zvučati kao prljavi križanac između Trivial pursuita (ovo prošapćite) N64's Mario Party, ali provesti se uz nešto kao Cartman's German song ili Spank the Monkey with Mr Mackey zvuči kao dobro opuštanje nakon tulca. Mi ćemo, naravno, sve to potvrditi vrlo skoro recenzijom igre. PSP

IZLAZI PROSINAC ACCLAIM



▲ Family Fortunes je u naše vrijeme bila puno drukčija.

▲ Ako Kenny prođe stazu u jednom komadu, onda to nije pravi South Park, zar ne?



▲ Wendy Testaburger bi mogla postati Penelope Pitstop iz Wacky Races.

▲ Hoće li biti dobra kao CTR ili Speed Freaks? Definitivno će biti smješnija - to je ziher.

Club ZELDA

Osijek,
Trg A. Starčevića
(podhodnik)

Tel. (031)
206-555

KOMPLETAN PROGRAM

SONY PlayStation

PlayStation

za dječake

AKCION-MAN, BATMAN, SPIDERMAN, SUPERMAN...

za djevojčice

BARBIE & STEFFI veliki izbor

prazni mediji:

AUDIO & VIDEO, CD-ovi
TDK, SONY, MAXELL...

za PC

TIPKOVNICE, PODLOGE, MIŠEVI, JOYSTICKI...

DODATNA OPREMA ZA MOBITELE

Info

Novosti, pregledi i sve o PlayStationu

Japanski stupac

DALEKI ISTOK

Jammer gitarijada, Tenchu Plus i predbilježbe za igru koju oni zovu Bio Hazard 3...

Novosti iz zemlje izlazećeg sunca uvijek ima na pretek, prvenstveno jer se mnoštvo igara tamo pojavi prije nego u ostalom dijelu svijeta. Trenutačno se mnoge debate u Japanu vode oko nalaženja djevojke koja bi mogla vjerodostojno predstavljati jedinstvenu Laru Croft. Mnogi japanski modni magazini uključili su se u kampanju traženja odgovarajuće djevojke. Čini se da kosooki najviše problema imaju s Larinim prsima, pa nas zanima kako će izgledati odabrani modeli. Druga vruća novost sa Dalekog istoka za ovaj mjesec je arkadna verzija Um Jammer Lammy koja se treba uskoro pojaviti.

Konstruiran je i poseban Namco Gitar Jam kontroler uz koji će ova igra postati pravo gitaristično iskustvo. Cijena ovoga kontrolera još nam nije poznata, a koliko vam je neophodan prosudit ćete sami.

Sony je realizirao još nekoliko ideja, pa se tako pojavio disk s bonus nivoima igre Tenchu koji se očekuje ovih dana. Svi nivoi su kreirani specijalno za ljubitelje ove igre, a neki su napravljeni u stilu Metal Gear Solida i Resident Evila. Nakon izlaska PlayStationa 2 pojavit će se i igrica Tenchu 2. Nije jasno kako su se izdavači odlučili na tako mali vremenski razmak između pojavljivanja dva identična naslova.

U Japanu uvjek ima novosti vezanih uz Resident Evil, koji se, uzgred budi rečeno, tamo zove Bio Hazard. Capcom je upravo obznanio početak rezervacijske kampanje za Resident Evil 3, gdje prvih 500 000 ljudi koji u predprodaji naruče igru dobivaju na poklon Cyber File knjižicu. Također će dobiti igru prije generalnog pojavljivanja. Zbog europskih i američkih igrača koji vape za većim brojem automobila u Gran Turismu 2, došlo je do određenih problema pri završetku igre. GT2 će u Japanu ugledati zoru kada je i planirano ali sada dolazi na dva diska, a cijena će biti oko 50 funti (oko 600 kuna). PSP

JAPANSKA LISTA

	Igra	Vrsta
1	Everybody's Golf 2	Sport
2	SD Gundam G Generation Zoo	Akcija
3	Jikkyou Powerful Pro Baseball '98	Sport
4	Accompaniment Anywhere	Cyberljubimac
5	Sarugetyou (Ape Escape)	Platfora
6	Dino Crisis	Akcija
7	Seiken Densetsu: Legend Of Mana	RPG
8	Gunbari 2	Pucačina
9	XI Sai	Tučnjava
10	Dance Dance Revolution	Plesačina

Illustration: The Light Works

Prvi pogled

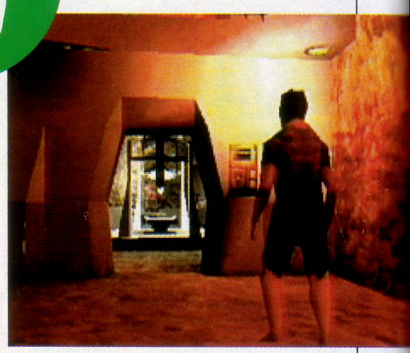
Planet Of The Apes

Jedan od najboljih SF filmova konačno dospijeva u svijet igara

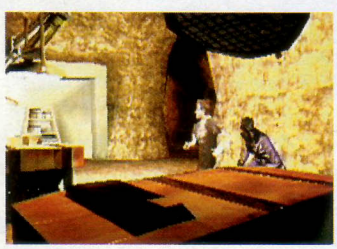
Od trenutka kada se posada spremila za svoj hiper san do konačne sekvence filma u kojoj pukovnik Taylor pada na koljena shvativši sve, Planet Of The Apes vrhunska je majmunska avantura prve klase i zaslužuje sve pohvale i danas, nakon 31 kolosalne godine od predstavljanja. Prema svemu što smo vidjeli, čini nam se da je Foxov napor kako bi prenio ovaj filmski klasik na konzole u obliku 3D igre principa "satri ga sada" bio vrijedan truda i da će postati nešto posebno.

Za sada se stvarni zaplet i ciljevi igre drže u tajnosti, ali se priča temelji na Planet of the Apes, na nastavku Beneath te na originalnoj knjizi. To znači da ćete imati kontrolu nad osamljenim junakom koji pokušava odgonetnuti što se događa. U beskrajnoj seriji avanturističkih zadataka otkriva vam se 15 nivoa, uvodi pet različitih majmuna te mnoštvo ostalih stvorenja. Iako tvorci pokušavaju izbjeći bilo kakve sličnosti, mješavina velikih prostorija za istraživanje i oprezna igra podsjećaju na Tomb Raider pomiješan s Metal Gearom, ali s majmunima. Grafički efekti stvoreni ovdje nisu nikad ranije viđeni, a s pravim kino-ugođajem i hiperrealističnom akcijom (koliko ima igara u kojima moraš sakriti tijelo negativca kojeg si upravo smaknuo?) mogli bismo imati dlakavi hit prije proljeća. Više o igri nakon što je i odigramo. PSP

IZLAZI VELJAČA 2000 FOX

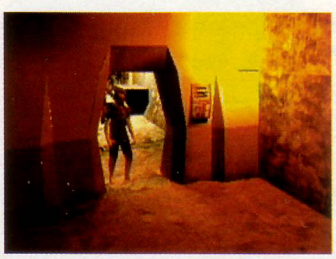


▲ Zbog zapanjujuće kinematografije, imaš osjećaj kao da osobno glumiš u filmu.



▲ Dečki se pitaju imaju li dovoljno vremena za mali duet na klaviru.

▲ Šetnjom kroz jezivi hodnik naići ćeš na kojekakva majmunska posla.



▲ Imitator Johna Waynea pokušava izbrisati protivnika.

▲ "Je li netko za banane? Imam cijelu hrpu ispod stola - ali o tome ni riječi ljudima."

Eidos Olympics
Eidos si je osigurao prava na Olimpijske igre za sljedećih šest godina. Kako će EIDOS iskoristiti svoju licencu, još se ne zna, ali se očekuje mnogo plivanja, oštrog gađanja i puno trčanja.

Boombots
Clay Fighter je posljednji (i jedini) "razbij ih da dobiješ glinu za grafiku". BOOMBOTS ponovno oživljava koncept glinenih robota koji se bore u bizarnim arenama. Neki od specijalnih obrambenih pokreta i Super power napadi osiguravaju natprosječnost ove igre koja bi se trebala pojaviti poslije Nove godine.

Najnovije

Shao Lin

IZLAZI STUDENI THQ

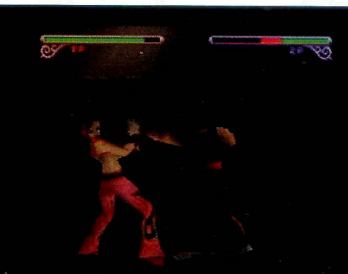
Otkrij ovaj egzotični hibrid Tekkenove "istuci ih" akcije i dugovječnosti Final Fantasyja

Smješten u Kini u 18. st., ovo je zaista pravi epski kung-fu doživljaj koji sadržava puno gimnastike šakama i dugotrajne akcije. Počinješ kao mlađahan učenik koji putuje i tako zarađuje novac pokušavajući izbjeći bandite i skupljajući iskustva dok istovremeno uči borilačke vještine. Bit je u skupljanju prijatelja i premlaćivanju antipatičnih tipova.

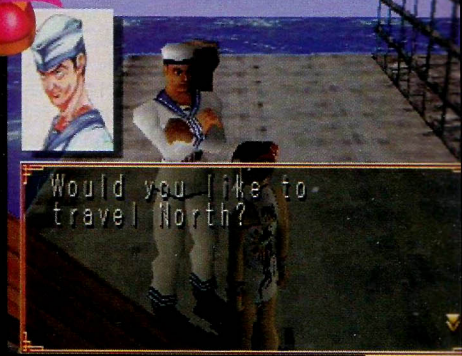
Dok se većina igre promatra iz nespretne izokrenute perspektive, tijekom borbe ona se pretapa u klasičnu 3D akciju koja omogućava suočavanje i s tri protivnika odjednom. Osim glavne igre sa zapletom, postoji i Time-attack mod, gdje lutaš mračnim hodnicima i tučeš što više protivnika, a postoji i zapanjujući Versus mod. Umjesto biranja likova s različitim stilovima borbe, biraš način borbe za svoj lik.

Možeš igrati uobičajenu "jedan na jedan" kombinaciju, ali Shao Lin nudi i mogućnosti za četiri, pa čak i osam boraca - Royal Rumble. T•HQ su zaista daleko odmaknuli s ovom igrom i ako uspiju ispuniti vlastite ambicije, Shao Lin će s vremenom zaista biti nešto posebno. PSP

▲ Godišnji test izdržljivosti u jahanju svinja bio je glavna furka u staroj Kini.



▲ Budite spremni za dugo putovanje - ponesite puno C vitamina protiv skorbuta.



▲ "Bok, mornaru! Al' ti imaš veliki brod! A kako je moćan..."

▲ "Halo, uputite me do WC-a! Ima li ovdje ikoga?"

▲ Braća se pokazuju vrlo opasnima ako ne dobiju što žele.

Prvi pogled

Ronin Blade

IZLAZI STUDENI KONAMI

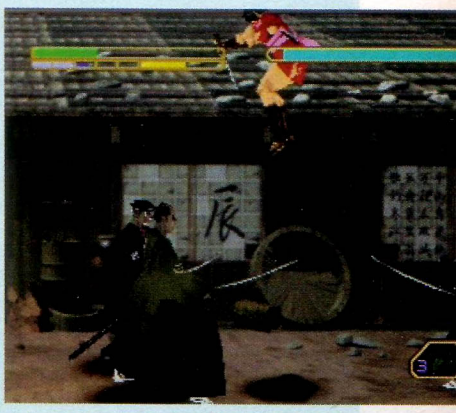
Hej, lakše s tim, iskopat ćeš nam oči! Pripremi se na oštru akciju koja će konkurenciju izrezati na komadiće.

Jedino što trebaš u novoj Konamijevoj igri jest tvoj vjerni samurajski mač. On reže i sjecka. Kroz meso prolazi kao vjetar, a ni najtvrđe povrće nije neki izazov. Dobiješ ga s fino izrađenom ručkom i koricama ukrašenim ornamentima. Baš lijepo.

U doba dinastije Edo u starom Japanu šogun Kizumi Danmasa sklopi savez s demonom ne bi li svrgnuo svojega gospodara. Međutim, Kotaru Hiba, samuraj bez gospodara, iliti "Ronin blade", koji se vraća svojem domu odati počast pokojnim roditeljima, nikako neće dopustiti hrpi zločestih nindža i samuraja da mu pokvare dan. On ima svoj mač i spreman ga je upotrijebiti.

Spretno mu pomaže lijepa Hyaku, oboružana dobrim izgledom i ubojito oštrim noževima. Ona traži ubojicu svojeg brata. Ova igra ima nešto od duha igre Tenchu što se tiče atmosfere, ali su u prvom planu zveket mača i paranje utrobe, a ne tajnovitost.

Ronin blade sadrži strukturu pravog filma uz nešto finese dobre kinematografije. Na primjer, vježbanje se uklapa u radnju poput flash-backova koji prikazuju Kotarua kao klinca koji nastoji svladati borilačke vještine. Dok većina borilačkih igara nije dobro prošla na PlayStationu, ova, čini se, ima i pamet i dubinu koje joj služe na čast. Jedva čekamo krajnji rezultat. PSP



▲ Bedasta Hyaku se zaglavila u žljebu. Neka netko pozove vatrogasce!

● Guba!

Pregubastično!!!

Pogledajte ovo! Samo nam nemojte reći da niste u kušnji i da si ne biste rado priuštili neke od ovih sitnica jer vam nećemo vjerovati.

Družimo se s nekima od glavnih faca ovaj mjesec. Zvijezde kao što su Austin Powers, Tomb Raider, Tekken, Star Wars i WCW Wrestling poslale su nam svoje plastične predstavnike plus puno dobrih stvari od Drivera koji uključuje i valjda jedini primjerak na svijetu radija na navijanje?!

Austin Powers

► Najveći svjetski nespretnjaković među špijunima i njegov glavni neprijatelj s mačkom ljubimicom, Mr. Bigglesworth, izašli su u džepnom izdanju. Vrlo zgodno.

Driver

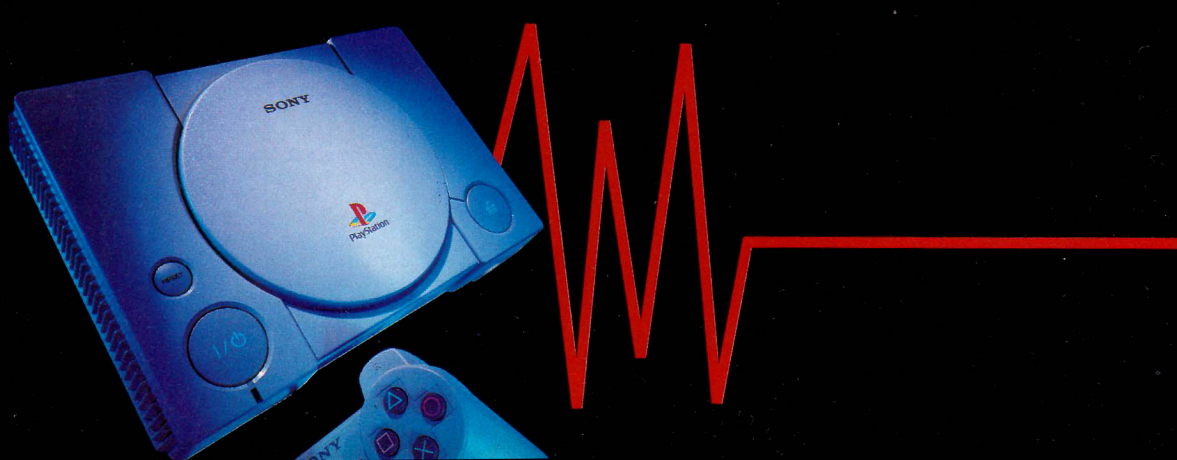
▼ Snimi ove dragocjenosti Drivera. Sa slikom koju je potpisao Huggy Bear osobno.

Wind up radio

▼ Navij taj radio! Ovaj radio radi na principu solarne energije.

Lara

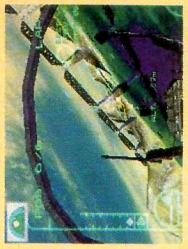
◄ Ženska je prava! Imajte svoju vlastitu Laru. Što više treba tražiti?



Saznajemo...

Originalni gangster dobiva PS

Reggie Kray i njegov pokojni brat Ronnie, koji su 60-ih terorizirali ljude po Londonu, sada će dobiti PS (vidi biografski film Kray Brothers). Usprkos tome što je iza rešetaka, sada će i on moći zaigrati PS konzolu jer su instalirali 13 PS-a u zatvor Wayland pokraj Attleborougha gdje luđak služi kaznu. No, na njegovo razočaranje, igra GTA London nalazi se na listi zabranjenih.



Jet X

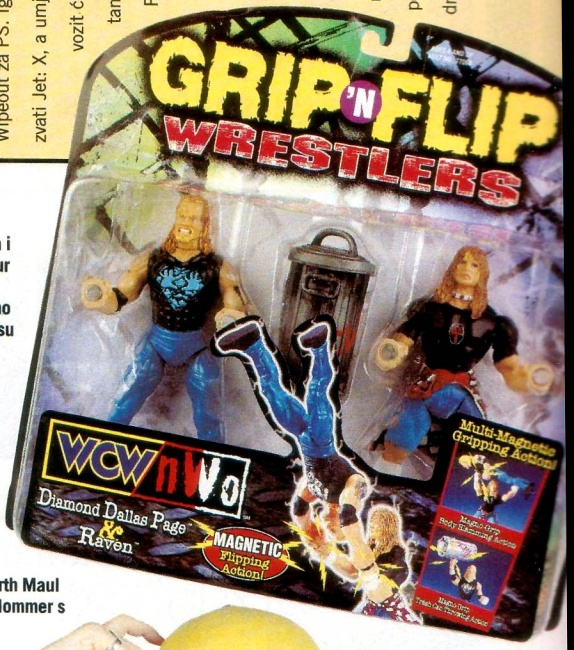
Novi proizvod. Curly Monsters proizvest će svoj vlastiti Wipeout za PS. Igra će se zvati Jet: X, a umjesto aviona vozit ćete leteće tanjure. Prekrasni detalji i vještina koja je potrebna mogli bi ga učiniti pobje-dnikom.

Tekken figures

◄ Svima nam najdraži borci postali su besmrtni u ovim šarmantnim lutkama. Zaboravi Barbie ili Action Mana i kupi svojem bratu ili sestri jednog od ovih. Super!

Wrestlers

► Mišićavi, kičasta obleka i opaki izrazi na licu. Glamour Wrestlinga dobro je dokumentiran i nije potrebno posebno napominjati kako su vam sati i sati zabave zagarantirani. Ovi dečki mogu pružiti puno zabave.



Torba

► Sviđala ti se ili ne, s ovom torbom na leđima nikako ne možeš proći neprimjetno. To je nespretni Star Wars Jar Jar Binks.

Maske

▼ Odlično za maškare. Darth Maul sa svijetlećom šipkom ili Hommer s krafnima i pivom.

Sony PlayStation servis

Zagreb, Vinogradska 107, tel. 01 37 69 135, 01 37 69 136

● Dolazi

Madden NFL 2000

Budite u poziciji za postizanje povijesnog touchdowna. EA Sports je ponovno nadmašio samoga sebe s američkim nogometom koji je ovdje kompletno prikazan samo za vas.

Prošle smo godine rekli da će sljedeća igra iz serije Madden (koja je slučajno jedan od najuspješnijih naslova svih vremena) najvjerojatnije postići Super status. Igrajući impresivnu premijernu verziju, uvjerili smo se da nema razloga za promjenu našeg mišljenja. Vrlo je lako zaključiti da će "roštilj" (naime, igralište podsjeća na gradele) biti upaljen na PlayStationu i sljedeće godine pod naslovom Madden 2001.

IZAŠLO EA SPORTS

Naravno, u odnosu na Madden '99., učinjene su neke sitne kozmetičke promjene. Pokreti igrača kao, npr., Jamalla Andersona i Terrella Owensa vjerojatno su najbolje skinuti do sada, a komentar je najbolji koji ste do sada mogli čuti na PlayStationu. Zapanjujuće je autentičan.

Ali, vjerojatno najveća novost na ovom izdanju jest arkadni mod. Šokantan je podatak da odličan NFL Blitz nikada nije imao pretjeranog uspjeha na Starom kontinentu, no još možete zaigrati s jajolikom Blitzovom loptom dok se ne dočepate vrhunske akcije u Madden 2000.

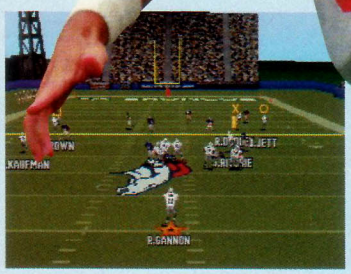
EA je lukavo ubacio u Madden igru bez pravila s mnogo žestokih udaraca, a zapitate li Amerikance što misle o tome, bez oklijevanja će vam odgovoriti da su to i "najbolja pravila". Ovo je NFL igra (National Football League), koja vam neće dojaditi ni nakon nekoliko stotina odigranih utakmica. Za NFL fanove to je jako dobro izdanje njihovog najdražeg sporta i zato hvala Electronic Artsu.

Svi stadioni, sve momčadi i svi igrači nalaze se na jednome mjestu. Još jedna dobra novost pokazivač je snage (power bar), koji možete pozvati, a on vas informira o tome koliko je umoran vaš, na primjer, linijski napadač. Normalno, možete ga zamijeniti za svjež par nogu ili jednostavno nastaviti igru te pokušati postići touchdown. Sve to daje dodatnu ljepotu Madden 2000. U igri Madden NFL 2000 sve je ili vrlo lagano ili vrlo teško - ovisi što želite, pa će vam se tako ova igra ili jako svidjeti ili neće.

PSP

▲ Dok su ostali na drugoj strani livade (piknik?), Bob pleše jer je stigao do kraja.

▲ Na hrpi je mnogo igrača, broj 19 se izdvaja, uzima loptu i - touchdown.



▲ Želiš li znati tko je tko na terenu, pročitaj njihova imena.

▲ Budeš li uporan i svakodnevno trenirao, uloženi trud će ti se vratiti. EA Sports ponovno je pogodio u sridu te producirao do sada najbolji američki nogomet.

▲ Složili smo svoju napadačku formaciju i nadamo se da će lopta završiti u zoni pogotka.

Pic: Action Images

G-Shock

Treasures of the Deep dobiva uz sebe još jednu igru s podvodnom temom, nazvanu G - Shock. Slijedeći ideju vodilju koja je ista kao i u TODT-u, glavni junak Jean Cave mora pretražiti puno malih olupina ispod morske površine ne bi li došao konačno do velike olupine, nasukanog putničkog broda. Možemo očekivati morske pse, male ribe, Orku - kita ubojicu i druge nemani. Izlazak igre očekuje se sljedeće godine.

Gallup Racer

Japanci su veliki ljubitelji konjskih utrka i bilo je samo pitanje vremena kada će se igra te tematike pojaviti na PlayStationu. Bit ćete u mogućnosti brinuti se o svojim konjima te ih trenirati za utrke. Kao menadžer, vodit ćete brigu o financijama, odlučivati kada će se koji konj natjecati i pokušati zaraditi što više novca osvajajući trofeje. Preostaje nam čekati i vidjeti što će na kraju od svega toga ispasti.

IZLAZI USKORO T•HQ

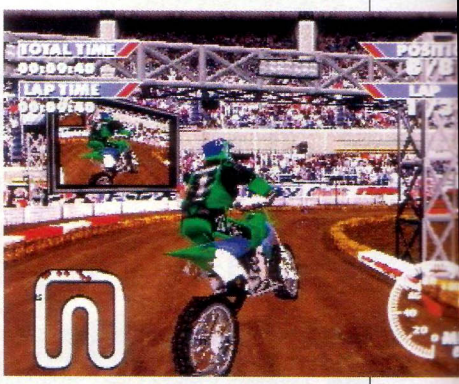
● Prvi pogled

(D.I.R.T) Championship Motocross

Nivoi koji luđački pumpaju adrenalin, a kaciga je obvezna! Možete očekivati blato, koje vole svi ljubitelji motokrosa.

Motociklizam nije samo vožnja moćnih mašina naokolo po grobničkoj stazi brzinama većim od 250 km/h, podijeljenih po kubikaži u tri klase. Postoji i druga strana motociklizma, koja je puno prljavija i sigurnija (naravno, ne i manje zanimljiva). To je motokros koji dolazi na PlayStation u obliku Championship Motocrossa. Proizvođač T • HQ upotrijebio je RMD fizikalni sustav kako bi igra dobila što veći privid realnosti. Posebna pozornost posvećena je animacijskoj tehnici pri izradi vozila i likova, a rezultat je sjajan. Neizmjerno je zabavno skakati preko brežuljaka i letjeti zrakom, dovoljno da vas sigurno dulje vrijeme zadrži uz igru. Koliko se sjećamo, motokros igre uvijek su bile dobra izdanja.

Dvanaest staza s bezbroj vremenskih uvjeta, šest različitih igračih modova te osam motora koji čekaju svakog tko je spreman prihvatiti izazov. S kvalitetnim TV replayom i upečatljivom, žestokom glazbom (heavy metal riffovi prište na sve strane), ovo će biti najbolje blatnjavo motociklističko iskustvo na vašoj konzoli ove godine. Ah, da - igru potpisuje Ricky Carmichael, dva puta AA nacionalni prvak u motokrosu. Točan datum izlaska još nije objavljen. PSP



▲ Dok izvodiš akrobacije, rulja vrišti. Ali, pazi da ne završiš u blatu jer...

▲ PlayStation je već viđao dobre motociklističke naslove, a DIRT je jedan od njih.

▲ Dvanaest različitih staza za uživanje i cijela kolekcija motora na izbor.

● Prvi pogled

Thrasher Skate uništava

Može li ovo istisnuti čudesnog Tony Hawka s vrha? To ćemo tek vidjeti.

U vrijeme kada je Activision izdao igru Tony Hawk's, koja je proglašena odličnom skate igrom, Take Two čuvala je svog džokera u rukavu koji bi lako mogao pomutiti slavu našeg Tonyja. Trasher je, kako Take Two javlja, prva prava autentična ulična skate igra. Uz trikove i vratolomije kojih ima u Hawk'su, ovdje vas može naganjati čak i policijska potjera.

Igra se služi istinski skinutim pokretima da bi grafika bila što realnija, a osjećaj bolji. Autori su surađivali s nekoliko skate magazina, pa su svi odjeveni u postojeću odjeću i voze najpopularnije skateove. Sve moguće učinjeno je za poboljšanje igre, no znači li to da je time dobiveno na igrivosti? Vjerojatno ne.

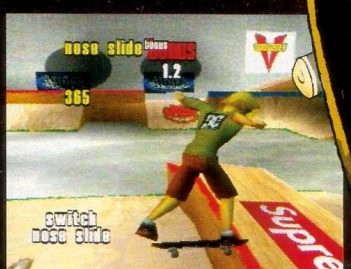
Kako nam je rečeno, Trasher bi mogao imati 15 nivoa u kojima bi ambijent bio interaktivan. Na izbor će ponuditi i šest različitih likova. Trikovi i akrobacije su srce igre, a izvodeći smrtonosne vratolomije, skupljat ćete bodove i slavu s pomoću odabrane daske.

Take Two se očigledno nada da ilegalni elementi igre s policijom mogu pridonijeti boljoj prodaji. Mi smo još spremni novac radije staviti na Activision. PSP

IZAŠLO TAKE TWO

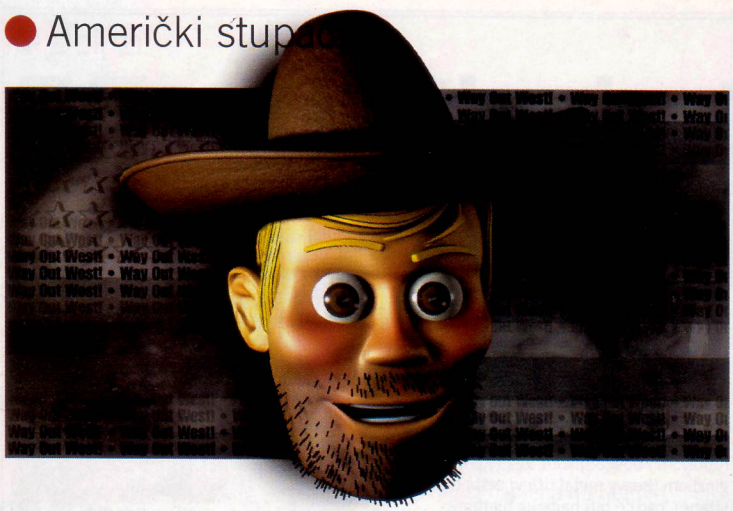
▲ Kako se netko pravi važan, sigurno komadi promatraju sa strane.

▲ Odjeće ima toliko da možeš napraviti malu modnu reviju.



▲ Trikovi i njihova težina ipak su srž ove igre.

● Američki stup



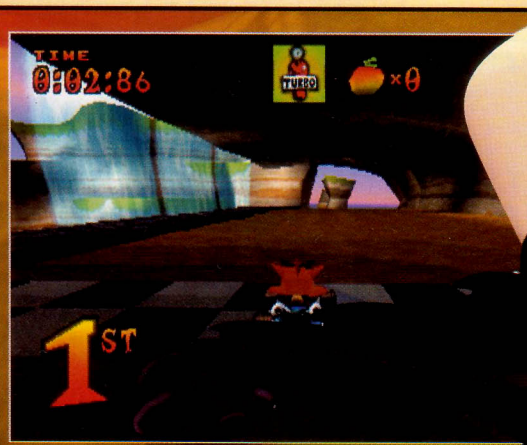
TAMO NA ZAPADU

Američki su hakeri uspjeli otkopati dobro skriveni grumen priče iz odličnog Soul Reavera

Već par mjeseci imamo prilike isprobavati Soul Reaver u našem dijelu svijeta, i čini nam se da su američki programeri, Crystal Dynamics, učinili velike promjene u sadržaju prije izdavanja igre.
Kako tvrdi jedan fanatični igrač, pod imenom firme Darklore, izbačena je gotovo trećina originalnog materijala. Na svojim web stranicama spomenuti igrač opisuje način na koji se probio do skrivenih dijelova dijaloga na disku. Točan proces ostaje nejasan, no dijelovi dijaloga koje on navodi potpuno su suprotni dobro znanom sadržaju igre. Nekoliko ključnih elemenata sadržaja zagubilo se između početne ideje Soul Reavera i njezina svršetka. Na primjer, u finalnoj igri postoji samo Fire Reaver, dok originalno postoje i Water Reaver i Soul Reaver. To dokazuje kako su određeni dijelovi igre potpuno besmisleni.
Nadalje, početno je zamišljeno da se Raziel može vratiti u materijalni svijet nakon zasluženih moći, a njegov brat, Turel također izostaje u završnoj igri.
Izbačeni zvučni isječci zapravo sadržavaju mnogo zanimljiviju priču. Morlock prvobitno nije zamišljen kao šef, te moći koje predaje Razielu zapravo su svete, a ne njegove. Razielova duša zapravo je jedna normalna duša vampira, te bi ga zbog borbi bilo dobro vidjeti u 3D formatu.
Na kraju, čini se da je finale u izdanoj verziji samo sredina originalne priče. Darklore si je dao truda i rekonstruirao prvobitnu verziju, u kojoj Raziel preuzima dušu svećenice, koja služi Razielovoj braći, i pohranjuje je u Reaverov mač. Tada koristi dodatnu snagu za pobjedom nad Kainom i Turelom, te na tajnovit način koristi Tihu katedralu za uništenje svih preostalih vampira u Nosgothu. Prvobitno zamišljena igra završava kada Elder God priopćava Razielu da je bio dobar sluga, te da će Nosgoth ponovno oživjeti. Za sada i Crystal Dynamics i Edios ne daju nikakva priopćenja, no pretpostavljamo da je igra reducirana zbog već isuviše produženog vremena za izlazak na tržište.
Drugi poznavatelji smatraju da se pojedinim dijelovima igre pristupalo isuviše ambiciozno. Nadajmo se samo da će izbačeni dijelovi ove fenomenalne priče, biti iskorišteni u budućim nastavcima. Ne preostaje nam ništa drugo, nego da se strpimo i čekamo. PSP

SAD LISTA

	Igra	Vrsta
1	Ridge Racer Type 4	Utrka
2	Syphon Filter	Akcija
3	Need For Speed: High Stakes	Utrka
4	Street Fighter Alpha 3	Tučnjava
5	Triple Play 2000	Sport
6	MLB 2000	Sport
7	3Xtreme	Sport
8	Army Men 3-D	Akcija
9	Ehrgeiz	Tučnjava
10	Namco Museum Volume 3	Retro



▲ Slatko, šareno i vješto - sve je to baš onako kako smo i očekivali vidjeti u Crashovoj novoj igri

▲ Svi ekstra dijelovi i stvarčice (voće, kutije i slično) čine CTR ne samo dobrodošlim, nego i poznatim - dobra stvar.

▲ Upotrebljavaju se stare pozadine kako bi se kreirale fantastične nove - kao ova.

▲ Ovaj hupser na putu trebate kao gladan kruha jer se samo tako možete koristiti super turbom.

Illustration: The Light Works

Saznajemo...

Front Mission 3

Igra Front Mission 3 iz Squarea nada se ponoviti uspjeh prethodne igre bazirane na Mecha naslovu s briljantnošću MGS igre. Grafika ove najnovije robotske pucačine je zapanjujuća, ali prava snaga FM3 leži u brojnim bitkama i jednako zahtjevnim strategijskim smicalicama koje morate sami iskovati. U borbama iz prvog lica puno pažnje morate posvetiti ciljanju neprijateljskog područja te ga raznijeti na komadiće, što pruža sadistički užitak. No, naći ravnotežu između oba dijela igre, zapravo je ključ uspjeha, odnosno hoće li ili neće FM3 biti hit dogodine u Europi.

Najnovije

Crash Team Racing

Najpoznatiji platformski junak, zgodni Marsupilian, sada ima svoju vlastitu trkačku igru. Oprez, najveći i najopasniji bandicoot ponovno jaše.

Nije nikada bilo neke šanse da bi najnoviji uradak iz rodne kuće dragog Crasha Bandiccota zvučao kao loša ili, ne daj Bože, najgora ideja, zar ne? Osim neupitnog šarma dragog junaka, PlayStation i karting jedna su od najboljih simbioza za igranje ne samo jednog, nego više igrača znanih čovjeku, ženi, djetetu i kućnom ljubimcu. Ako izmiješate dva i dva, dodate malo magičnog ljepila iskusnog programatora, dobit ćete fini koktel - jedno od najboljih igračkih iskustava ikad.

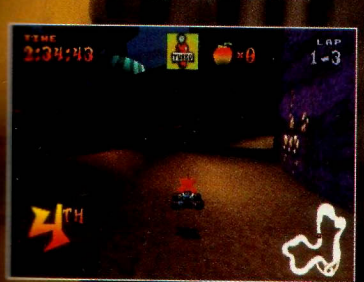
Originalna ideja bila je da se sa SVAKIM likom kroz sve tri Bandiccot igre prođe karting igra. Ako se vaš klinac dočepao nekog od starijih Crashova, tu je svaki otac izgubio strpljenje i odlučio ipak preuzeti stvar u svoje ruke jer, zna se tko je glavni potrošač autočasopisa i glavni šofer u kući. U ovom je nastavku stvar izvedena maestralno; svaki od osam likova (Crash, Coco, Cortex, Tiny, Dingodile, N. Gin, Pura i Polar) uključeni su u igru, a ostatak treba osloboditi što lanaca, što ključa. Broj staza je zasad neodređen, ali očekujte najmanje 16, a vjerojatno i dvadesetak.

OK, što još? Svaki je trik iz Kart Racing Biblije uključen, s multiplie power-upsima (uključujući bombe, projektile i neobičnu novost - otrov), grafika je kao u crtićima, višestruko igranje (ne manje nego četiri izgleda da je danas neki normativ) te lukave rute i prečace.

Ono što je kruna Crash Team Racinga je jedinstvenost u načinu skupljanja turbača (ima ih četiri). Standardni Wipeout način je jednostavne vožnje po stazama dok ne dodete do njih, ili ih možete pokupiti iz Crashovih kutija. Zgodan standard, mislimo da ćete se složiti, ali - i tu je šlag na kraju - igra vas nagrađuje enormnim skokovima i najboljim power-slideovima (klizite kak' na filmu). Miješavinom svih četiriju plus vožnja, osim dobre zabave pronaći ćete i neke nevjerojatne stvari. Jedini je problem u ovoj Crashovoj avanturi što uvijek ima nekog tko stigne prvi. Ljubitelji Crasha uživat će kao i oni koji to nisu, no njegovo kraljevstvo može i te kako ugroziti Speedy Freaks. Bit će to ravnopravna borba. PSP

▲ Sve nove situacije izgledaju lijepo, ali nisu bez mozga.

IZLAZI PROSINAC SONY



▲ Vidite li prečac označen na mapi staze? CTR je pripremljen za nove terene.

▲ Sudar s karting autom može se pretvoriti u ubojitu situaciju.

▲ Ako mogu ponoviti nešto od veličanstvenosti iz platforme, tko zna, možda to postane klasik.

▲ Speed Freaks učinio je pomake, ali CRT ima sve tajno oružje da postane vrhunski karting trkač.

IZLAZI STUDENI KONAMI

● Prvi pogled

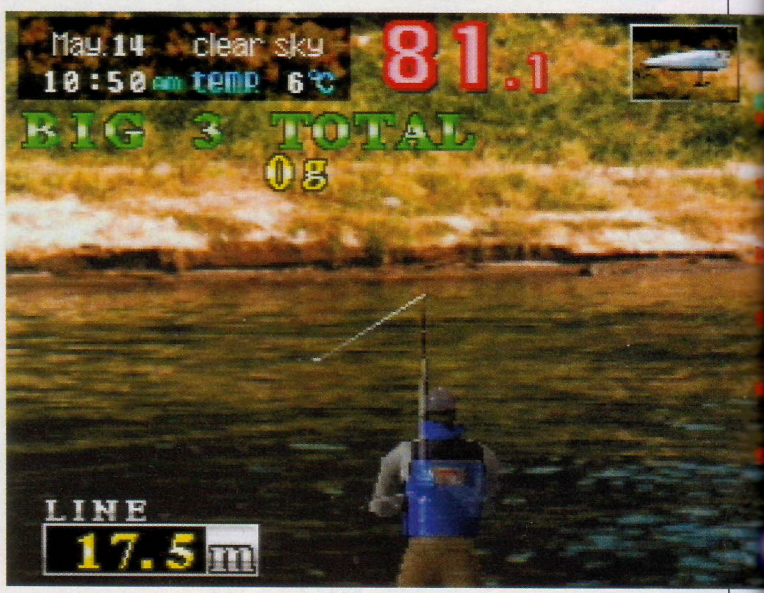
Fisherman's Bait

Ova nas je ribička zabava ostavila upetljane poput flaksa. Radujemo se što ćete se malo smočiti, malo si pecati, a sve u rijeci...

Konami je izbacio novu igru koja će oduševiti sve ribiče. Ovo je jedna ribička igra u kojoj će svaki pristojan muškarac s ribolovnim aspiracijama jedva čekati da se smoči i da ga preplave prljavština, a iz torbe vire razne ličinke, crvići... Konamijeva igra mogla bi uskoro postati hit.

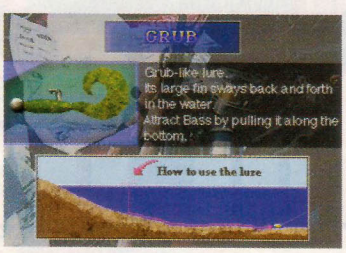
Na kraju, barem znate što ovom igrom možete dobiti. Početnički dio vodi vas kroz bezglavu brbljariju uputa s iskakajućim savjetima. Trening vam daje šansu da uvježbate svoju vještinu zabacivanja štapom. Treći je natjecateljski dio za profesionalce, gdje na tri jezera pecate i lovite kako bi se vidjelo na kraju tko je najbolji ribič.

Sve izgleda dosta ugodno, lovite svoju divovsku ribu o kojoj ćete poslije ovako i onako ribički lagati. Samo, kada treba izvaditi svoj ulov, kontrole su takve da ćete i te kako morati stiskati gumbiće. Osjećaj koji daje ova igra je skroz arkadni, a prva ovakva igra (masovna ludnica u Japanu) zasigurno će naći mnogo poklonika, osobito tzv. foteljskih ribiča. Oni će zagristi. PSP



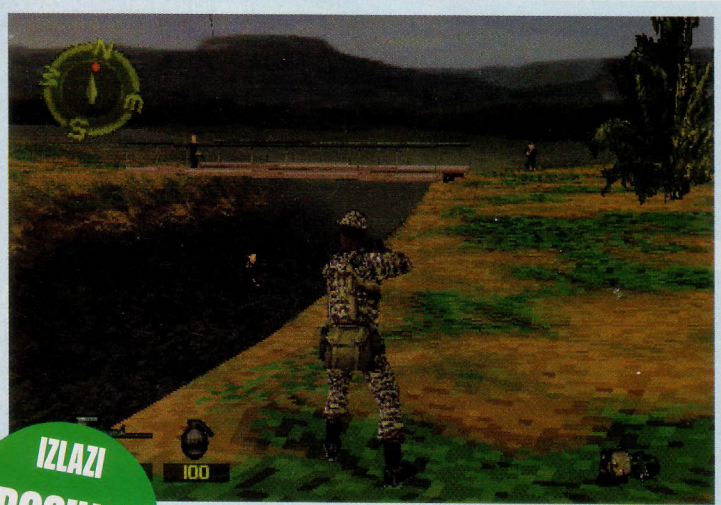
▼ I plivaju li plivaju, tako blizu, a tako daleko...

▲ Zar je stvarno tako lako držati u ruci ribicu ove veličine? Ha, ha.



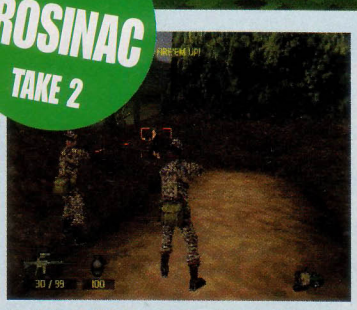
▲ Odaberite mamac vrlo oprezno. Ne ide svaka riba na svaki mamac. Postoje pravila...

▲ Bravo prijatelju! Ovo je pravi ribič, nema sumnje. A ribica u kanticu. Virtualnu, jasno.



▲ Izgleda kao dio filma Platoon, grafika je toliko dobra. Uskočite!

IZLAZI PROSINAC TAKE 2



▲ Možete biti odgovorni za ljude kada preuzimate direktnu kontrolu nad njima.

▼ Aha, imam te na nišanu, ti grozni stvore, neprijateljskog tipa. Eat this, ti smeće jedno!

● Prvi pogled

Spec Ops

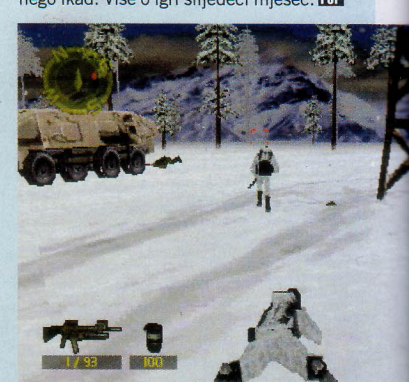
Postanite vojnik plaćenik i sudjelujte u ovoj cool misiji slobodne forme

Ako potajno priželjkujete dati otkaz na svoje uobičajeno radno mjesto i postati internacionalni hard-man, svakako vam savjetujemo da nabavite primjerak Spec Opsa čim stigne na police trgovina.

Ova PC konverzija nudi vam službu u jednoj od najtežih vojski svijeta, izbjegavanje metaka (pazi Mirko metak), te uništavanje terorista. Preuzet ćete zapovjedništvo nad jednom od opasnih US grupa, davat ćete im naredbe te preuzeti potpunu kontrolu nad pojedincima. Vaš je zadatak da ispravljate krive stvari (krive Drine?) i ubijate ljude. Jednostavno, zar ne?

Grafika je 3D i dočarava okolinu i ljude realistično, a ubačeno je puuuuno oružja i lukavog taktiziranja što daje uzbudljivost igri. Kako se koristite spravicama vaša je stvar, a misije su slobodne forme. Znači, čini što želiš, čini kad želiš.

Akcija postaje vrlo intenzivna i napeta kada ste u žaru bitke, a strateški elementi dodaju novu dimenziju igri-pucačini. Nakon uspjeha Metal Geara, i najave EA-ovog Medal of Honour, očito je da su takve igre postale vrlo popularne. Popularnije nego ikad. Više o igri slijedeći mjesec. PSP



▲ I što ćeš sad? Daljnji tijek misije potpuno ovisi o tebi i tvojoj odluci.

KBZ ELECTRONIC

Generalni uvoznik i zastupnik DEI za Hrvatsku, Sloveniju i B i H

TRNJANSKA 117 tel: 01/ 6150101

Pioneer

ALPINE

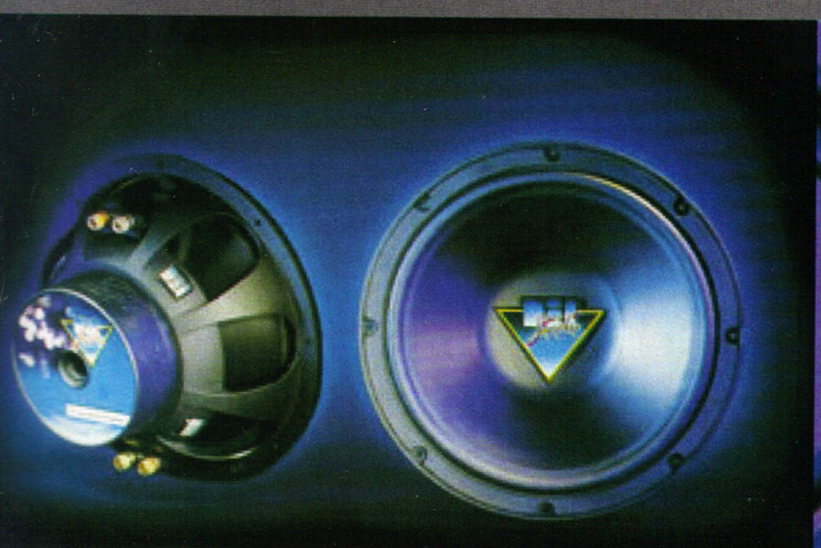
SONY

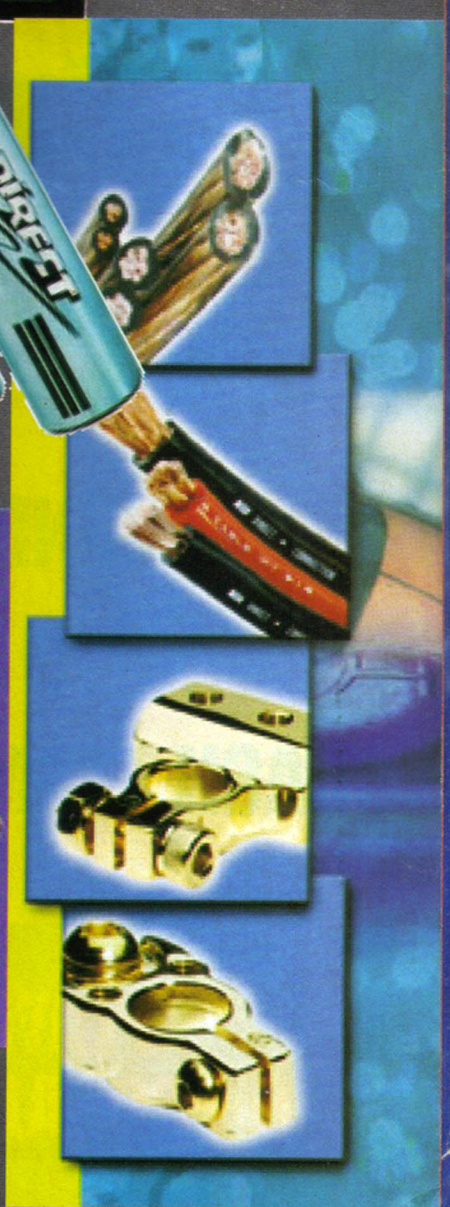
Zvučnici
pojačala
izrada polica

VIPER

AUTO ALARMI

DOŽIVOTNA GARANCIJA
DALJINSKO PALJENJE MOTORA...





HI-FI, TV, VIDEO servis

esplatna montaža za uređaje kupljene kod nas

Info

Novosti, pregledi i sve o PlayStationu

● Najnovije

Fighting Force 2

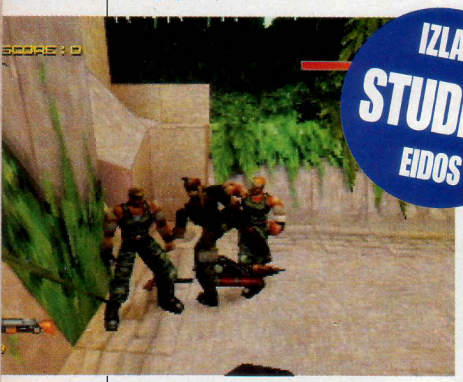
Više nivoa, oružja i krvoprolića dodani su ovom Coreovom okrutnom snagatoru.

Kada smo u jednom od naših starijih (engleskih) izdanja pogledali prvi puta Fighting Force 2, igra je obećavala dobar blaster sa svim svojim nivoima, i vrhunskom akcijom te rasturačinom svih neprijatelja. Sada, kada je igra završena izgleda da se naša rana predviđanja dosta precizno ostvaruju.

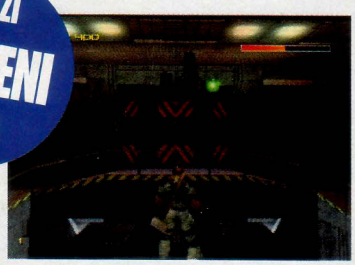
Raštrkani nivoi sad su napučeni s mnogo momaka naoružanih do zuba i mnogo se toga više zbiva. Scenaristički gledano mnogo je interaktivnih djelova, s pregrštom drvenih kutija i bačvi koje su porazbacane po areni a u koje se naravno, puca. Borba je također življa, pa se glavni čovjek po imenu Hawk odlično snalazi kako sa svojim ogromnim pesnicama (za koje teško da bi našao neke rukavice), tako i sa zadovoljavajuće velikom količinom oružja.

Mnogo je napora uloženo ne bi li se nivoi načinili što raznolikijima, a osobito dobro izgleda snježno-ledeni nivo gdje dosta poskakujete na snijegu. Ako će konačni proizvod imati dovoljno varijacija za pucanje u, i na sve, što je dovoljno interesantno za upucati, napravite mjesto u vašoj zbirki igrica i za ovu koja bi mogla biti jako dobra. PSP

▲ Destrukcija nije nikada do sada bila ovako sjajno ponovljena u digitalnoj formi.



IZLAZI STUDENI EIDOS



▲ Razlika (i ogromno poboljšanje) u odnosu na FF1 je upravo nevjerojatna.

▲ Pesnice su od koristi ovdje jednako kao i razno oružje, kao što se vidi u ovoj gužvi.

▲ Tone novih svjetlosnih efekata pridonose odličnom izgledu ove igre.

▲ Polarni nivo izgleda impresivno.

▲ Prezentacija igre vjerna je kao da je promatrate na TV ekranu - svi komentari, statistika... Jako dobro.

IZAŠLO ACTIVISION

● Prvi pogled

NHL Championships 2000

Zvuk metala koji para led? Čini se da je EA dobio vrlo ozbiljnu konkurenciju

Nakon što smo odigrali gotovo završenu građu igre NHL Championships 2000, brzo smo se podsjetili zašto je dobra hokejaška igra toliko zabavna. Ona bi trebala biti brza, divlja, s golovima koji se upucavaju u protivničku mrežu te bjesomučnim tempom. Grafički izgleda vrlo dobro, a elementi Fox Sporta - komentari, TV-stil prezentacije - pojačavaju dojam kako je rađeno i osmišljeno tako da bude proizvod vrhunske kvalitete.

U igri su sve sadašnje NHL momčadi i igrači, a likovi su jasni. Prljave faulove lako ćete napraviti, što nije nebitno - dapače, uvijek je zadovoljstvo. Ali, zasad ćemo ostaviti šampanjac u frižideru dok ne otkrijemo hoće li ova igra imati dugovječnost koja često izostaje iz hokeja na ledu. To ćemo saznati tek kad igru detaljno raščlanimo na komadiće, dakle sljedeći mjesec. PSP

▲ Može li nova Fox Sports igra ugroziti EA? Konkurencija je jaka.

▲ Vjerojatno vizualno najbolji hokej na ledu na koju smo naišli, a uz to i najlakši za praćenje. Stoga očekujte puno lipih stvari.

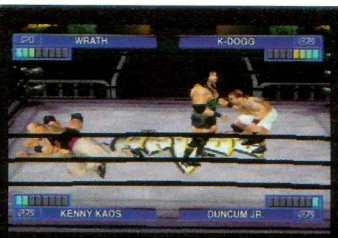
IZLAZI STUDENI EA

● Najnovije

WCW Mayhem

Nova, ušminkana igra EA borba je mišićavih muškaraca do pobjede u ringu. No, imaju li ovi mladići dovoljno snage? Vidjet ćemo...

▲ Svi hrvači i svi pokreti - to je ono što želite i što ova igra ima.



▲ Četiri mladića u ringu, totalna pobuna i ludilo, a i vrlo tipično upakirana akcija.

▼ Wrestler Willo popio je grdne batine. To nije u redu (iako Ed tako ne misli).

Dobro, bilo je zaista samo pitanje vremena kada će i EA Sports pokleknuti pred izazovom wrestlinga te u vlastitoj radionici kreirati svoju verziju Mayhema. WCW, što znači World Championship Wrestling (iliti Svjetsko natjecanje u wrestlingu) mogla bi lako biti dobra igra američkog "vatanja", a i vibracije koje dolaze svakako nisu drugorazredne. Priča je impresivna: 900 motion capture scena, do 60 hrvača za odabir i 12 arena koje korespondiraju s nekim od TV-a na plaćanje. Dodajmo tome potpuno praćenje komentatora, dio gdje sami kreirate svojeg wrestlera te, naravno, sve one uobičajene modove i ekstra stvari - sve to zaokružuje doživljaj i sliku do te mjere da samo što ne možete osjetiti miris dječjeg ulja na koži velikih momaka.

Iako nismo neki fanovi wrestlinga uživali smo u prvom gledanju ove igre. Mnogo je pokreta ukomponirano u ovu wrestling makljažu, a ako vas protivnik i izbaci iz ringa, nikako se nemojte predavati. Naime, akcija se može nastaviti u publici, pa sve do svlačionica.

WCW Mayhem izgleda u osnovi kao igra koja će izazivati mnogo zabave i smijeha kada dospije na tržište, a to se po najavama očekuje ovaj mjesec. PSP

▲ Bezosjećajno prebiti protivnika nije uvijek najbolji način za pobjeđivanje, je li?

● Prvi pogled

Hellnight

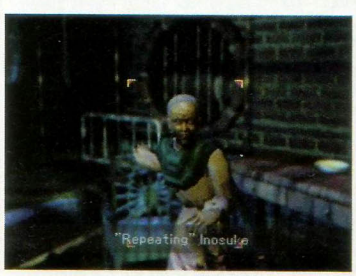
IZLAZI PROSINAC KONAMI

Pred nama su čudne, lude, lude noći kada se ova ljepotica otisne u svijet.

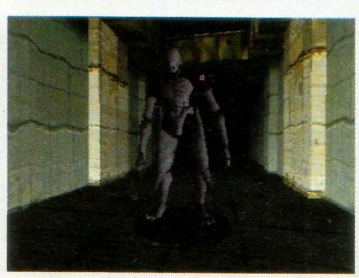
Tu i tamo pojavi se neobična igra koja je - neobična. I, Bože dragi, kako je samo Hellnight neobičan. Radnja je smještena u predmilenijskom Tokiju, a vi ste jedini preživjeli u velikom sudaru vlakova u metrou. Trebate izaći na površinu izbjegavajući pritom zombije iz podzemne napuštene vojne baze Mesh na koju ste putem naišli.

Morate otkriti zašto se većina Meshovih stanovnika pretvara u mutirajuće zombije, te pritom biti izuzetno brzi i oprezni jer za vašim je petama stvorenje s čijeg tijela padaju komadići mesa. Bljak!

Nije slično Resident Evilu gdje zombiji imaju i te kako dobar razlog bojati se vaše puške. Ovdje je slučaj druge prirode - u Paklenoj noći jedino što možete je bježati glavom bez obzira. Ako se i ne pokušavate izvući iz groznog podzemlja, morate otvarati vrata, rješavati zagonetke i družiti se s njegovim stanovnicima kako biste došli do nekih zaključaka te imali kakvo-takvo društvo. Sve je to pomalo čudnjikavo, ali osjećaj koji vam pružaju proganjanja jako visokih i jako mršavih nemrtvaca je zagarantirana strava. Novo je, drugačije i više čitajte u nekom od slijedećih brojeva. PSP

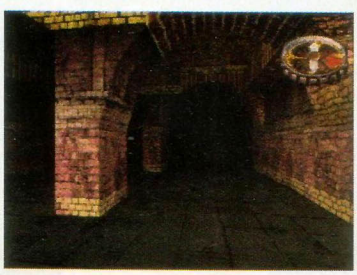


▲ Jedan Inosuke je dovoljno normalan za čovjeka, samo ovaj dečko ne zna stati.



▲ Izgleda da je ovo nešto zaista jedinstveno a to je uvijek dobrodošlo.

▲ Pronaći vrata, pronaći izlaz... samo da uspijem, puf, pant...



Info

Novosti, pregledi i sve o PlayStationu

IZAŠLO PBH

Prvi pogled

Overblood 2

Mješanac između FFVII i Resi 2, hit Dalekog Istoka? Znatiželja radi? I naša...

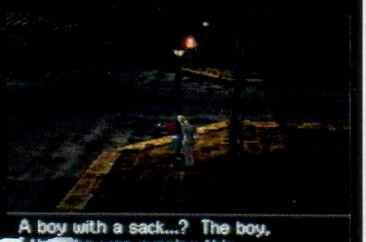
Ako se jedna igra proda u više od 200.000 primjeraka u Japanu, kao što je slučaj sa Overbloodom 2, prvo što pomislimo je da mora biti nečeg nevjerojatno dobrog u ovoj igri. Međutim, naši dalekoistočni suzemljani imaju malo različitiji ukus za igrice od nas (npr. obožavaju utrke konja i, hm - ljubavne simulacije) pa se tako njihovom sudu i ne treba previše prepustiti. Međutim, Powerovo prvo igranje ove akcijske avanture dalo nam je povoda da pomislimo kako možda i nisu u krivu.

Godina je od danas prošlo čak 116, u dalekoj smo dakle, budućnosti a glavni je čovjek po imenu Acarno Brani. On istražuje i dolazi u razne dodire sa 70 različitih likova te sakuplja oružje i druge predmete. Frajer s plavom kosom, naš junak, nekako se upleo u čudnu avanturu i to u trenutku kada mu je starac predao misterioznu kapsulu. Osim da je spretan i plav ne možemo vam mnogo više reći o Arcanu. Tako ne znamo koje su mu želje i htijenja, te koju vrstu glazbe sluša ili koji sport voli. No, očigledno je da nismo mogli zaista ući pod kožu Overblooda 2 ali ono što smo vidjeli nije loše. Dapače, čak nam se i sviđa. Mucho. PSP

▲ Neprilike i opći nered nikada nisu daleko od našeg Arcana. Nezgodan dečko...

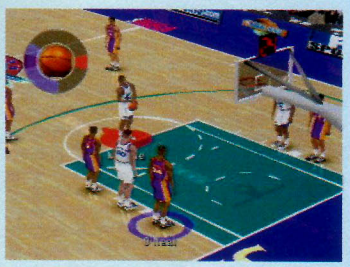
▲ Nevjerojatan je broj likova, a to je uvijek plus.

▲ Hoće li igra nakrcana s toliko podscena zadržati našu maštu, potaći znatiželju? Hmmm...



▲ Možda se igra razvija polakše, ali je ovo vrhunac znan-fan saga.

▲ Ako igranje bude kvalitetno kao što je grafika, tada je ovo naš NBA šampion.



▲ Izgleda da će postojati beskonačan broj kuteva kamera. TV izgled zagarantiran.

▲ Po trenutno dostupnom materijalu, imamo osjećaj da se radi o zaista vrhunski kvalitetnom proizvodu.

IZLAZI STUDENI ACTIVISION

Najnovije

NBA Basketball 2000

Hoće li Fox Sports protiv EA Sports biti utakmica milenija? Po ovom viđenju, novaci su dosta jaki.

Kada je Activision otkrio seriju Fox Sports (vidi stranicu 24 glede njihova hokejaškog napora), bilo je lako pomisliti kako ćemo dobiti samo još jedan lijepo upakirani proizvod od milijun sličnih igara koje su ionako preplavile tržište. Međutim, nakon pregledavanja premijerice NBA Basketball 2000, nije neprimjereno reći kako ovaj novi pretendent juriša ravno na vrh.

Igra izgleda super u svim svojim dijelovima počevši od animacije igrača i mnogobrojnih usporenih snimki, pa do jednostavnih kontrola i odličnog komentara. Sve ekipe i igrači su na hrpi, a ako finalna igra bude imala divove visoke 220 cm koji se kreću malo brže, tada bismo mogli vidjeti novog pobjednika među košarkaškim igrama.

S mogućih pet košarkaških naslova koji izlaze na tržište ove zime, nastat će prava borba za vrh. Uskoro Power objavljuje cjelovitu recenziju NBA Baskeballa 2000. PSP

▲ Ova vrsta repriziranja dosada nije bila viđena. Stvarno prava stvar.

▲ Grafika u igri i međuscenama je prava trica, kao i u stvarnoj košarci.

Music 2000

S novim PS programom za stvaranje glazbe dolazi mnogo dobrih ritmova.

Dok su neki od nas glazbeno daroviti poput majmuna s ksilofonom, postoje, na sreću, i oni koji imaju dar za stvaranje glazbe.

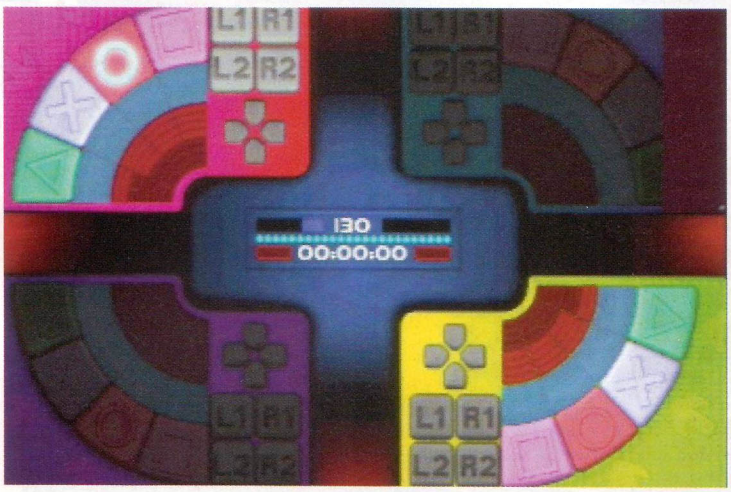
Sobni DJ-i po cijeloj Engleskoj sjeli su i budno pratili događaje kada se Music obrušio na PS - elektronika je postala potpuno dostupna masi.

Music 2000 nastavlja tamo gdje Music prestaje, briše prašinu i dotjeruje cijelu ideju. Sasvim novi dodatak na osnovnu igru i nekoliko novih zaokreta učinili su ovu igru vrlo popularnom. Dosad je Mario uspio iznervirati sve oko sebe svojim pseudo pop-songovima, izazivajući migrene nevjerojatne jačine. To dokazuje jednostavnost Music 2000.

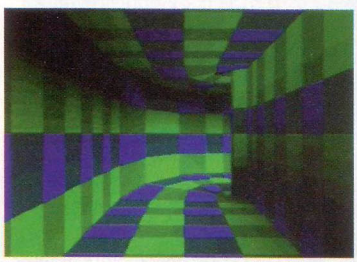
Sampleovi ili dijelovi melodija, baslinije i bubnjevi mogu se "dignuti" s diska i izmiksati na bezbroj načina. Tu je sve. Izbor je toliko raznovrstan da je originalnost zajamčena i teško ćete se ponavljati, a za inspiraciju možete gledati i slušati najbolje DJ-e down-loadingom s diska.

Još je bolje od toga lukavstvo Codemastersa, koji su dali mogućnost da vlastite uzorke skidate s normalnih glazbenih CD-a. Jedini nedostatak jest to što uzorak zauzima zastrašujućih 15 blokova na vašoj memorijskoj kartici.

Bit će još nekoliko noviteta jer Codemasters radi na four player "Jam" modu i nadamo se da će ovaj stvaralac budućih pop-zvijezda izaći na tržište prije isteka ove godine. PSP



▲ Odličan su potez dodaci igara, osobito varijanta slična Simple Simon te novi izazovi.

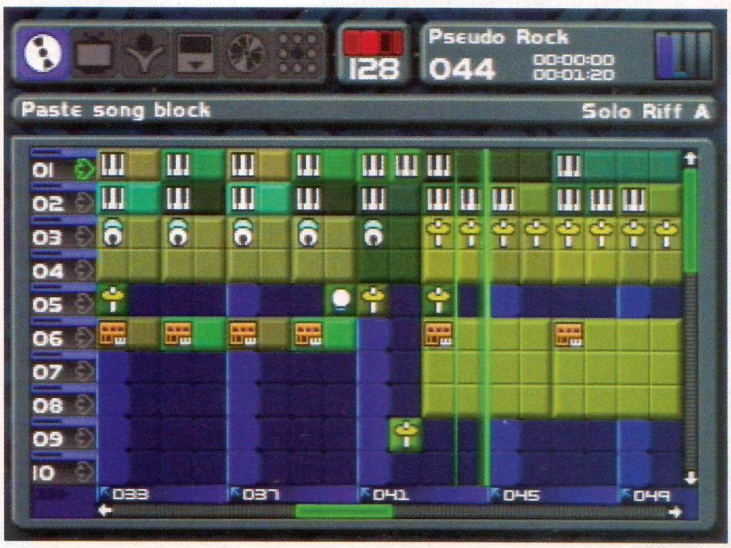


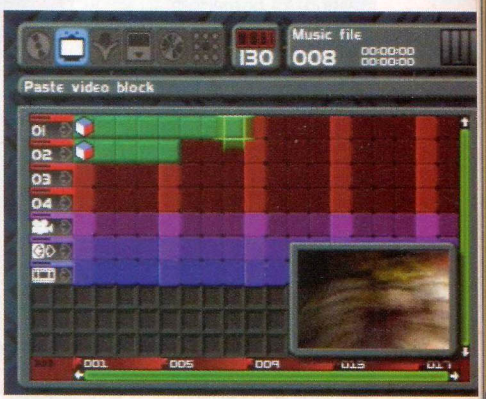
▲ Vratio se "trippy" video, koji je puno zabavniji za gledanje.

▼ Možda izgleda kompliciran, ali je lako ovladati osnovama.

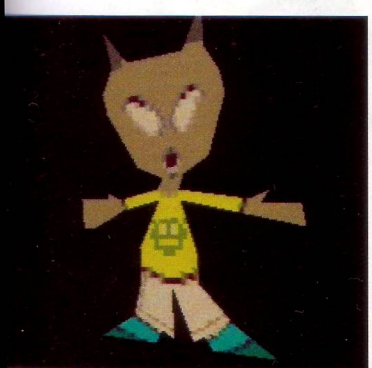
▲ Nova verzija razumljivija je od Grange Hilla i Heartbreaka High zajedno.

IZLAZI PROSINAC CODIES





▲ Jednostavnost Interfacea znači da je gotovo nemoguće izgubiti sebe ili izgubiti strpljenje.



▲ Umislio si je DJ Ram da je veća guba od svojih rođaka Parappa i Lammyja.

▲ Sa 24 kanala i najslabija melodijica zvuči vrlo profesionalno. I Bee, sorry, dolazi naš Mario.

IZLAZI USKORO SONY

Najnovije

Everybody's

Zaboravljeni klasik sada ima jednako dobar nastavak koji se, s malo sreće, neće zaglaviti u pijesku kao njegov prethodnik.

Jedna od najboljih i najoriginalnijih animiranih sportskih igara, Everybody's Golf imala je igrivost i sliku koja je opravdavala šareni i zgodni izgled, ali je nitko na svijetu, osim Japanaca, koji su je složili, te japanskih igrača, nije htio kupiti. Ipak, rastuća reputacija dobre simulacije golfa, udružena s istočnjačkom željom za pobjedom, jamčila je siguran nastavak ove igre. Na sreću, NTSC kopija u Powerovoj kožnoj golf-torbi zadržava sve što je bilo dobro u prvoj instalaciji (330.594 primjerka prodana u Japanu tijekom prvog tjedna izlaženja dovoljan su dokaz) čineći naizgled dosadnu zadaću utjerivanja male loptice u udaljenu rupicu doista zabavnom. Šminkerski golferi možda i imaju prevelike glave, ali tereni izgledaju sjajno i Tiger Woods 99 može se postidjeti sa svojim pejsažima koji su šljuka prema zanosnim pozadinama s puno drveća, pješčanih bunkera i vodom kakvu nismo odavno vidjeli.

Nećete si mnogo pomoći sa starim "start and stop nišanjenjem" - PRO 18 Tour golf je to pokušao i nije uspio. Udarci i utjerivanje loptice u rupicu su jednostavni, a sve ostale faktore koji utječu na kontrolu loptice, kao što je vrijeme, položaj terena i slično, može se brzo i lako svladati. Ovo je najzabavnija i najigrivija golf igra koja se može nabaviti do danas. Bilo zbog našeg slabašnog poznavanja japanskog jezika, bilo zbog previda stvaratelja igre, ni uz najbolju volju nismo uspjeli otkriti teren za "putting" (Šerfa, pomozite), što je bio najbolji dio Everybody's Golfa, ali je hrpa novih terena za igranje nadoknadila taj propust.

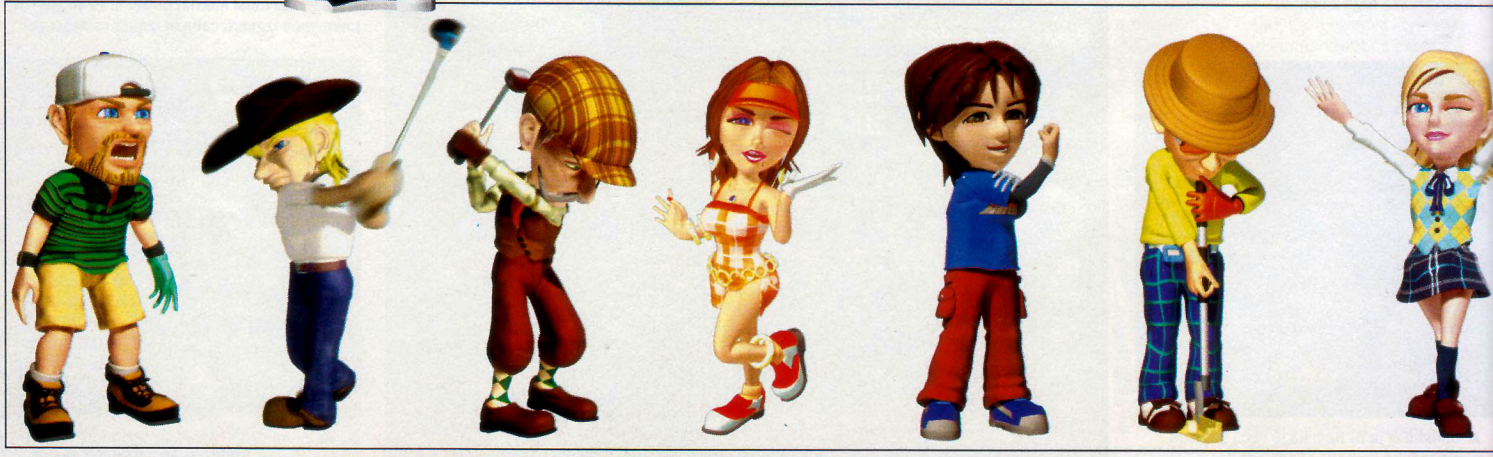
Kada je Power poslan u tisak, Sony UK nije imao potvrđene datume objave PAL verzije Everybody's Golf 2, a tračeve o pojavi Crash Bandicoota i maloga Spyre the Dragona kao novih likova nismo mogli detaljnije potvrditi ni produljenim igranjem japanske verzije. Sigurno će biti velikog slavlja na 19. rupi kad se u bliskoj budućnosti pojavi engleska verzija igre. PSP

▲ Samo igra sa šarmom i privlačnošću kao EG2 može se izvući s tako lošim foršpanom.

▼ Nova postava donosi uobičajeno glavate i slatke i frajere i ženske.

▲ Lako je uhvatiti grif - kako je to sladak, sladak osjećaj.

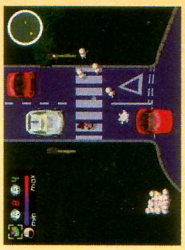
▲ Na raspolaganju su vam različiti pogledi i kutovi kamere, što osvježava zbivanja.



Saznajemo...

Sheep (ofca)

Ako si ikada poželio biti mali zeleni, sada imaš šansu. Sheep ti daje mogućnost da predvodiš šest ovaca, a tvoj cilj je uspijeti stići do uzletišta svemirskog broda, U tome te sprečavaju autocesta i polja prepuna prepreka. Sa 16 nivoa i četiri različita lika izgleda da će igrica biti jedna velika zagonetka.



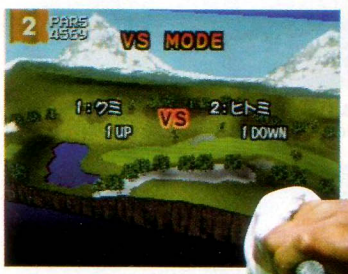
Nemreš bellvit!

Igrica Um Jammer Lammy je izvedena u kazalištu i to prošli mjesec samo da bi se reklamirala na tržištu. Ništa blesavije od toga. Ali nema ništa do show biznisa. Ludo!

Golf 2

▲ Nakon dobrog udarca, slatki glasić Japanke nagradit će vas riječima: "Lijep udarac". Točnost se isplati zbog dodatnih dvadeset ili više jardi.

▲ Svaki udarac može se vidjeti iz osam različitih rakursa i svi su izvrsni.



▲ Čak i ovdje to je jednostavno igra krasnog izgleda.

Prvi pogled

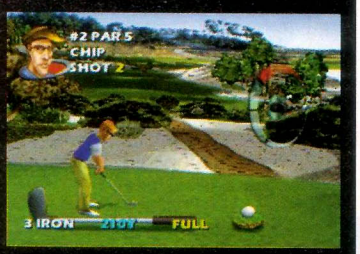
Cyber Tiger

Nikako zadovoljni sa samom pobjedom na USA PGA, Woodster ulazi u projekt crtića. Možda najbolji projekt godine.

Vjerojatno vidite gdje je sve započelo. Jutro je, mokro, vlažno bez sunca, a dečki iz EA Sportsa imaju napadaj iznenadne prosvjetljenosti mozgova. "Ej", zazove jedan od tvoraca,"izgleda kako je Everybody's Golf fakat hit, pa hajd'mo sve zelembaće uložiti u doradu Tigera. "Je, u pravu si, zakaj i naši ne bi imali vel'ke glave, eksplodirajuće lopte a može i dečke crtićkog tipa s kojima se možemo igrati!?" Sobu je preplavilo uzbuđeno štektanje i kesenje, ideje su padale kao kiša,...i rođen je Cyber Tiger. Tako je bračno povezana zabavna ali realistična akcija tipa Everybody's sa svjetskim facama u golfu, a plod njihove ljubavi moglo bi biti remek djelo. Osobito sa obećanim dodacima, poput pojačane opreme i arkadnih izazova. Ako se pojavi prije Everybody's Golf 2 (vidi tekst lijevo) mogao bi ukrasti dio kolača slave i uspjeha od EG 2, no bit će zanimljivo vidjeti koja će od dvije golferske igre zauzeti prvo mjesto. PSP

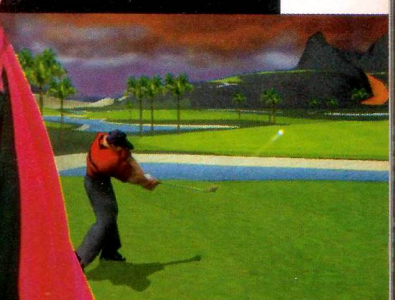
IZLAZI STUDENI EA

▲ Primjetit ćete impresivan položaj tijela pri ispucavanju golf loptice.



▲ Iz ovakvih se kadrova vidi kako je sjaj EA ovdje primjenjen.

▲ Jedan od obećanih dodataka - izgleda dobro, zar ne?



▲ Woodsy puca iiiiii - pogodak

Prvi pogled

Official Formula 1 Racing '99

Ponovno F1? Ništa zato, dobrih stvari nikad dosta!

Za razliku od ostalih igrica, svako s malo pameti skužit će ovu verziju. Prvo naglašavamo da ova igra nema ekskluzivni ugovor s FIA. Svakako svi znamo Psygnosisovu igricu; EA će uskoro pustiti svoj uradak, a pred vama je Video Systemov pokušaj da ukrade F1 primat. Ova verzija utrke iz '99. ima sve staze, vremenske prilike, vozače (svih 24 vozača) i ekipe iz sezone '99., kao i uobičajene sudare i zabijanja koja su normalna za igricu F1.

Očekujte višestruku mogućnost pregleda vožnje, ponavljanja, brzu igru i uzbudljive komentare, što je i uobičajeno. Iako vam Lankhor može biti nepoznat kao proizvođač, njegova je zasluga neprocjenjiva, kao kad su kodirali igricu F1 za Comodorac Amigu toliko godina prije, a ta je igrica, da vas podsjetimo, ispala jednom od najboljih igrica na sada prastaroj makini.

U vožnji imate dobro izvedene mnogobrojne poglede prema naprijed, mogu igrati dva igrača, podijeljen je ekran, imate arkadni mod i simulaciju te odlične kontrole za repriziranje vožnje. No, kako još čekamo da verzija dođe u uredništvo kako bismo je isprobali, ono što zapravo želite saznati (kako tu otkačenu igru odigrati), jer je to velikoj većini nepoznanica, ostaje nepoznanicom. Naravno, osim za nekolicinu izabranih. Očigledno je da Video System želi ugroziti Psygnosisovu F1, ali dok ne stavimo igrice rame uz rame i napravimo pravu analizu ne znamo mnogo. Svi fanovi F1 mogu pričekati s kupnjom sličnih igrica dok ova verzija ne izađe na tržište. PSP

IZLAZI STUDENI VIDEO SYSTEM

▲ Ova igra definitivno posjeduje realističnost; kako u podešavanju i poboljšanju slike, tako i s fantastičnim specijalnim efektima kao što to prikazuje ova slika.

▲ Raspon mogućnosti, dodataka i varki u ovoj igri oduzet će vam zrak.

▲ Prikazi pojedinih detalja u vožnji pariraju ponavljanjima scena i uvodnom filmu.

▲ Kao što ste očekivali, možete birati nekoliko različitih kutova kamere za pregled vožnje.

▲ Ponavljanja zanimljivih scena u vožnji napravljena su tako da izgledaju kao na TV-u

► Tko će pobijediti u ovoj utrci? Možda ovaj žuti?

Saznajemo...

Svijet nije dovoljno velik...

Sa 20 milijuna PlayStationa stalno ukopčanih u cijeloj Europi, Sony inzistira na prodaji još 5 milijuna konzola prije nego PlayStation 2 zauzme prvo mjesto u kraljevstvu. U svojoj borbi za svjetsku dominaciju Sony ulaže novih 15 milijuna funti u reklamnu kampanju. Nova reklama počet će se emitirati ovaj mjesec.

Missile Command

Škripavi stari klasik prepravljen je za PlayStation s istim sistemom igrice u kojoj se istražuje, a vode se i bitke, što će reći da je stara igrica napravljena još bolje. Novi 3D model specijalno je instaliran za mlade ljubitelje izvrsnih igrica, a stari model igrice zadržan je za malo starije, zahrđalije ljubitelje, koji se sjećaju kako je izgledao original.

Najprodavanije igre

GB Top 40

PlayStation igre koje ste kupovali

ChartTrack

Prošlih mjesec	Naziv igre	Prošlih mjesec	Naziv igre
1 (–)	WWF Attitude	21 (17)	Time Crisis Platinum
2 (–)	FA Premier League Stars	22 (31)	Cool Boarders 2 Plat
3 (7)	Abe's Exoddus	23 (–)	Point Blank 2
4 (1)	Driver	24 (28)	Hercules Platinum
5 (–)	Gran Turismo Platinum	25 (–)	Speed Freaks
6 (4)	Colin McRae Platinum	26 (23)	Mkey's Wild Advt Plat
7 (–)	Croc 2	27 (38)	Die Hard Trilogy Plat
8 (2)	Syphon Filter	28 (9)	Bugs Bunny
9 (3)	Silent Hill	29 (32)	TOCA 2
10 (10)	Crash Bandicoot 2 Plat	30 (25)	Rugrats
11 (14)	WWF Warzone Platinum	31 (RE)	Ridge Racer Type 4
12 (8)	FFVII Platinum	32 (27)	Metal Gear Solid
13 (12)	Tomb Raider 2 Platinum	33 (33)	F1 '97 Platinum
14 (13)	Tomb Raider 3	34 (40)	Resident Evil Platinum
15 (11)	GTA Platinum	35 (26)	GTA London
16 (–)	Croc Platinum	36 (18)	Brian Lara Cricket
17 (15)	C&C Red Alert Platinum	37 (34)	Crash Bandicoot Plat
18 (22)	Rayman Platinum	38 (21)	Ape Escape
19 (6)	V-Rally 2	39 (RE)	FIFA : RTWC Platinum
20 (–)	Castrol Honda Superbike	40 (16)	Tiger Woods '99

HR Top 10

Naša top lista najboljih igara

Prošlih mjesec	Naziv igre	Prošlih mjesec	Naziv igre
1 (–)	Final Fantasy VIII	6 (–)	Um Jammer Lammy
2 (–)	Dino Crisis	7 (–)	Soul Reaver
3 (–)	Wipeout 3	8 (–)	Tarzan
4 (–)	Star Wars Episode One	9 (–)	X - Files
5 (–)	Quake II	10 (–)	V - Rally 2

Specijalno

Power preporučuje

Nema smisla opirati se! Ako mi tvrdimo da je dobro, onda je dobro! Ako imaš imalo soli u glavi, uzmi novce i kupi ih!

▲ *Soul Reaver*: Trebalo mu je sto godina da dođe, ali je definitivno vrijedilo čekati.

▲ *G-Police: Weapons Of Justice*: To može biti nastavak, ali sigurno nije broj dva.

▲ Ovaj mali plavi zavijutak nema baš ništa s novom konzolom iz Sega.

▲ Još jedna SF izvedba iz tvornice snova Psygnosis. Teško da oni mogu napraviti nešto loše.

Legacy of Kain: Soul Reaver (96%)

Ovo je sigurno super mjesec! Igrice postaju sve bolje i bolje. A najbolja od svih, koja je konačno izašla (već smo se pitali hoće li ikada ugledati svjetlo dana), je Soul Reaver (Kradljivac duše). Stvarno je bolji od Tomb Raidera i ako niste odustali od nade da ćete kad-tad zaigrati prokletu stvar ili zaboravili da uopće postoji evo vam malog podsjetnika... Soul Reaver je jednostavno najbolja akcijsko-pustolovna igrica. Ona je unaprijedila PlayStation do krajnjih granica u smislu zanimljivosti igre i savršene grafike. Briljantno!

G-Police 2: (94%)

Ova je stvarno čudna. Nastavak fantastičnog G-Police, čini se, izgubio se u buci koja je prethodila Speed Freaksu i Wipeoutu 3. Obje igrice su dobre te se ne morate odreći kupnje. Sa svim novim misijama, oružjem i autima, to je zaista zanimljiva stvar. Brzo, bijesno i puno zabave prilikom uhićenja, kao što je napravljeno i u prethodnom dijelu. O svemu rečenom nećemo promijeniti mišljenje.

Um Jammer Lammy (81%)

Ako je G-Police 2 čudna, onda je ova definitivno otkačena. Očekujte puno valjanja od smijeha kad je igrate. Rekli smo vam da je bila dobra zabava dok je trajalo, pa ako imate još novca nakon ludo provedenog vikenda, potražite navedene igrice i pripremite se za zabavu. Nemojte nigdje platiti puno više nego što košta. PSP

▲ Oh, baby, ova mjuza je fantastična, uključi svoju električnu gitaru i sviraj.

▲ Otvori svoje srdašce i popuni ga neodoljivim likovima. Luda zabava.

Pisma

Vi ste na potezu, čitatelji

'Znam da je teško povjerovati, majka sam, imam 36 godina a jedva čekam trenutak kada se mogu dočepati vašeg časopisa ili MOJE konzole.' - Deb Bloomfield, Hertfordshire

Hvalite, kudite, pitajte, ali pišite...

Metal Gear Solid - film

Dragi PlayStation Power,
Kada će se snimiti MGS film? Scenarij je tako zanimljiv i obiluje zanimljivim likovima. Psycho Mantis, levitirajući freak koji čita ljudske misli; Vulcan Raven, div koji je većinu svojeg djetinjstva proveo igrajući se u skladištu naoružanja; Metal Gear Rex, robot velik poput planine naoružan svakojakim projektilima i fenomenalni glavni junak koji akciju započinje iskrcavanjem iz podmornice, a naoružan je do zuba - kutijom cigareta. Naravno susreće se još mnoštvo drugih likova. Bravo, Konami, bravo, bis, hoćemo još!

PS: Liquid Snake bi mogao biti Patrick Swayze a Solid Snakea bi glumio Don Swayze.

Josh Michin,
West Sussex

PSP: Nismo čuli da postoje ikakvi planovi za snimanje filma Metal Gear Solid, no jednog dana tko zna? Odabir glumaca je prilično interesantan. Tko je, dovraga, Don Swayze?

Dobar zvuk

Dragi PlayStation Power,
Zašto se ne izda neka CD kompilacija s najboljim soundtrackovima iz pojedinih igara? Glazba je svakako sastavni i bitni dio svake igre, zašto onda pojedini naslovi imaju tako lošu glazbenu podršku. Ako proizvođači znaju da će igra biti uspješna, zašto umjesto kompjutorske glazbe ne angažiraju neke glazbene umjetnike? Psygnosis je svakako na pravom putu sa glazbom za Wipeout i Rollcage, koji je uzgred budi rečeno često u mom CD playeru zbog odličnih Fatboy Slim.

Elliot Wilson,
Worcestershire

PSP: Slažamo se, nema goreg od loše glazbe u dobroj igri. Ipak mislimo da je u posljednje vrijeme mnogo učinjeno u pogledu poboljšanja glazbe.

Volim pištolje

Smatram da PlayStationu nedostaju igre koje se igraju pomoću pištolja. Postoji ih nekoliko ali to nije dovoljno. Kada ih usporedite sa brojem utrka, koje su, lako je zaključiti, nekoliko puta brojnije. Zašto kompanije nisu zainteresirane da proizvode više igara za pištolj? Izrađuju se avanture, arkade i sportske igre, a sve su više manje rađene po istom principu. Zašto ne utroše više vremena na izradu kvalitetnih igara za pištolj, pa bi se povećala i prodaja pištolja koji sa inače uopće ne isplati kupiti.

Adrian Peters,
London

PSP: O ukusima sa ne raspravlja, no ako tržište pokaže da vlada potražnja za igrama pomoću pištolja, budi siguran u njihovo mnogobrojno pojavljivanje. Tko zna, možda pištolj igre jednog dana postanu trend.

Nasilje u igrama

Puno se prašine diglo oko nasilja u igrama. Mislim da najviše odgovornosti u odgoju djece ipak leži na roditeljima ali bih morao reći da najviše zabune unosi edukacijski sistem. Zar profesori u školi ne uče djecu da kroz život sami donose važne odluke i ponašaju se odgovorno. Nakon toga, kod kuće im se određuje što smiju gledati a što ne. Dobro, ja nisam roditelj ali da imam dijete radije bih mu dozvolio da igra Resident Evil, nego da bude kao neka djeca na ulici koju možete vidjeti kako piju i puše. Svakodnevno u pola bijelog dana na televiziji mogu gledati informativne emisije gdje sve obiluje nasiljem, a zabraniti im igranje Resident Evila. Zar ti ljudi misle da djeca ne razlikuju pravi život od igre? Ako je tako brinem se za budućnost naše djece.

Gary Stewart,
Škotska

PSP: Donekle se slažemo sa tobom no ipak ima neke razlike. Zapamti, gledanje vijesti ili nekog filma je pasivno sudjelovanje za razliku od pucanja po zombijima i ljudima, što je čisto interaktivno iskustvo. Druga stvar je da su neke igre doista zastrašujuće i mogu na djecu dijelovati prilično uznemirujuće. Osim toga na dječju psihu neke slike djeluju drugačije nego li na psihu odraslog čovjeka.

Ah ti cheatovi

Nedavno sam nabavio igru Syphon Filter i pronašao neke cheatove koji nikako ne funkcioniraju. moj prijatelj je također sve pokušao no nije uspio. Dugo sam ih tražio a kada sam ih konačno nabavio, uspjeli su me samo naživcirati. Molim vas pomozite.

Ryan Chrichton,
Milton Keynes

Najsimpatičnije pismo

Super mama

Dragi PlayStation Power,
Dopustite da se predstavim, ja sam mama i do nedavno nikad nisam ni dirnula PlayStation. Redovito sam djeci kupovala vaš časopis koji sam od lipnja i sama počela čitati, pogotovo ako bi bilo nešto u vezi s Resident Evil, Tomb rider, Dino Crisis ili Sillent Hillom.

Sve je počelo kada sam djeci (četvoro ispod 11 godina) kupila PlayStation za prošli Božić. Nikada me PS nije interesirao, sve do onog dana kada su svi bili izvan kuće, bez nekog posebnog uzbuđenja stavila sam prvi put igricu (Resident Evil 2) u konzolu i postala totalni ovisnik. Moja prva ljubav (poslije supruga naravno) je Resident Evil 2, te Tomb Rider 1 i 2 a sada jedva čekam da izađe Resident Evil 3 i Tomb Rider 4.
Znam da je teško povjerovati, majka sam, imam 36 godina a jedva čekam trenutak kada se mogu dočepati vašeg časopisa ili MOJE konzole.

Deb Bloomfield,
Hertfordshire

PSP: Samo dvije riječi :Bravo mama! Impresionirani smo tvojom uspješnom transformacijom u igrača PlayStationa. PSP

Ovako pišu otočani...

Preveli smo vam neka pisma čitatelja iz engleskog izdanja časopisa, nadajući se da će vas potaknuti da nam se javite. Autora najsimpatičnijeg pisma, po ocjeni redakcije, nagradit ćemo kemijskom olovkom i privjeskom sa znakom PlajStationa. Dakle, hvalite, kudite, pitajte...

Imam nekoliko stvari za primjetiti

Posljednja riječ

Dragi PlayStation Power,
Imam nakoliko stvari za primjetiti. Prvo, vaš magazin je odličan i stvarno se ima što pročitati. Drugo, zanima me koja je prava korist od analognih upravljača. Ne nalazim neku pretjeranu korist od njih. Zadnje, kako možete Gran Turismo staviti na drugu poziciju top-liste utrka, a Ridge Racer Type 4 na prvo. Iako je Ridge 4 bio ocjenjen sa 97%, a Gran Turismo 98%. Zašto ste to učinili? Ja sam totalni sljedbenik Gran Turismoa, sve ostale vožnje mogu se sakriti.

Anthony McGuire
Posljednja riječ

I mi imamo nekoliko stvari za primjetiti. Analogni upravljač dolazi do pravog izražaja tek kod određenih igara, a neke možeš igrati samo pomoću njih, npr. Ape Escape. Zbog epizode Ridge Racer Type 4 protiv Gran Turisma primili smo gomile pisama. GT je najbolja simulacija vožnje, no RRT4 je potpuno drugačija igra i ima nekoliko elemenata u kojima je bolji od Gran Turisma. Sve ovisi sa kojega aspekta promatramo igru. PSP

PSP: Ovaj mjesec smo već čuli mnogo pritužbi za isti problem koji muči tvog prijatelja i tebe. Prvo da znate vaši cheatovi su dobri, ali ih je jako teško aktivirati. Potrebno je pritisnuti (uglavnom šest) tipke u točno istom trenutku. Najbolji način za aktiviranje je: spustiti kontroler na pod ili stol, položiti prste na potrebne pozicije i pritisnuti. Znamo da je ponekad teško tako iskrivljivati prste, no riješit će probleme mnogih vas. Naš je Goks uspio, ne iz prve ali je uspio.

Gran Turismo 2

Kada će se konačno pojaviti na tržištu Gran Turismo 2?

Nigel H.
London

PSP: Već je milijun i jedan put postavljeno pitanje kada možemo očekivati GT2. Informacija kojom raspolažemo prenosimo vama: Sigurno izlazi do Božića, a najranije u studenom.

Otimačina

Dragi PlayStation,
Pokazivao sam prijatelju Metal Gear Solid, kada sam na trenutak morao napustiti sobu. Vrativši se nazad na ekranu televizora još je uvijek stajala pauzirana slika Solid Snakea. Moj prijatelj skoro istog trenutka zbrisao je doma, a ja se htjedoh posvetiti nastavku igranja, kad ono... Otpustim pauzu, ali ništa i tako nekoliko puta. Napokon otvorim konzolu i zabezeknut shvatim da unutra više nema igrice, što nisam odmah skužio jer je na ekranu još uvijek stajala zamrznuta slika Solid Snakea. Istoga trenutka sam telefonirao prijatelju koji odmah sve priznaje i ispričao se. Kao razlog otimačine naveo je - opčinjenost Metal Gear Solidom, koji mi je odmah vraćen.

Prijatelj

PSP: Dragi čitatelji upozoreni ste, zaključavajte svoj PlayStation.

PlayStation bebe

Dragi PlayStation Power,
Kao roditelj šest-godišnjeg sina koji je lud za PlayStationom. Morala sam vam pisati njegovu upornost s kojom on pristupa konzoli. Do današnjeg dana on je kompletirao: Crash Bandicoot 1, Crash Bandicoot 2, Hercules, Rayman i Tekken 2, te upravo završava Croc. Moj suprug i ja zadivljeni smo brzinom kojom ih odigrava. Louie također i čita PS magazine skoro kao i školske knjige. Uz malu pomoć oca stigao je do desetog nivoa Tomb Raidera. Zanima me jesu li ostali šest-godišnjaci napredni kao naš.

Karen Price,
Newton Abbot

PSP: Draga gospođo takva su vam današnja djeca.

Komad

Dragi PlayStation Power,
Čestitam na stvarno veličanstvenom magazinu i samo dalje nastavite tako. Moj razlog zbog kojeg vam pišem, nisu igrice, već onaj zgodni crnokosi komad koji se pojavljuje u svakom broju PlayStation Powera. Postoji li mogućnost objavljivanja neke velike fotografije ili postera, da mogu izvaditi stranicu i postaviti na zid svoje sobe?

Stuart Smith
Walsall

Dobili smo na stotine pisama sa istim željama glede našeg ljupkog komada. Da li je ona uistinu tako zgodna.? Naravno! Možda ćete uskoro imati priliku bolje ju upoznati. Do tada, čitajte i slinite.

Šifre

Dragi PlayStation Power,
Novi sam čitatelj PlayStation Powera i mislim o njemu samo najbolje. Imam samo jednu malu zamjerku na objavljivanje tekstova o novim igrama, kada dobijem novu igru želim maksimalno uživati u njoj. Otkrivati kojekakve zagonetke i rješavati raznorazne misterije. Vi mi svaki puta pokvarite igranje, kupim novu igru, otvorim vaš časopis i nehotice ugledam rješenje mog slatkog problema. Ponekad vas stvarno 'mrzim'. Bilo bi najbolje stranice sa šiframa i prohodima stavljati negdje odvojeno u časopisu (možda negdje na zadnjim stranama). Moje mišljenje o šiframa je, da one samo kvare igranje. Ne razumijem koje je zadovoljstvo upisati šifru i onda postati napobjediv. Mala beba, na taj način može završiti svaku igru. Inače, PlayStation Power je odličan i nemam nikakvih drugih zamjerki.

Karl Sourage
Barnsley

Svakakoje za pohvalu tvoj fair-play i prihvaćanje izazova svake igre. Na tvoju žalost, nastaviti ćemo s objavljivanjem šifri i prohoda. Većina čitatelja razmišlja drugačije od tebe, a mi se moramo prilagoditi većini. Ti si stvarno jedan od rijetkih koji ne želi šifre. Smisli neki način, kako izbjeći čitanje tih stranica. PSP

'Bilo bi najbolje stranice sa šiframa i prohodima stavljati negdje odvojeno u časopisu. Moje mišljenje o šiframa je, da one samo kvare igranje.' - Karl

Pišite Poweru:

PlayStation Power, Pagoma press,
Ogrizovićeva 21, 10000 Zagreb
tel: 01/38 22 503, 01 38 22 504 **fax:** 01 38 22 505

PS2 Specijalno

DOLAZI DVOJKA...

Najjača poznata konzola za videoigrice bit će puštena u prodaju u ožujku 2000. Njezino ime je PlayStation 2, a mi smo je vidjeli!

PlayStation 2
SONY
RESET

PS2 Specijalno

Dakle, čuli ste sve glasine koje su se mogle načuti o novoj konzoli. Ona izgleda zadivljujuće. Na njoj ćete čak moći gledati DVD filmove. Najbizarnije je to što je Sony neće moći izvoziti na Kubu zato što će ona biti klasificirana kao super kompjutor i kao takva smatrat će se napadačkim oružjem. To je sve istina, ali jedna stvar nedostaje. Što mislite kako izgleda kada se koristite najboljom konzolom na svijetu? Zipa sad. Mi to znamo! A vi znate da smo prošli mjesec bili u Japanu te da smo izabani između hrpe zapadnjaka da rasturimo Gran Tourism 2000, razbijemo u velikom stilu Tekken Tag Tournament. Tako da vas možemo uvjeriti da je ova bebica saaaavršeeenaaaa!!!!

Domaćinski naziv

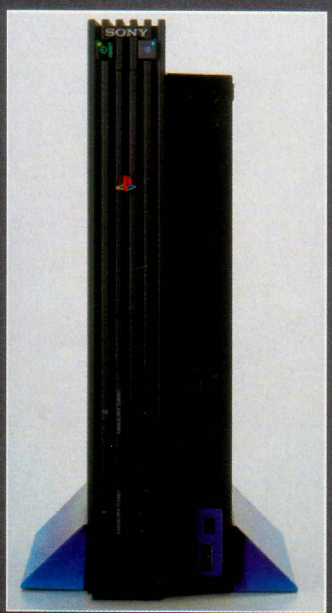
Prvo osnove! Ova seksi stvarčica nema baš neko zanimljivo i novo ime, ali možda je to i pametan potez. Tako da ljudi neće sljedeće godine zapitkivati 'Što je to PlayStation 2?', jer to bi se vjerojatno dogodilo kad bi se zvala, recimo, Dreamcast. Jednostavno ljudi će pomisliti da je riječ o još boljoj izvedbi dobre konzole i kupit će je. A onda će vidjeti smrzavajuće dobru grafiku, fantastične igrice i spoznati da na njoj mogu gledati DVD filmove i igrati stare igrice s prethodne konzole. To je fantastična ponuda. Dreamcast može imati godinu prednosti nad novom Sonyjevom konzolom, ali nemojte napraviti pogrešku jer će Sony prodati milijune i milijune novih konzola. Nova konzola će također biti neodoljiva i proizvođačima igrica, pa očekujemo cijelu hrpu novih igrica, ako ni zbog čega drugog, onda zbog financijske dobiti nekih kompanija kao što je GT Interactive, koji proizvodi igrice (Driver) za PlayStation.

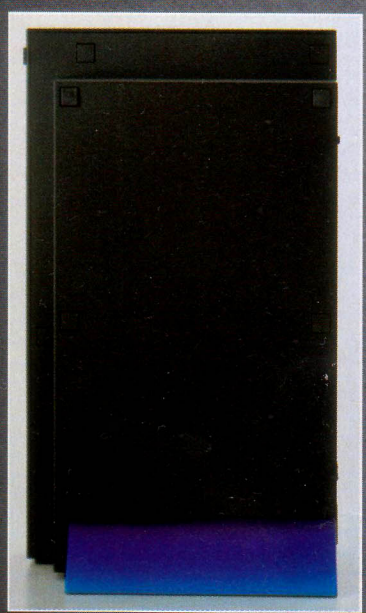
Pare na sunce!

Dosta o novcu. Ako želiš dobro iskoristiti novu konzolu, trebaju ti dobre igrice .Da bi imao dobre igrice, moraš imati podršku velikih kompanija koje ih proizvode. PlayStation 2 ima tu podršku, a ona će i dalje rasti. Ludo! Znam da vas sada svrbe prsti i da već vrtite palce u iščekivanju ove bebice. Jez San gazda Argonauta (Croc) ne može vjerovati svojim očima: 'Kao proizvođaču igrica, uvijek mi je bio san da proizvedem igricu koja ima privid stvarnosti. Sada se moj san ostvario u obliku PlayStationa 2. Sony je proizveo konzolu koja će nam stvarno omogućiti stvaranje takvih igrica koje će zaraziti nove generacije'. Zanimanje za novu konzolu bilo je tako veliko da su organizatori u Tokiju morali pozvati službu za očuvanje reda, poput naših Sokola, ne bi li spriječili da velika masa ljudi zdrobi štand Sonyja.

Dreamcast već sada izgleda kao zastarjela plastična bijela igračka u odnosu na modernu i sofisticiranu novu konzolu. Kao da Sony nije znao da je napravio čudo! Isto tako sada je poznato da konzola

▼ Ovdje vidimo novu konzolu u akciji. Različita su mišljenja kako treba stajati nova kozola, okomito ili vodoravno. Što misliš? Ali, upozoravamo te da okomita je skuplja.





▲ Na žalost posoje samo dva ulaza za kontrolere, ali nova konzola svakako izgleda puno bolje nego stara. Logo je ostao isti.

Činjenice

Ime: PlayStation 2, ili PS2 skraćeno

Puštanje u prodaju: 4. ožujka 2000 u Japanu, kasnije u Europi iste godine.

Cijena: 225 engleskih funti, pa ti računaj.

Predstavljene igrice u Japanu:
Tekken Tag Tournament (Namco)
Gran Turismo 2000 (Sony)
The Bouncer (Square)
Street Fighter EX3 (Capcom)
Eternal Ring (From Software)
Kessen (KOEI)
Popolocrois 3 (Sony)
Dark Cloud (Sony)
Unison (Tecmo)
Drum Mania (Konami)
Den Sen Electric Lines (Sony)
A-Train (Artdink)

Što ide u paketu?
Dual Shock, analogni kontrolor, nova 8Mb memory kartica, PS2 demo disk, AV multi kabel i strujni kabel.

Je li DVD spreman?
Naravno. Moći ćete gledati DVD filmove bez ikakvih dodataka. Iako će PS2 biti skuplji nego današnja konzola, važno je zapamtiti da je najjeftiniji DVD player 250 funti. Evo prilike! O, pa da, nismo ti rekli da ćeš moći slušati muziku s tvojih CD-a.

Igranje starih igrica?
Naravski!

Što je s internetom?
Da i ne. Trenutačno nema modema koji bi bio pogodan za ugradnju u PS2, ali će biti napravljen sukladno posljednjoj tehnologiji za nekoliko godina.

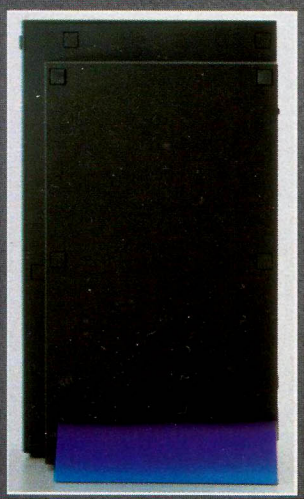
Još nešto?
U 2001. Sony će pustiti u prodaju hard-drive, zbog kojeg nećemo morati kupovati igrice, kao ni muziku, ni filmove jer će sve to biti pohranjeno na hard-driveu.

'Sony je kreirao konzolu koja će igranju dati potpuno novu dimenziju'

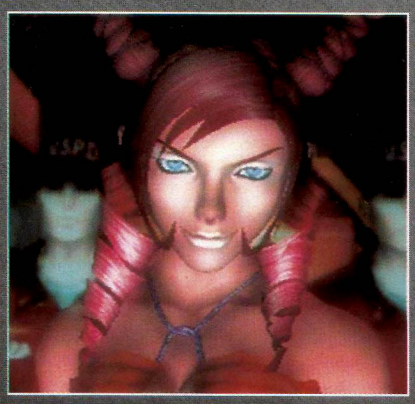
Specijaliteti

CPU: 128bitni "Emotion Engine"
Brzina procesora: 300 MHz
Sistem memorija: 32 Mb direktnog rama
Maksimalna obrada slike: 75 milijuna poligona u sekundi
Zvuk: Dolby digital (digital Theater sistem) kompatibilan
CPU jezgra: Sadašnji Play Station CPU
Tip Interfacea: IEEE1394, Universal Serial Bus (USB)
Disk Medij: DVD-ROM (CD-ROM kompatibilan)

Da, to može shvatiti samo mala količina ljudi koji su zaljubljenici u PS2, ali to zapravo znači sljedeće: u igri postoje i 3D predmeti. Konzola može proizvoditi puno detaljniji oblik tih predmeta, koji će biti puno dojmljiviji nego prije. PS2 može obraditi sliku do 75 milijuna u sekundi ako se ništa ne miče, a ako se nešto događa, onda to pada na 10 milijuna u sekundi. Ali, ne brinite se jer Dreamcoust može proizvesti samo 3 milijuna u sekundi, a vaša sadašnja konzola 360.000 u sekundi. Mi zapravo pričamo o mašini koja ima strašnu snagu s apsolutnom prevlasti u grafici. Što se tiče DTS zvučnog sistema, to će biti najbolji zvuk koji se može čuti u kući. Postaje sve bolje i bolje, zar ne?



▲ Još okomitog stajanja. Kako CD ne ispadna, nepoznato nam je. Ali, ne ispada. Još jedan veliki plus.



▲ Aha, gospodična Bouncer. Ona je strašna. A isto tako ima umetke od drveta.

može stajati i okomito uz tvoj televizor. To je stvarno mašina na koju se može biti ponosan.

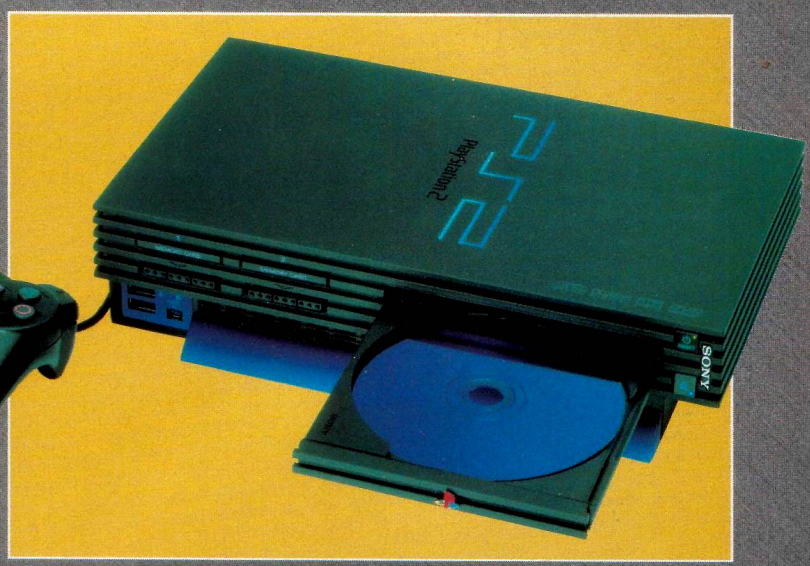
Prekrasno plavo

Ako je Jonah Lomu bilo dovoljno da baci pogled na malu plavu ljepoticu, možete reći da smo mi doživjeli nirvanu dok smo igrali igrice na njoj. Tako da je bilo pravo raspoloženje oko nas kada smo rasturali Gran Tourismo 2000. Demo koji smo igrali na E3 bio je samo to - demo. Ali, igrali smo igricu koja će biti puštena u prodaju za samo 5 mjeseci. Pročitajte ponovno - 5 mjeseci! I bila je senzacionalna, prekrasna, divna, fantastična, skoro previše, previše dooobraaa. Odsjaj na ultra realističnom autu bio je nezamisliv, kao da se proizvođači konačno prave važni. Ovo je nešto toliko impresivno da se bilo koji Dreamcast može sakriti. Mi smo, eto, potrošili puno novca na štandu u Tokiju, a tu smo i našli najbolju tučnjavu na svijetu - Tekken Tag Tournament, i možemo reći bez pretjerivanja da je fenomenalna. Lukavi i mekani pokreti boraca dok se međusobno tuku i raznose u komadiće savršeni su, a uživat ćete u tome kad prvi put sjednete za novu konzolu. Vjerojatno ste čuli za Dreamcostovu Soul Calibur, koja je pobrala pohvale u cijelom svijetu, ali, ljudi, to je sto svjetlosnih godina za Tekken Tag Tournimentom na PlayStationu 2, a koji još nije ni upola završen.

▲ Ovo je budućnost. Prava, pravcata slika iz igrice GT2000.

Nova generacija

Davno prije, dok nova konzola nije imala ime, govorilo se o novoj generaciji PlayStationa. To je bilo točno jer je riječ o velikom skoku unaprijed s obzirom na staru konzolu. Ali, to je i osakaćen opis. PlayStation 2 nije samo nova konzola, to je nešto što do sada niste vidjeli. Veliki korak unaprijed i jako jaka mašina koja će imati na raspolaganju najbolje igrice. Na kraju dajmo riječ predsjedniku PlayStationa Kenu Kutargiju: 'Kako smo uveli PlayStation na još nerazvijeno tržište prije nekoliko godina, tako sada mogu reći da je PlayStation 2 kombinacija savršene grafike, odličnog zvuka i DVD videa, a sve će to otvoriti vrata novoj zabavi u svakom domu'. Nije loše. Počnite štedjeti. PSP



▲ CD ladica je kao što smo se uvjerili odlična, a sve skupa više sliči mašini nego igrački.

PS2 Specijalno

Sastavni dijelovi

Dual Shock

Jedna od uzbudljivijih stvari kod nove konzole je novi joystic. U maloj hrpi tračeva oko radanja novog joystica Soni je ostao kod stare izvedbe kojoj još uvijk nema premca i o čemu svi znaju sve. Što je u redu budući da je sadašnji Dual Shock joysic savršen u svakom pogledu. Osim starta i select gumba, ostali gumbi su analogni, što će reći stišći, jer kad se zaneseš u igri tiskaš te gumbiće kao najveće neprijatelje. Npr., uzmi Final Fantasy, lagani stisak znači da se na neki način slažeš s nečim dok jaki stisak znači da si apsolutno siguran u nešto. Sitni detalji, ali oni pokazuju da je posrijedi novost. Jedan joysick dobiješ u kutiji s novom konzolom, a ako hoćeš još jednoga izvoli pa ga kupi. A što se tiče svega drugoga što imaš, sve će se to uklopiti u novi PS2. Žalosno ali istinito nova konzola ima samo 2 mjesta za joystike kao i stara. Ali novi način upravljanja razvit će se isto kao i kartice i za nekoliko godina mi ćemo svi zaboraviti da smo imali mogućnost prikopčati samo dva joysticka.

Internet

Malo je čudno i žalosno da Sony nije opremio PS2 sa modemom za internet, ali oni za to imaju dobar razlog. Da bi ostvarili distribuciju svoje nove konzole u cijelom svijetu, a to će negdje završiti 2001, trebat će imati puno toga što će se nositi s novim. Današnji modemi zastarjet će za dvije godine. Također je planirano nešto poput hard drive dodataka sa minimalnih 50 Gb memorije, što će trebati da bi se izašlo na kraj s materijalima koji će se pohranjivati s Neta. Za sada ništa nije sigurno ali nemojte se iznenaditi ako vidite novi level za PS2 igrice, kalsične PS igrice, filmove i muziku. To otvara nevjerojatni mali svijet mogućnosti i može napraviti od PS2 potpunu kućnu mašinu za zabavu. Oh da li smo spomenuli spremanje igrica na nešto poput hard drivea. E to bi bio šlag na kraju.

DVD

Naravno da smo svi zainteresirani za igrice, ali novost je da će se na PS2 moći prikazivati DVD filmovi što će omogućiti blistavu budućnost konzoli, ikad viđenu. O tome nema sumnje. A mogućnosti PS2 da pokazuje DVD filmove napravit će videorekorderima ono što je audio CD napravio audio kazeti. Prema poznavaocima DVD-a koje smo upoznali u Japanu PS2 DVD player davao je savršenu sliku. Zato lijepo sjednite i polako dišite i uživajte u trenutku. PS2 može puštati igrice, filmove i muziku sa CD-a. Zar to nije savršeno? Samo jedan savjet od nas. Nemojte sljedeće godine kupovati DVD playere nego pričekajte malo pa kupite PS2 koji će koštati puno manje novca nego DVD player, a vi ćete se ludo zabaljati.

Memorijska kartica

Ovo je korisna novost za sve nas. PS2 je izdao memorijsku karticu s ooogrooomnom memorijom od 8 Mb, a ona je i kompatibilna sa sadašnjom memorijskom karticom. Ostali stari dodaci su isto tako kompatibilni. Ovaj put očekujte novu memorijsku karticu koja pjeva i pleše i sprema sve što treba.

Dizajn

Da li vam se sviđa. Naravno, i to jako. Izgleda kao nijedna konzola do sada. PS2 izgleda glatko, sjajno, seksi i kao nešto što biste željeli imati ispod svog televizora ili pored njega a to ovisi o dubini džepa. Isto nam se sviđaju i vratašca za disk. Krasno, divno, super.

Nove kutije

Soni je napravio nove kutije za PS2 igrice koje isto tako izgledaju super. Super zaista. Ali to nije sve. PS2 disk je odbacio staru dosadnu crnu pozadinu i uzeo prekrasnu sjaju metalno plavu boju s tim da i dalje možeš stavljati staru igricu u novu konzolu. Izgleda da je Sony mislio na sve.

NOVO

SAMO KOD NAS

SVE...

BAŠ SVE...

O PLAYSTATIONU

UVJERITE SE!!!

ELEMENT

ZAGREB, Ilica 14 (prolaz Lovački rog)
tel.: 01/48 30 175

Lara Specijalno

PlayStation Power Otkriva

Kombinirajući dobre dijelove prethodnih nastavaka ovo bi mogao biti pun pogodak.

'Naglasak će biti na rješavanju zagonetki, a ne na skupljanju elemenata potrebnih za rješenja'

TOMB RAIDER THE LAST REVELATION

U vama budi ili ljubav, ili mržnju, ali ne možete je ignorirati. Ljubimica medija, svjetska über koka, dame i gospodo, predstavljamo vam Laru Croft u posljednjem okršaju.

Tomb Raider 4 potpuno je nova igra, koja sadržava samo deset posto grafike iz originala, pa je, čini se, sve što je ostalo iz originala - Lara. Core Design izbacio je igricu na svjetlo dana i odlučio je nazvati Posljednje otkriće/The Last Revelation, umjesto da su dodali jedno obično 4. Nazovite nas pesimistima, ali to nama smrdi na to da više neće biti nastavaka. Ali, ako razmišljamo u stilu filma Povratak u budućnost, sve je moguće, no ovo "Last" u naslovu možda se odnosi samo na mjesto događaja, a to je, kao i u TR1 - Egipat.

Susie Hamilton, dizajnerica u Core Designu, otkriva: "U igrici postoji nekoliko različitih lokacija, na primjer Kairo, Aleksandrija, Karnak i piramide u Gazi. Glavne scene više su međusobno povezane s pričom, s lokacijama, pa ispada da je riječ o jednoj avanturi. Ekran za vrijeme učitavanja između nivoa neće više biti zamrznut, nego bi se sve trebalo odvijati u kontinuitetu.

MONTAŽA

Super, kažemo, ali sve te piramide i hijeroglifi? Čini se da će sve to izgledati kao jedna neprekidna i nerazrješiva igra (slično kao kod Soul Reavera) te će sve biti jedna jako dobra zagonetka, a ne kao čudni zamršeni nivoi trećeg dijela, po kojem ste 'em morali lutati unedogled, 'em je bio nevjerojatno težak.

Više nam je nego laknulo. Ovaj dio sastoji se od više rješavanja teških zagonetki,

▲ Unatoč tome što se sve odvija u Egiptu, izgled je raznolik i impresivan.

Lara Specijalno

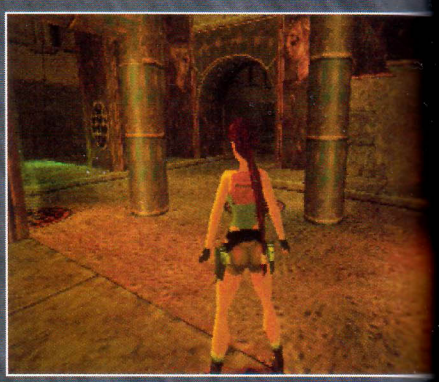
PlayStation Power Otkriva

ČETVRTI NASTAVAK!?

Ovo je, kako sada stvari stoje, posljednji nastavak Lare (očekuj pojavu na Play Stationu 2), ali mi mislimo kako nema šanse da će se Lara prestati proizvoditi, osim u slučaju da planet Zemlja eksplodira. No, prema svim informacijama u industriji, ovo je kraj. Ma, nema šanse, zaboravi!

▲ Nova vrsta neprijatelja vjerojatno će napraviti novi obrat u igrici.

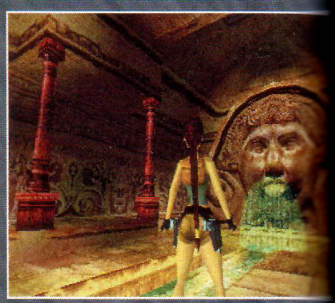
▲ Konačno su maknuli neprestano tumaranje koje je haralo TR3.



▲ Blago zamagljeno svjetlo može samo pridonijeti atmosferi i uzbuđenju.

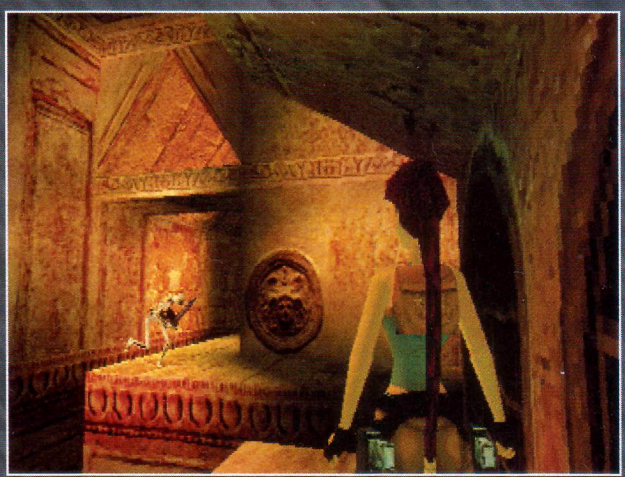
▲ Lara i dalje dobro izgleda, ali i pozadina je jako poboljšana. Fitness?

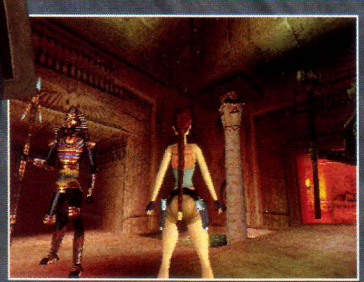
▲ Glavna zabava je istraživanje uz rješavanje hrpe zagonetki.



► Nivo prepun detalja nešto je što ne možete zamisliti.

► Ili je to dalekozor, il' su naočale, il' su bijeli labudovi?





▲ Kosa svezana u rep - Larici je jako narasla kosa od prethodnog nastavka.

▲ Postavljanje cijele scenografije u Egipat može se pretvoriti u vrlo pametan potez jer se tako može skužiti sve likove i lokacije.

● Veeeliko hvala Indiani Jonesu, ali tu je sad Lara Croft.

'Lara dobiva 20 novih pokreta što sa starima iznosi nevjerojatnih 40'

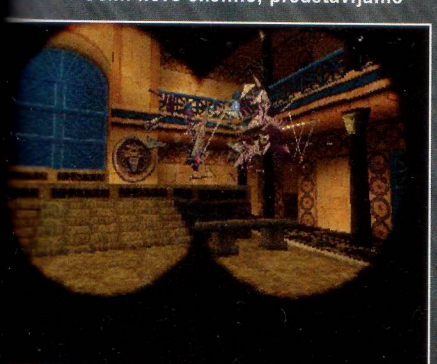
▲ Ovaj nastavak ponovno će okupiti fanove TR jer su napravljene velike promjene nakon TR3.

▲ Jesu li Core i Eidos ozbiljni kad kažu da je ovo posljednja Lara? Budući su stvorili božanstvo, a ne lik iz igrice, očekujemo da ćemo je ponovno vidjeti.

nalaženja informacija i od borbe. Lara će imati sve što joj je potrebno za rješavanje zagonetki, i to u svojoj blizini, odnosno neće morati trošiti vrijeme vječno trčeći u krug i tražeći elemente. Naglasak će biti na rješavanju zagonetki, a ne na skupljanju elemenata potrebnih za rješenja - u tom je smislu ovaj nastavak sličniji originalnoj igri. Dakle, prvenstveno riješi zagonetku, a onda skupljaj preostale elemente. Najveće i najočiglednije poboljšanje igre je u grafici. Počevši od Lare - koja ima 20 novih pokreta - do pozadine, koja je, iako nije jako različita od TR 3, bolje osvijetljena, s oštrijim detaljima i zanimljivijim lokacijama, što se vidi i u različitim dijelovima igre, koji su ljepši, odnosno usavršeni.

META

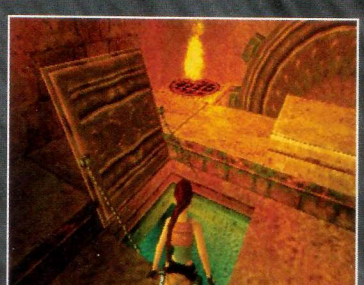
Grafički gledano, ovo je igra s najviše detalja ikad napravljena. Osim nove okoline, predstavljamo vam i puno fantastičnije nivoe s detaljima koji su osvijetljeni na nov način kao i predmeti. Predmeti su, naravno, 3D, te su sada savršeno iskorišteni jer popunjavaju okolinu koja bi u protivnom izgledala praznjikavo. Svi su predmeti zapravo mete, tako da ih Lara može raznijeti svojim pištoljem. Rotirajući ekran konačno je odbačen, te zamijenjen potpuno novim i boljim. Elementi se sada mogu skupljati i kombinirati. Npr., podigneš baklju i nađeš baterije koje ćeš kasnije upotrijebiti, a kad nađeš pištolj, utakneš baklju u nj i poslije možeš gađati u mraku. Isto tako imaš i Larin dnevnik. U dnevniku će biti pohranjene informacije i mape koje je Lara tijekom igre skupila, dajući ti tako stalni podsjetnik što si napravio i gdje si bio tijekom igre.



▲ Core obećava mnogo novih elemenata i opreme te novog inventara.

POKRETI

A tu je i tih 20 novih pokreta za Laru, pa ih sada ima 40-ak. Budući da Lara ima ljudsko tijelo, a ljudsko tijelo ima limite, pitamo se koji su to novi mogući pokreti. Npr., za početnike, u igrici postoji užad po kojoj će se Lara penjati, spuštati i ljuljati, a to će joj i te kako olakšavati prelaske na sljedeća područja. Penjanje nije ništa novo za našu Laricu, samo što će sada moći dohvatiti sve kutove kako bi dosegnula nove dijelove igre - s očitom prednošću. Druge su akcije na daminu repertoaru razbijanje vrata te podizanje i spuštanje vrata zamke.



▲ Nema smisla poricati da je ovaj pogled bolji nego u prijašnjim nastavcima.

DRAGI DNEVNIČE

TR2 predstavio nam je podelemente važne za igru (pamtite sanjke?), tako da se to i tu nastavlja, ali s drukčijim vozilima kojima se krećete između raznih dijelova igre. Očekujte vožnju vlakom, jurnjavu džipom i najbolje od svega - ganjanje motorom i prikolicom za motore.

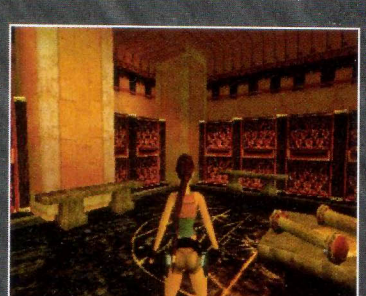
Tužno, ali istinito, ostale elemente Core ne želi otkriti. A priča se o nivou gdje se igrate Larom kao mladom. Ipak smo stisnuli Sisie Hamilton, koja kaže: "Ne želimo previše pričati." E da ne bi mali medo!

"Ono što možemo reći jest to da pokušavamo ponovno predstaviti Laru tako da je igrači bolje razumiju, kao i njezin utjecaj na ljude i zašto je danas takva."

Njuškajući okolo, mi smo saznali da se mlada Lara, kao šesnaestogodišnjakinja, pojavila u prvom nivou, gdje radi s likom koji je bio njezin trener i guru, a zove se Von Croy. Tu se mogu naučiti njezini novi pokreti i borilačke vještine. Čak ovako rano, s obzirom na to da će igrica biti puštena u prodaju u studenom 1999., mislimo da je ovo najbolji dio Tomb Raidera. S klasičnim elementima i lokacijama u prvom dijelu i razvitkom tijekom sljedeća dva nastavka, teško je zamisliti bolju avanturističku igricu. Isto tako teško je zamisliti da je ovo kraj.

POSLJEDNJE ZAVOĐENJE

Naslov daje naslutiti da je ovo kraj. Ali, tko zna? Samo nebo znaaaa! Možda je spas u Play Stationu 2? Zamislite gotovo stvarnu Laru kako trči uokolo na 20 milijuna poligona ulazeći u svaki stan. Isto tako, sjetite se činjenice da Sony još ima tri godine ekskluzivnosti na Laru i Core. Koliko možemo vidjeti, bili bi ludi ne pustiti u prodaju dotjeranu verziju za PlayStation 2 pri europskom predstavljanju. Nama ostaje samo čekati i nadati se najboljem. PSP



▲ Nema traga mumiji, ali se možeš kladiti da je tu negdje.

Photography: Action Images

LUDI NOGAČ

Svaki vlasnik PlayStationa koji imalo drži do sebe posjeduje barem tucet nogometnih igrica. Sjetite se samo svih onih prekrasnih trenutaka u društvu najdraže, sive kutijice. Tko, uostalom, može tvrditi da čupanje tijesne pobjede nakon što ste minutu prije sučeva posljednjeg zvižduka gubili 1:2 nije jedno od najvećih životnih zadovoljstava.

Iako je PlayStation 2 već na pomolu, postojeći izbor nogometnih igrica nudi vam više nego dovoljno uzbuđenja. Brže su, ljepše i mnogo zabavnije nego ikada prije, a dokaz ove tvrdnje jest i činjenica da smo Davora morali batinom tjerati na pokornost kako bi barem načas prestao igrati ISS Evolution i This Is Football i napisao ovaj članak. A ako je riječ o simulaciji tipa "postanite nogometni trener", tržište nudi obilje - često i po vrlo povoljnim cijenama. Stoga, naoružajte se našim vodičem i primite se igrice koja vam je trenutačno nadohvat ruke. Evo što možete očekivati u sljedećih nekoliko mjeseci. Ale, aleee, ale, aleee...alealealealeeee...

'Svaki vlasnik PlayStationa koji imalo drži do sebe posjeduje barem tucet nogomet[illegible]igrica.'

Scholes je razapet! Hoće li izabrati This is Football ili ISS Evolution?

PROTEKLI DIO SEZONE...

Tijekom 1999. pojavio se veći broj pretendenata na krunu najbolje nogometne igrice svih vremena kojom se trenutačno gizda ISS Pro '98. Budući da tržište nastavlja izbacivati sve veći broj novih naslova, neke među njima mogli biste dobiti po bagatelnim cijenama.

• LMA Manager (Codemasters)
Najbolja igra nogometnog izbornikovanja koju ćete ikada vidjeti s ove strane PlayStationa 2. Silno bogatstvo detalja i, što je još važnije, zabave. S nekim smo se izazovima borili do sitnih jutarnjih sati.
93%

• FA Premier League Stars (EA Sports)
Kao i hrvatska izabrana vrsta u posljednje vrijeme - tresla se brda, rodio se miš! Nakon igranja probnom verzijom, ponudili smo mnoštvo prijedloga za poboljšanje, međutim, nas tamo nitko ne šljivi. Razočaravajuće.
78%

• George Graham's Player Manager 98/99 (Infogrames)
George bi zavrijedio naslov najbolje nogometno-trenerske simulacije na PlayStationu da vrijeme učitavanja nije apsolutno nevjerojatno. Ne, nije riječ o našoj nestrpljivosti - ova će igrica uistinu potrajati ostatak vašeg života.
89%

• Michael Owen's World League Soccer (Eidos)
Dovoljno dobro, a za neke i sjajno. Što se nas tiče, igrica pati od totalnog pomanjkanja atmosfere i najezde čudnovatih likova koji će vas naizmjenično bacati u stanje ludila ili letargije.
85%

• Sensible Soccer (GT Interactive)
Kako su samo mogli? Uspomene na sjajnu zabavu na Amigi uništene su totalno odvratnom PlayStation verzijom. Zašto GT nije jednostavno konvertirao prokletu stvar? Tako bi naše lijepe uspomene iz djetinjatva ostale netaknute.
39%

• Viva Football (Virgin)
Nije loše. Ali nije baš ni jako dobro. Nudi pregršt klubova (sve koji su išta značili u posljednjih 40 godina, da budemo precizniji), ali igra obiluje nedostacima. Točan pâs ostat će vam neostvareni san.
70%

• Premier Manager '99 (Gremlin)
Nošen na širokim leđima Kevina Keegana, Premier Manager '99 požeo je velik uspjeh. Od svih nogometno-trenerskih simulacija, ova najviše priliči videoštandu u lunaparku, što pomalo umanjuje njezin sjaj. Osim toga, nakon prvih sto puta, rezultat 5:4 vjerojatno će vam ipak dosaditi.
83%

• UEFA Champions League (Eidos)
U osnovi, isto što i Michael Owen's World League Soccer, ali ako dobije još nekoliko mjeseci teške dorade. Najbolja od svih Eidosovih nogometnih igrica, ali još miljama iza Fife.
88%

• Puma Street Soccer (Infogrames)
Katastrofa. I sami ćete doći do ovog zaključka (posebice nakon što lopta odsjedne u mreži, a rezultat na semaforu ostane nepromijenjen), a u suprotnom, rado ćemo vas još jednom podsjetiti: katastrofa.
52%

• FA Manager (Eidos)
Još jedna simulacija nogometnog trenera, ali bez mogućnosti praćenja forme igrača. Drugim riječima, potrebna vam je iznimna sposobnost pogađanja naslijepo. Ipak, barem nećete ostarjeti čekajući učitavanje igre.
85%

• FIFA: Road to the World Cup Platinum (EA Sports)
Zvuči kao dobra ideja u zamjenu za nekoliko kunića. I nije da nije tako. Momčadi su možda malo zastarjele, a Ronaldo se zove Calcio, ali mogućnost igranja s pet igrača vrijedna je danog novčanog iznosa.
90%

Nogomet

PlayStation Power Ludi nogač

FIFA 2000

Kada izlazi?
5. studenoga

Koji klubovi sudjeluju?
Uglavnom svi. Pun kufer nacionalnih klubova i liga te još 40 povijesnih momčadi, što vam omogućava da, primjerice, usporedite današnji Manchester United s Liverpoolom sedamdesetih i osamdesetih. Iako svi mi znamo tko bi pobijedio, zar ne?

Koliko se razlikuje od prethodnika?
Znatno. Istini za volju, FIFA 2000 više je nalik na FIFA: Road to the World Cup nego njegov neposredni prethodnik, FIFA '99. Akcija nije više toliko zbijena i imate više šanse vidjeti kako lopta odsjeda u mreži.

Najbolje u FIFI 2000?
Imate mogućnost igranja sezonu za sezonom. To znači da možete napredovati do prve lige, ali i potonuti do samoga dna. I još nešto - ovo nije FA Premier League Stars, što je vrlo pozitivna vijest.

A najgore?
To je FIFA. Opet. Ako imate FIFA '99, što će vam FIFA 2000? Osim ako ih ne želite slagati na rođendansku tortu umjesto svjećica.

Što ima FIFA 2000 a što drugima nedostaje?
Stotine tisuća korisnika u siječnju 2000., u zoru novog milenija. Kao i prestižno mjesto na vrhu božićne liste darova.

Predviđanja?
Po našem mišljenju, zauzet će vrijedno mjesto doprvaka Power lige.

▲ Uz FIFA-rodoslovlje, ova vas igrica nikako ne može iznevjeriti, zar ne? Uvjereni smo u to.

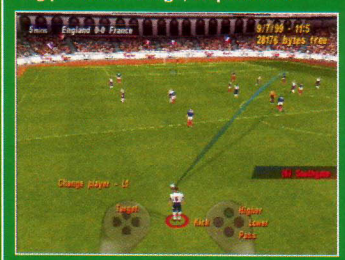
▲ Povratak na izgled i osjećaj RTWC 98 odličan je potez, barem po našem mišljenju.

● Uskoro očekujemo izlazak "Sedam propuštenih prilika Andyja Colea" u Cryo izdanju. Hej, čekajte, zar baš nitko od fanova Manchester Uniteda nema smisla za šalu? Sram vas bilo - ugledajte se na BBB.

UEFA STRIKER

Kada izlazi?
Sredinom listopada.

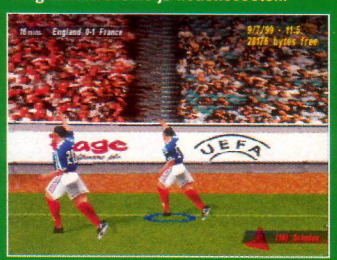
Koji klubovi sudjeluju?
130 njih, uključujući vrhunske europske i sve nacionalne. Do nekih, međutim, ne možete bez osvojenog kupa ili nacionalnog prvenstva. Strogo, ali pravedno.



▲ Pokušajem da učini nogometnu igru drukčijom, Infogrames bi mogao pogoditi.

Zabrinjava nas što se u ovoj igrici Manchester United uporno naziva Manchesterom. Da, uostalom, tko se još sjeća Cityja...

Koliko se razlikuje od prethodnika?
Posljednji nogoloptački napor Infogramesa urodio je nedonoščetom



▲ Ove rane slike mnogo obećavaju u kasnijoj verziji. I može se lijepo igrati.

zvanim Puma Street Soccer, a UEFA Striker ipak je lijepa i napredna beba.

Najbolje u UEFA napadaču?
Čini se najtečnijom od svih nogometnih igrica na PlayStationu - 250 poligona u sekundi...

A najgore?
S vremena na vrijeme igrači pokretima podsjećaju na Muppete, ali ništa strašno.

Što ima UEFA Sriker što drugi nemaju?
Jonathana Pearcea, tj. englesku inačicu Mladena Delića.

Predviđanja?
Nama se sviđa. Zapravo, jako nam se sviđa. Iako u ukupnom zbroju ipak zaostaje za igricom Ovo je nogomet. Na kraju - skromna četvrta pozicija.

THIS IS FOOTBALL

Kada izlazi?
13. listopada

Koji klubovi sudjeluju?
200 domaćih i međunarodnih klubova, svi pod odgovarajućim imenima i dresovima. Oh, da, osim Arsenala. Iz nekog razloga na njegovim majicama nedostaje oznaka sponzora. Pitamo se zašto.

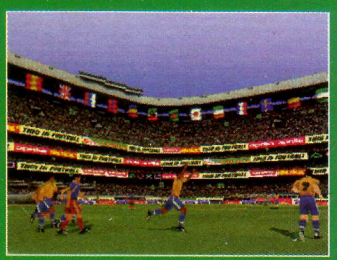
Koliko se razlikuje od prethodnika?
Sony polaže velike nade u ovu igricu - riječ je o prvoj u nizu sportskih igara koje nam žele tutnuti u ruke. Dakle, ako This is Football postigne uspjeh, možemo očekivati This Is Golf, This Is Tennis i This Is Ice Skating... Hm, možda ipak ne ovo posljednje.

Najveća odlika igre?
Usporena snimka još je bolja nego u ISS Evolution. Možete zaustaviti akciju kad god vam se prohtije, zumirati ili odzumirati te uživati u super slow motionu.

A najgora?
U gro-planu sve izgleda savršeno, ali normalni kadrovi ponekad izgledaju pomalo pucketavo. I sporo.

Što ima što drugi nemaju?
Natjecanja (20 ih je!) mnogo su zanimljivija nego u većini drugih nogometnih igara. Primjerice, samo će vam pobjeda u jednome natjecanju omogućiti pristup sljedećem, a mi mislimo da je to u redu. Osim toga, na raspolaganju vam je obilje opcija i statistika na kojima možete do mile volje napasati svoje krvave oči.

Predviđanja?
Paketić



▲ Je li riječ o prikrivenom favoritu za naslov najboljeg? Možda.

iznenađenja koji bi, zahvaljujući inovativnosti, mogao ugrabiti mjesto u jednom od europskih kupova. Vrijedi pogledati. Treće mjesto.

'U napadu besciljnog maštarenja, smislili smo savršenu nogometnu igricu'

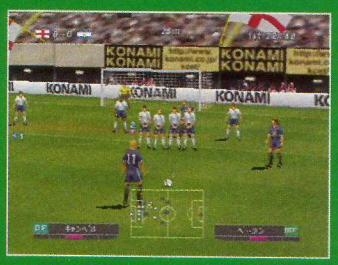
ISS EVOLUTION

Kada izlazi?
U studenom.

Koji klubovi sudjeluju?
Igra se zove International Superstar Soccer. Logično je stoga da ćete ovdje naći većinu međunarodnih momčadi. U svakom slučaju, barem su imena točno napisana. Hvala Bogu, nema više Alana Spearera, ni Michaela Orena.

Koliko se razlikuje od prethodnika?
Isprva ne mnogo. Ali, ubrzo ćete primijetiti nove animacije, mogućnost trenutačnog repriziranja te veći izbor momčadi nego u vašoj omiljenoj igri nogometnih trenera. U osnovi, Evolution je sve ono što ISS Pro '98 nije. Zar već ne osjećate uzbuđenje?

Najbolja odlika igre?
Mogućnost instant-reprize prokleto je



▲ Otkako smo je nabavili, ova igrica ne napušta uredsku konzolu. Uistinu sjajno.

pametna stvar. A i animacije igrača izgledaju gotovo pretjerano stvarno. Riječ je, jednostavno rečeno, o najboljoj nogometnoj igrici na PlayStationu.

A najgora karakteristika?
Dodavanja. Sve što Konami mora učiniti jest ukloniti vremenski jaz između vašeg pomahnitalog tapkanja po gumbićima i dodavanja, ubačaja ili udarca i eto savršene nogometne igrice. Uistinu ne tražimo previše, zar ne?

Što ima što drugi nemaju?
Priliku da izgradite napad. I, slijedom logike, da postavite obranu. Koliko često vam se u drugim igricama prijatelji jednostavno prošetaju kroz obranu i postignu gol? U ISS Evolution potrebna vam je vještina, što je vrlo dobra stvar.

Predviđanja?
Mi ćemo reći da je ISS Evolution najbolja nogometna igrica svih vremena, na što ćete svi vi povikati: "Ua, buu, FIFA 2000 je bolja!" Ali mi se ipak ne damo smesti. Ovo je uistinu najbolja PlayStation nogometna igra koju možete kupiti. Imajte vjere. Ovo je prvak.

FA PREMIER LEAGUE FOOTBALL MANAGER 2000

Kada izlazi?
1. listopada

Koji klubovi sudjeluju?
Sve četiri engleske lige, a ako budete dorasli zadatku, bit će i europskih

▲ Najpotpunija nogometno-trenerska igra izvan PC-a? Lako moguće.

natjecanja. John Toshack, čuvaj fotelju! Hoćete još? Eto vam 23 lige iz sedam različitih nacionalnih prvenstava.

Koliko se razlikuje od prethodnika?
Budući da je ovo jedina EA Sports izbornička igrica... Svima vama koji posjedujete FA Premier League Stars neke će se stvari učiniti poznatima, posebice akcijski spotovi.

Najbolja odlika igre?
Mami vas 30.000 stvarnih igrača. Nije li to dovoljno za svačiji apetit? Osim toga, ima feeling autentičnosti, s pravim stadionima, dresovima, momčadima i sl.

A najgora karakteristika?
Sustav menija. Iz neobjašnjivih razloga ne možete se spuštati niz ekran - umjesto toga, morat ćete petljati oko dosadne ikonice s lijeve strane ekrana kako biste vidjeli igrače skrivene na dnu popisa (daleko, daleko ispod dna ekrana). Grrr.

Što ima što drugi nemaju?
Mogućnost upravljanja momčadi tijekom utakmice pritiskom određenih tipki. Tako će vas kružić odvesti u napad na sve ili ništa i tome slično. Čini nam se da zamisao nije loša.

Predviđanja?
Nije fer usporediti je s drugim igricama. Dovoljno je kazati kako će se morati dobro potući s LMA Managerom te da će EA Sports težinom svoje reputacije ipak nadvladati.

NAJBOLJE OD NAJBOLJEG

Iako ova dvojica ne izgledaju impresivno u usporedbi s novim nogometnim igricama, još su najbolja protuvrijednost za vaš novac!

FIFA '99 (EA SPORTS)
Za naš ukus, previše podsjeća na videoarkade. Međutim, ako želite postizati golove na pravim stadionima, odjeveni u autentične majice, kao dio autentične momčadi, ovo je odgovor na vaše molitve.
93%

ISS PRO '98 (KONAMI)
Kombinacija lošeg marketinga te komatoznog imena umanjila je izglede ove igre. Ipak, riječ je o još najzabavnijoj, najrealističnijoj igri nogača koju možete odigrati na bilo kojem sustavu. Uopće.
96%

PERFEKTNI NOGAČ

Bez obzira na to kako oživjeli stadione, bez obzira kako izvrtali imena igrača, jednu stvar svi činimo svaki put kad učitavamo nogometnu igricu. Pitamo se kako bi bilo da FIFA ima tečnost igre poput ISS, da ISS ima dara za pravilno pisanje imena poput FIFE. Stoga smo mi, u napadu besciljnog maštarenja, smislili nešto što ocjenjujemo savršenom igrom nogača. Konami, EA Sports i Sony, molimo vašu pozornost.

1. Meni
Oprostite, ali nitko to ne čini tako dobro kao FIFA. Dovoljno dobro da izvrgne ruglu pretenciozno glupiranje u ISS Pro '98. A također i lijepo izgleda.

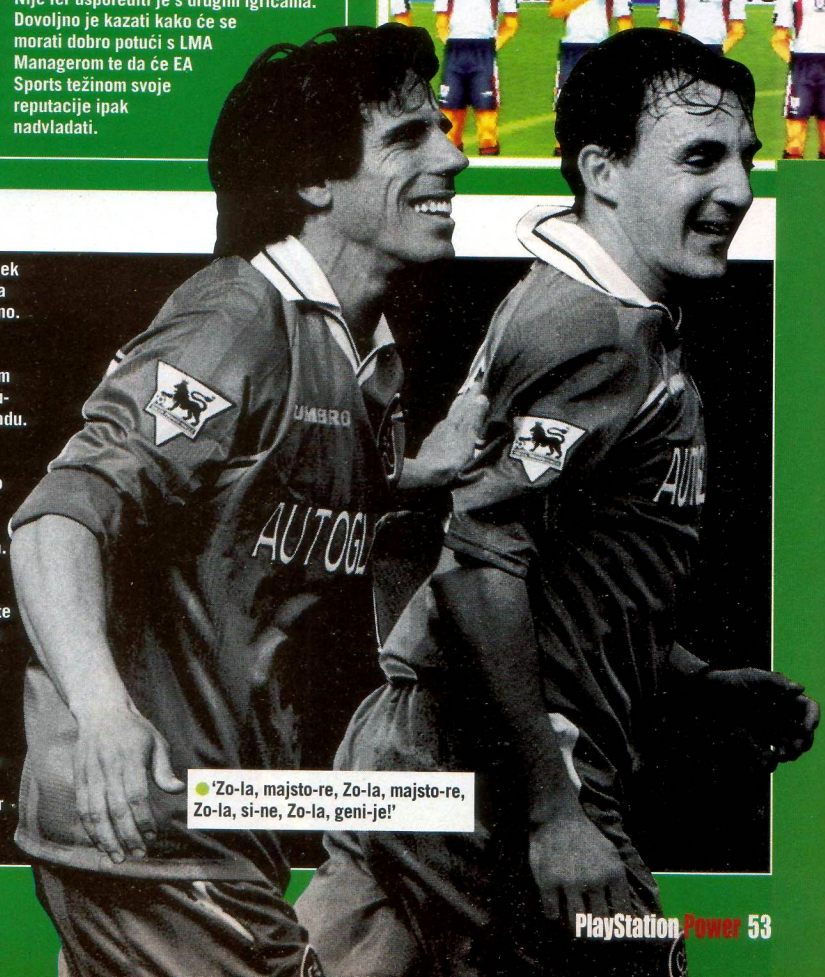
2. Formacijski ekrani
Ono do čega vam je uistinu stalo jest početak igre. Stoga vam ne trebaju komplicirane, teško svladive zone dosade. Dakle, u smeće s formacijama FIFA '99, a živjele LMA Managerove sheme za selake! Ako mu je crtica nisko, nemojte ga izabrati. Eto, sasvim jednostavno, zar ne?

3. Izgled
Oprostite još jednom, ali tu ISS serija uvijek pobjeđuje. Igrači stvarno izgledaju kao da trče po travi, a ne ledu, što je vrlo pohvalno. Kada bi još znali igrati nogomet (kao u Michael Owen's World League Soccer, zapravo) bilo bi to uistinu lijepo. U svakom slučaju, ISS Evolution zasad postoji isključivo na japanskom, stoga još ne gubite nadu.

4. Dodavanja
Opet FIFA. Ako ni zbog čega drugog, a ono stoga što pritisak na tipku uistinu ima izravnu uzročno-posljedičnu vezu s kretnjom igrača. Što nije slučaj kod ISS-a.

5. Udarci
Glasujemo za ISS jer vam dopušta da vidite loptu kako završava u mreži. A mreža nije šuplja, što je, čini se, problem kod FIFE. Međutim, kad bi barem ISS-ov igrač zapucao kada pritisnete tipku...

Eto, kombinacija dobrih osobina ISS-a i FIFE bila bi sasvim dovoljna. Iako je teško povjerovati da će Konami i EA Sports prihvatiti zamisao. International Superstar FIFA 2000? Vjerojatno ipak ne. PSP



'Zo-la, majsto-re, Zo-la, majsto-re, Zo-la, si-ne, Zo-la, geni-je!'

DESET N PS IGARA SVIJETU

'Softverske kompanije služe se različitim metodama da prošvercaju loše igre na police.'

NAJGORIH NA

Ako imaš nešto viška love, ni u kojem slučaju nemoj kupiti neku od sljedećih igrica.

Kaže se kako za svako zlo ima jedno dobro, kako svaki yin ima svojega yanga ili po naški "sve se vraća, sve se plaća". Nadamo se da to vrijedi i u ovom slučaju.

Za svaku dobru igru poput Metal Gear Solid, Ape Escape i Wipeout 3 postoji hrpa onih koje bi trebalo zakopati jako duboko kako se ne bi osjetio njihov smrad. Stvarno smrde na kilometre i gotovo je nemoguće poništiti ili barem ublažiti njihov smrad. Software kompanije služe se tonama raznih taktika kako bi u prodaju ufurale i igre koje svaki pošten čovjek ne bi dao ni najgorem neprijatelju. Taktika je perfidna do besvijesti, pa se tako igrice označavaju naljepnicama na kojima piše "za djecu"; upakirane su u lijepe kutijice, a novinama (to smo mi) ne šalju se demo diskovi jer se nadaju da će Ivica Publika (to ste vi) nasumce kupiti njihovu igricu. Sav novac koji bi trebali ulagati u razvijanje igara oni troše u reklamu. O da, sve čega se možete sjetiti oni će pokušati.

Tako ima igrica koje su ispod standarda, onih koje su ispod svakog standarda, onih koje nisu uopće za igranje te "je li ovo neka ružna šala" igrica. Postoji i nova kategorija pod nazivom "nevjerojatno loše". Mnogi ih nazivaju najgorim PlayStation igrama na svijetu ikada. Čitajte s oprezom.

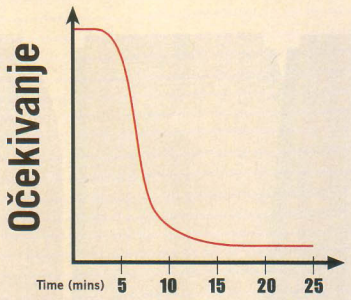
Specijalno

PlayStation Power Samo reci NEEEE!

▲ Samo te vozaju. Neoprostivo.

10 PENNY RACERS 1996 | SONY

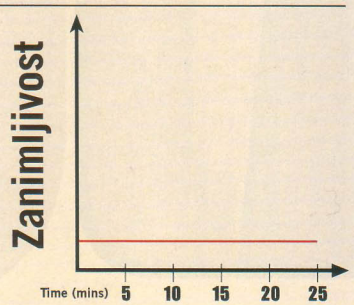
Na prvi pogled Penny Racer izgleda OK. To je utrka koja prikazuje slatke autiće tipa majorette i obećava split-screen mod. Uvodni i meni ekran poskakuju i šareni su, a kako se približava staza očekujete da ćete se povremeno i dobro nasmijati. A tada počinje igra. Daješ gas do daske i brzina ti je jednaka brzini asmatičnog puža. Pokušavaš upravljati, a upravljač je osjetljiv otprilike kao što bi bio ti pri upoznavanju stare cure sa novom zbog koje je i dobila nogu. Penny Racers je definitivno najneigrivija igra!



▲ Neusporedivo dosadno. Zaboravi odmah.

9 DRAGONHEART 1997 | ACCLAIM

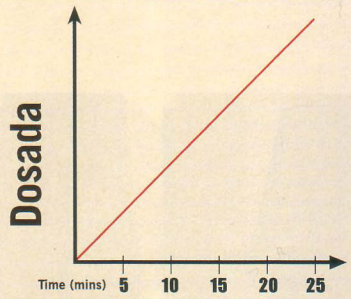
Ako ste Dragonheart igrali recimo 1987 na Amigi možda ste bili impresionirani. Od hodanja postrance, i pokreta tipa nasjeckaj-ga-na-komade, gotovo sve je bilo na svom mjestu: heroj u toplesu (nažalost muško), njegov ogroman mač i glatko skrolanje. Kada su ovu igru 1997 pustili na PS trebalo je nešto više od samog hodanja lijevo-desno. Možda i nešto više od junaka koji napada skupine regenerirajućih negativaca. A možda i mnogo, mnogo više. Sve u svemu doista vrlo jadno zar ne?



▲ Monstrum koji divlja ili koji kaki? E pa...?

8 RAMPAGE WORLD TOUR 1997 | GT INTERACTIVE

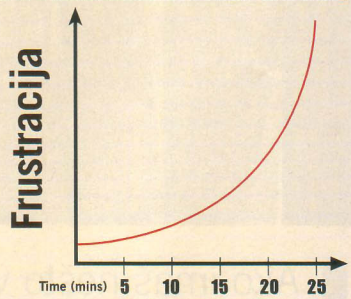
Na filmu Godzila djeluje kao da se ludo zabavlja dok krči put kroz gradove i ogromne nebodere pretvara u dvokatnice. Ali u Rampage World Touru gdje uistinu igraš guštera tipa Godzila, gorilu poput King-Konga ili ogromnog Wolfmana prevladava dosada. Popni se na neboder. Udaraj ga dok se ne sruši. Uhvati helikopter u zraku. Udaraj ga dok ne padne, gazi po tenkovima i autima i sve to ponavljaj na 119 skoro identičnih nivoa. Dosadnije nego da pokušavaš memorirati telefonski imenik.



▲ Makljaža koja je toliko loša da boli.

7 MORTAL KOMBAT MYTHOLOGIES 1997 | ACCLAIM

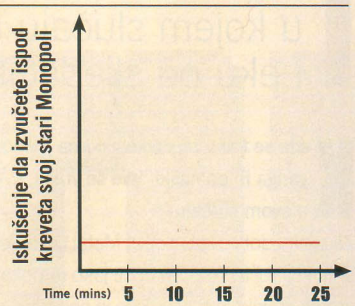
Netko je zbog ovoga morao dobiti otkaz. Uzeti isprobanu i iskušanu 2D Mortal Kombat makljažu i pokušati je uvaliti u 3D postraničnu scrolling platformu/RPG moglo je ispasti dobro. Ali ne kada moraš skupljati 'bodove iskustva' da bi se uopće pokrenuo. Nadalje, scene su povezane takvom radnjom kakve je mogao napisati i tvoj pas, a jadno dizajnirane izolirane platforme i neočekivane zamke garantiraju da ćeš u 9 od 10 pokušaja završiti mrtav u provaliji.
Pa tko to voli?



▲ Dosadno, dosadno, dosadno, dosadno...

6 MONOPOLY 1997 | HASBRO INTERACTIVE

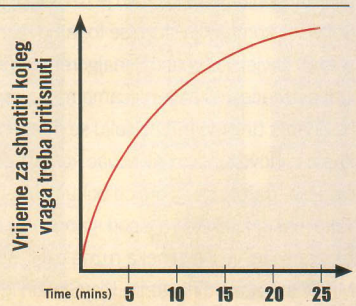
Da je PlayStationov Monopoly uspio dodati neke nove figure i ideje koje bi ovu igru s ploče pretvorili u nešto sa smislom, bilo bi dobro. No umjesto toga ovo je reproducirana stara, klasična Monopoly igra, kompletno kompjuterizirana kako bi se uštedjelo na gnjavaži poput one kad vam kocka odleti ispod kauča. U tom procesu draž igre uništena je u 99,9 posto slučaja: nema svađanja oko naplate najma dok slijedeći igrač nije bacio kocku; bankaru ne možeš, dok je na WC-u, popaliti 100 kn... To je totalni gubitak vremena.



▲ Dobro došli u izgubljene.

5 CYBERSPEED 1996 | MINDSCAPE

Voziti znaš, zar ne? Ako ne pravi auto onda one u GT-u ili letjelicu u WIPEOUT 3. Znaš i to, da bi skrenuo lijevo trebaš stisnuti komandu lijevo, a da bi skrenuo desno, komandu desno. Naravno da znaš. Upravo zato je toliko bespredmetno i zbunjujuće igrati ovu igru gdje trebaš pritisnuti lijevu komandu da bi skrenuo desno i desnu za lijevo. Ti si na svemirskoj letjelici koja visi na žici, i da bi se izbalansirale centrifugalne sile te ne bi izgubila brzina, trebaš pritisnuti suprotne komande... Nemoj se uopće zamarati.



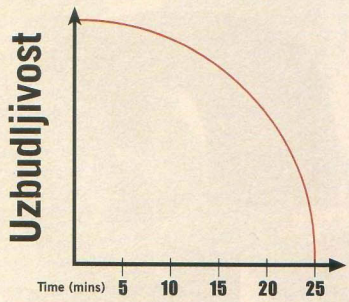
DESET NAJGORIH PS IGARA NA SVIJETU...

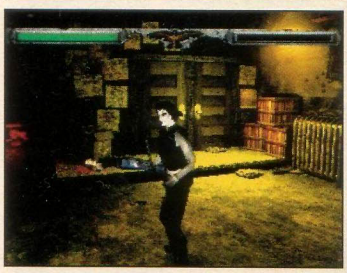
▲ Zaista neprimjerena uvreda za sve igre.

4 IRON MAN, X-C MANOWAR IN HEAVY METAL 1997 | ACCLAIM

U ovom slučaju programeri su uložili sav svoj novac u licencu a potom otišli u lokalnu birtiju kako bi to proslavili. Više se ne nalaze u uredu kako bi radili igru po noći do prije dana kada moraju igru predati. Osim što je licenca šugava, ako se nas pita, (Iron Man i X-O Manowar su super heroji Marvelovih stripova ako ste ikada čuli za njih) igra je još gora. Zamisli, 3D igra upucavanja gdje ne možeš pucati dok hodaš.

Ah. Jedan od najgorih softverskih zločina ikada učinjenih.

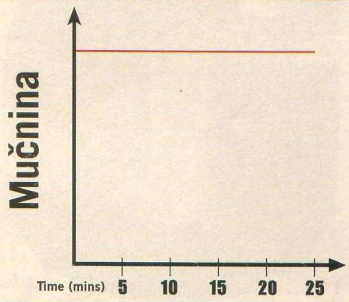




▲ Gore od bilo čega što možete zamisliti.

3 THE CROW: CITY OF ANGELS 1997 | ACCLAIM

Proglasiti The Crow standardnim konceptom koji je upakiran u 3D grafiku niže kvalitete malo je rečeno. Grudi Kelly Brook su O.K., ali ona baš nije vješta u Big Breakfastu. Igraš izmučenu dušu koja se vratila iz mrtvih i željna je osvete. A da bi igra bila još bizarnija grupa negativaca te opet ubija. Ovo sve izvodiš u dva poteza bez imalo avanture.

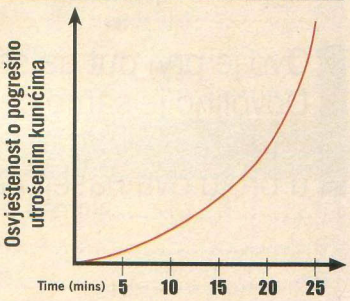


▲ Neprivlačno i za one koji su voljeli strip.

2 IZNOGOUD 1998 | LDA DISTRIBUTION Ltd

Ključ svega je u nazivu igre. Iznogud je francuska igra, bazirana na francuskom crtiću i potječe od istih ljudi koji su napravili Asterixa. Oni su svo vrijeme posvetili stvaranju istovjetne atmosfere i izgledu igre poput onome iz stripa. (koji vjerojatno niste nikada vidjeli osim ako se niste dočepali starih Stripoteka). Ova igra je svedena na platformu najgore vrste. Metoda kontrole je bizarna poput mora punih žutih ježeva.

Dajemo vam otprilike tri minute da poželite isključiti igru.



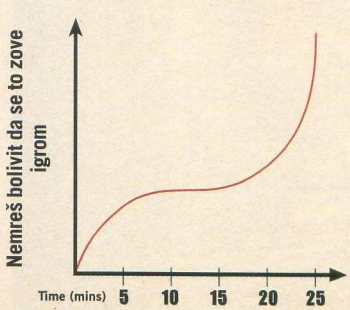
NAJGORA IGRA IKADA ...

HUGO 1999 | MEDIA CON

1

Hugo je najgora igra na svijetu. To zapravo uopće i nije igra. Znaš one Hugo TV igrice. Znaš ono gdje klinci zovu telefonom i preko telefona igraju igricu te dobiju neke nagrade. E pa ovdje trebaš stisnuti lijevu komandu kako bi zaobišao vlak dok putuješ tračnicama, ili treba pritisnuti lijevo ili desno kako bi izbjegao lavine na planini. Ili lijevo, ili desno kako bi skakao po balvanima ili...oh, mislimo da ste shvatili. Sve treba izvoditi bez ikakvog razloga jer TV verzija daje bar neki izazov. U protivnom svaki gledatelj koji zna razlikovati lijevo od desnog dobio bi nagradu. Ali na PlayStationu jedina nagrada je rezultat.

Prema tome, vidite li ovu igru u prodavaonici, obećajte nam da ćete se odmah okrenuti, izaći i ne vraćati se bar pet minuta. Molimo vas.



▲ Ovo je taj jadnik na PlayStation igrici. Neugodno nam je uopće koristiti riječ igrica. Ako imate malu djecu ne nasjedajte, već radije izdržite pola sata svakog dana na pred televizorom.

Nagradna igra

Zaigrajte s nama

3 Power nagrade

Ovo je prvi put da se vidimo i ne tražimo od vas poseban napor u osvajanju naših nagrada. Dovoljno je samo da kupon zalijepite na dopisnicu, pazi dopisnicu, i pošaljete ga na našu adresu. Ne budite lijeni, učinite to do 20. studenog. Tko su tri sretna dobitnika pročitat ćete u broju dva našeg časopisa koji će biti u prodaji u prvom tjednu prosinca.

1. nagrada **Godišnja pretplata na PlayStation Power časopis**

2. nagrada **Majica sa znakom PlayStationa**

3. nagrada **Kapa sa znakom PlayStationa**

Power Kupon
za nagradnu igru
1/99

zabrano!

NAJVEĆI i NAJBOLJI vodiči samo ovdje!

60 THE X-FILES

68 DINO CRISIS

Izabrano

The X-Files 60
LMA Manager 67
Dino Crisis.....68

Tipsići

Um Jammer Lammy 61
Bust-A-Move 4.....61
ISS Pro '98.....61
Omega Boost 63
Street Fighter Ex Plus Alpha 63
Warzone 2100 63
Ace Combat 3: Electrosphere.....69
Tekken 3 71
Capcom Generations.....71
Rollcage 71
Bugs Bunny: Lost In Time.....73
Driver.....73

LMA MANAGER 67

Izabrano!

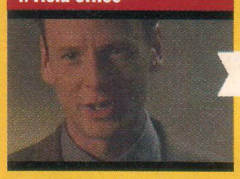
Ne polovična rješenja, već kompletna!

● Ocjena: 63%

The X-Files

Uđi u tamni svijet paranoje i prevrata. To ti nije dovoljno zanimljivo? Onda se oboružaj vanzemaljskim opremom i pomozi našoj slavnoj forenzičarki.

1. Field Office



▲ Razgovaraj s Cookom i odgovaraj mu kako god želiš. Taj tip već postaje sumnjiv.

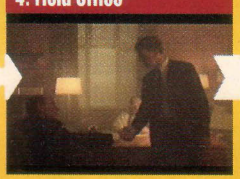
2. Field Office

▲ Slijedi ga do njegovog ureda i saznaj što više možeš. Vrlo zanimljiv čovjek.

3. Field Office

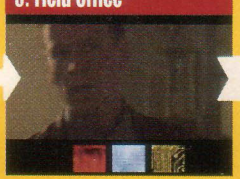
▲ Javi se na telefon u svom uredu. To zove tvoj šef koji želi razgovarati s tobom.

4. Field Office



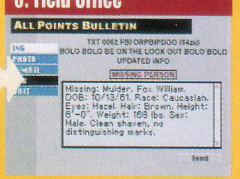
▲ Otiđi do Shaksovog ureda gdje ćeš odgovarati na mnogobrojna Skinerova pitanja.

5. Field Office



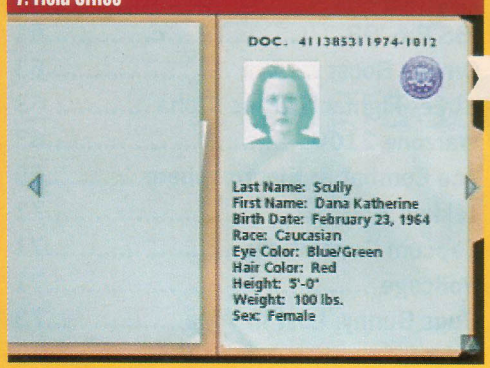
▲ Otiđi iz ureda i na Cookova pitanja odgovaraj opušteno.

6. Field Office



▲ Vrati se u svoj ured i pritiskom na SEND pošalji podatke o nestaloj Scully i Mulderu. (Shankova naredba)

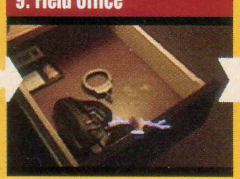
7. Field Office



8. Field Office

◄ ▲ Provjeri svoje e-mail poruke i pokušaj svojim mobitelom dobiti Scully i Muldera. Mulderov broj jest 202 555 0160, a Scullyn 202 555 0194. Ne zaboravi dodati 1 prije biranja brojeva.

9. Field Office

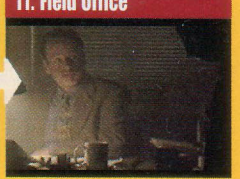


▲ Uzmi pištolj, lisice i svoju značku. To je u ladici tvog stola.

10. Field Office

▲ Uzmi spise sa svoga stola i kreni natrag u Cookov ured.

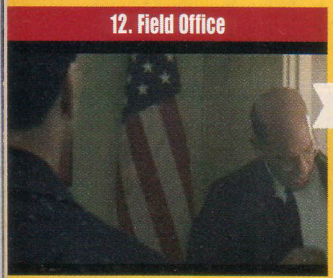
11. Field Office



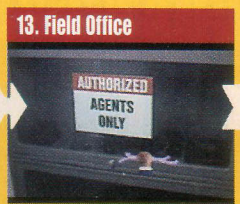
▲ Nakon razgovora s Cookom, daj mu spise koje si donio prije nego što odeš iz sobe.

◄ Pokaži svoju značku recepcionerki i pitaj je sve što te zanima.

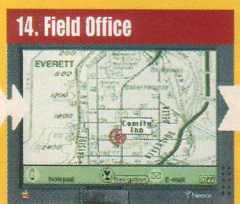
12. Field Office



13. Field Office



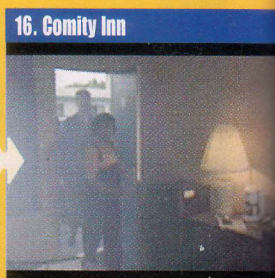
14. Field Office



◄ ▲ Prije odlaska u sobu za sastanke, koja se nalazi preko puta tvoje sobe a prije no što uzmeš svoju FBI opremu iz ormara koji je na lijevom zidu, sastani se sa Skinnerom u hodniku. Sada kreni u Comity Inn.

15. Comity Inn

16. Comity Inn

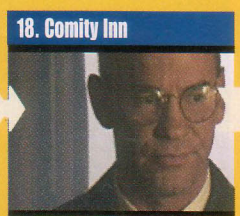


▲ Neka te ona odvede do njihovih soba. Počni sa Mulderovom sobom.

17. Comity Inn

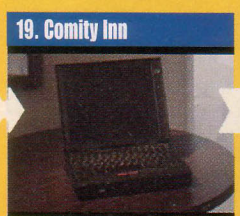
▲ Detaljno je pretraži. Zvuk na televiziji je preglasan. Provjeri izdanje Magic Bulleta.

18. Comity Inn



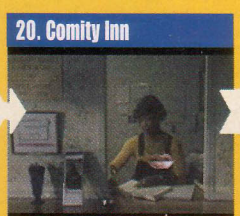
▲ Razgovaraj sa Skinnerom u Scullynoj sobi. Pojavit će se ikona telefona. Iskoristi je na Skinneru.

19. Comity Inn



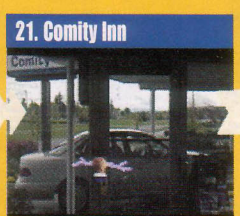
▲ Uzmi Scullyn laptop kompjuter i ponovno razgovaraj sa Skinnerom.

20. Comity Inn



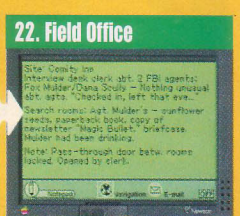
▲ Zatraži ispis telefonskih brojeva od recepcionerke. Koristi ikonu telefona na njoj kako bi ti dala popis telefonskih razgovora.

21. Comity Inn



▲ Koristi auto ili PDA za povratak u ured. Svejedno što izabereš.

22. Field Office



▲ Otiđi u svoj ured i provjeri bilješke na svom PDA. Ima nekih novih zaključaka koje moraš otkriti

EXTRA TIPS & CHEATS

TIPSICI

● *Um Jammer Lammy*

Bonus Parappa nivoi

Nakon uspješnog završetka igre, vrati se na Level selection ekran. Pritisni Right i pojaviti će se bonus Parappa nivoi.

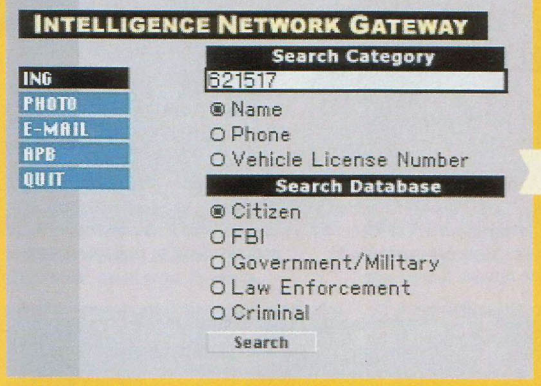
Parappa i Lammy nivoi za dva igrača:

Pojavljuju se nakon uspješnog prolaska bonus Parappa nivoa.

Uobičajeni stihovi i note:

Nakon učitavanja, resetiraj igru kada se pojavi Lammy na malom ekranu. Igra će se tada ponovno učitati i novi izbornik pojavit će se pokraj Lammyne

23. Field Office

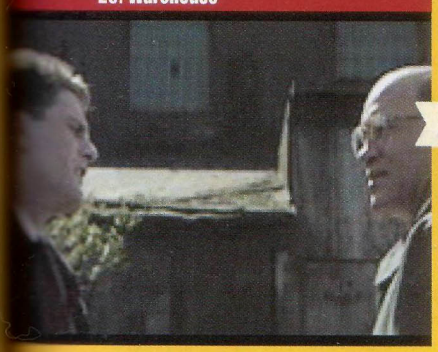


▲ Provjeri podatak o registraciji auta koje si dobio od recepcionerke na ING-u svog kompjutera. Tako ćeš saznati novu adresu.

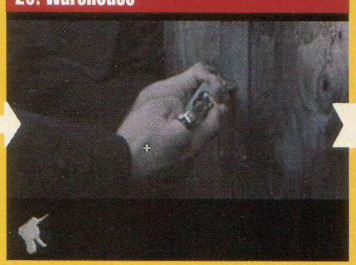
24. Field Office

▲ Koristeći se svojim PDA-om, otiđi do skladišta na Docksideu. Tu nešto jako smrdi i o tome nema dvojbe.

25. Warehouse



26. Warehouse



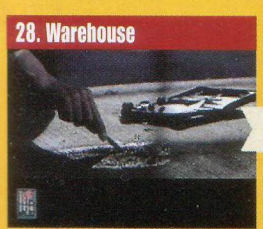
◀ Kreni prema Skinneru nakon što si malo popričao s njim.

▲ Posluži se svojom spravom za otvaranje lokota na vratima.

27. Warehouse

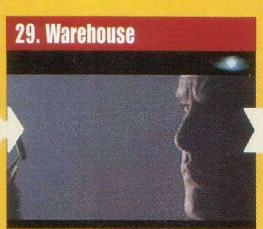
▲ Kada Skinner napusti skladište, okreni se udesno. Kreni korak naprijed. Kreni ulijevo. Hodaj do zadnjeg desnog stupa i svojim priborom za dokazni materijal izvadi iz njega metak.

28. Warehouse



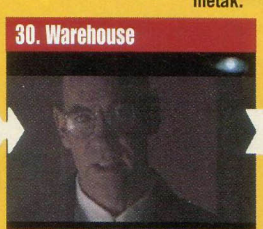
▲ Blizu tvog položaja naći ćeš na podu krv . Uzmi uzorak ponovo koristeći pribor kao kod 27.

29. Warehouse



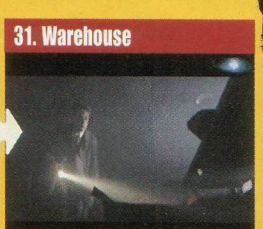
▲ S tvoje desne strane naći ćeš opušak na podu. Spremi ga pomoću pribora kao dokazni materijal.

30. Warehouse



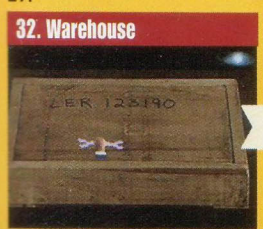
▲ Otiđi u ured gdje se nalazi Skinner. Upotrijebi bateriju kako bi našao stepenište koje je u desnom uglu.

31. Warehouse



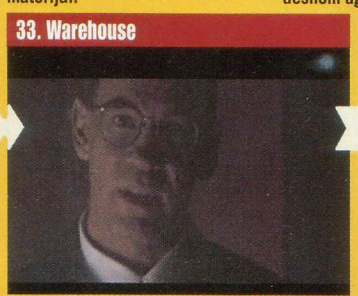
▲ Nađi kutiju s alatima i uzmi željeznu polugu.

32. Warehouse



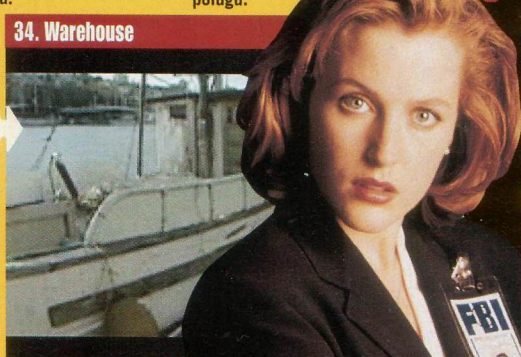
▲ Vrati se u glavnu prostoriju skladišta i sa polugom otvori kutije na podu. Sadržaj pregledaj pomoću pribora za dokazni materijal.

33. Warehouse



▲ Nađi Skinnera i obavijesti ga o svim nađenim dokazima.

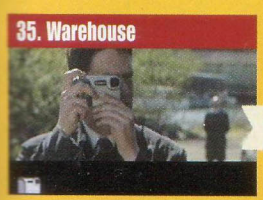
34. Warehouse



▲ Obiđi skladište ili hodajući okolo ili koristeći zgodan izlaz na tamnom kraju skladišta. Idi stazom prema dolje kako bi razgovarao sa ribarom, James Wongom.

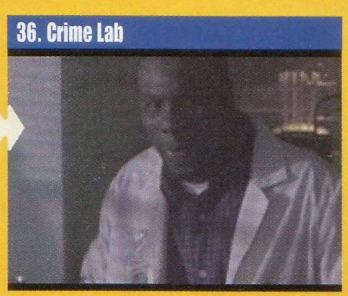
◀ Daj Amisu sve prikupljene dokaze i vrati se u FBI ured.

35. Warehouse



▲ Razgovaraj sa Skinnerom izvan skladišta, Slikaj limuzinu dok prolazi. Koristi svoj PDA da uđeš u Krimi Labos.

36. Crime Lab



Bust-A-Move 4

Utipkaj sljedeće šifre u uvodni ekran:

Kombinacija 1: trokut, lijevo, desno, lijevo, trokut

Kombinacija 2: kvadrat, krug, X, kvadrat, krug

Kombinacija 3: krug, lijevo, desno, krug

Kombinacija 4: lijevo, krug, krug, desno

Hidden characters: desno, desno, desno, trokut, lijevo, lijevo, lijevo, lijevo

Tarot Reading Mode: gore, trokut, dolje, trokut, gore. Ova opcija će postati dostupna na options screenu.

Talk demo mode: Unesite 'hidden characters' i 'tarot reading mode' šifre. Nakon toga u uvodnom ekranu pritisnite gore, lijevo, dolje, desno, gore, kvadrat, dolje, lijevo, gore, desno, dolje, kvadrat. Talk demo mode će postati dostupan na options screenu.

Civilisation 2

Više novca: unesi _CasH kao ime grada. Upamti: pritisni R1 kada upisuješ slovo 'H' na kraju imena.

TTehnološki napredak: označi "Romans" na izborniku za biranje plemena i pritisni krug, trokut, R1, R2, L1, L2, L2, L1, R1(3).

ISS Pro '98

All-Star klasici: označi "Exhibition" opciju i pritisni gore, gore, dolje, dolje, lijevo, desno, krug, X. Drži L1+R1 na izborniku za zemlju i pojavit će se All-Star momčad..

Monster Seed

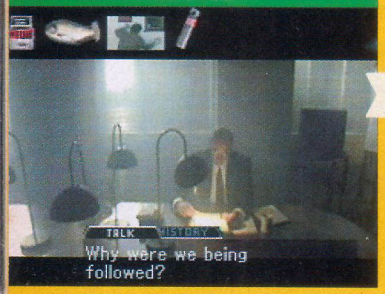
Sva čudovišta: na Soulin Monster ranču prebaci se na options screen, na izborniku "Buy Monster" upiši: R2, R1, L2, L1, R1, R2, L1, L2, L2..

Velika čudovišta: prebaci se u izbornik na Soulin Monster ranču i pritisni trokut, kvadrat, L1, R2, kvadrat, Select.

Izabrano!

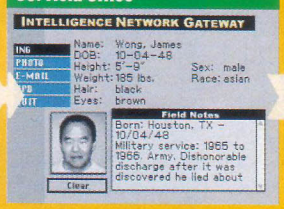
Ne polovična rješenja, već kompletna!

37. Field Office



▲ Odi do sobe za sastanke i razgovaraj sa Skinnerom, i naposlijetku mu spomeni krv.

38. Field Office



▲ U svom kompjuteru provjeri podatke o Wongu, provjeri fotografiju limuzine koju si snimio i rezultate o potrazi registarskih tablica, oboje preko ING-a. Vrati se u skladište na malo noćno njuškanje.

39. Warehouse

▲ Pričekaj da se sve aktivnosti smire te uđi na stražnja vrata u skladište. Zaključana vrata otvori svojim alatom.

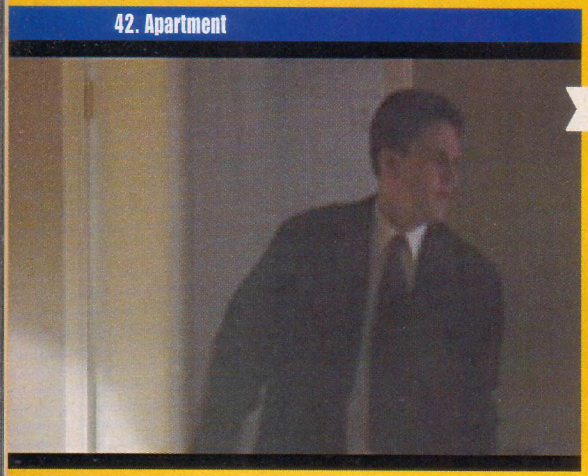
40. Warehouse

▲ Stavi naočale za noćno gledanje te špijuniraj likove koji se kreću. Ne miči se s mjesta dok sve osobe ne napuste zgradu.

41. Warehouse

▲ Kada svi odu provjeri mjesto gdje su stajali i naći ćeš skriveni pretinac. Sada se vrati u svoj stan.

42. Apartment

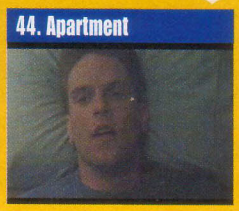


▲ Kada si u stanu uđi u spavaću sobu.

43. Apartment

▲ Pažljivo pročitaj svoj dnevnik.

44. Apartment



▲ Vrijeme za spavanje!

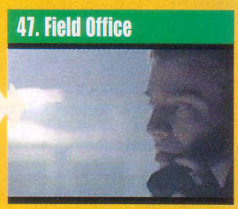
45. Field Office

▲ Vrati se u ured. Netko ti je provalio u sobu, a Cook je bez svijesti.

46. Field Office

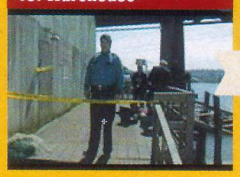
▲ Pogledaj je li sve u redu s Cookom, provjeri dokaze na ormaru ispred Shankovog ureda.

47. Field Office



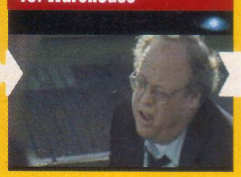
▲ Zvoni telefon, javi se prije no što ponovno odeš u skladište.

48. Warehouse



▲ Pokaži značku policajcu i kreni prema ubijenom.

49. Warehouse



▲ Razgovaraj s mrtvozornikom i fotografom.

50. Warehouse

▲ Porazgovaraj i sa Astadourian. Pitaj je svako pitanje kojeg se sjetiš.

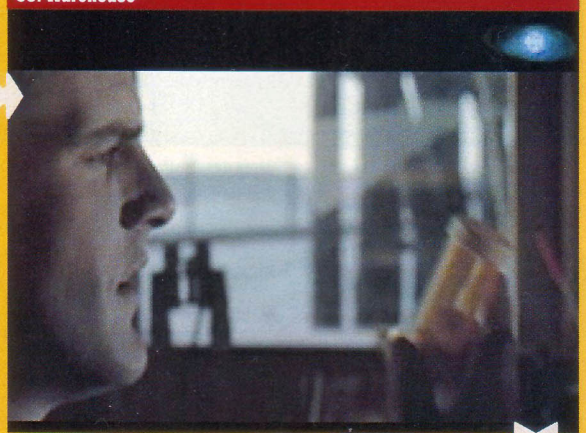
51. Warehouse

▲ Otiđi na brod.

52. Warehouse

▲ Pogledaj otvor na palubi. Što nedostaje?

53. Warehouse



▲ ► Pregledaj kabinu, posebno ormarić sa lijekovima protiv bolova koji je desno i žuti sticker na kojem piše Tarakan.

54. Warehouse

◄ Šef luke odvest će te do Tarakana.

55. Warehouse

► Vrati se i obavijesti Astadourian o svemu nađenom.

56. Warehouse

TIPSICI

gitare. Sada možeš odabrati tekst i glazbu.

● *Omega Boost*

E1 Zone: Dovrši igru na hard nivou sa 90 AP bez upotrebe nastavaka.

U2 Zone: Dovrši igru na hard nivou sa 60 AP.

U3 Zone: Dovrši igru na hard nivou sa 50 AP.

U4 Zone: Dovrši igru na normal nivou sa 90 AP bez nastavaka.

EXTRA TIPS & CHEATS

Svi stvari: u options screenu: pritisni R2, L1, L2, R2, L2, R1, R1, L2, L2.

Pogledaj kraj: u uvodnom dijelu pritisni L2, R1, L1, R2, L2, R1, L1, R2, R2

Premier Manager '99

Super igrači: upiši MAT IS GOOD kao ime.

Silent Hill

Posebne opcije: pritisni L1, L2, R1, R2 na options screenu. Pojavit će se "Extra Options" izbornik.

Street Fighter Ex Plus Alpha

Skriveni borci: označi Practice Mode opciju u glavnom izborniku i pritisni Select, gore, desno, dolje, desno, Select.

Mini igra iz Street Fightera 2: : u izborniku označi Practice Mode opciju i pritisni Start. Nakon toga pritisni gore, gore, desno, gore, desno, gore, Start.

.

Dodatno oružje Cracker Jacka: u izborniku likova odaberi Cracker Jacka te pritisni gore, kvadrat, krug, R1, R2 sve do početka meča. Cracker Jack će se boriti palicom.

CPU-kontrolirana ekipna borba: u izborniku odaberi ekipnu borbu. Pritisni L2 i Select sve do početka meča. U ovoj će rundi kompjutor kontrolirati tvojeg igrača. Ovo ćete moći upotrijebiti samo jednom u ekipnoj borbi.

V-Rally 2

Svi automobili i pobjede: pritisni L1, R1, lijevo, desno, lijevo, desno, gore, dolje, gore, dolje, X, X+Select. Označi prazni kvadrat i pritisni X.

Warzone 2100

Cheat mode: u vrijeme učitavanja nivoa pritisni Start na drugom kontroleru sve dok se ne pokaže prva igra. Tada pritisni L1, R1, R2, L1, Select, Start iz glavnog izbornika ili tijekom pauze da biste pokrenuli Cheat mode. Opcije za akcije 2 i 3 bit će otključane, pa će se sljedeće šifre moći upotrijebiti.

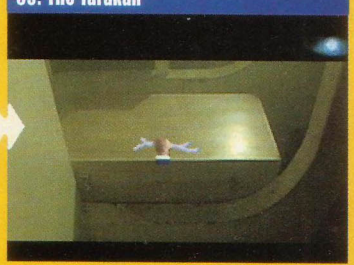
57. The Tarakan

▲ Nakon razgovora sa šefom luke i Astadourian, popni se na Tarakana.

58. The Tarakan

▲ Otiđi u potpalublje i pretraži kabine i strojarnicu.

59. The Tarakan

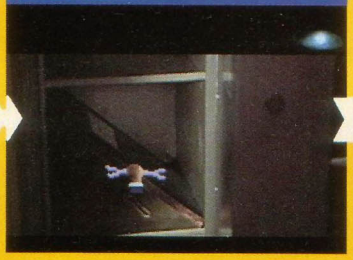


▲ Na kraju jednog od hodnika nalazi se ova kutija. Otvori je i nađi ćeš veliku olovnu sferu.

60. The Tarakan

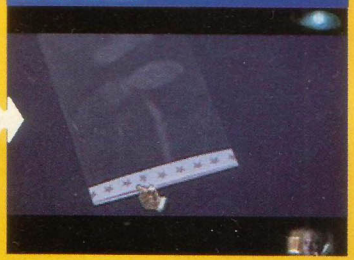
▲ Prošeći se po vanjskoj strani gornje palube, i primjetit ćeš bijele sjene na zidovima.

61. The Tarakan



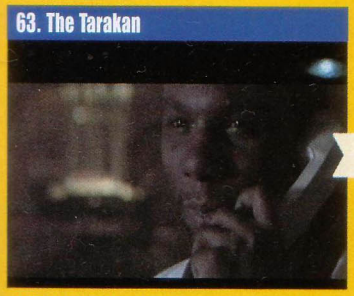
▲ U potpalublju se nalaze dva dnevnika plovidbe, jedan na stolu, a drugi u sefu. Vrati se na palubu gdje ćeš se naći sa Astadourian.

62. The Tarakan



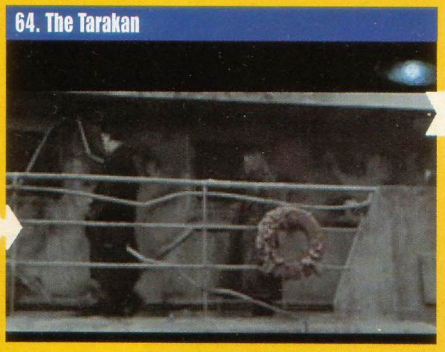
▲ Na zapovjedničkom ćeš mostu naći otiske prstiju blizu mjesta gdje stoji Astadourian. Kasnije ih pokaži Amisu.

63. The Tarakan



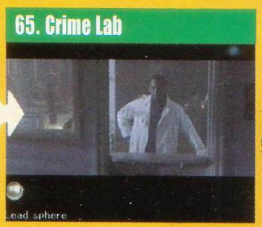
▲ Javi mobitelom Amisu da preuzme otiske prstiju od fotografa.

64. The Tarakan



► Pokaži Astadourian dnevnike, odvedi je do sjena na zidu desno prije no što produžiš za Labos. Amis se dosađuje.

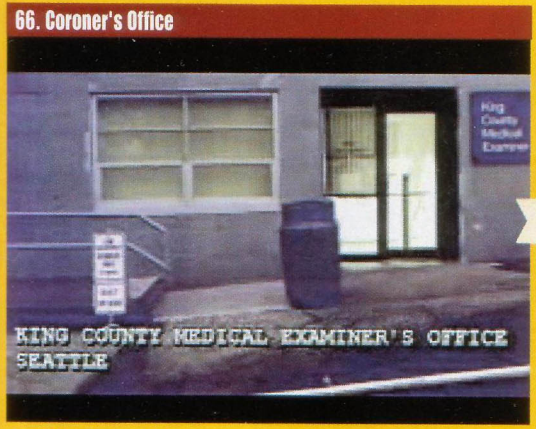
65. Crime Lab



▲ Daj Amisu veliku olovnu sferu na analizu i otiđi do mrtvačnice.

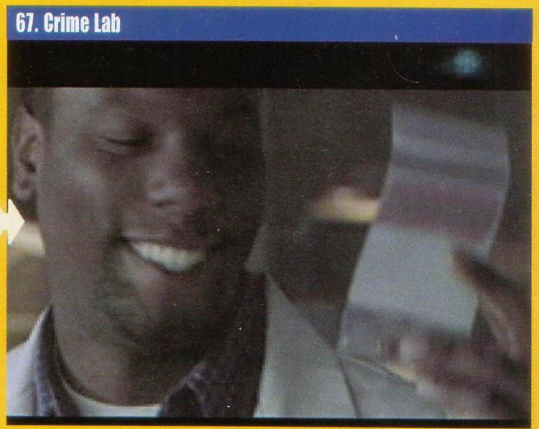
▼ Daj metak Amisu i vrati se kući.

66. Coroner's Office



▲ Traži mrtvozornika sve potrebne podatke, pogledaj posudice sa tumorima koji su umočeni u krv. Pitaj za metak. Razgovaraj s Astadourian i vrati se u laboratorij.

67. Crime Lab



68. Apartment

► Provjeri e-mailove na svom kompjuteru.

69. Apartment

◄ Kada završiš, netko će kucati na vrata. Cook će gotovo nasilno ući u stan. Razgovaraj kratko ali se ne zadržavaj. Pitaj ga za otiske prstiju i vrati se u opet u skladište.

Izabrano!

Ne polovična rješenja, već kompletna!

70. Warehouse

▲ Kada uđeš u skladište pričekaj da sve radnje stanu. Sada se popni na kamion, uđi na suvozačevu stranu i provjeri ime na vratima kamiona.

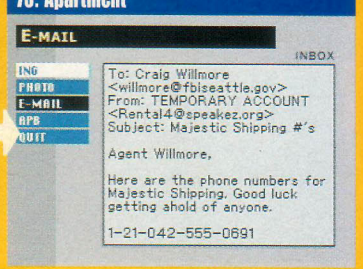
71. Warehouse

▲ Popni se u kabinu i pretraži sjenilo i pretinac za rukavice na suvozačevoj strani. Uzmi komad papira i iskradi se kroz suvozačevo mjesto van prije nego te ulove.

72. Apartment

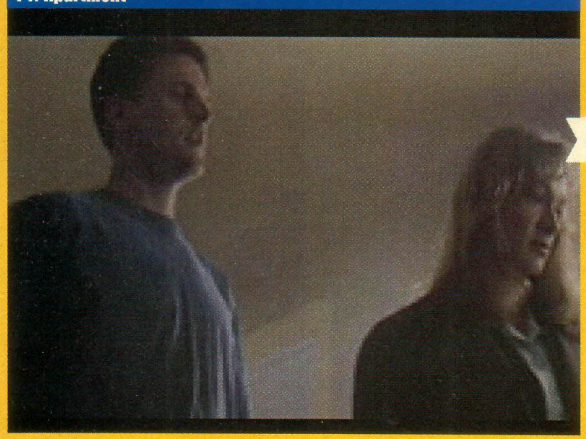
▲ Pođi kući ti mjesečaru! Jedva da provodiš vrijeme doma i sigurno si slomljen. Još nešto, zašto ponekad ne upališ svjetla?

73. Apartment



▲ U kompjuteru provjeri podatke koje ti je dao šef luke i pođi u krpe. Pred tobom je još jedan dan pun uzbuđenja. Slijedeći je dio najvažniji u cijeloj igri.

74. Apartment

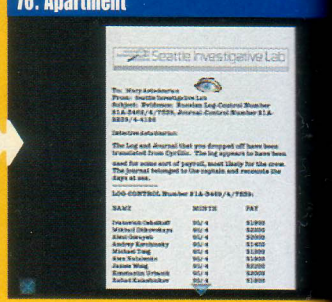


▲ Ujutro na vrata kuca Astadourian. Pusti je unutra i malo pročavrljajte.

75. Apartment

▲ Pogledaj video snimak koji je donijela jer nikada ne znaš koje informacije još možeš pronaći A ako napominjemo da gledaš budi uvjeren da ima sigurno nešto važno.

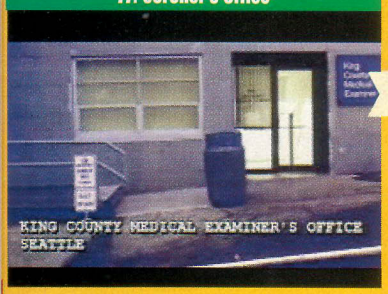
76. Apartment



▲ Prije odlaska do mrtvozornika, pogledaj faks koji si dobio i razgovaraj dulje s Astadourian prije no što ideš do mrtvozornika...

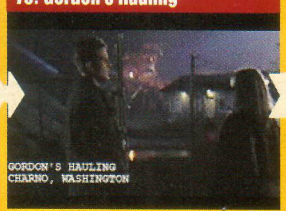
▼ Provjeri hrpu papira i uzmi dnevnik s poda. Spremi se na ludnicu.

77. Coroner's Office



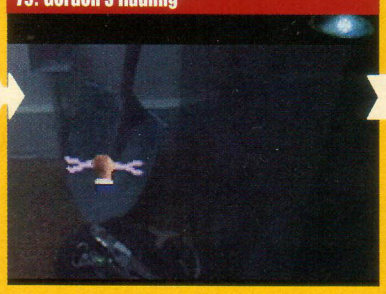
▲ Zatraži nove podatke od mrtvozornika.

78. Gordon's Hauling



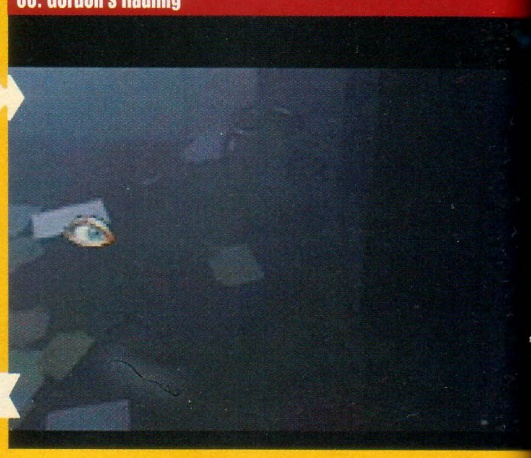
▲ Otiđi sa Astadourian u Gordon's Hauling via PDA.

79. Gordon's Hauling

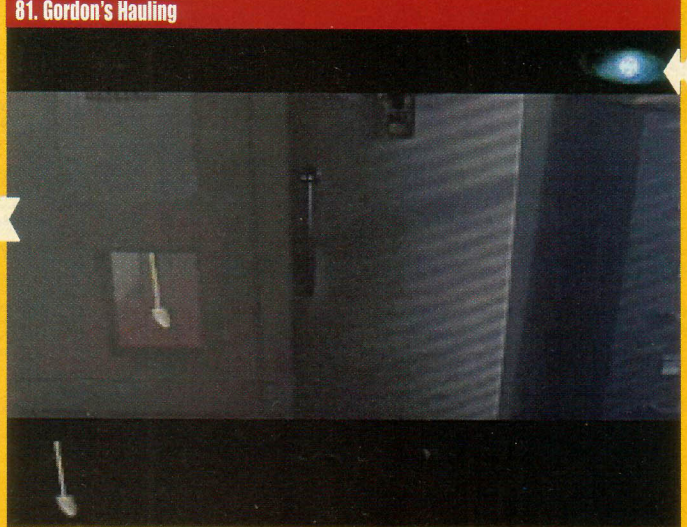


► Uzmi lopatu koja se nalazi uz ormar.

80. Gordon's Hauling



81. Gordon's Hauling



82. Gordon's Hauling

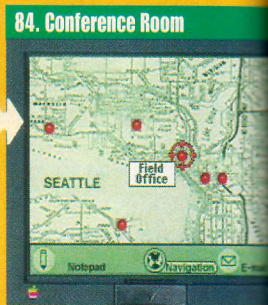
▲ Nakon što si gledao kako ured eksplodira, razgovaraj sa Astadourian a ako se ukaže prilika pokušaj je poljubiti.

► Nakon njuškanja lopatom otvori ispuh pored frižidera.

83. Apartment

▲ Pokušaj malo ubiti oko.

84. Conference Room



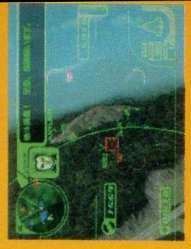
► Odi u sobu za sastanke i postavi Cooku par pitanja o otiscima prstiju. Potom se vrati u Smolikoffovo skladište.

TIPSICI

● *Ace Combat 3:*

Simulator misije::

Spremi sve 52 završene misije i spremi (save) igru. Vrati se na početak i ponovno učitaj (load) završenu igru. Opcija "New File" promijenit će se u "S-File" opciju. Svaka se misija sada može igrati bilo kojim avionom.



Control replay: Pritisni kvadrat, trokut, krug, X, L1 ili R1 za promjenu pogleda kamere. Pritisni L2 za filter ili R2 za zamagljenost pokreta.

EXTRA TIPS & CHEATS

God mode: pritisni trokut na drugom kontroloru tijekom igre. Ovaj će vam potez otkriti i sve skrivene objekte..

Bezgranična moć: pritisni krug na drugom kontroloru tijekom igre.

Preskakanje nivoa: pritisni Select na drugom kontroloru..

Sva pomagala: pritisni X na drugom kontroloru.

Snaga +: pritisni gore na drugom kontroloru.

Snaga -: pritisni desno na drugom kontroloru.

Završi potragu: pritisni dolje na drugom kontroloru tijekom igre.

Dodatne strukture: pritisni R1 na drugom kontroloru tijekom igre.

Dodatne jedinice: pritisni R2 na drugom kontroloru tijekom igre.

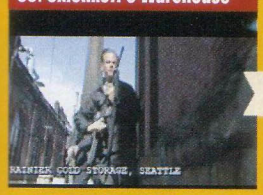
Croc 2

Heat mode: drži L1 i pritisni trokut, lijevo (2), desno, kvadrat, gore (2), lijevo, krug na uvodnom ekranu. Tijekom igre, drži L2 i pritisni R2 da dođeš do cheat menia.

Neograničeni kristali: drži L1 i pritisni kvadrat (2), krug, dolje, lijevo, desno, lijevo, desni na uvodnom screenu. Zatim, drži R2 i pritisni kvadrat tijekom igre kako bi dodao 100 kristala u bilo kojem trenutku igre. Umjesto toga, možete držati R2 i pritisnuti X nakon aktiviranja prvog dijela koda..

Bezgranični broj života: pridrži L1 i pritisni krug, dolje, lijevo, gore, desno, trokut, dolje na uvodnom ekranu.

85. Smolikoff's Warehouse

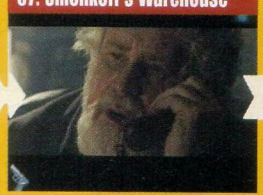


▲ Iskoristi Cooka da ti pazi leđa dok budeš ulazio u skladište i eliminirao tri negativca.

86. Smolikoff's Warehouse

▲ Polako kreni prema stepeništu. Ne miči se. Pucaj i pogodi dva kriminalca pa kokni frajera koji se skriva iza vrata.

87. Smolikoff's Warehouse

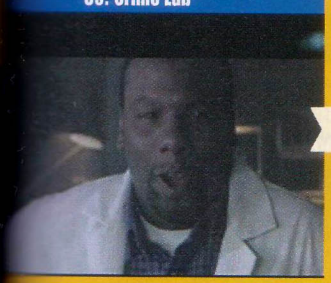


▲ Nađi sobu sa spiralnim stepeništem, spusti se dolje gdje ćeš naći samoga Smolikoffa. On će ti moći odgovoriti na mnoga pitanja.

88. Smolikoff's Warehouse

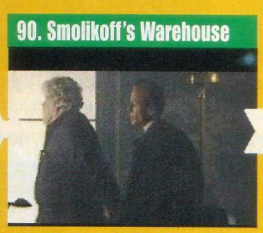
▲ Cook će ti pokazati pištolj kojeg je Smolikoff navodno ispustio. Pokupi ga i odnesi u laboratorij.

89. Crime Lab



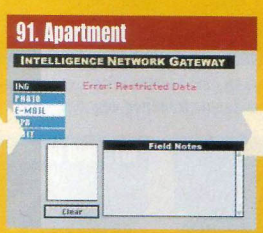
▲ Neka Amis testira prah s pištolja kojeg si našao. Amis će gunđati. Ignoriraj ga.

90. Smolikoff's Warehouse



▲ Obavi još jedan mali razgovor sa Smolikofom, Cook će ga odvesti. Ti pođi kući.

91. Apartment



▲ Isprobaj svoj novi program za otiske prstiju na svom kompjuteru putem ING-a.

92. Apartment

▲ Ponovno te posjećuje Astadourian. Preslušaj poruke na svojoj telefonskoj sekretarici.

93. Apartment

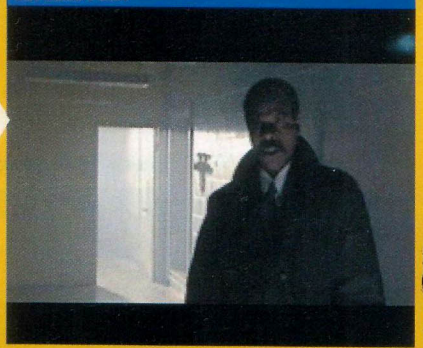
▲ Naspavaj se i spremno dočekaj sutrašnja uzbuđenja.

94. Sand Point

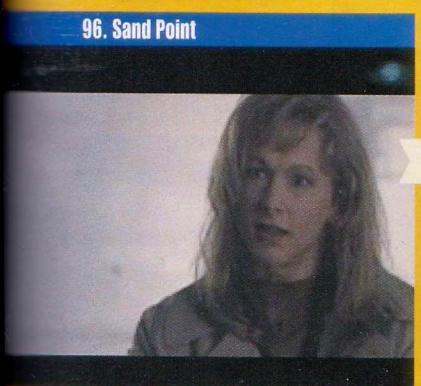
▲ Uđi u hangar na desna vrata. Tamo će te čekati X.

► Tražit će lozinku, daj mu je a X će ti dati oružje za ubijenje vanzamaljaca.

95. Sand Point



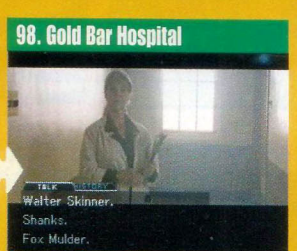
96. Sand Point



97. Gold Bar Hospital

◄ Astadourian će se iznenada pojaviti i zamalo ćete joj obojica pucati u glavu. Razgovaraj s njom, pa kreni put Gold Bar bolnice.

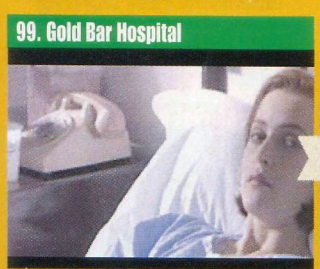
98. Gold Bar Hospital



◄ Kada stigneš u bolnicu, razgovaraj sa sestrom.

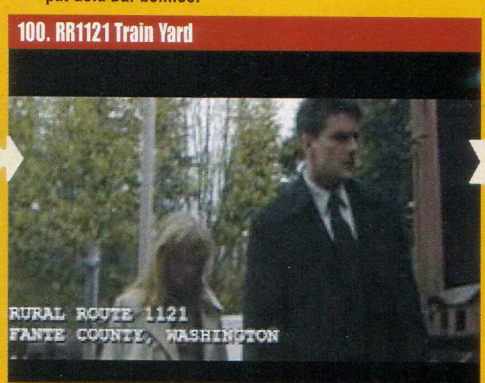
▲ Ako budeš potpuno iskren, dopustit će ti da vidiš Scully.

99. Gold Bar Hospital

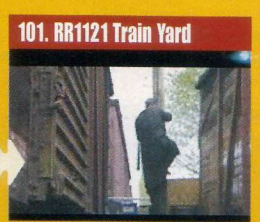


▲ Kada te pita tko te poslao, reci joj da je to učinio X. Prije polaska izmuči je svojim mnogobrojnim pitanjima.

100. RR1121 Train Yard



101. RR1121 Train Yard



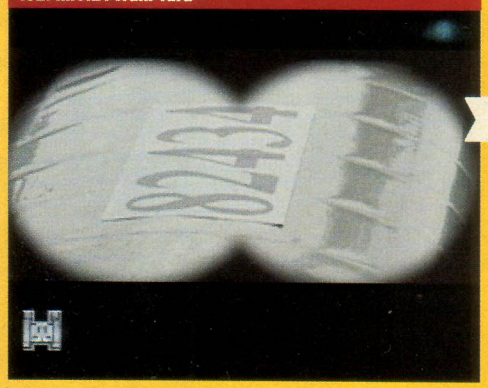
▲ Prođi desnom stazom između vlakova i popni se na telegrafski stup.

◄ Koristeći svoj PDA nađi željezničku postaju R1121

zabrano!

Ne polovična rješenja, već kompletna!

102. RR1121 Train Yard



▲ Upotrijebi svoj dalekozor, pogledaj lijevo i desno, te potraži broj na krovu vagona.

103. RR1121 Train Yard

▲ Siđi dolje i razgovaraj sa Astadourian prije no se provučeš između vagona kako bi došao do traženog vagona.

104. RR1121 Train Yard

▲ Dobro virni u vagon. Iako nećeš naći ništa osobito, svejedno dobro pogledaj unutrašnjost.

105. RR1121 Train

▲ Na putu prema autu susresti ćeš skitnicu. Zaigraj njegovu igru i traži ga videokasetu. Otkantaj ga i vrati se u ured.

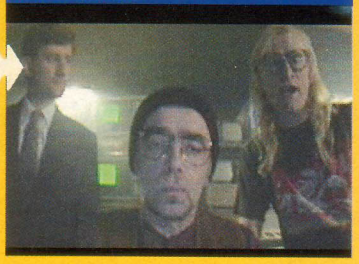
106. Field Office

▲ Vrati se u ured i na svom kompjutertu provjeri što je na traci tako da gurneš kazetu desno.

107. Field Office

▲ Pažljivo pogledaj snimku preko svojeg ING-a pod MILITARY. To je pukovnik Rauch.

108. Field Office

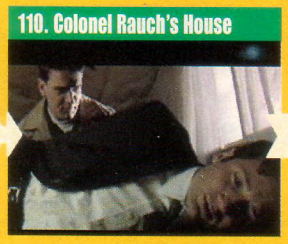


▲ Imat ćeš razgovor sa Lone Gunmenomn koji će ti dati nove koordinate za tvoj PDA. Idi tamo!

109. Colonel Rauch's House

► Kada si u kući, pođi na kat i provjeri stanje onesviještenog pukovnika Raucha. Potegni kostur-igračku koja visi sa stropa

110. Colonel Rauch's House

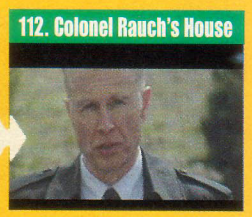


▲ Koristi skrivene ljestve da bi došao do zarobljenog Muldera. Odveži ga i popričaj s njim.

111. Colonel Rauch's House

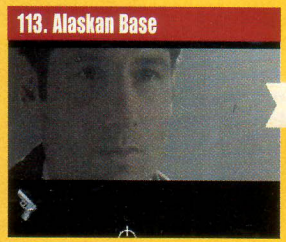
▲ Zvoni ti mobitel. To je Scully koja traži Muldera. Hvala Bogu!

112. Colonel Rauch's House



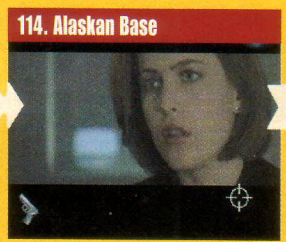
▲ Nakon Mulderova bijega pripremi se na obračun s dva ubojice iz NSA. Možeš bježati ali je teško pobjeći im. Kada su mrtvi uzmi sivi džip.

113. Alaskan Base



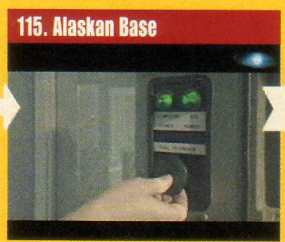
▲ Od početka uđi kroz vrata i skreni lijevo. Nađi sobu s ormarim i mrtvim tijelima. Kada progovoriš reci Scully neka bježi. Pripremi oružje.

114. Alaskan Base



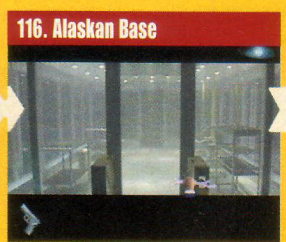
▲ Okreni se udesno i upucaj u čuvara. Pođi nazad. Tamo je Scully koja se naslanja na ormarić. Ima lud plan koji bi mogao uspjeti.

115. Alaskan Base



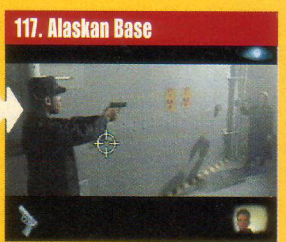
▲ Iza nje nalaze se dvije sprave. Prouči ih i povuci prekidač u lijevo. Sada pronađi sobu s pištajućim žicama i pritisni gumb na lijevom zidu.

116. Alaskan Base



▲ U ovoj sobi nalazi se stakleni kontejner. Pronađi ga i otvori obja vrata. Scully se muva na kraju sobe do ormarića. Izađi kroz lijeva vrata.

117. Alaskan Base

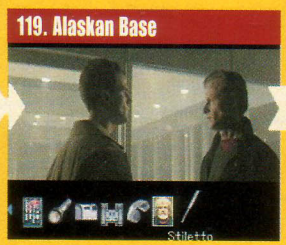


▲ Kreni ulijevo, upucaj čuvara. Uzmi ključeve s leša. Skreni brzo udesno, napravi korak naprijed, potom skreni ulijevo, prođi kroz vrata, desno i natrag u staklenu ćeliju.

118. Alaskan Base

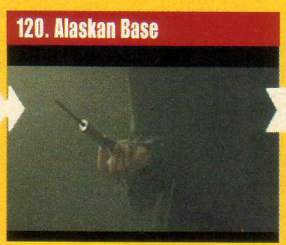
▲ Vodi Muldera kroz sobu, okreni se i zatvori ga unutra.

119. Alaskan Base



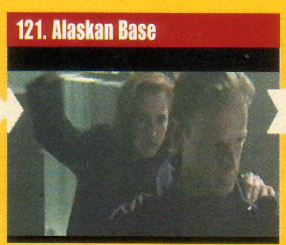
▲ Cook će ti se sada pokušati osvetiti za sav dodatni posao koji si mu uvalio.

120. Alaskan Base



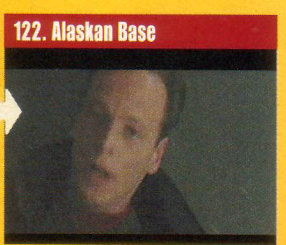
▲ Dodaj Scully bodež za ubijanje vanzemaljaca i ona će ga srediti.

121. Alaskan Base



▲ Scully će ubosti Cooka u potiljak, poput pravog mirotvorca.

122. Alaskan Base



▲ Vrlo dobro, to je to. Uživaj u svršetku i potom probaj nešto drugo. PSP

TIPSICI

Tekken 3

Alternativni kostimi: Odaberi Arcade mod, označi borca na ekranu za odabir lika, drži R1 + R2 + L1 + L2 dok timer ne dođe do nule. Pusti gumbe kad se oba

borca pokažu.

Beskrajni udarci (combo): Uđi u Practice mod, odaberi Kinga. Selektiraj combo practice i odaberi combo 1. Vježbaj samo taj combo, ali samo sa jednim Ali Kickom. Tada izvedi combo višekratno, sa samo jednim Ali Kick po udarcu. Igra će izbrojiti do 99 Hit Count, prije nego se brojač resetira i počne ispočetka

EXTRA TIPS & CHEATS

Capcom Generations Vol 1

Specijalna oružja (1943):

Nivo	Šifra
1	Dolje
2	Oružje 1
3	Up/Desno + Oružje 1 + Oružje 2
4	Dolje/Lijevo + Oružje 2
5	Oružje 1
6	Lijevo
7	Up/Lijevo
8	Lijevo + Oružje 1 + Oružje 2
9	Dolje/Desno + Oružje 1 + Oružje 2
10	Up/Desno + Oružje 2
11	Up/Lijevo
12	Desno + Oružje 1+ Oružje 2
13	Up
14	Up/Lijevo + Oružje 1 + Oružje 2
15	Dolje/Lijevo + Oružje 1
16	Desno + Oružje 1

Odabir nivoa (Super Ghouls 'n' Ghosts): Označi 'Backup' na options screenu. Drži L1 + Start na drugom kontrolerui pritisni Start na prvom kontroleru.

Rollcage

Lake staze: Unesi EEFNIEBA, odaberi 'Easy' postavku.

Teške staze: Unesi EEFPHMBC ili FAFNOEAP, odaberi 'Hard' postavku.

Expert staze: Unesi HEMPCMDD, odaberi 'Expert' postavku.

Teške i zrcalne staze: Unesi EAD-NCMAH, BDGENADM, ili EAFNLEAM.

Sve expert staze, bonus auto, mega time trial, mirror mod, svi deathmatch modovi: Unesi HHMP-NEED ili OGGBEDJE.

Sve lige i Neoto deathmatch: Unesi KKKJBCFA.

Harpoon deathmatch: Unesi HAFIJEAF.

Cheat mode: Unesi MAXCHEAT, ignoriraj poruku o pogrešnoj lozinci.

● Ocjena: 93%

LMA Manager

Misliš da je Ruud Gullit loš? Dobro, onda dovedi Newcastle Utd na vrh lige s najboljom menadžerskom igrom na svijetu.

Momčad

LMA je jako realistična igra, ali ne možeš pobijediti psujući svoje igrače. Za pobjedu moraš imati dobru momčad. Dakle, prije nego počneš igrati, dobro pogledaj raspored svojih igrača. Mudro je imati više igrača na svakoj poziciji, i to tako da imaš tri glavna obrambena igrača, po dva igrača u pozadini na svakoj strani te dva lijeva i dva desna vezna, tri srednja i četiri napadača. U tijeku igre igrači mogu biti ozlijeđeni i izbačeni iz igre, pa svakako dobro pogledaj koji će ti igrači biti potrebni, a ostatak, koji je višak, prodaj. Nikad nemoj igrati s igračima koji nisu na svojim predviđenim pozicijama.

Posudba igrača

Najbolji način je da igrača posudiš jer pregovori mogu trajati tjednima. Nakon što ga posudiš, možeš potpisati ugovor s njim ako je bolji od onoga u tvojoj momčadi, samo što ga moraš plaćati. Dakle, ako si izabrao momčad iz niže lige, manje je vjerojatno da će igrač koji traži više od 10.000 funti na tjedan doći u tvoj klub. Bolje je potpisati s domaćim igračem jer zbog nekog razloga strani igrači uvijek igraju lošije. Potraži poziciju koja se odnosi na pojačanje i namjesti tako da pozajmica traje tri mjeseca.

Igrači bez ugovora

Još jedan brz način potpisivanja s igračem je korištenje metodom Bosman Rulling. Nakon toga sve što trebaš jest igračev ugovor. Igrači koji tako potpišu obično traže veću plaću. Uvijek im daj više od predloženog i dodaj veći bonus. Postizanje golova dobro je za pomicanje na ljestvici. Bosman Rulling je pokvareni način za zaradu novca. Iako ne trebaš još jednog srednjeg braniča, jer jedan vrijedi 1,5 milijuna funti, to može biti isplativ posao. Definitivno potpiši s njim i počni ga prodavati.

Transfer-lista igrača

Uvijek nudi niže od zatražene cijene. Druge momčadi nudit će više, ali uvijek ispadni iz igre prije nego cijena vrtoglavo skoči. Tada ćeš biti slobodan za pregovaranje. Ne trebaš platiti toliko koliko bi platio za igrača bez ugovora, ali ne treba biti škrt jer ni oni neće dobro igrati.

Prodaja igrača

Ako imaš previše igrača na jednoj poziciji ili ako glavni igrač ne igra najbolje, ubaci ga na transfer-listu i gledaj kako ponude skaču. Menadžeri znaju da ga se želiš riješiti i ne žele platiti njegovu punu cijenu. Ako imaš vremena, gledaj kako se sve više nadmeću i kako cijene skaču. Vrijedi vidjeti.

Izbor igrača

Nema vodiča za izbor igrača. Nemoj sve spiskati na jednog igrača - obvezno gledaj poredak igrača po utakmicama. Nema smisla potpisati s nekim koji ne igra super. Teško je dobro igrati u LMA, zato prvo dobro složi svoju obranu.

Pomoćno osoblje

Sad složi pomoćno osoblje. Možeš igrati u punom sastavu ako hoćeš, ali definitivno ćeš pošiziti ako ti glavna zvijezda zadobije hrpu ozljeda. Zato plati za najbolje i nađi si asistenta koji ima dobre živce te trenera za fitnes, komercijalnog menadžera i druge asistente. Možeš ići na sve opcije, ali trener za teren nije baš nikakva pomoć.

Taktika

Izaberi momčad i drži se tog izbora. Nema svrhe stalno mijenjati momčad jer tada sigurno gubiš. Najbolja je kombinacija definitivno 4-4-2. Ako imaš puno napadača, a nemaš dovoljno kvalitetnih srednjih, pokušaj s kombinacijom 4-3-3. Definitivno nikad ne igraj kombinaciju 4-2-4 jer ćeš sigurno izgubiti. Razvij svoju taktiku. Ako nisi Manchester Utd, ne forsiraj dribling jer to može biti užas. Ako igraš s igračima koji nisu na svojim pozicijama, lopta stalno ide u aut i to traje godinama. Duga lopta znači brzi nogomet. Daj napadačima da pucaju sa srednje udaljenosti, a srednjaci neka pucaju iz velike daljine.

Izaberi momčad

Preporučljivo je izabrati igrače visokog rejtinga, iako je nekada bolje igrati sa što manje igrača tog kalibra. Npr., Bristol Roversov centarfor Janice Shore ima slabiji rejting od Hollowea, ali Shore će zabiti više golova. Dakle, na početku izaberi najbolje igrače, a ako se najbolji ozlijedi, promatraj kako igraju njegove zamjene. Ako zabijaju golove, definitivno ih zadrži u igri. Stalno kontroliraj rang-listu strijelaca jer nema svrhe dovesti zvijezdu ako loše igra.

Utakmica

To je mjesto za mijenjanje taktike. Ako ne možeš dobiti loptu, probaj promijeniti igru tako da igraš presing. Ako igraš obranu i gubiš 1:2 u posljednjih 15 minuta, promijeni taktiku na 4-3-3 i igraj na duge lopte. Primijetit ćeš da suprotna strana radi velike promjene kad se probijaju poslije izvođenja kornera. Tada ograniči izmjene tako da uspješno izbrojiš napadače povlačeći svoju obranu duboko natrag svaki put kad izvedeš korner. U poluvremenu provjeri mjesta svoje obrane i napadača i svakako provjeri rejting-listu igrača. Zapamti, rejting igrača uvijek je visok ako je igrač imao često loptu kod sebe. Ako je napadač dominantan, obrana uvijek ima mali rejting. Ako je tvoj napadač uputio deset udaraca prema golu, imat će dobar rejting iako je sve promašio. Ako napadač fula sve - zamijeni ga. PSP

zabrano!

Ne polovična rješenja, već kompletna!

● Ocjena: 92%

Dino Crisis

Mnogi od vas već su igrali Dino Crisis i imali dosta problema. Možda ste igrali japansku verziju igre. Donosimo kompletna rješenja svih kodova i zagonetki.

Zagonetka generatora

Ideja je da se osigurače složi u pravi poredak. Pritiskanjem gumbića izmjenjuješ im poziciju. Odgovarajući redoslijed boja nakon pomicanja jest: crvena, plava, zelena i bijela. Da bi to postigao, pritisni desni gumb, zatim srednji i na kraju ponovno desni.

Šifre za vrata i DDK diskovi

Rješenje za šifre je jednostavno kad ga jednom prokužiš. Još kad znaš koji disk ide na koja vrata, sve je vrlo jednostavno. Ali, prvo o šiframa. Postoji sedam različitih šifri za vrata, no sve funkcioniraju po gotovo istom sistemu: slova iz ključa moraju biti precrtana iz koda.
Na primjer, sve što trebaš učiniti jest da brojeve promijeniš u odgovarajuća slova abecede (1 = A, 2 = B,3 = C itd.).

Za one koji se ne žele zamarati s odgonetanjem šifri, evo kompletnog popisa svih kodova i redoslijeda DDK

diskova. Uočavaš li kako je prvo slovo DDK diska isto kao prvo slovo šifre?
DDK-H-HEAD
DDK-N-NEWCOMER
DDK-L-LABORATORY
DDK-E-ENERGY
DDK-W-WATERWAY
DDK-S-STABILIZER
DDK-D-DOCTORKIRK

Proklete šifre

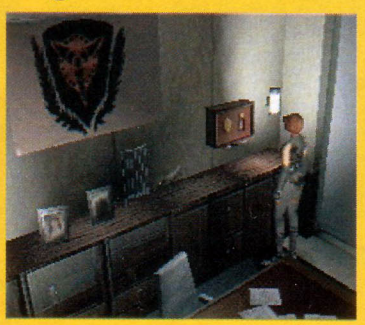
Puno šifra u Dino Crisisu učinjeno je s brojevima, a pronalaženje svih njih zadaje pravu glavobolju. Slijedi popis svih šifri koje možete zatrebati.

Prvi sef - 7687
Drugi sef - 1281
SOL i LEO sef - 705037
Prva kompjutorska šifra - 47812
Druga kompjutorska šifra - 5037
Treća kompjutorska šifra - 3695
Četvrta kompjutorska šifra - 367204
Peta kompjutorska šifra - 0204

Šifra:	H	B	C	E	F	A	G	D	I
Ključ:		B	C		F		G		I (obriši ova slova)
Rješenje:	H			E		A		D	(ostaju ova slova)

Za druge šifre zamijenite brojeve slovima:

Šifra:	L	F	A	C	E	B	O	E	G	H
	R	F	A	C	T	D	O	E	R	Y
Ključ:	3	4	5	6	7	8				
Rješenje:	L	A	B	O	R	A	T	O	R	Y



Aktiviranje generatora

U jednoj sobi naći ćeš šest kontrolnih ploča koje moraju biti aktivirane ispravnim redoslijedom. Ploče se moraju poklopiti s bojama u odgovarajućoj kombinaciji da bi aktivirale generator. Radi bržeg razumijevanja, podijelili smo ih na lijeve ploče 1, 2, 3 i desne ploče 4, 5 i 6. Pogledaj redoslijed radnji koje moraš učiniti ne bi li postigao željeni efekt.
1. Ploča 3 mora biti stavljena na crveno.
2. Ploča 4 mora biti stavljena na crveno.
3. Ploča 2 mora biti stavljena na zeleno.
4. Ploča 5 mora biti stavljena na zeleno.
5. Ploča 1 mora biti stavljena na plavo.
6. Ploča 6 mora biti stavljena na plavo.

Zadatak s dizalicom

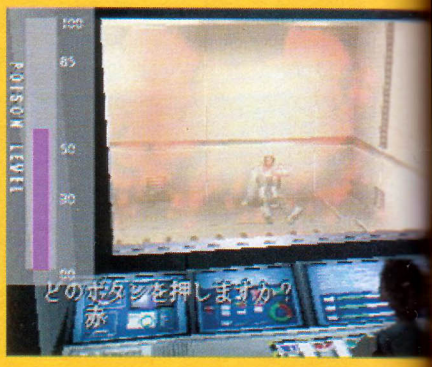
Postoje dva zadatka s dizalicom u Dino Crisisu. Dizalica mora biti programirana tako da diže i prenosi velike kontejnere pravilnim redoslijedom kako bi se postigao željeni rezultat te kako bi se stiglo do mrtvaca ili željenog izlaza.
Dakle, ispravan program za izlaz je:
1. Gore, dolje, lijevo, zakvači
2. Lijevo, otpusti
3. Gore, zakvači

Točan program za dolazak do mrtvaca je:

1. Desno, zakvači
2. Lijevo, otpusti
3. Gore, zakvači
4. Otpusti
5. Desno, gore, zakvači
6. Gore, dolje, otpusti
7. Desno, gore, dolje, zakvači

Plinska komora

Na svojem putu proći ćeš pokraj sobe u kojoj ćeš vidjeti polumrtvog znanstvenika kako leži u kutu plinske komore. Jedini način da ga spasiš jest da neutraliziraš otrove slaganjem prave kombinacije plinova. Tamo ćeš naći tri gumba na kontrolnom pultu koji kontroliraju tri različita plina. Za slaganje prave mješavine pritisni srednji gumb, zatim lijevi i na kraju desni. Prilično jednostavno, zar ne?



● *Bugs Bunny: Lost In Time*

Maksimum mrkvica: Drži L2 PLUS R1, pritisni X, kocku, R2, L1, krug, X, kocku (dva puta), krug na time selectoru ili level selectoru.

Selekcija nivoa: Drži L2 plus R1, pritisni X, kocku, R2, L1, krug, X, kocku (tri puta) na time selectoru ili level selectoru.

Sve vještine: Drži L2 plus R1 i pritisni X, kocku, R2, L1, krug, X, kocku, krug, kocku na level selectoru ili time selectoru.

Puna energija: Drži L2 plus R1 i pritisni X, kocku, R2, L1, krug, X, kocku, krug (dva puta) na level selectoru ili time selectoru.

EXTRA TIPS & CHEATS

Driver

Cheat mode: Unesi jedan od slijedećih cheatova na glavnom izborniku (Main menu). Zvuk će označiti da li je kod točno unešen. Odgovarajući kod će sada biti otključan na cheat ekranu (Cheat screen).

Nesavladivost: Brzo pritisni L2(2), R2(2), L2, R2, L2, L1, R2, R1, L2, L1(2).

Bez policije: Brzo pritisni L1, L2, R1(4), L2(2), R1(2), L1(2), R2.

Upravljanje zadnjim kotačima (Rear wheel steering): Brzo pritisni R1(3), R2, L2, R1, R2, L2, L1, R2, R1, L2, L1.

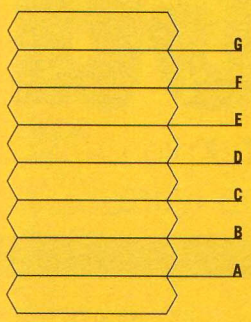
Mini auti: Brzo pritisni R1, R2, R1, R2, L1, L2, R1, R2, L1, R1, L2(3).

Sportski ovjes (High suspension): Brzo pritisni R2, L2, R1, R2, L2, L1, R2(2), L2(2), L1, R2, R1 da otključate 'Stilts' opciju na cheats ekranu.

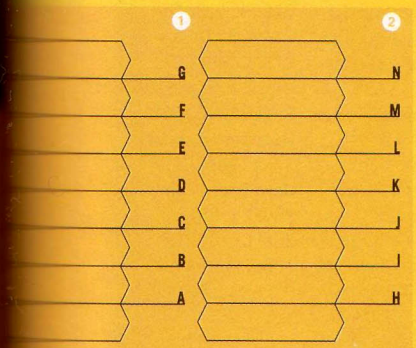
Upside-down ekran: Brzo pritisni R2 (2), R1, L2, L1, R2, L2, L1, R2 (2), L2, R2, L1 da otključate 'Antipodean' opciju na cheats ekranu.

Rješavanje neobičnih puzzlea a la saće

Sada stvari postaju malo kompliciranije. Postoje dvije zagonetke ove vrste koje se rješavaju istom strategijom. S prvom trebate napraviti red prošupljen poput saća,



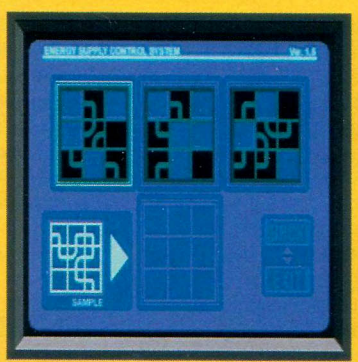
koji vam je potreban za rješavanje prvog zadatka, a za drugi trebaju dva takva komada. Slova na dijagramu moraju biti razmještena na saću odgovarajućim redoslijedom po kojem ćete pritiskati. U prvom slučaju



trebate pritisnuti ćeliju B dva puta, zatim C jednom i konačno E jednom. S drugom verzijom ovog zadatka morate imati primjerak kao na slici. U ovom slučaju postoje dvije kolone i treba ih, isto kao u prvom slučaju, pritiskati pravim redoslijedom. No, traje malo dulje nego prvi put. Na prvom redu pritisni dva puta B, jednom C, jednom D, dva puta C, dva puta D. Drugi red rješava se pritiskanjem dva puta H, dva puta I, jednom L, jednom K, dva puta J i dva puta K.

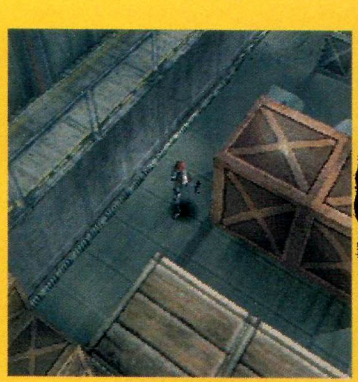
Zadatak s kruženjem ploča

Postoje dvije situacije kada moraš prespojiti izvor energije manipulirajući s tri sekcije kružnih ploča. Neke dijelove ploča moramo rotirati, a one kao da su položene jedna na drugu. Počevši od vrha, pravilnim redom pomicanja konstruirat ćemo neprekidnu liniju. Dosta je kompliciranо, ali, evo rješenja:
Kada imate tri sekcije položene ispred sebe - prva verzija zadatka - pravilna procedura za uspostavljanje energije je sljedeća:
1. Ostavi prvu sekciju
2. Okreni drugu sekciju udesno
3. Okreni treću sekciju udesno
Kada si to učinio, počni s trećom pločom, koju kao da slažeš jednu na drugu, zatim slijedi prva i konačno druga.
Druga slagalica ide otprilike ovako:
1. Okreni prvu sekciju ulijevo
2. Okreni drugu sekciju ulijevo
3. Ostavi treću sekciju
Zatim ih poslažeš: druga sekcija bit će prva, slijedi treća i na kraju prva. Kužiš?



Zadatak - guranje sanduka

Naći ćeš se u velikoj prostoriji ispunjenoj sanducima koje možeš pomicati. Moraš ih micati određenim redoslijedom. Počni sa sandukom gore lijevo i gurni ga desno. Zatim pomakni sanduk ispod prema dolje. Sada idi do najdonjeg sanduka i gurni ga desno, potom gurni sanduk iznad toga prema gore. Bingo! PSP



Veći i bolji!

Naša rubrika svakim će se brojem mijenjati, naravno, nabolje. Prilično nam je jasno da svi vi želite što više prohoda i šifri. Po mogućnosti odmah. Dakle, svi koji će biti strpljivi, bit će i nagrađeni. Po onoj staroj, strpljen - spašen. U sljedećim brojevima stavljat ćemo Power šifre i kodove, i to jedine koje ćete ikad trebati.

1. Clive, doktor za šifre

Čovjek zvani Clive zna o šiframa za igre više nego ijedno drugo živo biće na ovom planetu. Dakle, ako zaglavite uz određenu igru ili želite znati kako dohvatiti nedostižnih 100 posto vaše omiljene platforme, tu je Clive. On živi u Engleskoj, no pokušajte mu se javiti kako bismo provjerili je li toliko pametan koliko se priča. Pišite mu na:

Clive's Big Tips
PlayStation Power
Pagoma Press
Ogrizovićeva 21
10000 Zagreb

2. Vaše šifre

Postoji još pregršt šifri koje ljudi na našem svijetu ne znaju. Ako ih vi znate, imate ih ili ste ih otkrili, pošaljite nam ih. Za najbolje, najveće, najrjeđe i najteže nagradit ćemo vas. I znat ćemo ako ih maznete iz drugih novina. Stoga, samo vlastiti trud ocjenjujemo i nagrađujemo. Pišite na:

Pogledaj moje šifre!
PlayStation Power
Pagoma Press
Ogrizovićeva 21
10000 Zagreb

3. Tko je bolji?

Prilično ste dobri u igrama, no jeste li baš toliko dobri? Svi se na svijetu hvale kako imaju najbolje igrače. Mi vjerujemo da ste vi najbolji i da ostatak svijeta možete strpati u mali džep. Željeli bismo saznati vaše najbolje rezultate i vremena iz sljedećih igara:
- Wipeot 3 Mega Mall track
- Gran Turismo High Speed Ring
- Final Fantasy vrijeme do završetka
- Tomb Raider 3 vrijeme do završetka
- V - Rally 2 Italy SSO1

Uz rezultate pošaljite vašu fotografiju ili videokasetu. Naravno, ako vas ne smeta malo slave. Oni čija će se imena učestalo pojavljivati u našem i vašem magazinu ući će u nagradni bubanj. A u planu su i natjecanja u vrijeme božićnih blagdana. Naša adresa je: (vidi lijevo)

Izabrano!

Ne polovična rješenja, već kompletna!

● Cheatovi! Dajte nam cheatoveeeee .....

Cheataonica

Istinski PlayStation fan mora u svojoj kolekciji dodataka posjedovati Xplorer ili Action Replay kartica. Pristupite naoko nedostupnim mogućnostima igara.

XPLORER

Ace Combat 2

Neograničene rakete
877916723535
Neograničene gorivo
8789FF324535
87752F265737
Nema štete
87CCB745F675
87E916EA5737
87A060E9F675
87BDBF8E5737

Everybody's Golf

Svi igrači
872982F63536
872B80F83536
872D82FA3536
872F80FC3536
873182FE3536
Sve rupe
375DAE53343A

FIFA '99

Domaćin ima 99 golova
373A24D9D298
Gost ima 99 golova
373E24DDD298

Colin McRae Rally

Sve staze i svi auti
87164A3AC134
Završavanje auto škole
87D30DFAC134
Vrijeme kruga nula
87A469B33535

Cool Boarders 3

Uvijek prvi
871DF1123535
60000 bodova
871C5218BF95
Svi natjecatelji
97C43ADD3240
87BC32C52248
Sve Alpine daske
9725DBA43335
8720FA193238
Sve Freestyle daske
970EFA8C3335
87021208333F
Sve Freeride daske
97D709743335
87CB21F0333F
Svi likovi
3771AF55C234
Sve daske
3773AD57C234
Sve pobjede
(Vrijeme, trikovi i total)
3779AF5DC234
377BAD5FC234
377DAF61C234
Mirror mod, Hard mod
3775AF59C234
3777AD5BC234
Sve planine
37A8D577343A

G-Police

Sva oružja
B7AC7A3A3535
17CE5A1A0565
871A6A263535

NBA Live '99

Igrač 1 postiže 100 bodova
870ABFF6D599
Igrač 1 postiže 0 bodova
876E23923535
Igrač 2 postiže 100 bodova
87FDE568D599
Igrač 2 postiže 0 bodova
876149043535

Tekken 3

Neograničena snaga Igrač 1
87F82B9E33B7
Neograničena snaga Igrač 2
8F53342A33B7
Uključi Tekken Ball mod
371D93273238
Uključi Theatre mod
371E92283238
Uključi sve filmove
87F49862C134
87F69664C134
87F89866C134
87FA9668C134
Uključi sve likove
87CCA85AC134
87CEA65CC134
Uključi ekstra kostime
872967D3D438
37CBC1F9343A
Neograničeno vrijeme za odabir lika
870BA576C534
Bacanja čine 100% štete
87C6B377224C
Nema crne pozadine u True Ogre borbi
379B149E3535
Pokreti likova:
Paulovi pokreti
8F851E163535
8F990A3C3535
Lawovi pokreti
8F841D173436
8F98093D3436
Leini pokreti
8F831C183337
8F97083E3337
Kingovi pokreti
8F821B193238
8F96073F3238
Yoshimitsuovi pokreti
8F811A1A3539
8F9506403539
Ninini pokreti
8F80191B343A
8F940541343A
Hwoarangovi pokreti
8F7F181C333B
8F930442333B
Xiaoyuovi pokreti
8F7E171D323C
8F920343323C
Eddyjevi & Tigerovi pokreti
8F7D161E353D
8F910244353D
Jinini pokreti
8F7C151F343E
8F900145343E
Julianini pokreti
8F7B1420333F
8F8F0046333F
Kumini & Pandini pokreti
8F7A13213240
8F8EFF473240
Bryanovi pokreti
8F7912223541
8F8DFE483541
Heihachievi pokreti
8F7811233442
8F8CFD493442
Ogreovi & True Ogreovi pokreti
8F7710243343
8F8BFC4A3343
Gun Jackovi pokreti
8F750E062545
8F89FA2C2545
Annini pokreti
8F740D072446
8F88F92D2446
Dr. Boskonovitchevi pokreti
8F730C082347
8F87F82E2347
Gonovi pokreti
8F720B092248
8F86F72F2248
Mijenja pozadinu :
Paulova pozadina
3FA116823535
Lawova pozadina
3FA015833436
Yoshimitsuova pozadina
3F9F14843337
Xiaoyueva pozadina
3F9E13853238
Hwoarangova pozadina
3F9D12863539
Leina pozadina
3F9C1187343A
Ogreova pozadina
3F9B1088333B
Schoolova pozadina
3F9A0F89323C
Jinina pozadina
3F990E8A353D
Ninina pozadina
3F980D8B343E
Eddyeva pozadina
3F970C8C333F
Kingova pozadina
3F960B8D3240
Heihachieva pozadina
3F950A8E3541
Gonova pozadina
3F94098F3442
Dr. Boskonovitcheva pozadina
3F9308903343

Tomb Raider 3

Neograničena energija
57B85DA2953D
371737331D77
DAFDDAFD1B55
878F6858333F
8758B228333F
Neograničen kisik
37EC0DF8333F
3739DC24333F
Sve tajne i ključevi *(Pritisni L2, R2 i Krug)*
7738C864C134
873A54AB3435
775BA5879E34
87F610B23535
775BA5879E34
8723650E2548
775BA5879E34
8739C765C034
Preskakanje nivoa *(Pritisni L2, R2 i Plus)*
7738C864C134
873A54AB3435
777B85A77E34
87F610B23535
777B85A77E34
8724640F2448
777B85A77E34
8739C765C034
Sve stvari *(Pritisni L2, R2 i Trokut)*
7738C864C134
873A54AB3435
774BD577AE34
87F610B23535
774BD577AE34
872662112248
774BD577AE34
873AC666BF34
Penjanje po svim zidovima
873E2EACC9CC
Neograničen sprint
375171B6C5AD
Quad Bike u Lara's House
766FCF68FF5A
766FCF701B5A
566FCF6C5958
0725848CC3EB

Metal Gear Solid

Neograničen zrak
87EC3FC73539
Neograničen život
8754DC3A3B35
Sve oružje i neograničena municija
B7A778383535
1747C727C234
Sve stvari
B7B578383535
176FA74FC234
Radar kroz Evade
379BF48E3535
Bez vremenske bombe
879286943535
Imaš Suppressor Active
87BC789E3535
Ghost mod
87CBE49E3535
87CDE2A03535
Nema smrzavanja
875ED6403535
Svi modovi VR treninga
3741A7611555
Hodanje kroz zidove
87FA5D1A91F9
8754AB683D35
Neograničeno vrijeme
87DEE5F45FCD

● *Ape Escape*

Lagan lov:
Prišuljaš se majmunu kojega želiš uloviti, pa dok si u puzećoj poziciji baci svoju mrežicu na majmuna. On neće primjetiti tvoj dolazak i imaš mogućnost lako ga uloviti.

Tajni Tunel:
Na drugom nivou u gustoj džungli pronađi znak stop, gurni ga s puta i vidjet ćeš Secret Tunnel.

● *Formula 1 '98*

Skrivena staza:
Upiši CHEESY POOFS kao ime vozača.

Staza Rimski Koloseum:
Upiši GO COWS ili BEN-HUR kao ime vozača.

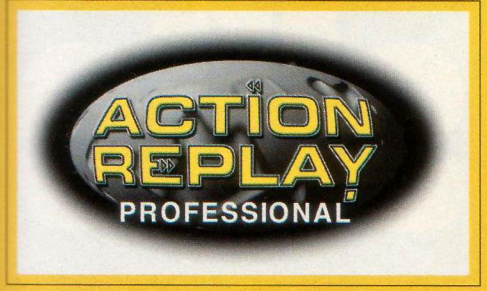
Wipeout mod:
Upiši FIRE kao ime igrača.

● *World Cup '98*

Povjesne utakmice::
Osvoji World Cup igrajući s bilo kojim timom, zatim selektiraj 'World Cup Classic's' opciju iz glavnog menija. Osvoji World cup igrajući s odabranom 'Classic' ekipom da bi otključao sljedeći meč iz povijesti. Utakmice se otključavaju sljedećim redoslijedom: Urugvaj vs. Argentina (1930) Italija vs. Mađarska (1938) Urugvaj vs. Brazil (1954) Engleska vs. Zap. Njemačka (1966) Brazil vs. Italija (1970) Zap. Njemačka vs. Nizozemska (1974) Italija vs Zap. Njemačka (1982)

Izmjeni zvuk za gol:
Pritisni trokut, kvadrat, krug ili x poslije zgoditka postignutog za neki tim.

ACTION REPLAY CODES



Ape Escape

Neograničen život
800F442C 0005
Neograničeno zdravlje
800EC268 0005
Puno zlatnih trokuta
800F4456 FFFF
Neograničen kisik
800F4D68 0258
Samo jedan majmun za završavanje nivoa
800F4454 00FF

Actua Soccer 3

Domaćinu 9 golova prednosti
800F44FC 0009
Gostima 9 golova prednosti
800F44F8 0009
Domaćinu se ne broje golovi
800F44FC 0000
Gostima se ne broje golovi
800F44F8 0000

Formula 1 '98

Neograničeno vrijeme
8003BE88 0000
8003BE8A 0000
Extra staze
80010B78 0060
Vrijeme kruga uvijek nisko *(traži verziju 2.2 i višu)*
D301F010 0030
8001F010 002F
Uvijek prvi/jedan krug za utrku *(traži verziju 2.2 i višu)*
D301F010 0030
8001F010 002F
Samo jedan krug za utrkivanje i prvo mjesto *(Traži verziju 2.2 i višu. Šifre će raditi samo sa Mclaren Teamom. Osiguraj broj krugova samo na 3. Šifre rade u svim modovima osim Arcade Challenge.)*
Melbourne Australija
E01C2B72 0001
301C2B72 0003
Interlagos Brazil
E01AE5DA 0001
301AE5DA 0003
Buenos Aries, Argentina
E01B0196 0001
301B0196 0003
Imola, San Marino
E01BC6F6 0001
301BC6F6 0003
Barcelona, Španjolska
E01C1712 0001
301C1712 0003
Monte Carlo, Monako
E01B1CDA 0001
301B1CDA 0003
Montreal, Kanada
E01B4D5A 0001
301B4D5A 0003
Magny Cours, Francuska
E01AC566 0001
301AC566 0003
Silverstone, VB
E01BE622 0001
301BE622 0003
A1 Ring, Austrija
E01B0372 0001
301B0372 0003
Hockenhiem, Njemačka
E01AC9EE 0001
01AC9EE 0003
Hungaroring, Mađarska
E01AFEF6 0001
301AFEF6 0003
Monza, Italija
E01AC2B2 0001
301AC2B2 0003
Nurbergring, Luksemburg
E01B85B6 0001
301B85B6 0003
Suzuka, Japan
E01BE0A2 0001
301BE0A2 0003
Spa, Belgija
E01BE4C2 0001
301BE4C2 0003
Kaskaderska staza
E0170C4A 0001
30170C4A 0003
Rimski Forum, Italija
E016174E 0001
3016174E 0003

Omega Boost

Neograničeno zdravlje
800A81AC 04B0
Puni Omega Boost Bar
800A81C0 0010
Završi svaki nivo sa 255 ubijenih
800A7C3C 00FF
Puni Viper Boost Bar
800A81B4 1000

Silent Hill

Neograničeno zdravlje *(ako počinješ igru, upotrijebi kada se probudiš u kafiću)*
800B96AE 0006
Neograničena municija, Bez punjenja
800B95F8 0063
Neograničeno oružje. *(Uključi šifru kad prođeš start, snimi poziciju, a zatim isključi šifru).*

800BC098 0180
800BC09C 0181
800BC0A0 0182
800BC0A4 0184
800BC0A8 0185
800BC0AC 0186
800BC0B0 0187
800BC0B4 FFA0
800BC0B8 FFA1
800BC0BC FFA2
800BC0C0 FFA3
Završi igru sa 1 snimanjem
800BC0CA 0000
Završi igru sa vremenom postavljenim na 0
800BC274 0000
800BC276 0000
Slide i Glide mod
800B9722 3800

Syphon Filter

Neograničeno oružje
80116C20 FFFF
80116C22 FAFF
Neograničena municija
8012FC5E 0063
8012FC76 0063
8012FC7E 0063
8012FC8E 0063
8012FCA6 0063
8012FC6E 0063
8012FC86 0063
8012FC9E 0063
8012FC6A 0063
8012FC72 0063
8012FC7A 0063
8012FC82 0063
8012FC8A 0063
8012FCAA 0063
8012FCBA 0063
8012FC9A 0063
Svi nivoi otvoreni
80146E16 0B14
(Koristi jednu po jednu šifru jer ponekad ne rade.).
Neograničeno zdravlje Geargia
801A8A52 0258
Neograničeno zdravlje Destroyed Subway
801A2EE2 0258
Neograničeno zdravlje Main Subway Line
801C7342 0258
Neograničeno zdravlje Washington Park
801AA4AE 0258
Neograničeno zdravlje Freedom Memorial
801C048E 0258
Neograničeno zdravlje Centre Reception
801AC26E 0258
Neograničeno zdravlje Expo Centre Binorama
801A9FCA 0258
Neograničeno zdravlje Rhoemers Base
E01A98E7 0002
801A98E7 0258
801A93DE 0258
Neograničeno zdravlje Base Bunker
801B3BDA 0258
Neograničeno zdravlje Base Tower
801C5A52 0258
Neograničeno zdravlje Base Escape
801AE0E6 0258
Neograničeno zdravlje Rhoemers Stronghold
801AD4D2 0258
Neograničeno zdravlje Catacombs
801AD046 0258
Neograničeno zdravlje Pharcom Warehouse
801AADA6 0258
Neograničeno zdravlje Pharcom Elite Guards
801A3E1A 0258
Neograničeno zdravlje Stronghold Lower Level
801AB1B2 0258
801AAA16 0258
Neograničeno zdravlje Warehouse 76
E21B744F 0002
801B744E 0258
Neograničeno zdravlje Silo Access Tunnels
801A23BA 0258
Neograničeno zdravlje Missile Silo
801AD686 0258
Zaustavljeno odbrojavanje vremena
80117290 0258

Resident Evil 2

CLAIRE:
Neograničeno zdravlje
800C78E2 00FF
Bacač granata (L1+Trokut)
D00C5EDC 0014
800CC5D0 FF09
Imaš bacač granata (plamen) (L1+X)
D00C5EDC 0044
800CC5D0 FF0A
Imaš bacač granata (kiselina) (L1+Kvadrat)
D00C5EDC 0084
800CC5D0 FF0B
Samostrijel (L2+Trokut)
D00C5EDC 0011
800CC5D0 FF0C
Kolt S.A.A (L2+X)
D0800CC5D0 FF0D
Spark Shot (L2+Kvadrat)
D00C5EDC 0081
800CC5D0 FF0E
Puškomitraljez (R2+Trokut)
D00C5EDC 0012
800CC5D0 FF0F
Lanser raket (R2+X)
D00C5EDC
0042800CC5D0 FF11
Gatling Gun (R2+Kvadrat)
D00C5EDC 0082
800CC5D0 FF12
LEON:
Neograničeno zdravlje
800C794A 00FF
Sačmarica (L2+Kvadrat)
D00C5F3C 0084
800CC638 FF07
Dorađena sačmarica(L2+Trokut)
D00C5F3C 0011
800CC638 FF08
Magnum (L1+Trokut)
D00C5F3C 0014
800CC638 FF05
Dorađen Magnum (L1+X)
D00CDF3C 0044
800CC638 FF06
Gatling Gun (R2+Kvadrat)
D00C5F3C 0082
800CC638 FF12 Have
Bacač plamena (R2+Trokut)
D00C5F3C 0012
800CC638 FF10
Lanser raketa (R2+X)
D00C5F3C 0042
800CC638 FF11
Leon + Sidepack
800CC428 0002
Hodanje kroz zidove
D00C5F3C 0001
L2 aktiviranje
800C78FA 0C0F
L1 deaktiviranje
D00C5F3C 0004
800C78FA 1100
Igraš 4 Survivor misiju
800C77B4 0048
Igraš Tofu misiju
800C77B4 0049
(Pritisni gumbe tokom igre, onda idi u editor, odaberi equip da makneš staro oružje, snimi, odaberi equip ponovno i učitaj novo oružje).

Medievil

Neograničeno zdravlje
E10ED708 0000
800F81AC 012C
Neograničen novac
E10ED708 0000
800F82C4 7FFF
Svo oružje
E10ED708 0000
50000F04 0000
800F822C 1000
Svih pet Runa
E10ED708 0000
50000504 0000
800F8268 1000
Svi štitovi
E10ED708 0000
800F82B4 1000
E10ED708 0000
800F82B8 1000
E10ED708 0000
800F82CC 1000
100% duševne energije
E10ED708 0000
800EE9B4 001F
Dragon štit
E10ED708 0000
800F82D0 1000
Dragon Gem
800F82C8 1000
Skull ključ
E10ED708 0000
800F8280 1000
Vještičji Talisman
E10ED708 0000 PSP

Što je to?!

Action Replay i Xplorer su kartice koje obogaćuju igranje bolje od klasičnih šifri. Spajaju se na stražnji dio konzole, tzv. paralelni ulaz-izlaz. One sadrže šifre za nekolicinu, uglavnom najnovijih igara, što ovisi o kartici. Šifre na ovim stranicama treba upisati u karticu. I to je to. Jednostavno, zar ne?
Informacije o Action Replay kartici potražite na prodajnim mjestima PlayStation opreme. Cijene su između 200 i 300 kn.

Ludi za igrom

PlayStation Power i Boris Novković

Al' što poslije boli palac...

Kada sam igrao s nekim od prijatelja bilo je lako uočiti razliku u kvaliteti, naravno u moju korist. U rijetkim prilikama igranja u društvu razbijao sam sve od reda. Išlo mi je super!

PSP: Borise, kada si se prvi put susreo s PlayStationom?

S prvim igrama susreo sam se vrlo rano, još kao klinac. Prvo što sam dobio, i čime sam bio oduševljen, bio je to Atari koji mi je kupio otac. On je zapravo preteća svih igraćih konzola današnjice. Imao sam jedno trinaest, četrnaest godina. Nisam baš siguran kako se točno zvao taj Atari. Tada su počele prve igre kod kojih je grafika bila smiješna ako gledamo iz današnje perspektive, a zapravo za to doba nije bila smiješna. Dapače, bila nam je to fantastična grafika s onim antologijskim igrama kao npr. Space Invaders(oni svemirci koji se pomiču horizontalno i spuštaju, a ti po njima pucaš). Vrlo popularna igra bila je Phoenix. Kasnije sam pratio razvoj konzola, prvo sam postao pobornik Nintenda, zatim Sege,a nakon toga kupio sam PlayStation što se kasnije pokazalo pravom odlukom. Postao sam dijelom generacije koja to voli.

PSP: Koje igre su ti bile najbolje?

Najviše sam volio sportske igre, nogomet i košarku. ISS Pro i FIFA bili su mi najdraži, i danas ih još uvijek rado odigram. Bilo je tu mnogo dobrih igara: Alien Trilogy, Tekken, Battle Arena Toshinden, Formula 1, Loaded itd. Tomb Rider mi je svakako bio najbolji, a uz nogomet sam ga sigurno najviše igrao... Znate što, baš me zanima kako će izgledati nogomet na

'Najviše sam volio sportske igre, nogomet i košarku. ISS Pro i FIFA bili su mi najdraži, i danas ih još uvijek rado odigram.'

PlayStationu 2, jer ova mnogobrojna nogometna izdanja su u stvari samo varijacija na temu. A tek kako će Lara.izgledati...

PSP: Nabroji par novijih naslova koji ti se sviđaju.

Najnovije naslove baš nisam imao prilike upoznati zbog brojnih obaveza i malo slobodnog vremena, no svakako tu spadaju: TOCA 2, Resident Evil 2, FIFA: Road To World Cup i Tomb Rider 3.

PSP: Kako ti leži Tomb Rider?

Uf,teško je prolaziti nivoe. Zbog Tomb Ridera sam izgubio dobru količinu živaca. Na svakom nastavku bilo je kriznih perioda kada je malo falilo da dignem ruke od Lare. Često se činilo da nema riješenja, a bilo ga je.

PSP: Sportske simulacije si igrao u društvu ili solo?

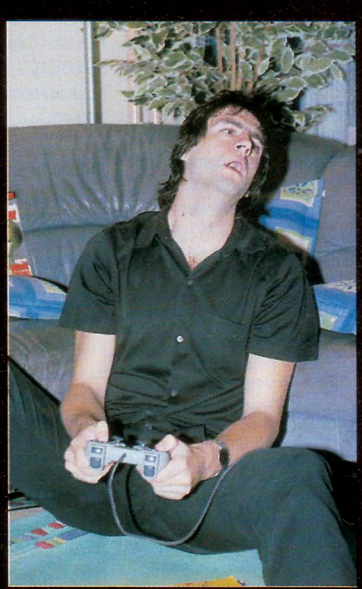
Nogomet sam uglavnom igrao solo, jer znaš, vrlo je teško nalaziti se s društvom zbog mnogobrojnih obaveza. Kada sam igrao s nekim od prijatelja bilo je lako uočiti razliku u kvaliteti, naravno u moju korist. U rijetkim prilikama igranja u društvu razbijao sam sve od reda. Išlo mi je super! Znalo se zaigrati i Tekken, a bogami padale su i opklade. Al' što poslije boli palac, želiš pobjediti pa pritišćeš sve jače i jače...

PSP:Tko bi po tvome mišljenju u eventualnom filmu Tomb Rider mogao glumiti Laru?

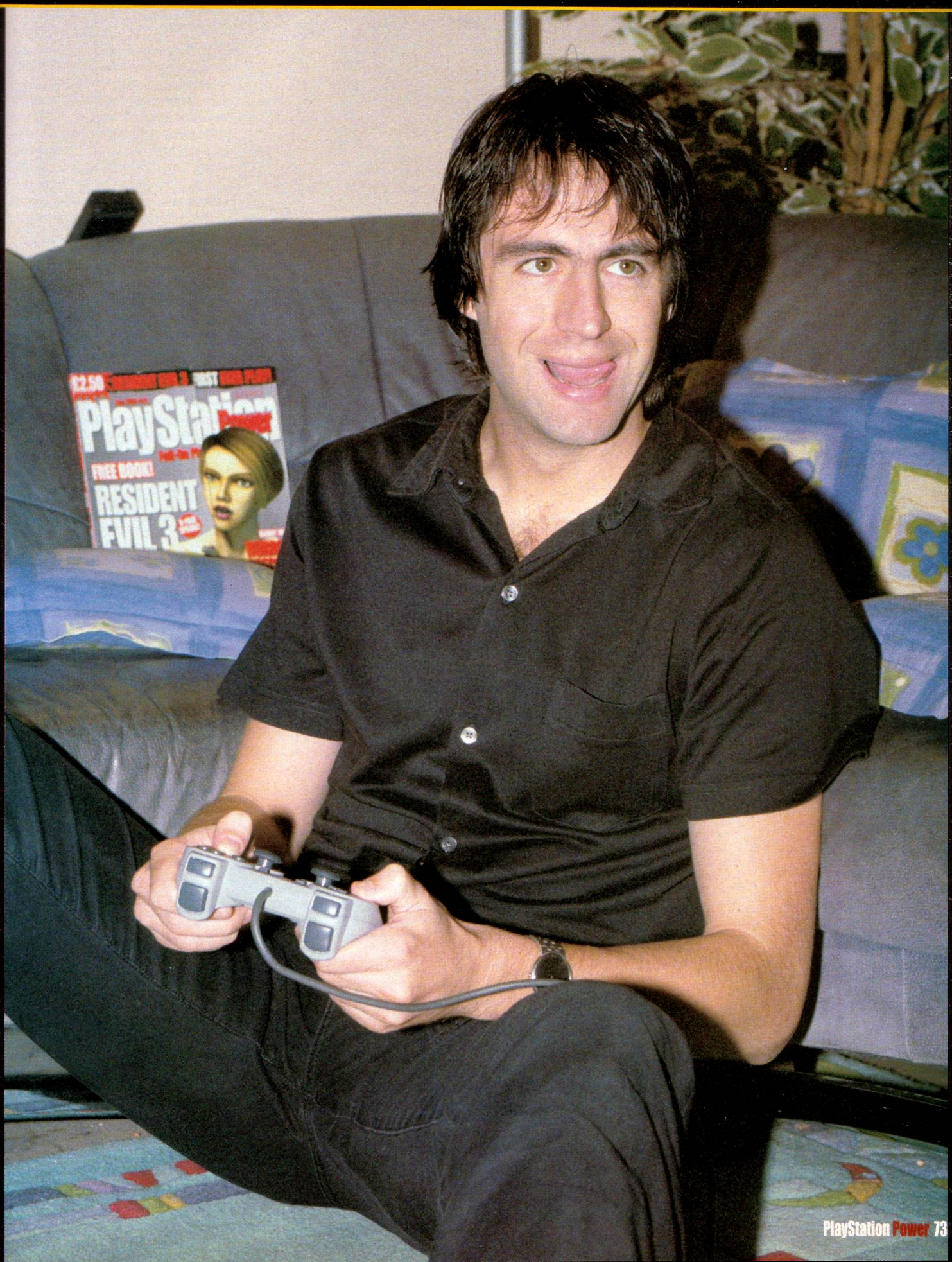
Pa, svakako neki komad koji dobro izgleda. Tko bi mogao glumiti? Ne znam, ali znam da bih je volio upoznati.

PSP: Demi Moore?

Ma nije mi ona faca za to, ona mi je malo ne-poletna za tu ulogu. Samo da razmislim... Winona Ryder ali kad bi se totalno drugačije isfurala, ma ne ne bi.

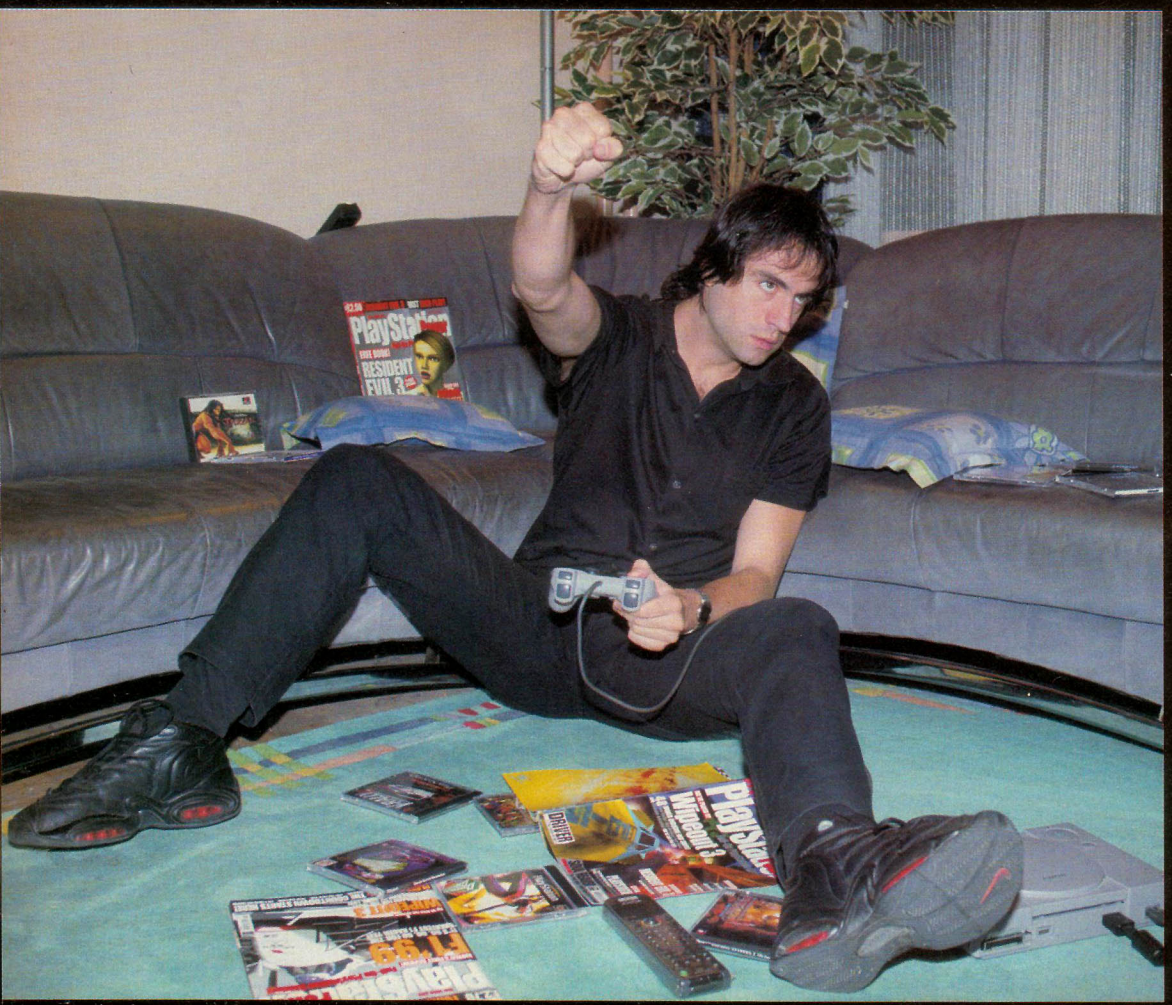


'Kada malo bolje promislim Final Fantasy VII je najbliže tome za što bih ja volio napraviti glazbu'



Ludi za igrom

PlayStation Power i Boris Novković



PSP:Postoji li neka igra u kojoj ti je glazba zapela za uho?

Obično me nerviraju te melodije, čast iznimkama. Uglavnom se ponavljaju potpuno isti motivi. To me je znalo ponajviše smetati, stalno jedno te isto.

PSP: Kako bi izgledala igra za koju bi ti napisao glazbu?

Evo nisam još nikada čuo da ima ljubavnih igara na PlayStationu, a za to bih s guštom radio glazbu. Bio bi tu neki srednjevjekovni vitez kojem je zadatak spasiti zatočenu princezu. Siguno bih upotrijebio neke dijelove prepoznatljive keltske glazbe. Bilo bi tu zmajeva, vitezova, princeza, čarobnjaka i drugih sličnih likova. Kada malo bolje promislim Final Fantasy VII je najbliže tome za što bih ja volio napraviti glazbu. Također bih snimio dobru rokericu za neki super nogomet.

PSP: Gdje se trenutačno nalazi tvoja konzola i nosiš li je na turneje?

Konzola je doma i uvijek je spremna za upotrebu, no na turneje nikad nije nošena.

PSP: Tvoje mišljenje o filmu i igri Star Wars: Episode1?

O, da gledao sam film i mogu reći da mi se jako svida, a igra je stvarno super. Evo gledaj kako ih sređujem jednog po jednog, samo mi probleme stvaraju ova vrata koja ne mogu otvoriti. Valjda treba požuriti dok se ne zatvore... Evo još neprijatelja (trenutačno se vodi ogorčena borba, a Boris ih sređuje brzo i temeljito)... Auuu, ubio sam ovoga robota. A Kaj s ovim vratima? Čekaj...

PSP: Tvoje mišljenje o nasilju u igrama?

Mislim da je nasilje u realnom životu više stvar karaktera i kućnog odgoja, a manje nasilja u filmovima i igrama. Ne može se optužiti preveliki utjecaj igara na djecu ili mlade ljude. Moje dijete će se uvijek moći igrati, ako će željeti, naravno. Ipak prioritet treba dati fizičkim aktivnostima i športu. Igre su sastavni dio današnje generacije i može se uvijek naći vremena za njih, nema ništa loše u tome.

PSP: U kojem smjeru, po tvom mišljenju, ide razvoj igara?

Ne znam dokle će igre u budućnosti dogurati. Pretpostavljam kao neki novi oblik zabave. Spojit će filmove sa igrama, neki vid interaktivnosti. Na kraju svega će doći virtual reality. Pazite samo koliko su igre uznapredovale posljednjih deset godina. Naravno, svi s nestrpljenjem očekuju dolazak PlayStationa 2.

PSP: Kako ide posao u zadnje vrijeme?

U tijeku je promocija mog posljednjeg albuma. Dobro je prihvaćen i s njega su već skinuta dva hit singla, a spot za treći je neki dan završen i njime sam izuzetno zadovoljan. Koncertna sezona je u punom jeku i uvijek nastupam uživo sa svojim bandom. Mislim da je to normalna stvar; na playback može nastupati neki artist ili dancer, ali ja želim dočarati neku atmosferu i imati kontakt s publikom. A to je po meni moguće jedino svirkom uživo. Isto tako za mene nema razlike gdje nastupam. Nikad nisam bio ograničen na jedan lokalitet, svugdje nastupam sa podjednakim uspjehom. Najdraži su mi nastupi u većim prostorima no zbog pomanjkanja sredstava sve se svodi na klubove.

PSP: Kako provodiš slobodno vrijeme i koliko ga zapravo imaš?

Poslije koncerta prilično sam iscrpljen, jer svira se do kasno, daleko se putuje, po raznim mjestima, pa mi je slobodno vrijeme prilično dragocjeno. Novo je da sam počeo trčati na duge staze, dakle trčim maraton. Do sada sam najviše, u komadu, odtrčao 32 km. Od žičare ispod Sljemena do Puntijarke i zatim natrag pored doma Željezničara u Gračane, a iz Gračana nazad kroz tunel pa ponovno do žičare.

PSP: Tvoja velika ljubav nogomet...

Nogomet rijetko igram u posljednje vrijeme jer nas se ne može sakupiti dovoljno za dobar hakl. Znaš, kad nema dosta igrača nije neki gušt. Kompanjoni u trčanju su mi jedan bivši boksač, trči i Bero iz Parnog Valjka i to je to.

PSP: Borise, vidimo se opet kad dođu igrice za PlayStation 2.

Puno pozdrava svim prijateljima PlayStationa, a vama ću sada pokazati kako se igra! He! He! He! PSP

rebas stare brojeve?

PlayStation Power

PlayStation Power Nadamo se da ste zadovoljni s našim časopisom. Ukoliko vam se dopada toliko da poželite vidjeti neke od ranijih brojeva želimo vam poručiti da je to moguće, ali morate se obratiti engleskoj redakciji. Broj njihovog telefona masno je otisnut na dnu stranice.

Issue #42 August

Reviews: V-Rally 2, Ape Escape, Croc 2, Omega Boost, Legend of Kartia, NBA Pro '99, Trap Runner, Aironauts, Colin McRae Rally, Red Alert (Platinum), FIFA RTWC (Platinum).
Sorted: Driver, Syphon Filter, Evil Zone.
Plus: Live video footage from E3 (FREE!), world exclusive preview of Die Hard Trilogy 2, GT2 update, Gomez go mental for PlayStation, and a special update on Resident Evil 3: Nemesis.

Issue #43 September

Reviews: Dino Crisis, Silent Hill, Metal Gear Integral, G-Police 2, Point Blank 2, Premier League Stars, RC Stuntcopter, Bugs Bunny, WWF Attitude, 360, Resident Evil 2 (Platinum).
Sorted: Driver, Ape Escape.
Plus: Complete guide to Konami's chillingly brilliant Silent Hill, inside information on Resi Evil 3: Nemesis from creator Shinji Mikamithe, world exclusive shots of Tomb Raider 4, previews of FIFA 2000, ISS Evolution and Medal of Honour.

Issue #44 October

Reviews: Speed Freaks, Mission: Impossible, Um Jammer Lammy, The X-Files, LMA Manager, Monster Seed, Ace Combat 3, Virus, Chessmaster II, Capcom Generations, Medievil (Platinum), Tekken 3 (Platinum).
Sorted: G-Police 2, Speed Freaks.
Plus: Massive Quake II preview, a secret dossier of the Mission Impossible saga, Clive nearly breaks his neck downhill mountain biking and we show you How To get cheap games.

ZA STARE BROJEVE NAZOVI:

01225 822511

Igrali smo

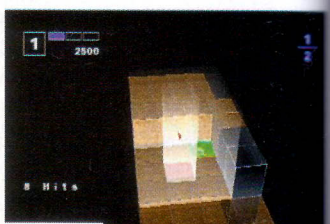
Vaš vodič u ovom broju PlayStation Powera

Oprema

106 Svaki dio opreme pogledali smo u dušu

88 SHADOWMAN

92 SLED STORM



91 KURUSHI FINAL

96

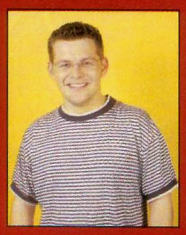
98

84 TONY HAWK'S SKATEBOARDING

A-Z Indeks!..... 108

POWER POROTA

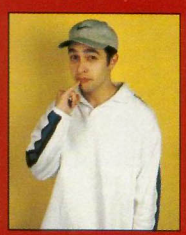
Ovo su naše kolege iz engleske redakcije koji su ocjenjivali igre



Ben East
EDITOR

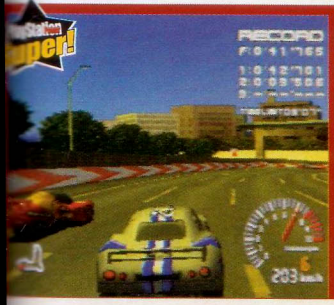
Vicki West
PRODUCTION EDITOR

Paul Wilson
GAMES EDITOR



Clive Gorman
STAFF WRITER

Linda Harris
PROD. ASSISTANT



◀ **Vidite li znak Super? Kupite si tu ljepotu od igre! Powerov vodič od A do Z je jedini koji će vam pritom trebati.**

PlayStation Power Super!

Igrali smo

Igrati, ocjenjivati, pljuvati, hvaliti ... u tome smo najbolji. Pridružite nam se.

F1 '99 78

Za istinske fanove utrkivanja formulama ovo je najbolje što možete zaigrati na PlayStationu

Tony Hawk's Skateboarding 84

Odlična skateboard simulacija, postat će klasikom, sviđalo se to vama ili ne

ShadowMan 88

Prakticirate voodoo? Baš ste zločesti. Vaše skrivene moći otkrit ćete ulaskom u zemlju mrtvih

Sled Storm 92

Ledeno hladna igra za više igrača. Ukližite u nju.

Ostalo...

Kurushi Final 91
Lucky Luke 94
Tarzan 96
Kingsley 98
Dreams 100
Rat Attack 101
PuchiCarat 102
Re-Volt 103
Destrega 104

Kako ocjenjujemo igre ...

Kupi odmah	90-100%
To je događaj	80-89%
Dosta dobro	70-79%
Prosjek	50-69%
Srednja žalost	11-49%
Koma	0-10%

Igrali smo

Vožnja života

PlayStation Power Super!

F1'99

U prodaji: **Sada**

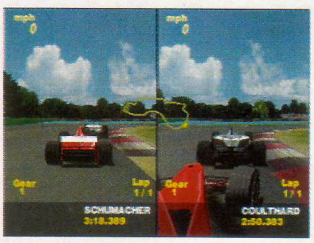
Igrača: **1-2**
Autor: **Psygnosis**

Izdavač: **Sony**

Kompatibilno sa: **Dual Shock, memorijska kartica**

Dvostruka vizija

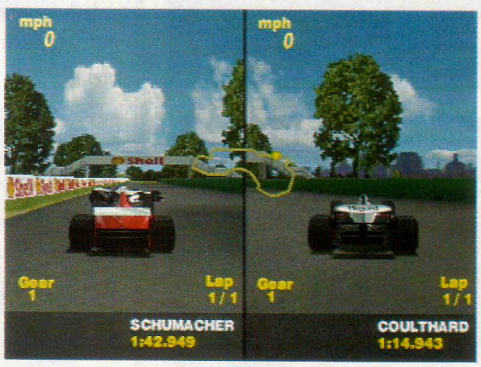
▲ Izazovi protivnika i rasturi ga u split-screen modu.



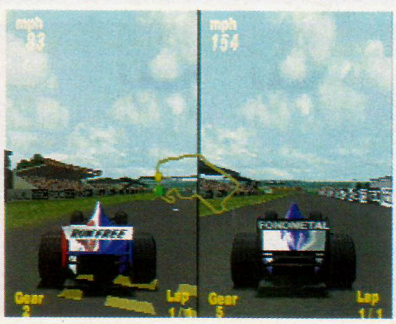
▲ Slika u split-screen modu se ubrza ako upotrijebimo pogled iz automobila.

▲ Svjetski poznata staza u Monacu idealna je za nadmudrivanje protivnika.

● Kao što se i moglo očekivati, F1'99 opremljen je split-screen modom za dva igrača. Bez obzira na određeni pad u brzini i detaljima, igra je i dalje više nego zabavna.



▲ Šteta je što Psygnosis nije uvrstio u F1'99 i mogućnost prvenstvene utrke.



▼ Detalji na automobilima ponekad se gube zbog preopterećenosti PlayStationa.

Što možete više poželjeti nego li zaigrati najveću, najopsežniju licencnu F1 na cijelome svijetu?

Sada, kada je Sony odlučio ne štedjeti novac i angažirati Psygnosis, čini se da ova dobitna kombinacija uništava konkurentne igre s utrkama. Uz zasluge za ovomjesečnu igru mjeseca (Wipeout 3, recenzija na početku časopisa), Sony je u svoju knjigu uspjeha upisao i Gran Turismo i njegov nastavak.

Stoga, kada smo čuli da nova F1 dolazi na svjetlo dana, nismo očekivali ništa manje nego li zasljepljujuću kvalitetu. Točno to su nam i ponudili.

Zabava počinje obvezatnim ispisom opcija na početku. Single Race opcija oduševljava svojom realističnom grafikom. Automobilom se lako upravlja, kvarovi su svedeni na minimum, a vozi se samo jednim trakom.

Igra postaje složenija u Championship modu. Sada, kada je Sony dobio službenu licencu, potrebno je samo upustiti se u opasne utrke i uživati u svakom detalju na ekranu.

Kada je riječ o biranju ekipa i vozača svaki osobni izbor

'Uz imena vozača pojavljuju se i fotografije, a grafika automobila potpuno je realistična.'

F1 98 Tips & Tricks

● *F1 '98*

Skrivena utrka: *Unesi CHEESY POOFS kao ime vozača.*

Roman Colosseum staza: *Unesi GO COWS ili BEN-HUR kao ime vozača.*

Wipeout mod: *Unesi FIRE kao ime vozača.*

● *F1: Championship edition/F1 '97*

Reach championship round 16: *Unesi OEAN ALESI (200 bodova, drugo mjesto), NEAN ALESI (0 bodova, poslijednje mjesto), PEAN ALESI (200 bodova, treće mjesto), or QEAN ALESI, (200 bodova, četvrto mjesto) kao ime vozača.*

Četiri bonus staze: *Unesi BILLY BONUS kao ime. Bonus staze Adia, Edialeda, Sonob, i black & white '60s mod su sada dostupne.*

Laki mod za sve staze (uklj. bonus): *Unesi TOO EASY kao ime za pristup Easy modu.*

Expert mod: *Unesi BLOOMIN ARD kao ime.*

Auti 60tih: *Unesi SWINGING SIXTIES kao ime i startaj Arcade mod igre.*

Realističnost

●Važno je naučiti kako voziti automobile koji jure 340 kilometara na sat. Ne startajte naglo iz boksova, nemojte ignorirati žutu zastavicu, ne režite zavoje samo su neke od stvari koje trebate izbjegavati.

▲ Startanje prije zelenog svjetla donosi vam crnu zastavu i kaznu.

▲ Presijecanje zavoja bi vas moglo dosta koštati jer je i ono strogo kažnjivo.

▲ Zalijetanjem u druge aute nećete daleko. Jedan dum i kazna je tu.

▲ Pri slijedećem ulasku u boks platit ćete kaznu za svoju lošu vožnju. Tu-tu.

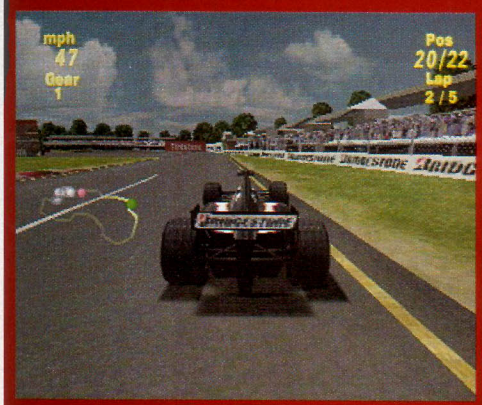
● Ova dinamična i brza igra idealna je za sve zaljubljenike u brzine.

Igrali smo

F1 '99

Monaco, Melbourne, Montreal...

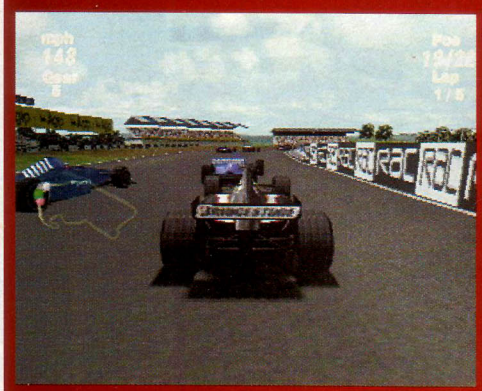
● U ovoj igri zastupljene su sve poznate staze svijeta. No, zbog svoje vijugavosti i nadaleko poznatog tunela, najzanimljivija je ipak ona u Monacu.



▲ Staza u Melbourneu isuviše je tmurna zbog stalnih sivih oblaka.

▲ Monegaška staza san je svih strastvenih vozača.

▲ Staza u Montrealu jedna je od najravnijih.



▲ Silverstone: pravo mjesto za velike brzine ako nisi teta Zdenka u peglici.

▲ Spa je još jedna vrlo dobra staza

▲ Ovaj je vozač svjetski rekorder u skupljenom kaznenom vremenu.

vozača bit će popraćen i slikom vozača (pogledajte samo Villeneuvea i njegov zbunjeni pogled), no detalji na automobilu dovedeni su do savršenstva. No, morali su ukloniti reklame za cigarete pri puštanju igre u Engleskoj.

Sada je na redu biranje opcija. Igra je programirana za mali broj krugova, no ako ste sadista, odaberite opciju pravog Grand Prixa, od 50 do 60 krugova.

Na takvim dugačkim stazama moguće je testiranje i usavršavanje svih opcija (amortizeri, brzinomjer, vremenski uvjeti itd.), nakon čega bi vas u svojim redovima poželjela i prava F1 ekipa.

Voda utrke

Savjetujemo vam da prvo usavršite svoje vještine na probnoj stazi. To ste učinili? Odlično, jer sada su na redu kvalifikacije! One nisu obvezatne, no ako ne želite stalno gledati ispušne ventile ostalih 25 bolida, bolje je u njima sudjelovati. Bilježite vrijeme i vidite kako vam ide. U

F1 97 Tips & Tricks

● *F1: Championship edition/F1 '97*

Nova glazba i zvučni efekti:
Unesi SWAP SHOP kao ime.
Široke gume:
Unesi LITTLE WEELS kao ime.
WipeOut mod:
Unesi PI MAN kao ime.
Virtua Racing mod:
Unesi VIRTUALLY VIRTUAL kao ime.
Kamera iz helikoptera:
Unesi ZOOM LENSE kao ime.
Lutke Murray i Martin kao komentatori:
Unesi BOX CHATTER kao ime.
Jako nevrijeme:
Unesi CATS DOGS kao ime.
Alternativni kutovi kamere:
Vozi do ruba staze i pritisni Select na drugom kontroloru te izaberi pogled koji želiš. Pažnja: ova naredba ne funkcionira ako je auto u boksu.

● *Formula 1*
Buggy mode:
Drži Select , brzo pritisni Desno, Gore, Trokut, Lijevo, Gore, Kvadrat, Trokut u Practice, qualify, race option ekranu. Izraz 'Buggy Mode Activated' pojavit će se na ekranu ako je kod pravilno utipkan.

Psygnosisu su se doista potrudili u naglašavanju domišljatosti svakog kompjutorski kontroliranog vozača. Čak su preuzete i prave karakteristike pojedinih vozača. No, treba naglasiti da su primjetne pojedine nepravilnosti na ostalim automobilima. Već u prvom zavoju zadimljeni automobili izlijeću sa staze, obogaćujući tako realistične efekte. Nakon takvih trenutaka dolaze do izražaja prave složenosti ove igre. Treba voditi računa i o zastavicama, koje imaju jednako važnu ulogu u igri. Ako zanemarite žutu zastavicu dobit ćete deset kaznenih sekundi zadržavanja u boksu.

Budi dobar!

Za kontinuirano udaranje auta ispred sebe i presijecanje zavoja bit će vam dodijeljeni kazneni bodovi. Budite oprezni jer sucima ništa neće promaknuti. Detalji, koordinacija, domišljati Murrayevi komentari i iznimna grafika velike su prednosti ove igre. F1'99 je super stvar.
Programeri su se potrudili oko brzine odvijanja radnji. Okolina u pozadini pomiče se u skladu sa stvarnošću.
Kako snaga nije ništa bez kontrola, mnogo je truda uloženo za bolje upravljanje bolidima.

Duh ekipnog natjecanja

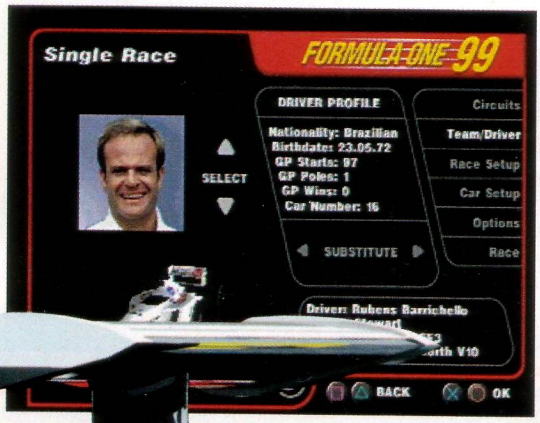
●Svi podaci o ekipama i vozačima iznenađujuće su točni. Nakon odabira vozača, fotografija i detaljni podaci o njemu pojavljuju se na ekranu.

▲ Eddie Irvine - frajer u Ferrari ekipi.

▲ D. Coulthard je jedini vozač čija glava podsjeća na kacigu.

▲ Pogledajte izraz lica Dannija Minogua.

▲ Ljubitelji Formule 1 prepoznat će ovaj tunel. Čak i svjetla izgledaju kao prava.



▲ Rubens Barichello s licem PlayStation fanatika.

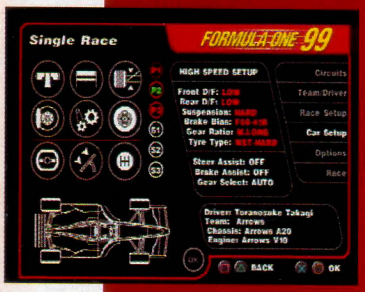
● Ovdje vidimo Shumacherovo pretjecanje bespomoćnog Damona Hilla.

Igrali smo

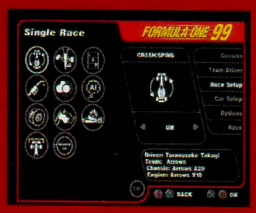
F1 '99

Postavljanje scene

● Mogućnost odabira opcija zaista je razrađena u detalje.

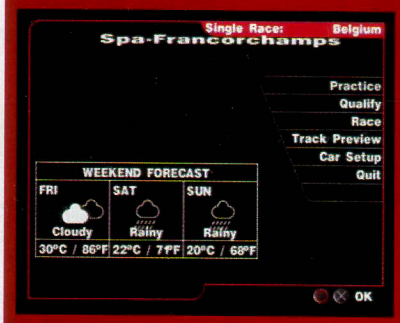


▲ Moguće je utjecati na svaki djelić svojega bolida.



▲ Odaberite vremenske prilike ili čak doba dana.

▲ Na karti možemo pratiti svaki zavoj na stazi.



▲ Rekapitulacija odabira opcija.

▲ Ako želite promijeniti automobil dok ste u boksu, možete to učiniti u letu, bez odlaska u izbornik.

Podizanje temperature

● Za povećavanje napetosti Psygnosis je programirao niz malenih dodatnih efekata. Obratite pozornost na plamen koji blješti iz vašeg bolida kada dodate gas ili na okoliš koji titra od ispušnih plinova.

▲ Nakon slijetanja sa staze, na gume se lijepi trava.

▲ Pažljivo gledajući, primjećujemo i maglu od zagrijavanja iz automobila.

▲ Vatra iz ispušnih ventila kada kočite ili ubrzavate.

▲ Nakon naglog kočenja osjeća se gubitak kontrole nad volanom. Pa, to je ipak neizmjerno snažan, ali lagan automobil.

▲ Iako nije specijalni efekt, helikopter izgleda sjajno.

Izlijetanje

U simulacijskom modu primjetne su sve tehničke kvalitete ovih mašina. Ako pogrešno skrenete ili se vozite s dva kotača po travi, budite sigurni da ćete odmah sletjeti sa staze. Isto će se dogoditi ako naglo dodate gas dok vrtite volan. Iako sami nikada nismo sjeli u bolid, ovo zaista izgleda kao prava stvar.

Došli smo do zaključka da je F1'99 savršeni prikaz ovog zanimljivog i opasnog sporta. Ima sve što se može zamisliti. Na svakom se detalju vidi trud uložen u stvaranje ove igre. Čak i stari Murray Walker daje sve od sebe u svojim realističnim komentarima.

Ako gledate TV prijenose pa upalite svoju konzolu - cijenit ćete točnu prezentaciju igre.

▲ Neki od kutova kamere u gledanju ponovljenih snimaka daju užitak.

▲ Uzbuđenje od početka do kraja.

'Schumacher je stvarno najopasniji protivnik, kao i u stvarnom svijetu'

▲ Dim oko vozila pred nama znak je da s vozilom nešto nije u redu.

Najbolja formula?

Na žalost, ako niste ljubitelj Formule 1, ova vas igra neće oduševiti. F1'99 je savršena kombinacija realističnog prikaza i F1 simulacije, no oni koji traže uzbuđenja ponuđena u Gran Turismu, možda će ostati malo razočarani. PSP

Clive Gorman

PlayStation Power

Igra vam daje sve što je potrebno za stvaranje Grand Prix atmosfere u vlastitom domu. Ne morate više gledati prijenose na televiziji.

SCHUMACHER	KRKAČ
Odlični komentari Murraya Walkera	Zanimljiva samo F1 zaljubljenicima
Kvalitetna grafika	Dosadni sudari
Velik broj opcija	Naredbe nisu karakteristične
Zanimljiva i poslije određenog vremena	Zahtjevna u potpunoj simulaciji
Superrealistična	

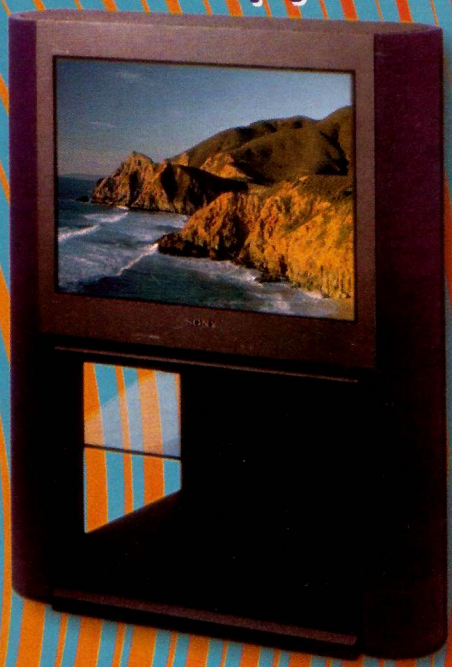
Ocjena 93%

TV / VIDEO / HI-FI / CAR AUDIO / SAT ANTENE

SONY
Panasonic
Pioneer
aiwa
JVC
Technics
YAMAHA
NOKIA

PLAY STATION

TV



VIDEO

CAR AUDIO

HI-FI

MD WALKMAN

KAMERE

HEREDITAS

Prodavaonica:
Robna kuća "DOBRI" (ex Dalma) II kat
tel/fax: 021/380-144

Sjedište:
Vinodolska 50, 21000 Split
Mob: 099/527-442, 091/253-8093

VAŠ PARTNER ZA NOVO TISUĆLJEĆE

PlayStation Power Super!

Tony Hawk's Skateboarding

U prodaji: **Sada**

Igrača: **1-2**
Autor: **Neversoft**

Izdavač: **Activision**

Kompatibilno sa: **Dual Shock, memorijska kartica**

U ovoj ćete igri potpuno uživati jer je jedan od najboljih skate naslova. Kvrgava ludorija na vidiku.

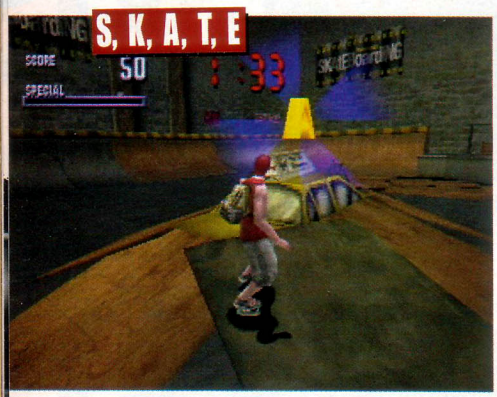
Možda ste zaboravili koji je osjećaj voziti se na maloj dasci s četiri kotača kroz gradsku vrevu, ali nemojte se zabrinjavati. Skateboarding Tonyja Hawka pružit će vam svima veliko zadovoljstvo pravog daskanja. Ova igra uvodi nas u svijet skateboardinga i njegovih najatraktivnijih strana. Skateboarding Tonyja Hawka prava je poslastica i za ljubitelje ovog sporta, a jedini joj je nedostatak veličina. Dobrih stvari nikad dosta

Nađi kasetu!

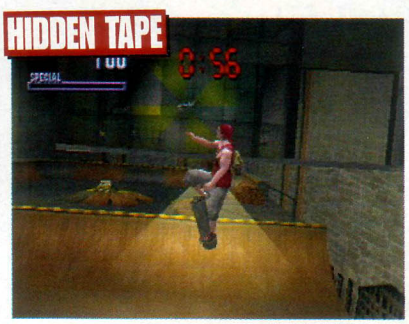
Na samom početku upoznajemo se s osnovnim naredbama i zadacima koje moramo ispuniti. Nakon toga usavršavamo nekoliko osnovnih poteza, skupljajući tako prve bodove.
Što nam se više staza otkriva, ovisnost raste, ubrzo nećete osjetiti da je dan postao noć te kako to već biva ponovno sviće. Ubrzo ćete zaboraviti na sve ostale obveze. Još ćete jedino imati vremena za brisanje znojnih dlanova nakon lude vožnje.

Seks, laži i videokazete

Dobro, barem jedno od toga. Da bi se napredovalo kroz igru za jednog igrača, zadatak je skupiti pet videokaseta, po jednu na svakom nivou. Pravila se donekle mijenjaju kroz nivoe, no ukratko:



▲ Na svakom nivou igrač traži pet slova te, kad ih skupi, dobiva kasetu.

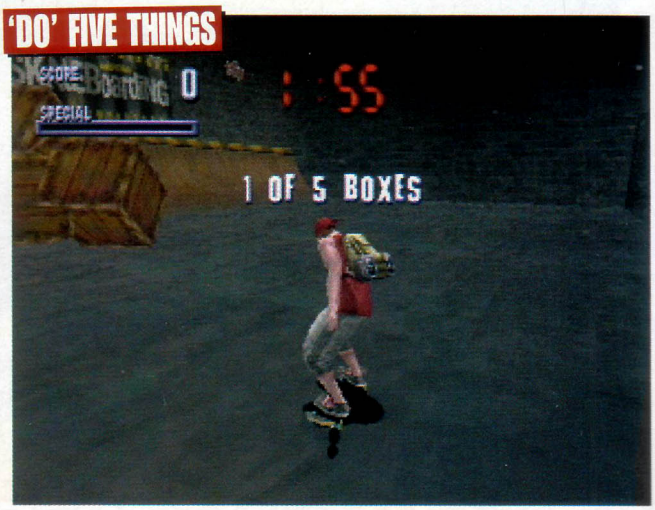


▲ Intro prikaz pomaže u pronalaženju lokacije sa skrivenom kazetom, no to nije sasvim lako.

▲ Postoje dvije krizne situacije na svakom nivou. Dobro je prvo riješiti lakšu.

▲ Na svakom nivou možemo pronaći mjesta na kojima sakupljanje bodova nije problem.

► Razbijanje sanduka, vožnja na stolovima, rušenje znakova "Zabranjeno daskanje" nisu problem.



Tony Hawk's Tips & Tricks

● *Biranje staza nasumce*
Za svaku stazu postoji drukčiji potez. Ako ti ništa ne polazi za rukom, a trebaš skupiti velik broj bodova u kratkom vremenu, brzo pritisni kvadrat i krug u što više smjerova.

● *Ne žuri*
Nakon dolaska na novu stazu vrlo se lako upoznaje najbrži put po njoj.

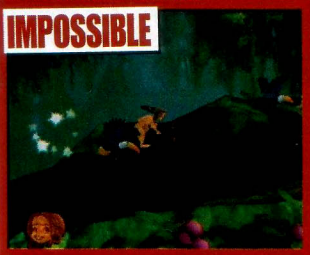
● *Riješi zagonetku*
Nađi pet slova (S, K, A, T, E) i skrivenu kasetu - rješenje se nalazi na intro-prikazu toga nivoa.

● Ovo bismo mogli izvesti i mi. Treba nam samo sedam godina intenzivne vježbe i to je to.

Vještine

●Skateboard pravilo broj 324: imena vještina ne smiju, ponavljamo, ne smiju imati nikakva uporišta u stvarnom životu.

IMPOSSIBLE



▲ Kako ovo izvesti? Dolje + kvadrat. Objašnjenje: kako nije moguće!?

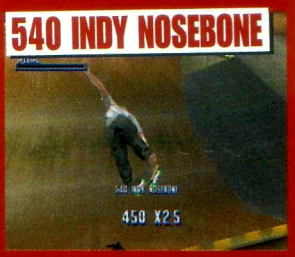
SHOVE IT

▲ Kako? Gore+kvadrat. Objašnjenje: Zvuči vulgarno, ali nije tako jer skateri su pristojni dečki.

720 OLLIE

▲ Kako? L1 ili R1 (x2). Objašnjenje: Molimo skatere sa Mimare da nam objašnjenje ove slike pošalju u redakciju.

540 INDY NOSEBONE



▲ Kako? Desno + Kružić (X1.5). Objašnjenje: lovac bodova.

▼ Kako? Gore + Kružić. Objašnjenje: Zvuči kao aviokompanija.

JAPAN AIR

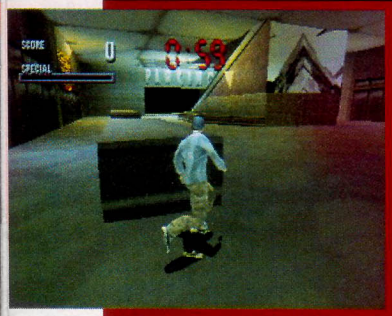
'Nije važno jeste li ili niste ljubitelji skateboardinga, u ovoj ćete igri svakako uživati.'

Igrali smo

Tony Hawk's Skateboarding

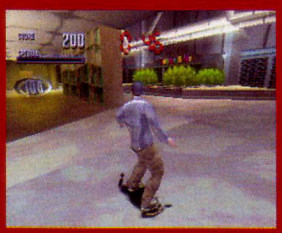
Zanimljivi dijelovi

● Ova je igra prepuna dijelova koji mogu oduševiti i najnezainteresiranijeg potencijalnog igrača. Ovdje su samo neki od njih.



▲ Svaki nivo opremljen je FMV-om, pjesmama s originalnog CD-a ili isječcima iz profesionalnih skateboarding-filmova.

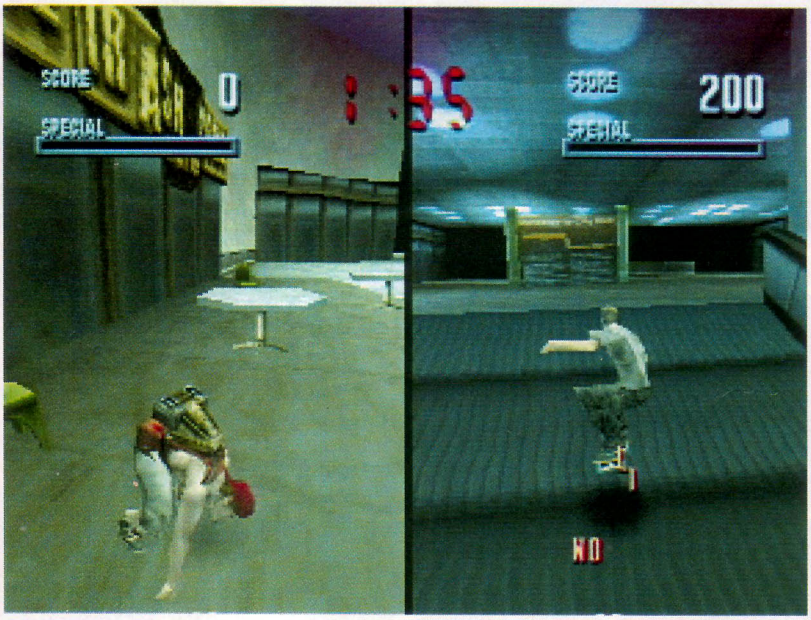
▲ Težina svakog pada ovisi o brzini i o površini na kojem se zbio. Tako se mogu izvesti razni spektakularni padovi.



▲ Prije izvođenja trikova i raznih vještina dobro je skupiti takozvane multiplikatore, koji će vam udvostručiti bodove.

▲ Ako ste ljubitelj skateboardinga, ovaj je dio igre kao stvoren za vas; svaku je vještinu moguće promijeniti i uvećati.

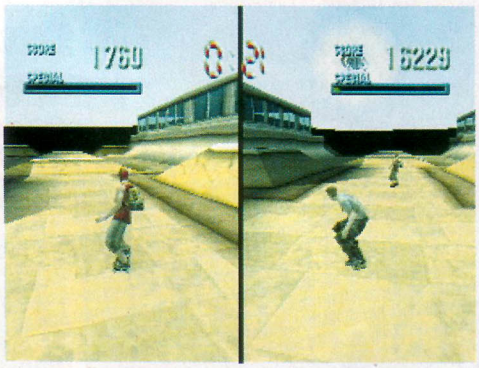
▲ Za konačan rezultat uvijek se uzima najbolja od triju vožnji. Imajte na umu da je konkurencija jaka, no nemojte brzo odustajati.



▲ Igra je sjajna za jednog igrača, ali, ako želite vidjeti njezin najbolji dio, zaigrajte s frendom.

▲ Samo 25.000 bodova za kaseticu? Možeš to i spavajući!

▲ Ovo je lakše no što mislite. Jer postoji gumbić za taj problemčić.



▲ Oj! Vrati se ti s mojom kapom! Halo! Mali! Rek'o sam vrati se il' ću zvat' policiju! U pomoć! U pomoć!

Nije važno jeste li ljubitelji skateboardinga ili ne, u ovoj ćete igri svakako uživati. "Treba samo uvježbati jednostavne kombinacije i vaše će impresivne vještine biti nagrađene hrpom bodova."

No, ako jeste ljubitelj tog ludog sporta, Skateboarding Tonyja Hawka je igra kao stvorena za vas. Na svakom nivou potrebno je riješiti pet problema. Nakon toga kaseta je vaša i otvara vam se put prema novim uzbuđenjima.

Usavrši vožnju

Upravljanje vozačem svedeno je na dva kontrolna gumba, jedan za skakanje i dva za okretanje. Tako do izražaja dolazi stil svakog vozača. Treba samo uvježbati jednostavne kombinacije i vaše će impresivne vještine biti nagrađene hrpom bodova i dodatnim kasetama.

S vremena na vrijeme bit ćete uključeni u natjecanje. Ovdje možete dobiti jednu od medalja koje vam omogućuju da lakše dođete do viših i zanimljivijih nivoa. U tri vožnje natječete se s kompjutorski kontroliranim vozačima, a vašu vožnju i vještine ocjenjuje pet sudaca. Ako tri puta dospijete u finale, dobivate medalju.

Bez muke nema nauke

Detalji su ono što ovu igru čini iznimnom. Nakon svakog pada vozač reagira primjereno težini ozljede. Grafika nije savršena i to je jedan od nedostataka ove igre. Uz ovu igru svakako ćete poželjeti slušati Smashing Pumpkins i Reef te sve vrijeme provoditi na obližnjim skateboard okupljalištima, no sve se to isplati. Probajte je i garantirano ćete je zavoljeti. Nema nikakve sumnje - ova će igra biti veliki zimski hit. PSP

Paul Wilson

PlayStation Power

PlayStation Power Super!

U usporedbi s drugim skateboard igrama, ova zasigurno daje nešto više.

IDEEEEŠ	NE IDEEEEŠ
Laka je za igranje	Oprostite, ali tko je Tony Hawk?
Mami vas da istražujete	Nedostaje pokoja vještina više
Mami vas da ne prestanete s igrom	Nedostaje pokoji nivo
Čak je i glazba odlična	
Vještine su lako izvedive	

Ocjena 92%

▶ Bob ima kraaasne sunčane naočale. Zna li itko nekoga tko izgleda kao Bob? Ne?

papirnica

Oktogon – Dugave

Hribarov prilaz 6a, Oktogon Dugave, 10010 Zagreb, 01/ 6870 68

• ovlašteno mjesto za sklapanje ugovora

o izmjenjivanju igara za

Sony PlayStation

• ovlaštena maloprodaja

Sisačko-moslavačka županija

LASER Co

Uroša Krunića 30

44250 Petrinja

044/ 812 880

Bjelovarsko-bilogorska županija

BAGATELA SHOP

Radićev trg 3b

43000 Bjelovar

043/ 242 916

tražimo zaostupnike za ostale županije

TheZoga

Igrali smo

Vodi vaš um u novu dimenziju

ShadowMan

U prodaji: **Sada**

Igrača: **Jedan**
Autor: **Acclaim Teeside**

Izdavač: **Acclaim**

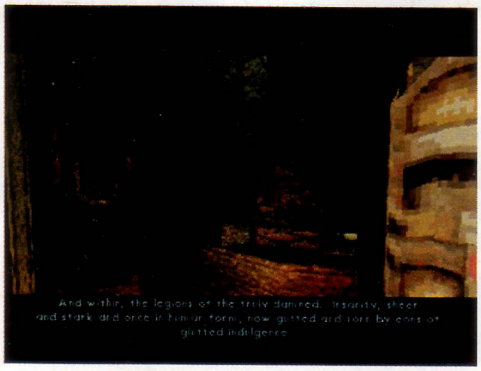
Kompatibilno sa: **analogni pad, memorijska kartica**

Potraga za Utočištem

U centru igre nalazi se Utočište (Asylum), divovski dom tamnoga stroja (Dark Engine). Uklete duše, erupcije lave i Katedrala patnje sastavni su dijelovi ove igre.

▲Ovaj se impozantni dvorac zove Asylum, utočište zlog Legiona.

▲ Iskoristite svaku priliku za oporavak od napada zombija.



▲ Da biste ušli u srce Asyluma, morate prvo naći strojarev ključ.

▲ Strašna čudovišta s kukama na rukama zagorčavat će vam život.

◀ Još jedno grozno stvorenje.

On je besmrtni voodoo ratnik koji živi skriven od svijeta i nikada ne napušta dom bez svojeg - medvjedića.

U redu, nosati plišanog medeka i nije potvrda super herojskog kreda tipa kao što je ShadowMan, no za to postoji dobar razlog. Medvjedić je njegova veza između dva svijeta, Svijeta živih i Svijeta umrlih - Deadsidea. Duga je to priča, no ako ste se ikada susreli s istoimenim stripom, onda znate o čemu je riječ.

Ne brinite se ako niste poznavatelj Shadova života, tijekom igre sve će vam postati jasno. Zli frajer pod imenom Legion skuplja zle duhove (Dark Spirits) kako bi pokrenuo svoj mračni stroj (Dark Engine), kojim želi uništiti svijet - učinit' Armageddon. ShadowManov je zadatak prikupiti zle duhove prije nego što to učini Legion, no zadatak mu otežava gomila serijskih ubojica, zombija i, na kraju, sam Legion.

Osnove igre

Igru započinješ kao Mike LeRoi, Shadov alter ego u pravom svijetu. Prije nego što odlaskom u Svijet mrtvih, Deadside, postaneš ShadowMan, moraš pronaći već spomenutog medvjedića i Mikeov pištolj. Tvoja šefica, pod imenom Nettie, također ga traži i prije no što dođeš do nje, moraš proći dio živućeg svijeta, što ti daje priliku da se upoznaš s kontrolnim sustavom ove igre. To ne traje dugo i vrlo je lako ući u sustav bez obzira na količinu pokreta koje Shad može izvesti.

'Nakon dolaska u Deadside, ShadowMana dočekuje gomila groznih zombija - to je pravo vrijeme za iskušavanje oružja i uporabu voodoo moći'

Igra uistinu započinje nakon susreta s Nettie. Nakon dolaska u Deadside, ShadowMana dočekuje gomila groznih zombija - to je pravo vrijeme za iskušavanje oružja i uporabu voodoo moći.

Sustav borbe podsjeća na

▼ Ovaj Asylum je zaista ukleto mjesto.

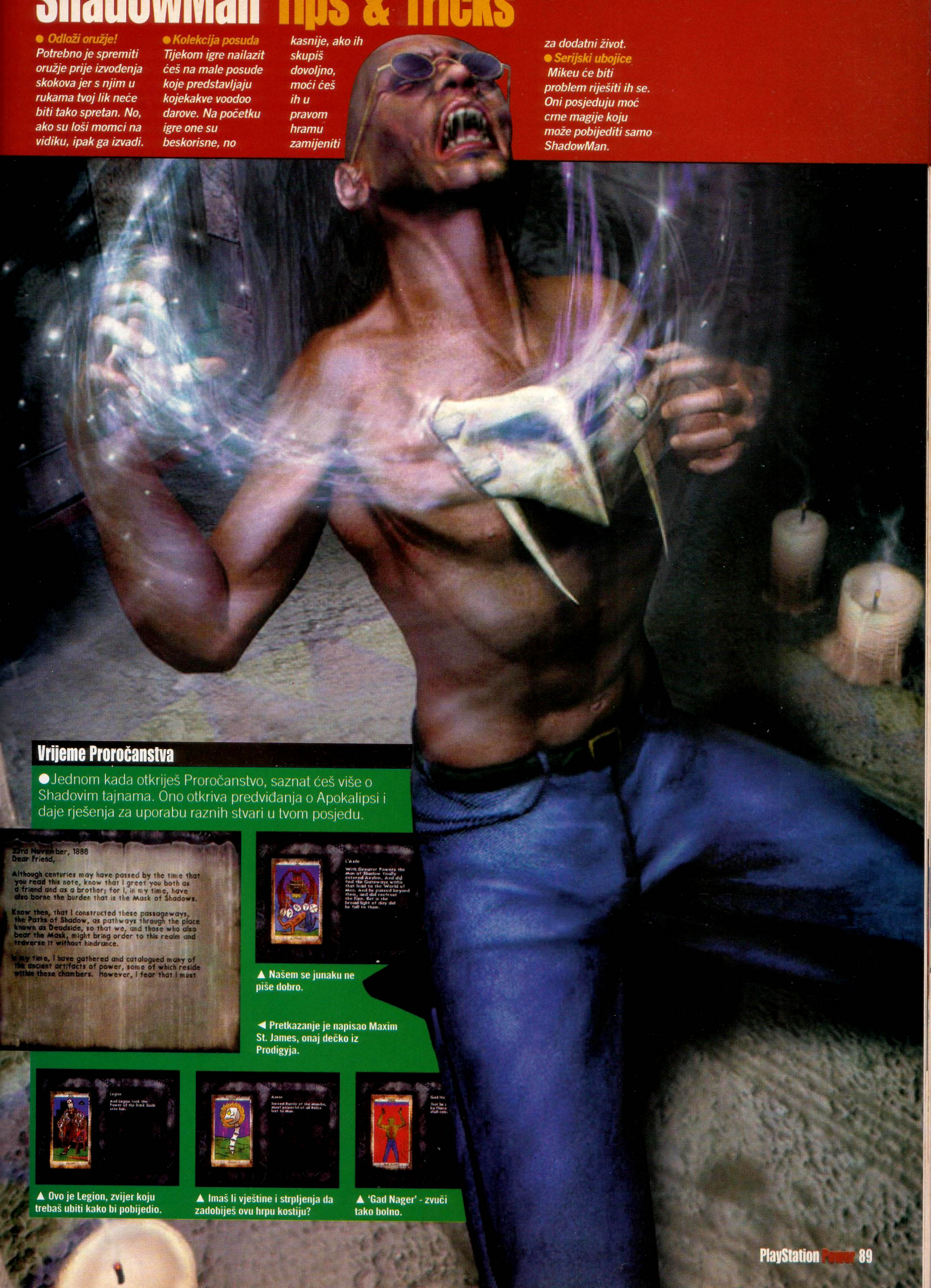
▲ Želiš li bolje pogledati neprijatelja? Upotrijebi Sniper mode.

ShadowMan Tips & Tricks

● *Odloži oružje!*
Potrebno je spremiti oružje prije izvođenja skokova jer s njim u rukama tvoj lik neće biti tako spretan. No, ako su loši momci na vidiku, ipak ga izvadi.

● *Kolekcija posuda*
Tijekom igre nailazit ćeš na male posude koje predstavljaju kojekakve voodoo darove. Na početku igre one su beskorisne, no kasnije, ako ih skupiš dovoljno, moći ćeš ih u pravom hramu zamijeniti za dodatni život.

● *Serijski ubojice*
Mikeu će biti problem riješiti ih se. Oni posjeduju moć crne magije koju može pobijediti samo ShadowMan.



Vrijeme Proročanstva

● Jednom kada otkriješ Proročanstvo, saznat ćeš više o Shadovim tajnama. Ono otkriva predviđanja o Apokalipsi i daje rješenja za uporabu raznih stvari u tvom posjedu.

▲ Našem se junaku ne piše dobro.

◀ Pretkazanje je napisao Maxim St. James, onaj dečko iz Prodigyja.

▲ Ovo je Legion, zvijer koju trebaš ubiti kako bi pobijedio.

▲ Imaš li vještine i strpljenja da zadobiješ ovu hrpu kostiju?

▲ 'Gad Nager' - zvuči tako bolno.

Igrali smo

Shadowman

Bolje napasti nego žaliti

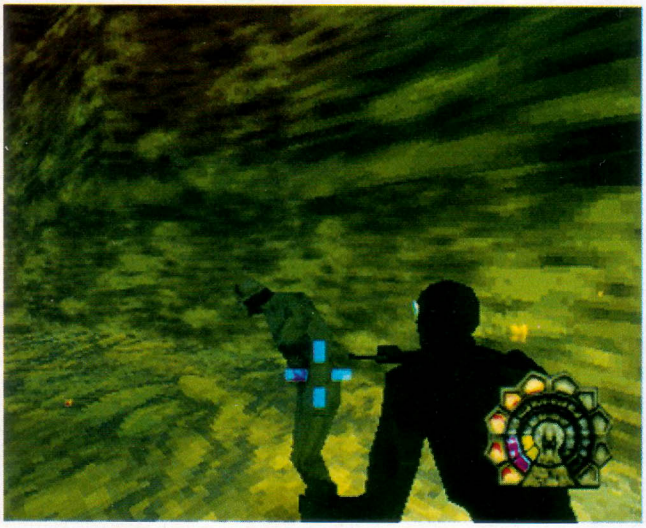
▲ Krokač se sreo sa smrću iz ruku našeg junaka.

▲ Dvojka si kuka! Još jedan mračnjak napada Mikea.

▲ Čak i leteće neprijatelje možeš naciljati i - baj, baj.

▲ Mike se sprema ubiti bespomoćnu životinjicu.

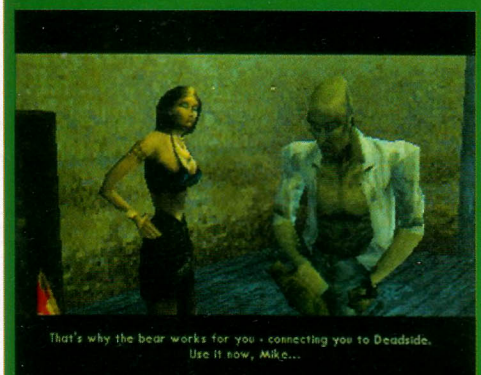
●Jedan od najboljih trenutaka ShadowMana je odličan sustav kontrola, a to se jako dobro vidi u Strafe modu. Držite li R1, moći ćete pucati u prvog tipa do vas i istodobno bježati. Pucaš i brišeš, vrlo praktično.



▲ Strafe mod čini ubijanje neprijatelja lakim.

Drugi svjetovi

●Putovi sjena tajnoviti su prolazi kroz Svijet mrtvih. Dobro će ti doći nekoliko zlih duhova za prolazak do kasnijih nivoa.



▲ Izgleda da ova dama zna tajnu zašto je medvjedić izabran za Mikeovu vezu s tamnom stranom. Moglo bi biti zanimljivo...

▲ Koristeći se medvjedićem, možete se teleportirati na mjesta na kojima ste bili.

▲ Ovdje prvi put susrećete Staze sjena i Proročanstvo.

▶ Jedna od mnogih epizoda Shadowmana gdje sve smrdi na nevolje. Nije li ovo opet onaj prokleti medek?

▲ Shad se koristi voodoo moćima za probijanje tajnog prolaza.

Tomb Raider igre, no kontrolni sustav i puno specijalno dobrih grafičkih efekata u ovoj su igri puno razvijeniji. Okolina je izraženija i zanimljivija, a i veličina je zapanjujuća. Nikada niste vidjeli zgrade i dvorce velike kao ove. Važno je napomenuti da veličina nimalo ne smanjuje vjerodostojnost cijele igre i da igra teče glatko.

Tajni prolaz

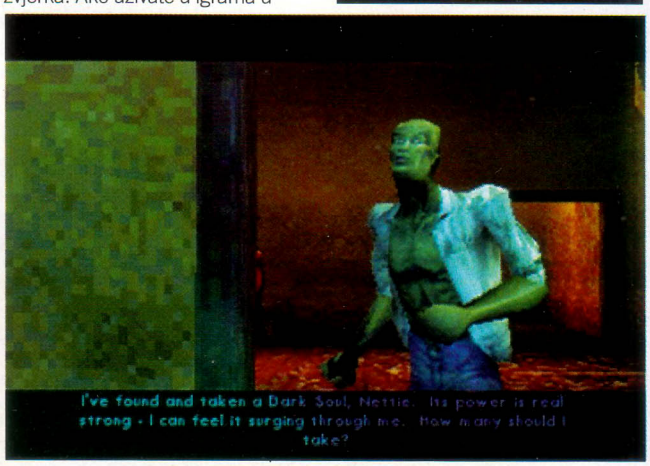
Umjesto stare nivo-metode, autori ShadowMana odabrali su metodu velikih mapa za prolazak kroz igru. To znači da prolazak kroz igru nije linearan i ovisi isključivo o količini skupljenih zlih duhova. Velik je broj mjesta koja treba obići i da biste došli do kraja, zasigurno će vam trebati dani solidne igre. Najbolje je reći da je ShadowMan krupna zvjerka. Ako uživate u igrama u kojima morate upotrijebiti moždane vijuge, evo konačno jedne igre za vas! PSP

PlayStation Power

Shadowman ima oružje, pse, lavu, zombije, ponore, plivanje, serijske ubojice. Ovo je velika, raznolika avantura koja će potrajati tjednima.

CRNA MAGIJA	BEZ MAGIJE
Lagani kontrolni sustav	Treba vremena za skupiti sva pomagala
Eksplodirajući zombiji uvijek su smiješni	Trenutačne smrti u lavi nisu baš zabavne
Odličan, nelinearan plan igre	Dijelovi koji se ponavljaju frustriraju
Veća od svih igara do sada	Malo sreće je nužno

Ocjena 88%



▲ Mikeu je dobrodošla njegova novostečena snaga.

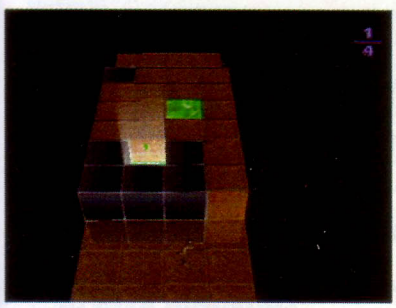
Kurushi Final

U prodaji: **Sada**

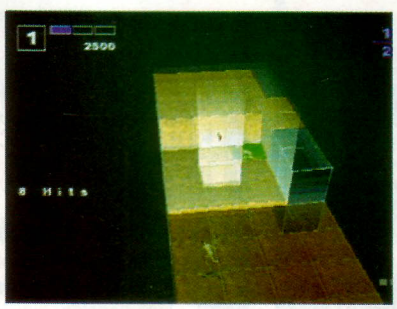
Igrača: **Jedan**
Autor: **SCEI**

Izdavač: **Sony**

Kompatibilno sa: **Dual Shock**



▲ Nitko nije ni rekao da će biti lako. S više od stotinu nivoa samo u Puzzle modu doista nije lako.



▲ Ni ovo nije mačji kašalj. Bolje je vježbati dok još imate šanse.

Već vam je muka od pucačina i platformi koje su izazovne kao prabaka u minici? Probajte Kurushi Final.

Stvari s igrom Kurushi Final stoje ovako: nikada prije niste igrali nešto slično. Osim ako niste igrali predverziju Kurushi. U tom slučaju vi znate o čemu pričamo, a mi smo lagali rekavši kako niste nikada igrali nešto poput ovoga. Igra je jako jednostavna za igranje, ali objasniti dinamiku događaja, ekstremno je teško. Opisati riječima Kurushi Final, isto je kao riječima objasniti što je spirala (pokušajte).

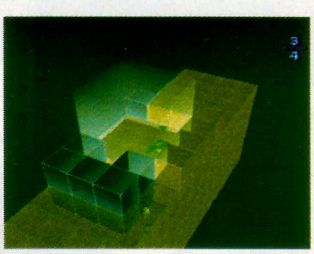
Vaš, dosta nezgodan, položaj jest ovakav: lik kojim upravljate malen je kao lakat, a veseo kao ptica. S obzirom na to da mu nije ime Hlapić, pretpostavljamo da je on Kurushi glavom i bradom. Dakle, mali stoji na nadrealističnoj platformi u svemiru dok se kocke kotrljaju prema vama, da ne kažemo u vas. One pokušavaju sa svojeg položaja doći do drugog kraja staze, a ako to znači spljoštiti ili barem prijeći preko našeg junaka, one nemaju ništa protiv. Sada nastupate vi. Naime, mali ima sposobnost likvidirati kocke, ali to mora učiniti u djeliću sekunde.

Daltonist ili farbenblind

Tri su vrste kocaka koje jurišaju na vas. Sive su tipa "moraš ih eliminirati". Tu je sve jasno. Zelene iza sebe ostavljaju područje uništenih ploha (vidi okvir). Crne morate izbjegavati pošto-poto. Ako uspješno "očistite" valove nadolazećih kocaka, slijedi nagrada, a to je sljedeći niz, samo što sada imate puno više manevarskog prostora. Ako kojim slučajem uništite crnu kocku, gubite cijeli sloj.

Možete igrati na milijun malih načina; Puzzle mod, tzv. korak po korak, od vas zahtijeva uništavanje kocaka, a taj zadatak možete mirno rješavati mjesecima.

Puno je luđi Survival mod, gdje neprestano morate biti na vrhu neprekidnih formacija padajućih kocaka. Ovaj dio strateška je igra jer zahtijeva mnogo vještine, ali i pravog osjećaja za vrijeme.



▲ Iskreno govoreći, sve izgleda dosta stravično, poput noćne more.

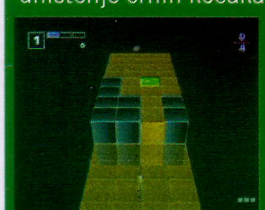
Posljednja riječ

Na kraju krajeva, ako već ulažete vrijeme i naprežete mozak, Kurushi Final nije teško poloviti. Ako su vam dosadili uobičajeni tipovi igara, želite se zabaviti, ali i održavati sive ćelije živahnima i zdravima, ovo je prava stvar za vas. PSP

Clive Gorman

Kotrljajuće kocke

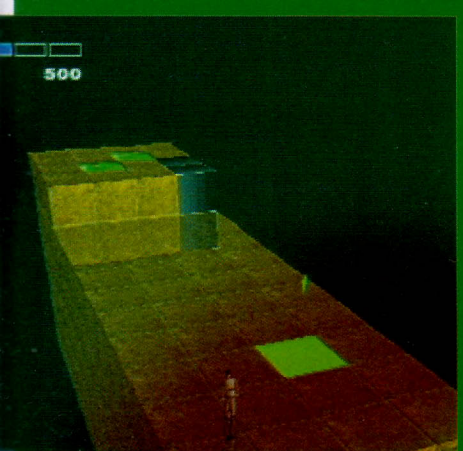
● Kad god uništite zelenu kocku, iza nje ostaje zelena pločica na podu. Kada je jednom aktivirate, uništavate sve kocke na vrhu te sve koje graniče s pločicom. Ovo je vrlo koristan štos za brzopotezno čišćenje većih površina, ali istodobno čini težim izbjegavati nenamjerno uništenje crnih kocaka. Ako uništite crnu kocku, plaćate ceh!



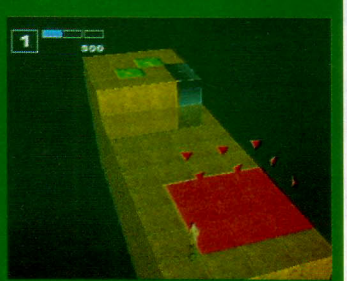
▲ U sredini ove grupe nalazi se zelena kocka.

▲ Uništite sve kocke dok ne uspijete postaviti zamku.

▲ Sada, kada ste uništili kocku, iza sebe ostavlja zelenu pločicu.



▲ Pritiskom na gumb s trokutom detonirat ćete zelenu pločicu, a time uništiti sve okolne kocke.



▲ Kao što vidite, ako detonirate zelenu pločicu, ona pokriva veliko područje.

► Sada taktički upotrijebite zelenu kocku kako biste očistili velike površine, a istodobno izbjegavajte uvijek prisutne crne kocke.

PlayStation Power

Možda vam neće biti ni blizu tako zarazno kao stari, dobri Tetris jer zahtijeva možda previše sive mase. No, svakako vrijedi pokušati.

KURUSHI	POPUSHI
Vrijedan puzzler	Malo je presloženo
Inovativan koncept	Može biti jako frustrirajuće
Možete kreirati svoje nivoe	Nakon nekog vremena može dosaditi
Novi likovi	Hitno mu treba zanimljivija grafika

Ocjena 60%

Sled Storm

U prodaji: **Sada**

Igrača: **1-4**
Autor: **In house**

Izdavač: **Electronic Arts**

Kompatibilno sa: **Dual Shock memorijska kartica**

Ledeni san

Uz Wipeout i F1'99, evo još jedne igre koja će privući pažnju zaljubljenika u brzine.

▲ Velik je trud uložen u demo-snimke.

●Puno dijelova i sitnica koje čine Sled Storm su vrlo kvalitetno napravljeni. Pogledajte neke primjere koje su nas oduševili do ushita.

▲ U dućanu odaberite svoje sanjke i od njih napravite sve što vam srce želi.

▲ Šest likova na početku plus dva dodatna tijekom igre.

▲ Odjavna je špica gotovo zabavna kao i igra.

▲ Mod za više igrača, probajte igru u četvero.

▲ Natjecanja su na prvi pogled kao i sva ostala, no probajte ih igrati.

▲ Vještine su dobre, ali ih je premalo.

Problem Sled Storma nije velik i očit. Pun je cjepidlačenja koja igru čine donekle kompliciranom.

No, nije sve tako loše. Što se tiče prezentacije, sve je izrađeno prema odličnim standardima. Electronic Arts je, kao i uvijek, dao sve od sebe u uvodnim i demo-dijelovima.

Nakon liste opcija, igra nas vodi u već prepoznatljive utrke na vrijeme (Time Trials), utrke bez pripreme (Quick Races) i utrke prvaka (Championship). Novost i osvježenje jest igra za četiri natjecatelja. Zbog toga ste spremni, barem na trenutak, zaboraviti sve slabije strane Sled Storma.

Electronic Arts se nadalje, potrudio u intro i demo-dijelovima. Tu zaboravljate loše stvari kao što su kao što su limitirana obilježja, monotona igra i nivoi koji nalikuju

'Eletronic Arts je, kao i uvijek, dao sve od sebe u uvodnim i demo-dijelovima'

jedni drugima. Uživat ćete u ludoj i brzoj utrci za četiri igrača.

Nabrijane sanjke

Utrkuješ se, okružen snijegom, u svojim smiješno nabrijanim sanjkama, a ipak ti je dosadno.

► Bok, ime mi je Trudy. Volim brzinu i jureće sanjke.

● Ako se u stvarnom životu nađete na ovome mjestu, naš je topli savjet da se što prije bacite ulijevo ili udesno.

Sled Storm Tips & Tricks

● **Samo budale žure**
Ne žuri nakon završene igre jer ti je kompjutor spreman otkriti pokoji savjet koji će ti zasigurno dobro doći u daljnoj igri. Većina njih pripada očiglednoj kategoriji, ali neki se ne isplate znati, pa ćete tako nabasati na neobične savjete koji zaista pomažu.

● **Prečaci**
Pripazi na prečace na svakoj od staza. Većina će ih biti vidljiva, no postoji barem jedan na svakoj od staza koji će biti teže pronaći. Takvi prečaci donose i dodatne bodove.

● **Biraj pažljivo**
Budite oprezni kada kupujete dijelove za sanjke. Većina dijelova ima dvije uporabne svrhe, no važno je u početku kupiti jeftinije i potrošiti što manje novaca.

● **Postanite vješti**
Dobro je izvoditi raznorazne trikove, no pokušajte ih sačuvati za veće skokove. Tako ćete dobiti više bodova.

▲ **Savjet: vozi po bijelim dijelovima staze (snijeg), a izbjegavaj sive (kamen).**

Glavni dio ove igre je utrka prvaka u kojoj postoji mogućnost odabira između Snocross pod-igre, u kojoj je sve, manje-više, predodređeno, i mnogo veselije Open Mountain pod-igre.
Nakon što si odabrao igrača za prvenstvenu utrku, možeš prijeći na opremanje svojih sanjki, tj. potrošiti sav novac zarađen svladanim vještinama, i krenuti u utrku. Dobro je što vam Open Mountain omogućava ludovanje po stazi, prečacima i uskim prolazima. Neko ćete se vrijeme dobro zabavljati, no ubrzo će i ovaj mode postati nezanimljiv.
Bez obzira na ludosti na snijegu, Sled Stormu nedostaju atraktivni dijelovi puni uzbuđenja.
Programeri su vjerojatno na njemu radili dugo u noć, no vi zasigurno nećete. Ukratko, igra koja je daleko od pravih trkačkih legendi.

▲ **To ease the pain of loading times, helpful tips pop up at salient points.**

Loš sluga

Igre o kojima smo ovisni, kao što su Wipeout 3, Gran Turismo i TOCA 2, imaju u sebi velike količine nekog čarobnog sastojka. Sled Storm nije bio u prvim redovima kada se on dijelio. PSP

Vicki West

PlayStation Power

Vrlo dobra igra ako vam je omiljena boja bijela. Ostalom društvu vrlo će brzo dosaditi ova prokleto prosječna igra. Definitivno joj nedostaje "ono nešto".

SNIJEG	BLJUZGA
Dobra grafika	Premala mogućnost odabira
Četiri igrača? Vrlo dobro!	Jednoličnost
Staze su pune nepredvidivih situacija	Igra za pješaka, a ne sanjkaša
Skrivene staze i likovi	Muzika je koma
Dobro prikazano	

Ocjena 68%

Upoznaj prečace

● Kao što već znate, svidjeli su nam se Sled Stormovi prečaci. Dobra stvar za nadigravanje prijatelja koje pozoveš na partiju Sled Storma. Ovdje je prikazano par skrivenih staza za koje je dobro znati.

▲ **[1] Smještena je blizu starta i u obliku je grebena s kojega je lako doskočiti. Iako mali, ovo je vrlo važan prečac.**

▲ **[2] Ne obraćaj pažnju na strelicu jer se desno, iza drveta, nalazi još jedan prečac.**

▲ **[3] Zelena je površina prebrza, no pokušaj pratiti tragove na lijevoj strani.**

► **[4] Jedan vrlo važan prečac je na vidiku. Zato, pažljivo...**

▲ **[5] Skreni ulijevo kroz ovaj ledeni zid, osvoji 500 bodova i skoči na suparnika.**

▲ **[6] Skreni ulijevo na još jedan prečac. Samo nastavi voziti ravno i možda ćeš na cilj stići prvi.**

Izmrcvari protivnike

● Uobičajeni put za skupljanje bodova je izvođenje vještina, no postoje i drugi načini da kraj dovedete do - kraja. Prolazeći niz stazu, nailazimo na niz znakova i zapreka za koje se dobivaju bonus bodovi.

▲ **Obavezno skretanje ulijevo, 50 bodova.**

▲ **Vožnja po friškom, dubokom snijegu, 50 bodova.**

▲ **Zalet u snjegovića, 100 bodova.**

▲ **Prolaz na skriveni prečac, 500 bodova.**

Igrali smo

Cowboy? Prije kmet

Lucky Luke

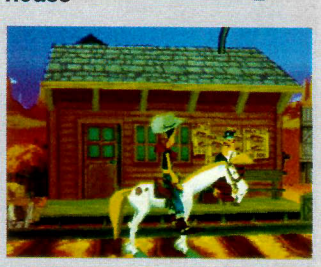
U prodaji: **Sada**

Igrača: **Jedan**
Autor: **In-house**

Izdavač: **Infogrames**

Kompatibilno sa: **memorijska kartica**

▲ Ovdje se možete pretvarati da ste u Otimačima izgubljenog kovčega. Ili ne...



▲ Preskačite zapreke na konju dok istodobno pucate po vlaku. Suuuper.

Retro platforma na starom Divljem zapadu s frajerom koji izgleda kao Woody iz Toy Story? Hm, 'ajmo vidjet'.

Iako je Lucky Luke lik američkog kauboja s dobrog starog Divljeg zapada, ova je igrica francuska kreacija. Možda očekujete neku originalnu zabavnu igru s puno smicalica, no tu biste se mogli prevariti. Smicalica ima, ali nisu tako originalne koliko očekujemo, pa vas neće osobito zabaviti. Trčeći kroz igricu, učinit će vam se da ste upali u vremensku rupu i

Prvi kažu da je Sega najbolja...
Drugi kažu da je Nintendo najbolji...

završili u starim 16-bitnim danima. Vidite, po svoj francuskoj nekonvencionalnosti i umjereno zabavnim podigrama, Lucky Luke je prilično dorađen, što i ne bi bilo važno da krajnji rezultat nije tako siromašno izveden.

Osedlavanje

Kao Luke, putujete zdesna nalijevo kroz većinu nivoa, 2D naravno, koji su tematski malo mutni - rudnik, pustinja, vodopad... Jedino je iznenađenje to što nema snježno-ledenog nivoa. Čudesno, sve je rađeno poput poligona, pa tako igra ima malo neobičan izgled, a zbog nemogućnosti autora igre da umetnu dobar sustav kamere, događa se da povremeno kamera zumira akciju i stvara vam vrtoglavicu.

Vaši meci odbijaju se od grnčarije kako biste ubili bandite, morate se služiti dinamitom kako biste razbili razne zapreke i to bi bilo sve. Tada, bez upozorenja, igra vas ubaci u 3D dio. Samo tako. Najupečatljiviji je rudarski vagončić, luda vožnja iza kamioneta koja vam daje natprosječan komadić uzbuđenja. No, to je i jedino uzbuđenje.

Već viđeno?

Unatoč nostalgičnim tonovima, ovo je velika porcija kake - oprostite na našem lošem francuskom. Zašto je ovo, do vraga, izdano na Platinumu, ostaje tajnom.

PSP
Ben East

PlayStation Power

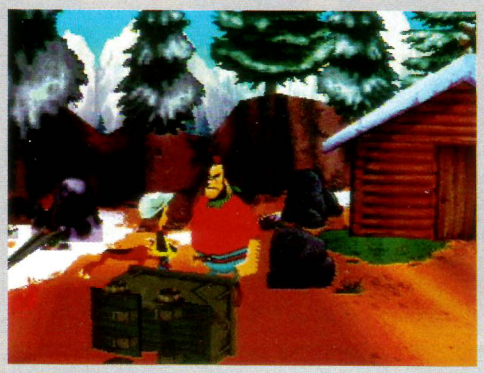
Zašto je Luke tako sretan, zagonetka je koju tek treba riješiti. Je li njegova sreća, možda, pojavljivanje u lošoj, ponavljačkoj i zastarjeloj platformi koja se maločime može pohvaliti? Mi ne mislimo tako.

U SRIDU	U NIŠTA
Između nivoa postoji niz raznolikosti	Glupi zoom efekt koji nervira
Par uzbudljivih trenutaka	Loše kontrole
	Spora, ponavljajuća igra koja je em starinska, em loše napravljena

Ocjena 24%

Podstandardi

● Lucky Luke je prenatrpan podigrama (zapravo, ima ih tri). I kako su samo zabavne. O yes siree. Kladimo se da ne možete dočekati da nabasate na njih.



▲ Godišnji okrugli stol crtanih junaka. Bradonja iz Popaja razgovara s Woodyjem iz Toy Story.

▲ Naciljate i opalite po praznim flašama. Loša varijanta Point Blanka.

Vjerujete li u to?

PlayStation

Igrali smo

Lijana trans

Tarzan

U prodaji: **Sada**

Igrača: **Jedan**
Autor: **Eurocom**

Izdavač: **Sony**

Kompatibilan sa: **Dual Shock, memorijska kartica**

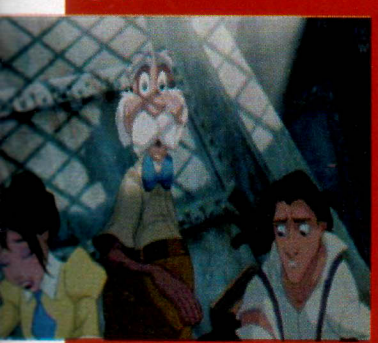
Čistokrvni crtić iz Disneya!!

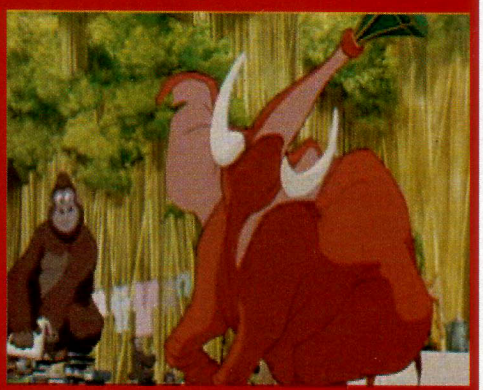
●Ovdje su izgled i osjećaj igre usko povezani s filmom. Osobitog su šarma ulomci iz filma kao i bonus nagrada na svakom nivou. A tek glazba... Stari Phil dobro praši (nije Gabriel, to svi pomisle u prvi trenutak).

▲ Što li to Tarzan gleda, što li to Tarzan vreba?

▲ Prijateljsko trijebljenje buha između Tarzana i njegovog frenda.

▲ Ovo su zaista ulomci iz crtića i izgledaju famozno.





▲ Što slon radi, zapravo je njegova stvar, ali je li to gorila u pozadini zaista pegla? Ne, piše na mašinu. O, još bolje!

Čarolija iz džungle

●Džungla je jaaako velika i gusta. Tijekom putovanja kroz nju naići ćete na sve ono o čemu je pričao David Attenborough te imati bliske susrete s raznim životinjskim vrstama. Neke su prijatelji i željno će vam pomoći. Neke, kako ćete otkriti, i nisu.

▲ Mnogo je ptica u divljini džungle. Pernata raskoš.

► U par nivoa, umjesto Tarzana, mali ste majmunčić. Jako zgodno.

▲ Tarzan i leopard: U jednom od nivoa tek nakon tri puta tri uboda u leoparda možete nastaviti dalje.

▲ Zločesti Clayton zvijer je u ljudskom obliku..

Tarzan Tips & Tricks!

● *Voćke čudnovate*
Banane obnavljaju energiju, voćke su municija. Imate ih koliko ih putem skupite. Ako su iznad glava životinja koje kanite mrknuti, pritisnite trokut i bit će učinkovitije nego kad pucate kvadratom.

● *Ljubičasta biljka*
Naići ćete na veliku ljubičastu biljku. Na skačite na nju jer vam oduzima energiju. Ako pobijete sve što se oko nje kreće i na nju se nabacujete voćem, izaći će stvarčice, ali samo na par sekundi.

● Krokodil i Tarzan: "Nope, koliko ja vidim, gospon Krokodil, nema tu nekog većeg karijesa. Ali, četkica za zube nije na odmet, pa lagano, svako jutro i navečer..."

Slatki i simpatični Disneyevi junaci svakako su događaj za klince. Ali, ima ovdje mnogo više i za nas velike...

Disney se vratio na velika vrata nakon nekoliko pokušaja koji nisu naišli na uobičajeno jednoglasne pohvale publike; npr., Zvonar crkve Nottre Dame i nije lutkica koju bi mali Marko volio imati u krevetu iako je crtić remek-djelo. Tarzan je puno zgodniji za masovnu proizvodnju popratnih proizvoda, pa je tako najseksepilnija junakinja Pocahontas dobila svojeg najseksepilnijeg muškog junaka: Tarzana (kao veliki podsjeća na Christophera Lamberta). No, sam je film pobrao grdnu lovu u SAD-u i dobio fenomenalne kritike.

Tako bi se u idealnom svijetu svatko mogao nadati da dosadašnje prosječne igre koje dolaze iz House of Mouse ipak imaju dostojnog nasljednika. Ako usporedite Tarzana s Herkulesom,

▲ Koje su bile zadnje Tarzanove riječi? Tko je nauljio lijanu? Ha, ha. Klasika.

Grafika je sjajna, a ulomci iz filma daju vrhunski izgled igri

prvi je ipak zabavniji od drugog. Tarzan je slijeva udesno 2D platforma s pametnim vizualnim iluzijama zbog kojih i Crash izgleda kao trodimenzionalac.

Svježina džungle

Grafika je apsolutno sjajna, a ulomci iz filma samo dodaju vrijednost vrhunske klase izgledu cijelog filma/igre. Zahtjevniji igrači reći će kako je to i jedina vrhunska i impresivna vrijednost ove igre. Dobro, igra tipa "skupi novčiće, nemoj poginuti, ni pasti sa stvari" (ovdje lijane ili stijene) nije neka novost među igrama i napravljena je milijun puta prije. Ali, ima dva ili tri vrlo bezobrazno kompliciranа djela, što daje neku ozbiljnost igri koju bismo bez toga lako mogli preporučiti samo djeci. Može vas nervirati jedino stara škola platforme.

Majmunska posla

Nije neka velika, ni jako pametna stvar trčati, skakati, skupljati stvari, ali kada se sve to lijepo upakira, kao što je ovdje slučaj, u konačnici se dobiva zgodna igra koju ne možete samo tako ignorirati. Naravno, nepoželjno je Tarzana uspoređivati s avanturama Crasha ili Oddworlda, ali ovo je dobra, duhovita i bezopasna zabava. Iako nema mnogo makljaže, ni krvi, ovdje ima stvari i stvari za koje izražavamo zahvalnost.

Ovo je supermodel igre - jako lijepog izgleda. Niti je smeće, niti je za pljuvanje. Naprotiv, jedna je od onih igara, kako se kaže, za cijelu obitelj. Stoga, ako klinac izrazi želju za Tarzanom (a Tarzanomanija tek dolazi u Hrvatsku), nemojte oklijevati. Posudite od klinca igru (ili kad malci zaćore) i derite do kraja. Javite kako ste pobijedili Claytona.

PSP

Paul Wilson

Lijane kao skateboard? Nije loše, vrlo je brzo i, o niste jako spretni, za Tarzana, iznimno bolno.

PlayStation Power

Prijatelji platformskih igara doći će na svoje. Nije da nije lako, ali ima i teških nivoa. Ide Tarzan: Aaaeaaauaaaua ...

DŽUNGLA	PUSTARA
Bajkovit izgled	Truli napadački potezi
Jednostavna platforma	Nekoliko prčkavih dijelova
Neki nivoi traže posebnu vještinu	Dosta ponavljanja
Vrhunski Disneyev uradak	Poznati problemi 'zadane staze'

Ocjena 70%

Uh, ganja me!

●U stilu Crasha neki nivoi "trče" prema vama, pa bježite glavom bez obzira pred preplašenim slonovima ili pobjesnjelim babunima.

▲ Spretni mali "Tarze" ima zadatak pobjeći pred slonovima koji nadiru velikom brzinom.

▲ Jadna stara Jane (Janica) u akciji koja i nije za dame mora pobjeći od pomahnitalih majmuna.

Ovo nije džungla na asfaltu

●Iako ima puno akcije u džungli neki su nivoi smješteni tamo gdje dugokosi, atletski građeni mladić s krpicom oko pasa i nije dobrodošao. Ali, Tarzan pobjeđuje.

▲ U kampu ima puno lipih stvari za pronaći i pokupiti, a ometat će vas radnici u kampu koji vas vole udarati.

▲ Dobro nam došli u džunglu.

▲Jopet kamp, samo na kraju šume i dosta zamkovit.

▲ Doista famozan dio kada Ape Man skoči i roni po rijeci, samo pazite na krokače.

▲ Brod se ljulja. Zar na Amazoni postoje valovi?

Kum Lijan

Kingsley's ADVENTURE

U prodaji: **Sada**

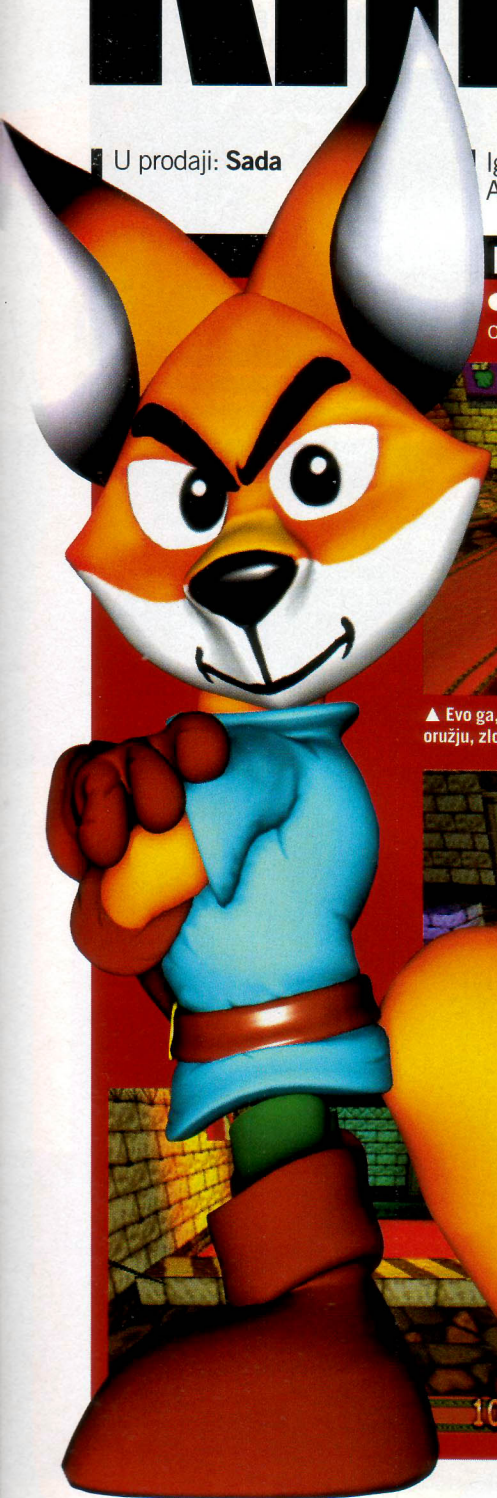
Igrača: **Jedan**
Autor: **Psygnosis**

Izdavač: **Sony**

Kompatibilan sa: **Analogni, Dual Shock, memorijska kartica**

En garde!

●Lisac Kingsley nakon šegrtovanja odlazi u avanture.



▲ Evo ga, usavršava svoje baratanje mačem s narednikom po oružju, zlovoljnim starim pesekom

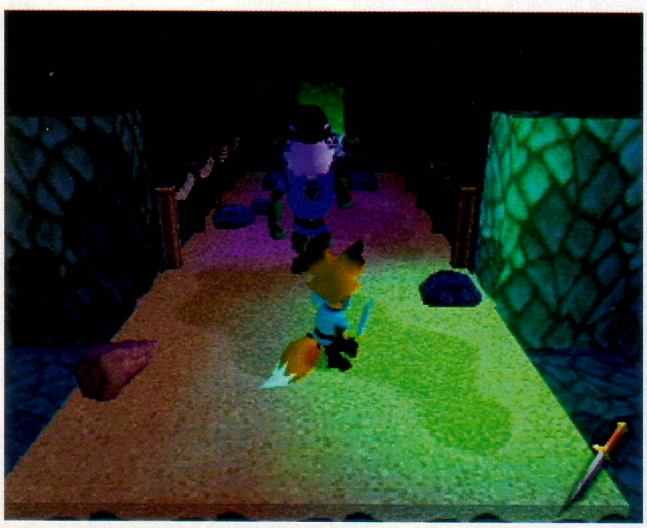
▲ A ovdje Kingsley uči kako se miču kutije...

Lisac koji je garderobu posudio od Robina Hooda. Ovo nije B.B. King, nije Larry King, ovo je Sir Kingsley.

Ima britansko ime, smiješan glasić, ali njegova lijepa tunika i majstorstvo u baratanju mačem razneži će i najtvrđe srce. Kingsley's Adventure zapravo je dosta dobra igra.

Osim što nas upoznaje s likom koji ćete na kraju morati zavoljeti, daje i pregršt dobre zabave. Čak i najokrutniji među vama na kraju će biti šarmirani malim lijanovićem - iako je ovo samo još jedna 3D platforma.

Na početku igre zateći ćete lisca Kingsleya u njegovu domu, u Dvorcu Povrća (Vegetable Castle), a u Kraljevini Voća (Fruit Kingdom), gdje nije baš sve u najboljem redu (nešto je trulo u državi Voća). Naime, čarobnjak Bad Custard pobjegao je s kraljevskom Knjigom čarolija (Book of Magic) i pretvorio sve istinske vitezove u "Dark knights", oliti u "vitezove tame". Tako mali Kingsley mora na put (jer, što je kraljevina bez svojih moći), tijekom kojeg mora proći pet dvoraca svoje domaje (čitaj kraljevine), četiri tamnice i dva otoka boreći se sa zlom Bad Custarda. No, prije no što se upusti u spašavanje (svog) svijeta, Kingsley mora proći mali trening: uči skakati, gurati kutije, povlačiti poluge te baratati mačem i samostrelom. Riječju, sve što će mu trebati na pohodu, a trenira ga dvorska straža. Ovo je prava prilika da se upoznate sa sustavom kamera koji inače dosta otežava manevriranje i borbu, što ima i te kako pogubne posljedice kada mali



▲ Iako ova čudna prikaza s kojom se Lijan susreće izgleda kao dečko iz crtića, ona je zapravo zločesti boss jednog od polusvjetova. Ima čekić. Veeeliki.

● *Štit*
Tijekom borbe nemojte zaboraviti dobro iskoristiti Kingov štit jer sve oštre stvari kojima ga napada tko stigne lagano prerežu njegovo lijepo krzno. Svaki put kad sretnete nekog zločka - a sretat ćete ih stalno i puno - neka vas pogode jednom, a onda vi njih par puta. Ponovite i pobjeda je vaša.

● *Back-up*
Kada polugom oslobađate veliko kamenje ili bačve u nivoima, pazite da ih ne povučete prenaglo jer će se sve stropoštati na vas. Zato je dobro znati da Kingsley može povući polugu okrenut leđima, što mu daje dovoljno vremena da zgiba. U protivnom, bit će spljošten poput lisice na autocesti.

● *Jeste li znali*
Manje je štetno biti zgnječen kamenčugom nego zviznuti s litice.

Rab? Krk? Pag?

●U jednoj jako čudnoj avanturi Kingsley se nađe na misterioznom otoku s prekrasnom plažom i prekrasnim vidikom. Šteta što mora raditi, a ne odmarati se, zar ne?

▲ Tajna vrata u birtiji Briney Jima otkrivaju niz stepenica koje vode duboko u tamu. Nijedno ljudsko biće zdrave pameti ne bi sišlo dolje, ali Kingsley je lisac.

dlakavac upadne u neku od svojih odvažnih avantura.

Otok strave

Trening u dvorcu zapravo vas i ne priprema na ono s čim će se Kingsley vrlo skoro suočiti. Prvi je nivo Sea Island (Morski otok), koji će vam se u početku činiti sasvim ugodnim i nevinim mjestom. Sprijateljite se s lokalnim pučanstvom, baš razmišljate o sljedećem ljetovanju uz čašu crnoga i partiju balota kad vas

Mali lijanović će vas šarmirati

[redacted] odjednom ubace u svijet zlih rakova i jastoga, padajućeg mlinskog kamenja i ljudi riba naoružanih do peraja ostima i mačevima. Borba u ovom nivou malo je otežana zbog problema s kamerama te premalo točaka na kojima možete spremiti igru. Ovdje živite vrlo opasno jer, tek što ste svladali zapreke i samo što ne dođete do kraja nivoa, lako možete poginuti u djeliću sekunde, pa hajdmo ispočetka. Lijan ne misli puno, pa vi morate i to umjesto njega. Zagonetke - puzzle s kojima se susreće dovoljno su lagane, a zaplet je pošteno linearan. Moći ćete lako odigrati nivo do kraja - čak i ako vam to nije upalilo iz prvog pokušaja. Osim toga, dodatna čar je zgodno, da ne velimo pitoreskno, okruženje te prigodno sablasni zvučni efekti.

Priča sa životinjama

U našeg Kingsleyja dobro funkcionira i dijalog. Naime, ovdje nije slučaj, kao u drugim igrama u kojima postoje razgovori, da to traje i traje. Ne, ovdje su razgovori milosrdno rijetki, ali prijeko potrebni jer lagano guraju priču naprijed te tako podržavaju nježne osjećaje koje gajite prema malom dlakavom junaku. To sve skupa čini avanture lisca slatkima, ali ne preslatkima. Zaokupit će vas, a neće udaviti, ima izazova koji plijene vašu pažnju - nešto kao drugorazredni Tomb Raider, samo umjesto seksepilne Lare postoji lik u krznenom kaputu (napomena: ovo je krzno skroz ekološko). PSP

Linda Harris

PlayStation Power

Kingsley's Adventure šarena je, zabavna i zanimljiva igra. Mane, ako ih ima, a ima ih, neutralizirane su šarmom ovog zgodnog, slatkog, odvažnog, narančastog junačića.

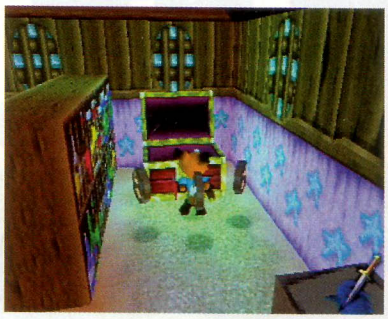
LISICA	KOKOŠ
Razumno velika igra	Sustav kamera čini život težim
Sladak, zgodan junak	Vidjeh, kupih majicu
Šarena i lijepa grafika	Nema baš nikakvih inovacija
Iznenađujuće napeta igra	

Ocjena 65%

▲ Što bi, zaboga, moglo biti skriveno u ovom domu bačvastog oblika? Valjda neki novci?

◄ "Zadatak vrijedan svakog pravog viteza?" Ovo je zadatak koji će nas obojicu odvesti u smrt!

▼ "Kingsley! Što tvoja njuška radi u ovom kovčegu?" "Samo skupljam novčiće, striček, časna pionirska!"

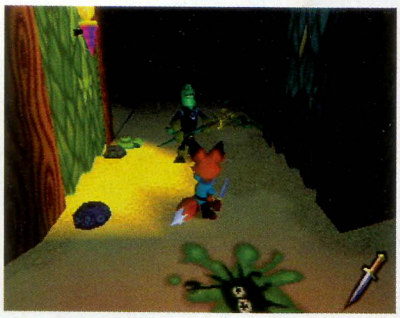


► Kingsley priča s lokalnim pučanstvom. Zbog njegovog glasa poželjet ćete ga podragati i ponijeti doma.

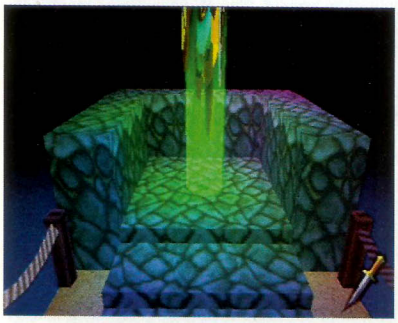
Pazi, špilja!

●Prva avantura vodi Kingsleyja duboko, duboko dolje, u brlog negostoljubivog gusara...

▲ Ovaj skok nije problem za Kinga - iako ga je kamenčuga upravo spljoštila.



▲ Grump, šmrc, grrr, roar... Trozubac ovog plaćenika terorista (goon) ima nezgodnu naviku zapinjanja i ubadanja u Kingovo krzno.



▲ Nakon što je od riblje straže napravio fiš-paprikaš, King juri k novim izazovima.

▲ Naš neustrašivi lisac koristi moderni transport. Luftmadrac - rješenje za gradske gužve?

igrali smo

Nisu ovo električni snovi

Dreams

U prodaji: **Ovih dana**

Igrača: **Jedan**
Autor: **In house**

Izdavač: **Cryo**

Kompatibilno sa: **Dual Shock, analog, memorijska kartica**

Ubojstvo likova

Iz još neznanog razloga možete birati između tri lika koje možete mijenjati svakih 30 sekundi ako baš želite. Ova "prednost" uopće ne utječe na igru, jer je sve skupa jednako očajno.

▲ Dečko u prugastoj majici najnormalniji je od moguća tri budalasta lika. Teško da je ijedan model uzornog poligonskog dizajna.

▲ Ovaj lik iz ropotarnice uopće ne odgovara na komande.

▲ Iako cura nema grudnjak, nije za usporedbu s Larom!

Šanse za borbu

Koje šanse? Ne samo što nema zagonetki koje morate otkriti da biste nešto postigli, nego imate samo mogućnost boriti se i protiv plavih stvari. Ali, nema šanse da ih pobijedite, ma koliko stiskali komande.

▲ Nosi li ona grudnjak ili ne? Ovo je jedina zagonetka koja će vas zaokupljati u ovoj žaljenja vrijednoj igri.

▲ Ma koliko željeli kresnuti idiota koji vam daje nekorisne savjete, ne postoji način za to.

Ako ste mislili kako je 360 stupnjeva loša igra, predstavljamo vam još goru. Ovo je noćna mora.

Nešto je jako, jako krivo pošlo s igrom Dreams. Gotovo da očekujete na kraju prvog nivoa lik blagog glasa koji će vas smiriti riječima: "Sada će umjesto ove stravične igre doći "Tomb Raider 4". Samo, to se ne događa. Ova beznadna, nakazna platforma manjkavih kontrola zaista postoji i prodaje se za pravi novac po dućanima diljem svijeta. Oh, moj dragi Bože!

Da su Dreams pušteni u optjecaj u vrijeme izlaska konzole PlayStation na svijet, Sonyjeva bi mašina jamačno bila ismijana do te mjere da biste danas vjerojatno radije čitali "Vrtlara u kući" nego ikad više u ruke primili pakleni stroj koji vam je pred oči stavio nakaznu igru. Naravno, nije pogreška hardwarea što se ova igra koristi sa samo desetak posto njegove snage. Ona je toliko primitivna da bi čak i bebe od dva mjeseca bilo istinski stid da ih itko ikad poveže s ovime. Smiješni kockasti likovi kreću se okretnošću i elegancijom jurećeg nosoroga kroz magličastu i grafički zaostalu okolinu.

Paklenski dosadno

Osnovne radnje igre, poput skakanja između platformi koje se dižu i spuštaju, bolan su i frustrirajući proces: 3D perspektiva je toliko loša da je nemoguće reći kamo ćete doskočiti kad već skočite. Ponekad će se vaš lik okrenuti u drugom smjeru od željenog, i to bez razloga, bez upozorenja, ili će, pak, povremeno naprosto propasti kroz platformu kao da ona uopće nije tamo. Fantomska platforma? Ne, loša igra. Stoga, ne samo što je igra okrutno smiješna, a konceptualno bez imalo mašte, ona je ušljiva do krajnjih granica svemira. Likovi su naprosto dosadni, neinspirativni. Nagrada za vaš trud samo je idući, jednako bedasti nivo, pa je možda zabavnije zapaliti CD.

Možeš samo sanjati!

Kao što ste do sada već zaključili, Dreams je kolosalan gubitak vremena i, jasno, jedna od najgorih igara koje su ikada ne samo napravljene, nego i zamišljene. Zapamtite: mi smo ovo odigrali kako vi ne biste morali.

PSP
Vicki West

PlayStation Power

Zaplet Dreamsa temelji se na legendi The Myth Of Duncan.

SLATKI SNOVI	NOĆNA MORA
To je takav užas da je smiješno ravno pet minuta	Izgleda grozno
Nije smiješno što ste tu igru i platili	Igra je jadna, dosadna i nemaštovita
Nema niš' više pozitivnog	Nema dovoljno mjesta za sve minuse

Ocjena 04%

- **Udarci strahomlatom**
U igri za više igrača pravodoban jak udarac uništit će šansu vašeg protivnika da ulovi u zamku mrske štakore.
- **Zlatni štakori**
U multiplayer igri jedan zlatni štakor vrijedi četiri normalna.
- **Genetski Blueprint**
Razvalite po svakom "genetskom blueprintu" koji vidite... Ako dosegne "mutatora", pretvorit će se u ogavnog mutanta i krenuti za vama.
- **Bijeli štakori**
U multiplayer igri u zamku ulovite bijelog miša, privucite "mutatora", sjednite i opustite se čišćenjem svojih šapa i pandži jer mutantski štakor kreće u napad na vaše male, sive neprijatelje.
- **Veliki bodovi**
Pokušajte uloviti u zamku što više štakora prije nego ih uništite.

Rat Attack

U prodaji: **Sada**

Igrača: **1-4**
Autor: **Pure**

Izdavač: **Mindscape**

Kompatibilno sa: **G-Con 45**

Ovo je svijet u kojem štakori jedu pokućstvo, mačke su super heroji, a sir je oružje. Intrigantno? Ni najmanje!

Iako možete pomisliti kako je ovo avanturistička igra tipa Doom s napomenom "ubij sve što tapka sitnim nožicama", Rat Attack je u stvarnosti slaba 3D igra koja ne inspirira, a izgledom podsjeća na davne, sjajne dane Spectruma.

Žalosno, ali umjesto znatno bolje ideje iskorištene u Ratbusteru, ovdje nema oružja poput bacača plamena. Ovdje ste "naoružani mačkom", i to ne iz vrste domestic vulgaris, već mačkom iz svemira. Vaš je zadatak šuljati se za plijenom ne samo po ulicama koje su napučene hordama koječega, pa tako i štakora, nego i kockastim sobama po kojima ćete vrebati sićušna stvorenja koja izgledaju gotovo isto tako strašno kao i mali mačići.

Reci "cheeeseee"

Cilj je igre uloviti sve štakore, i to idući iz sobe u sobu, od nivoa do nivoa, a sve u određenoj količini vremena ili prije no što je pokućstvo pojedeno. Morate ih namamiti iz njihovih rupa sirekom, iznad njih nacrtati krug (s gumbom X) kako biste ih ulovili u zamku te ih nakon toga frknuli lokalnom "uništavaču", tzv. deratizatoru. Ovo se pokazalo vrlo zamarajućim zato što povlačenje krugova iznad par štakora jednostavno i nije neka zabava. Ne pomaže ni sustav kamera jer ćete se često naći u situaciji da uopće ne vidite štakore koji se skrivaju iza nekog komada pokućstva.

Za mlađe igrače

A slične igre tipa "od sobe do sobe" PS svijet zasigurno ne očekuje željno, pogotovo kod ovako polovičnih napora u nastojanjima da igra sliči platformi, a na žaljenja vrijedan način: da se ubace power-upsi i nekoliko novčića. Očigledno je da je Rat Attack namijenjen prvenstveno mlađim igračima iako će, ako ćemo baš reći istinu, bilo kome, bilo koje dobi, zdravog razuma i duha brzo dosaditi zamoran način na koji napad na štakore "napreduje". Ovo nit' je kvalitetna platforma, nit' pristojna pucačina i trebalo bi je izbjegavati kao kugu. Toliko. PSP

Linda Harris

▲ Ova se ikona lijevo pojavljuje kad ulovite dovoljno štakora u jednoj sobi.

PlayStation Power

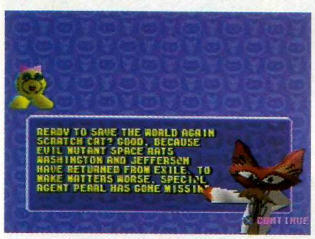
Ova ideja ima u pozadini neku maštu, ali loše je izvedena, pa u konačnici ne daje osobito uzbuđenje. Ciljana grupa igrača je do deset godina, ali zagnjavit će i djecu i ostale.

MIŠEKI	ŠTAKORI
Zanimljiva ideja	Super tupoglava grafika
Gotovo bi se mogla igrati	Kamera koja plahuta okolo
Nema ničeg što bi se moglo preporučiti. Sorry!	Dosadna igra
	Djeca će je mrziti. Jako mrziti.

Ocjena 20%

Mrkni štakora

●Ima više od jednog načina da se ulovi štakora, znaš? Osobito ako su skloni mutiranju.



▲ Po ovome lako možete vidjeti kako je Rat Attack dizajniran za mlađe igrače.

▲ Velik je izbor "Scratch catsa" kojima možete loviti štakore. Svaki od njih ima posebna znanja i vještine za njihov lov.

Žvaču li štakori tepihe?

●U prvih par soba Rat Attacka jednostavno je pregovarati s mrskim četveronošcima, no kasnije ponašanje glodavaca postaje problematično.

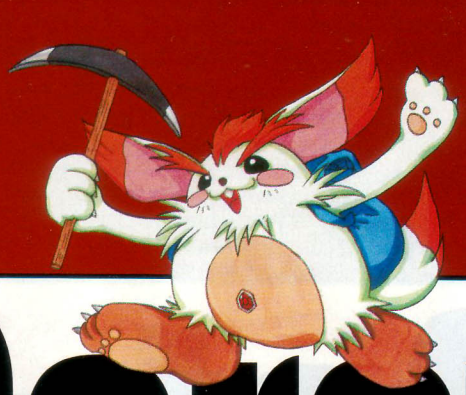
▲ Počinjete u kući strave. Iskorijenite sve glodavce iz njezinih soba, pa možete krenuti u nove pohode.

▲ Pokućstvo u dnevnoj sobi te glasni zvučnici fine su grickalice za štakore.

▲ Štakori su nevjerojatno čista stvorenja (pjevaju pod tušem i ostavljaju zahodsku dasku podignutu).

▲ Nikada ne biste pustili vaše dijete da se igra u ovoj sobi - vrvi štakorima.

Loptica skočica



PuchiCarat

U prodaji: **Sada**

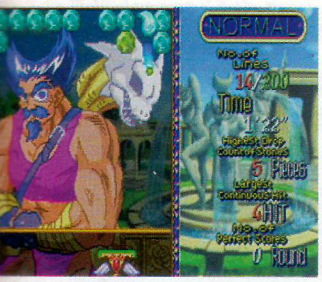
Igrača: **1-2**
Autor: **Taito**

Izdavač: **PBH**

Kompatibilno sa: **Dual Shock**

Raznolikost je glavni začin

● Da biste dobili potpunu vrijednost ovog puzzlea, trebate iskušati sve modove koji se nude, pa i uz pomoć prijatelja. Mi vam tu ne možemo pomoći.



▲ Možete se utrkivati sa satom, što igru čini zanimljivijom.

▲ Mod arkade dobar je samo ako želite povećati težinu igre.

▲ Ovi su nivoi zgodni, iako pomalo dosadni.

Dodatno uzbuđenje

● Ako plahutate okolo, te pokupite dragulje, s vremena na vrijeme vaš lik neće moći pokazati sve osobine. Zato uđite u igru pošteno, dobro je pročešljajte pa ćete se ljepše igrati.

▲ Kako se suprostaviti zecu koji tijekom igre naraste deset puta od svoje prvobitne veličine?

▲ Dečku je ovo još jedan bezbrižan dan s normalnim izrazom lica.

▲ Kako je miris pobjede sve jači, mali pokvarenjak puca od sreće.

Igra-puzzler u kojoj osim mutirajućih zečeva čuvate tajne dragulje. Pa, pogodite iz koje nam zemlje dolazi...

Ova nam igra dolazi kao (potrebno) osvježenje u vremenima kada vladaju modovi tipa "pronađi 312 autića" te "najbolja igra ikada, a nije reli" (o čemu više na stranicama na kojima komadamo Wipeout 3). Ponekad je ugodno i fino imati igricu zbog koje nećete morati naprezati mozak, ali će vas zabaviti. Takva je igra PuchiCarat, u kojoj sve što trebate činiti jest kucati po malim draguljima gore na nebu, i to tako da loptu održavate u zraku batinom.

Jednostavno

Jednostavnost je ključ velikih puzzle igara, a ova posljednja ponuda iz Taita (inače odgovoran za Bust-A-Move) svakako ima tu prednost. Tu su uobičajena mješavina čudnih likova koje možete birati, animacija anima stila koja je u pozadini površine na kojoj se može igrati i prigodni plinki-plonki zvučni efekti koji prate loptanje. S izborom modova koje pokrivaju sve baze (arkadni mod, na kojem pratite priču, Rapid mod, Time Attack mod itd.) i usprkos ne tako genijalnoj, ali prihvatljivoj grafici, sve izgleda u redu.

U početku obećava dobru zabavu, a dodatno uzbuđenje daje mod za dva igrača. No, na žalost, ubrzo vaša soba postaje tihom, a vi ste mislima sve dalje - pojavila se dosada. Čekati loptu da dođe dolje, malo je dosadno (osobito kada u Bast-A-Move stvari idu brže: pali, bang, ispali sljedeću, ponovi i ubrzaj), a prolazak čak i kroz najteže nivoe doista je prelagan. Mi smo došli do onih koje su trajale znatno više od 15 minuta, počeli se dosađivati i odustali.

PSP

Paul Wilson

▲ Preplavljeni tipičnim Japanskim crtićima. Vrlo slatko ili...

PlayStation Power

Možda i nije u rangu *Bust-A-Move* ili *Super Puzzle Fighter*, ali nije katastrofično. Mogla je biti bolja, ali i gora. Fanovi puzzle igara mogli bi zavoljeti ovu igru.

DIJAMANT	BIŽA
Lako je skužiti igru	Traljava grafika u završnim scenama
Arkadni mod nudi izazov	Često dosadno i sporo
Dobro za igranje u dvoje	Nije najteža igra ikad napravljena
Slatka japanska grafika	Slatka japanska grafika

Ocjena 63%

● *Rezanje i felšanje*
Kako se lopta ne kreće prebrzo kroz zrak, imate dovoljno vremena da je zaustavite, zavrtite i u biti natjerate da čini ono što vi želite. Stavite palicu u položaj za vraćanje lopte, pa kada lopta samo što ne sjedne na nju gurnite je s lijeva a desno kako bi lopta udarila iznad ruba (ili desno na rub ako je želite dobro opaliti). Trebala bi odletjeti u novi kut, stvarajući tako novu, svježu liniju napada.

● *Prečice*
Svaki put ima seriju prečica koje su dizajnirane da bi ubrzale vaš napredak kroz igru. Na primjer, u Toys In The Hood, imate kolnike blizu svakog ugla ulice i (ako želite) možete se odbiti od njih kako biste dobili extra vrijeme.

● *Ne gubite vrijeme*
Ne gubite vrijeme ganjajući power-upse jer niti jedan nije ni blizu standarda onih iz Wipeouta.

● *Ne, ne i opet ne*
Ako ste izabrali ovu igru, vratite je natrag i kupite Wipeout 3.

Re-Volt

▲ Prvi smo! Jeee! A stvar je u težini jer da smo prelagani ili preteški bili bi posljednji

U prodaji: **Sada**

Igrača: **1-2**
Autor: **In house**

Izdavač: **Acclaim**

Kompatibilno sa:
Memory card, Dual Shock

U istom mjesecu kada imamo Wipeout 3 i Tonyja Hawka imamo recenziju i ove igre. Ah, svaki Yin ima svoga Yanga.

Ovo je veliki dan za sve nas. Nakon godina i godina bespoštednog traženja, napokon smo otkrili stvar koja bi mogla postati sinonim za istinsku definiciju glupavosti. Zamislite slijedeću situaciju. Mladić ulazi u dućan sa parstotinjak kunića u džepu, a prsti mu gore od želje da tu lovu zamijeni jednim dobrim diskom na kojem je jedna vraški dobra igra. Njegov je cilj jasan: Wipeout 3. Razgledava igrice tražeći onu željenu kada mu pogled zapne na... što je ovo? Re-volt? Izvana izgleda dobro, a opis igre ovako i onako govori u superlativima; pa igra je ludilo, pa najbolja stvar od kada su izmislili ne-znam-što..."Dobro, kupit ću onda ovu igru" pomisli mladić. KRIVO! PUŠAČU!

Mozak k'o grašak

Re-Volt je remote kontrolirana vozačka simulacija/arkadna igra. Ono što je jedino stvarno u ovoj igri jest da vi očajnički želite i pokušavate kontrolirati nešto veličine graška koje ide i ide relativno pristojnom brzinom. Kada napokon uspijete postići brzinu, možete se kladiti u što god poželite da ćete ili udariti u nešto, ili se preokrenuti na krov dok kotači vašeg tutača tužno škripe u zraku. Cvil, cvil.
Ima i pozitivnih stvari: pošten izbor staza, igračih modova i raznih auta u ponudi, ali sve izgleda prilično jadno i igrivost je tako niskog postotka da je vrijeme priznati da ste se ubacili u potpun promašaj od igre.

Teška velika vozila

Po sistemu uobičajene statistike birate svoje vozilo ali, na nesreću, najvažnija stvar je - težina. Nejasno? Pojasnit ćemo o čemu je riječ. Ako odaberete prelagano vozilo, nemoguće ga je kontrolirati, a ako je preteško vući ćete se kao magla iza svih ostalih. A nije da nije nervirajuće. Rute su dosadne do besvijesti a bez ikakvog razloga kontrole kao da su vam otkazale. Kao to da usred savršeno ravne ceste vi odletiite skroz desno u grabu.
Ima li dobrih djelova? Mi smo igrali i gore igre a hvala-Bogu PlayStation ima gumb na kojem lijepo piše "off" pa samim pritiskom na njega prestaje i ova mora. Još koja dobra stvar? Da, gumb "off" lako je naći u žurbi. PSP

Clive Gorman

▲ Ima nekih impresivnih skokova

▲ Veliki broj 2 pokušao je izbjeći i preteći druge aute

► Ovi su putevi poput onih na velikim aerodromima i bilo bi ovo zabavno da nije kraja gdje je osjećaj isti kao da idete kroz vodu.

Originalnost ne stanuje ovdje

●Vi bi raznolikost u igri? Žarko želite voziti ispod velikog dinosaura? Ne brigajte brige jer Re-Volt će vam ispuniti ovu želju. To jedino i može. Hmmm.

▲ "Ghost Town", tako je stara fora da spada u modernu arheologiju

▲ "Toy World", Zemlja igračaka. Jako nam se svida veliki, zeleni dinać sa ljubičastim "tufnama"

▲ "Toys In The Hood". Zamislite predgrađe kao u "Sam u kući" samo je ovdje ono originalno kao mali drveni magarci i rode...

PlayStation Power

Kako ponekad nije moguće izbjeći predvidljive igre riječi evo i ove vezane za igru gore opisanu: Re-Volt je totalno i kompletno Re-Volt-irajuća. Sorry, ali to je očigledna asocijacija.

PORSCHE	FIĆO
Neki su nivoi dosta šareni	Kretenska grafika
Retro igre sada su dosta "in vogue"	Spora, dosadna igra
Žalimo, ništa drugo nije za plus	Nema ništa od originalnosti. Baš ništa
	Ne možemo vjerovati da je ovo izdato

Ocjena 34%

Destrega

U prodaji: **Sada**

Igrača: **1-2**
Autor: **Koei**

Izdavač: **Sony**

Kompatibilno sa: **Dual Shock, memorijska kartica**

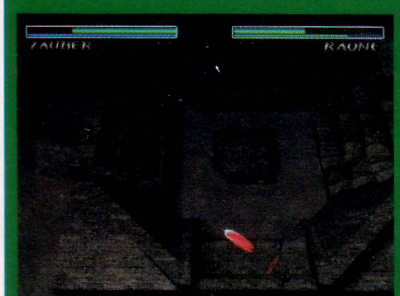
Veliki izbor

●Jedan od najboljih i najoriginalnijih dijelova Destrege jest mogućnost tučnjave u stilu bliske borbe, gdje se služite šakama i stopalima ili, alternativno, možete stajati miljama daleko od neprijatelja i pucati po njemu čime stignete.

◄ Efekti impresivnih magičnih napada poput ovoga mogu vas zadiviti.

▲Odlična je stvar to što možete svojeg neprijatelja opaliti iz velike udaljenosti.

▲ Za one koji vole blizu i osobno, ovo je poslastica.



▲ Destregine arene opako su masivne te imate mnogo prostora za manevriranje.

▲ Ova sječiva izgledaju jako slično onima iz oldtimera Ghosts and Goblins.

Borba u velikim 3D okruženjima, borci s magičnim moćima... Priča stoji, no hoće li hodati?

Kao i recepti Sophie Loren, sastojci Destrege izgledaju sjajno na papiru, ali kada se izmiješaju, nisu tako ukusni koliko biste se mogli nadati.

Borbe u Destregi pojačane su slobodom pokreta koje je omogućio Bushido Blade's s prostranim 3D arenama. U vrijeme bliske borbe borci tuku, bubetaju i udaraju jedan drugoga poput svakog pristojnijeg lika iz tučnjava. Međutim, ovdje postoji malo više prostora između vas i vašeg protivnika i, zahvaljujući onim zgodnim stvarčicama (vidi okvirić), vi možete osloboditi svoje magične moći te tako zapljusnuti neprijatelja vatrometom u stilu Final Fantasy VII, a također možete blokirati napade skrivajući se u sjajnom, zaštitnom mjehuru. Osjećaj koji vas preplavljuje je stil koji jako podsjeća na stripove Manga te je u početku doista uzbudljivo koristiti se novopronađenim vještinama a la crtić.

Dosadna priča

Osim uobičajenih modova u igrama tučnjave (mod tučnjave jednog igrača, Team battle, Versus battle), ovdje dobivate i jedan više - Endurance mod - te obećavajući Story game. Uključenje moda Story dodaje jednu ekstra, ali dosadnu dimenziju ovoj igri. Igra se otkriva u formi rez scena između vaših borbi, efektno razbija zaplet i igru, pa tako možete igrati s jednim igračem bez neželjenih - iako zgodnih - međuigrica. U ovoj igri ne možete se, kao u nekim drugim koje volimo i cijenimo, osjećati dijelom zapleta, dijelom igre. Ta činjenica ne ide Destregi u korist. Borbe uskoro postaju dosadnima iako imate velik izbor što boraca, što arena. Ipak, napominjemo da mod za dva igrača u versus bici daje dah novog u odnosu na milijune klonova Tekkena.

Spremni za šoru?

Destrega je ipak bljesak s uredno napravljenim dodirima (kao, na primjer, mogućnost tučnjave sa svaki put različitim suparnikom), ali ne približava se vrhuncu umijeća tučnjave usprkos dobrom oružju. No, ako volite makljaže, opake tučnjave i slično, te želite dodati još jedan disk svojoj kolekciji, možete izabrati i puno gore od ove igre. PSP

Ben East

PlayStation Power

Destrega je zanimljiv pomak u moru starih igara tučnjava. Na nesreću, kao i mnoge prije nje, ni ona neće izazvati velika uzbuđenja.

FORA	PLJUGA
Originalna akcija s tučnjavom	Priča i akcija ne klapaju
Ponekad lijepa grafika i akcija	Igra i nije tako uzbudljiva
Dvije igre u cijeni jedne	Nije neki veliki izazov

Ocjena 65%

● *Koči, Mujo!*
Kako biste učinili Castrol Hondu sposobnom za igru, morate shvatiti kako je najbolje zakočiti. Najbolji način koji smo mi pronašli jest uključiti Dual Shock kontrole. Ovo vam daje kontrolu nad smjerom s lijevom komandom, a smanjenje brzine s desnom (gurnite naprijed da dobijete ubrzanje, natrag za kočenje). U početku teško je koristiti se s oba štapića, ali imate puno veću kontrolu. Ne zaboravite isključiti sustav autokočenja.

Castrol Honda Superbike Racing

U prodaji: **Sada**

Igrača: **1-2**
Autor: **In house**

Izdavač: **T•HQ**

Kompatibilno sa: **Dual Shock, memorijska kartica**

Sjećate li se Segine igrice Super Hang s jeftinom grafikom i očajnim zvukom? Da? Remek-djelo u usporedbi s ovim.

Kako nedostaje motorističkih igrica za PlayStation, pomislili biste da će se svaka pristojna simulacija ovog sporta prodavati na tisuće. S takvim razmišljanjem Castrol Honda Superbike Racing može se prodati u - jedan ili dva primjerka. Ova je igra zaista šokantna.

U prvih desetak minuta sve izgleda OK: uvodne sekvence brze su i popraćene tipičnom eksplozijom ritmova rock 'n' rolla. Juhuuu, pomislit ćete isprva, impresionirani s mnogo opcija koje trebate podesiti za svojeg ljubimca na dva kotača, no čim utrka počne, taj topli osjećaj pripadnosti motorističkoj komuni istopit će se poput snijega na suncu. Suvišno je reći da nema ništa što bi opravdalo riječ super u Castrol Honda Superbike Racingu.

Blato, znoj i suze

Vizualna je strana igre, blago rečeno, očajna. Vozači (jer ovo nisu ni jahači motornih konja, tj. ridersi) skližu se na sjedalima dok njihovi motori sopću po krajolicima. Ovo nije Ridge Racer Type 4, nije čak ni do koljena originalu, pet godina starom Ridge Raceru. Po istovjetnim krajolicima razbijate se o zidove i padate s motora, ali uvijek na isti, zamoran način. Pa gdje je tu akcija? Nema je. Čekajte! Ima nešto - ovo je novi izazivač za naslov najkretenskije grafike ikad! A možda se ova igra natječe u kategoriji "kako zadobiti najoštriju javnu kritiku"? Pritisnite akcelerator i vaš motor odjurit će poput jednonoge bake koja je opkoračila moćnu mašinu čiji je zvuk poput dječjeg motora na baterije. Osim toga, ovdje je i gumb koji je zabavno opisan kao kočnica. Pritisnite ga i jedini zvuk koji ćete čuti nije "IIIIIIII-IIIIIII", već mukao udarac. To je vaš motor udario u zid. Naposljetku, ako je ovoj igri potrebno zabiti još koji čavao u mrtvački sanduk, mi smo spremni: Dual Shock baš i ne radi kako treba. Pauzirali smo igru kako bismo uključili Dual Shock i ustanovili da je on odavno uključen!? Čudesno. PSP

Paul Wilson

PlayStation Power

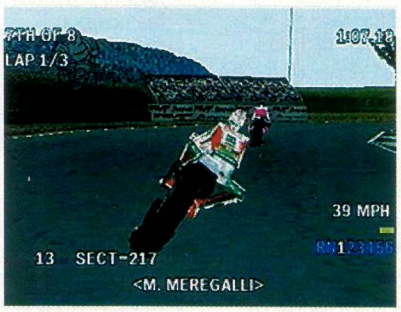
Ako o ovoj igri razmišljate kao o totalno promočenoj kabanici koju nosite dok jurite 567 km na sat, niste daleko od toga. Naš vam je savjet da odmah zakočite, sidete s motora, pa lagano na toplu kavicu.

VOZI	NE VOZI
Ima dobrih opcija za upravljanje motorom	Oh, gdje je start?
Mnogo je staza	Užasno je
Možete upisati svoje ime	Neka prestane, o, neka stane!
To bi bilo sve	Odmah!
	Zovite hitnu pomoć!

Ocjena 22%

Honda RC45

●Možda ste primijetili, ako već niste zaspali, da igra Superbike ima samo jedan motor koji možete voziti - slavnu i u stvarnosti ionako brzu "hondu RC45". Oh, zabava je gotova!



▲ Pazite na koljena dok se naginjete u "šikani"; postaju ružno crvena ako ih dugo derete. I smrde.

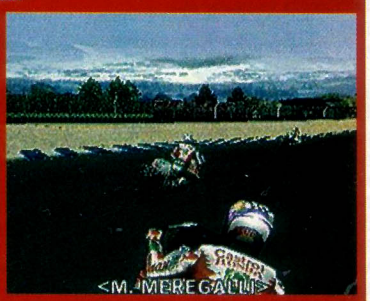
▲ Vjerojatno najbolji dio igre je bliska vožnja; zabavno je izbaciti ostale s ceste.

Držati stazu

●Za one koji vole da im se dosađuje ili one koji imaju pamćenje kao zlatna ribica, postoji 14 staza po kojima možete puzati. Možda i postoje neke tajne staze, ali izgubili smo želju za životom davno prije kraja ove igre.

▲ Možete li naći dva mazohista koji će iskušati split-screen mod?

▲ Ovo je najbolji pogled, ali i najteži. Osobito u zavojima.



▲ Ako uđete u zavoj pod ovim kutem, ući ćete u svijet ogromne boli. Ne činite to.

Probali smo

Izgleda dobro, a radi kako?

Kit

Dame i gospodo bezbroj dodatne opreme za vašu inspekciju.

Još jedan bonus za posjedovanje svjetski najbolje konzole je taj što možeš uzeti sve vrste dodatne opreme od drugih proizvođača i dodati ih konzoli bez problema, jer ona će raditi kao da si joj prikopčao dodatak od istog proizvođača, a možeš i profitirati. Sve dok ne inzistiraš da tvoj PlayStation bude u istoj sivoj boji možeš uštedjeti hrpu love kupujući dodatke na različitim mjestima.

Dvije memorijske kartice na ovoj stranici su prvi primjer za takvu kupnju, a također i miš s finim podešavanjem za sve strategije. Što se tiče joysticka, on ne može pobijediti orginalni Sonyjev proizvod, budući je među nejjeftinijima. A nasuprot običnom svijetlećem pištolju koji puca od vremena Time Crisis, sada možete kupti novi, bolji.
Istresite novčanike naopačke. Vrijeme je za pregled naše ponude.

PSP

Najboljih pet!

Joypad TOP PET

1. Coloured Dual Shock
   Sony • £19.99 • 91%
2. Dual Impact
   Nugen • £14.99 • 90%
3. Kick Back
   Wild Things • £17.99 • 90%
4. Shock Hammer
   Thrustmaster • £19.99 • 86%
5. The Sphere 360
   ASCII • £49.99 • 83%

Volani TOP PET

1. Rallye Steering Wheel
   Fanatec • £49.99 • 94%
2. Jordan Grand Prix Racing
   Joytech • £49.99 • 93%
3. Dual Force Wheel
   Gamester • £69.99 • 92%
4. Formula RacePro
   Thrustmaster • £59.99 • 92%
5. Mad Catz Wheel
   Mad Catz • £49.99 • 84%

Razno TOP PET

1. Password Card
   Gamars • £19.99 • 95%
2. Action Replay Professional
   Datel • £39.99 • 95%
3. Compressor
   Nugen • £14.99 • 93%
4. Multi-Tap
   Mad Catz • £19.99 • 90%
5. Xplorer V2 Cheat Cartridge
   Blaze • £29.99 • 90%

Lightgun TOP PET

1. Assassin Automatic Handgun
   Nugen • £29.99 • 94%
2. Real Arcade Lightgun
   Joytech • £34.99 • 93%
3. Falcon Lightgun
   Blaze • £29.99 • 90%
4. Scorpion Lightgun
   Blaze • £24.99 • 78%
5. Logic 3 Protector 2
   Spectra Video • £27.99 • 78%

Coast 2 Coast 1Mb memory card

Proizvođač: **Gamester** Cijena: **£4.99**

Digni kapu i pokloni se. Sjedni ako se loše osjećaš. Ova kartica je, uuuuuuhhuuu, ista kao bilo koja druga na koju ćeš naići. Da, ona sadrži 1 Mb memorije, koja je jednaka standardu od 15 blokova za spremanje informacije od igara.
Uzbuđeni? Naravno da jeste, osobito uzevši u obzir da je kartica dizajnirana u plavoj boji, a stranice su joj prozirne. Sve to, a i memorira igricu. Otkvači se! Tamo negdje je neki raj za kartice, tamo negdje se nalazi i tvoja prozirnoplava torba, a vjerojatno ćeš i ti tamo završiti.

+ Funky prozirno plava
– Boja se ne slaže sa PS sivom

Ocjena 76%

Gamester 4Mb memory card

Proizvođač: **Gamester** Cijena: **£14.99**

Ova kartica je standardne sive boje i naravno ne možeš vidjeti svo blago koje je skriveno u njoj. To je normalna memorijska kartica sa samo četiri puta uobičajenom količinom memorije. Možeš koristiti do 60 blokova sortirajući različite dijelove memorirane igrice. Jednostavna je za rukovanje zahvaljujući mogućnosi da istovremeno pritišćeš L1 i R1 i prolistaš postojeće blokove. Lako možeš saznati na kojoj si stranici ako provjeriš LED lampice na vrhu kartice. Ta dva žmigajuća svijetla su jednostavan put da saznaš stranicu i pokažeš drugima kakav si frajer.

+ Sprema tonu igara
– Nije stilizirana do kraja

Ocjena 78%

Joytech PlayStation mouse

Proizvođač: **Joytech** Cijena: **£12.99**

Ako si dobr u strategijama i želiš povećati uživanje u igri miš je jedini dodatni dio koji ćeš ikada trebati. Ovaj je pretežno ono što si i očekivao. Dva gumba, ergonomični dizajn, prekrasna siva boja... Jedina novost je desni gumb koji je instaliran za tvoje dobro, ali je malo preosjetljiv. Ako ga nećeš koristiti, nema veze. To je korisna alternativa za Sonyjev miš, ako ga koristiš samo za igrice. Podloga za miš je najmekanija ikada viđena. Ali ne možeš uvijek imati sve, zar ne?

+ Radi ono za što je namijenjen
– Premekana podloga za miša.

Ocjena 80%

Pokazali smo vam lijepe igračke i njihove cijene u Engleskoj, tek toliko da vam posluže za orijentaciju. Ako vas zanima ima li toga kod nas i koliko stoji pitajte u GMC-u na telefone 01 37 69 135 i 01 37 69 136

Ako vam konzola ili kontroleri vašeg PlayStationa ne rade kako treba postoji servis za to. Telefoni su: 01 37 69 135 i 01 37 69 136

PS Challenger joypad

Proizvođač: **Logic 3** Cijena: **£14.99**

Jedina bitna razlika između ovog joypada i hrpe drugih je hvale vrijedna usporena slika (nešto za što do sad nismo otkrili čemu služi). Osim toga, sve ostalo je na njemu kao na Dual Shock joysticku (tako drma da možeš dobiti artritis). Ima dvije analogne palice, sve gumbe i boju za koju ti trebaju sunčane naočale. Nezgodno je što prednji gumbi prilično loše reagiraju, a select, start i slow motion gumbi su napravljeni od mekane gume, koja ili puca ili ne radi kad hoćeš. Osim svega nabrojanog joystick je prilično zgodan i jeftin.

+ Radi svoj posao
– Gumbi bi mogli biti osjetljiviji

Ocjena 73%

Blaze joypad

Proizvođač: **Blaze** Cijena: **£17.99**

Ovaj joystick je san snova za višesatno korištenje. Ima uravnotežen D-pad i gumene drške. Analogne palice i Dual Shock koji rade prekrasno dobro usrećit će te i imat ćeš puno koristi od ove bebice. Ali ne koristi prednje gumbiće, rizično je. Pola vremena ne znaš jesi li ih pritisnuo ili ne. To je naročito nezgodno kad u važnom trenutku igre trebaš upotrijebiti gumbe. O pa da, i ljubičast je. Zato ako nisi ljubitelj nezgodnih prednjih gumbi, ovaj joystick ostavi na polici u dućanu. Šteta jer su ostale komponente OK.

+ Super za držanje
– Nepouzdani gumbi

Ocjena 66%

Dodatak mjeseca

PlayStation Power Super!

Falcon Lightgun

Proizvođač: **Blaze** Cijena: **£29.99**

Prvo mjesto ovog mjeseca osvojio je ručni pištolj koji je toliko malen da ti stane u džep. To je dodatna oprema koja ne samo da izgleda kao mješanac između Prljavog Harrija i Ratova zvijezda nego ima dvije PlayStation svrhe. Ne samo da ga možeš koristiti u svim Namco kompatibilnim G-CON igricama nego radi na svakoj igrici u kojoj se može koristiti pištolj. Što će reći da ne trebaš imati dva. On može pucati na dva načina. Npr. puca brzom paljbom, tako da ako si varalica ili ne znaš pucati možeš nešto i pogoditi. Druga slatka pojedinost je ta da ima i laser s kojim možeš oslijepiti svoje frendove, mada to ne mora biti obavezno.
Može li bolje od univerzalnog pištolja?

+ Radi na oba tipa igara s pištoljem
– Laserske zrake možda neće biti

Ocjena 90%

Indeks

Vaš vodič kroz sve PlayStation igre

KLJUČ

- SUPER! Top igre
- NOVO! Najnovije igre
- PLATINUM!
- KAKA! Koma igre
- DRUGE! Ostale

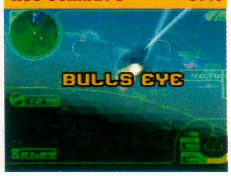
A-Z

Idete u kupovinu? Ne znate što kupiti? Mi ih imamo. Sve. Sve igre ikada izašle!

A

A Bug's Life 58%
Istraživačka avantura • 1 Igrač
Sony • 02/99
● Iako mrav Flik neće doseći popularnost Spyra ili Crasha ljubitelji Disneya doći će na svoje. Ostali možda nešto manje.

Ace Combat 2 75%
Simulacija letenja • 1 Igrač
Namco • 12/97
● Očigledno poboljšanje u odnosu na original, ali želja za realnošću ostala je samo želja. Nije baš zabavno.

Ace Combat 3 87%


Simulacija letenja • 1 Igrač
Namco • 07/99
● Gledanje igre užitak je ne samo zbog priče već zbog brojnosti misija. Odličan izbor za ljubitelje arkadnih letačkih pucačina.

Actua Golf 72%
Golf simulacija • 1-4 Igrača
Gremlin • 08/96
● Briljantne igračke opcije i odličan pogled čini ovu golf simulaciju izuzetnom, no zasjenjuje je nasljednik.

Actua Golf 2 79%
Golf simulacija • 1-4 Igrača
Gremlin • 07/97
● Samo dosta dobro. 3D "leteća" kamera zgodna je ideja ali ni izdaleka zabavna kao u "Everybody's Golf".

Actua Golf 3 80%
Golf simulacija 1-2 Igrača
Gremlin • 11/98
● Bez sumnje još uvijek najbolja simulacija golfa na PS, naravno ako ste ljubitelj golfa i travnatih površina.

Actua Ice Hockey 65%
Hokej na ledu • 1- 2 Igrača
Gremlin • 02/98
● Dobar napor. Za nove igrače pitko i čitko. Možda primjeren kandidat za ponovno rođenje u platinum izdanju?

Actua Ice Hockey 2 69%
Hokej na ledu • 1-4 Igrač
Gremlin • 05/99
● Nije se mnogo promijenilo od prve inkarnacije ove igre. Ova jest dobro izgledajuća, solidna, sa svim ukrasnim detaljima ali nije ludilo. Dobar soundtrack.

Actua Soccer 70%
Simulacija nogača • 1-4 Igrača
Gremlin • 12/95
● Dobra stara nogometna igra već pokazuje zub vremena. Sramotno ako usporedimo sa ISS Pro 98, ali igra vrijedi svaku kunu. Komentatori odlični, san svakog nogometnog fana.

Actua Soccer 2 86%
Simulacija nogača • 1-4 Igrača
Gremlin • 12/97
● Nekada zapanjujuće dobra igra, no u danima kada vlada ISS Pro 98 ovo je, na žalost, tek prošlo svršeno vrijeme.

Ape Escape 94%
Platforma • 1 Igrač
Sony • 06/99
● Predajte se majmunskom poslu s ovom briljantnom platformom. Kao Spike, vaša je misija poraziti zlog Spectera čija vojska majmuna naoružanih mozgo-šljemovima žele naš svijet pretvoriti u Planet majmuna. Užitak u mnogo velikih nivoa i odličnim spravicama.

Actua Soccer CE 49%
Simulacija nogača • 1-4 Igrača
Gremlin • 05/97
● Popunjavanje prostora dok smo čekali Actua 2. Čisti gubitak vremena osobito sada kada je originalna Actua izašla na Platinumu.

Actua Tennis 35%
Simulacija tenisa • 1-4 Igrača
Gremlin • 09/98
● Promašaj najgore vrste.

adidas '98 20%
Simulacija nogača • 1-4 Igrača
Psygnosis • 09/98
● O Bože! Užasan, užasan nogomet.

adidas Power Soccer 25%
Simulacija nogača • 1-4 Igrača
Psygnosis • 06/96
● Grozan, ružan realističko - akcijski hibrid.

adidas Power Soccer 2 61%
Simulacija nogača • 1-4 Igrača
Psygnosis • 12/97
● Nekad prosječna igra, danas duboko ispod prosjeka.

adidas Power Soc Int '97 25%
Simulacija nogača • 1-4 Igrača
Psygnosis • 03/97
● Uporno loš nogač.

Agent Armstrong 54%
Pucačina • 1 Igrač
Virgin • 06/97 •
● Uredan mali slide-scrolling pucač, šarolik, bez mozga ali zabavan.

Agile Warrior 38%
Pucačina • 1 Igrač
Virgin • 10/95
● Simulacija letenja koja je agilna (živahna) otprilike poput čovjeka s obje slomljene noge.

Air Combat 74%
Pucačina • 1 Igrač
Namco • 06/95
● Još jedan arkadni letač. Prosječna grafika i uspavljujuća igra. Daje samo poticaj za zijevanje.

Aironauts 14%
Simulacija letenja/sportska • 1 Igrač
Red Lemon • 06/99
● Iskreno? Ako želite letjeti radije novac potrošite na Wipeout 3.

Akuji The Heartless 86%
Avantura • 1 Igrač
Eidos • 02/99
● Čarolije su cool u ovoj igri koju opisujemo kao zagonetno - sablasnu 3D avanturu, ali sinkronizacija je loša.

Alien Trilogy 74%

Doom-klon • 1 Igrač
Acclaim • 05/96
● Crtež vrijedan, bedasti alieni te raznolikost čini ovu igru dobrom ali se prečesto ponavlja.

Allied General 14%
Ratna igra • 1 Igrač
Mindscape • 06/97
● Strateška akcija dosadne grafike. Radije kupite C&C.

All Star Soccer 07%
● Nogometna komedija? O, ne, molim vas, ne!!

All Star Tennis 83%
Simulacija tenisa • 1-4 Igrača
Ubisoft • 11/98
● Zaista jako dobro, ali nije kao Smash.

Alone in the Dark 44%
Avantura • 1 Igrač
Infogrames • 05/96
● Trodimenzionalni momci istražuju dvodimenzionalnu pozadinu bore se i nalaze stvarčice. Loše.

Alundra 90%

RPG • 1 Igrač
Psygnosis • 07/98
● Vrhunska fantastična avantura sa vizualima stare škole i klasičnom igrom. Ulazak u ljudske snove cool je ideja!

Andretti Racing 49%
Utrke • 1 Igrač
EA • 11/96
● Igra nije dorasla visokim standardima F1 i loš crtež čini cestu prezavojitom.

Ape Escape 94%
● SUPER! Vidi okvirić (lijevo)

Apocalypse 77%
Pucačina • 1 Igrač
Activision • 11/98
● Pristojno ali jednolično.

Aquanaut's Holiday 61%
Strateška simulacija • 1 Igrač
Sony • 08/96
● Dosadno do suza. Dangubljenje oko 3D morskih riba te raznih morskih bića koja žive oko vaših grebena.

Arcade Greatest Hits 53%
Arcade • 1-2 Igrača
GTI • 05/98
● Od pet igara jedino Marble Madness i Gauntlet još funkcioniraju.

Area 51 07%
● Zbrčkana pucačina light gunom. Igranje više od pet minuta zamara.

Assault 74%
Shooter • 1-2 Igrača
Telstar • 09/98
● Raznesi svijet budućnosti prenapučen alienima sa dobrom zvučnom podlogom.

Assault Rigs 46%
3D blaster • 1 Igrač
Psygnosis • 10/95
● Tenkovska verzija Dooma. Hiperaktivna kamera i nespretne komande kvare potencijalno dobru igru.

Asterix 72%
Strategija • 1 Igrač
Infogrames • 04/99
● Jako dobro predstavljena live action verzija Rizika. Mali Gal opet jaše.

Asteroids 59%
Blaster • 1-2 Igrač
Activision • 01/99
● Asteroids se vratio? Da, i ima sjajnu novu grafiku. Na žalost, to je sve.

Atari Classics 38%
Arcade sim • 1 Igrač
GTI • 11/96 •
● Još malo retro gluposti, ovaj puta od starog Atarija.

Atlantis 52%
Avantura • 1-2 Igrača
Cryo • 10/98
● Usmjeri i klikni igra? Ne, hvala.

Auto Destruct 52%
Pucačina • 1 Igrač
EA • 01/98
● Neuredan hibrid igre tipa utrka/pucačina. Dobro izgleda. Igrivost loša.

Ayrton Senna Kart Duel 65%
Utrke • 1 Igrač
EA • 11/96
● Prozujite svojim malim kartom 3D cestom divljačkih zavoja. Čekajte za tonu bolji Speed Freaks

Ayrton Senna Kart Duel 2 18%
Utrke • 1-2 Igrača
Ocean • 09/98

Kako ocjenjujemo igre ...

Kupi odmah	90-100%
To je događaj	80-89%
Dosta dobro	70-79%
Prosjek	50-69%
Srednja žalost	11-49%
Koma	0-10%

MOVERS & SHAKERS

IDE GORE:
Everybody's Golf

GORE... Igrajući Japansku verziju Everybody's Gold 2 podsjetili smo se na to kako je dobar original. Pa smo se ponovo bacili na igranje. Znate kaj? Original ima lude golf krivine koje nismo našli ni kod jednog novog. Čudno.

IDE DOLJE:
Wipeout 2097

DOLJE... Da, dobar je i sve, ali sve dok ne zaigrate nov, sjajni i bajni nastavak. Tek se tada vide sve razlike. I one su apsolutno masivne. Radije novac potrošite na Wipeout 3.

● Bolje vam je pojesti nešto pijeska nego li se upuštati u ovu užasnu neigrivu zbrku.

Azure Dreams 62%
RPG • 1 Igrač
Konami • 09/98
● Čarobrirajte svoj put do vrha tornja. Kupite igricu samo ako ste vrlo strpljiv i zagrižen RPG tip.

B

B-Movie 86%
Pucačina • 1 Igrač
GT Interactive • 11/98
● Očigledan šarm igre je umanjen težinom nivoa, groznim sivim horizontima te igrom koja i nije bitnije promijenjena.

Baby Universe 05%
Visual • 1 Igrač
Sony • 11/98
● Ova bi igra trebala biti besplatni demo. Svaka lipa je pljačka.

Ballblazer Champions 22%
Future sports • 1 Igrač
EA • 11/96 •
● Futuristički nogač, dosta "živčan".

Batman Forever 09%
Akcija • 1 Igrač
Acclaim• 07/98
● Ružna, glupa, kičasta tučnjava.

Batman & Robin 66%
Akcija • 1 Igrač
Acclaim• 07/98
● Skoro uspjeh. Grafika igre je zadivljujuća no osnove su puzzle što dosta brzo počinje živcirati. Šteta, velika šteta.

Battle Arena Toshinden 65%
Tučnjava • 1-2 Igrača
Sony • 09/95
● Igra od velikog značaja u demonstriranju snage konzole. Puno smicalica, vrlo japanski ali dotjerano.

Battle Arena Toshinden 2 66%
Tučnjava • 1-2 Igrača
Sony • 10/96
● Sićušno poboljšanje u vidu bolje grafike, novih likova i novih pokreta.

Battle Arena Toshinden 3 67%
Tučnjava • 1-2 Igrača
Sony • 09/97
● Treća sreća! Ideja nije loša ali je još daleko, daleko od bilo kojeg Tekkena.

Battle Stations 20%
Strategija/akcija • 1 Igrač
EA • 05/97
● Užasno, poput smrdljivog sira.

Bedlam 10%
● Toliko loše da ćemo samo reći-loše.

C&C Retaliation 92%
Strategija • 1-2 Igrača
Virgin • 09/98
● Nije nastavak Red Alerta, ali je impresivna igra. Umjereno teška, ali vrlo zarazna igra ostvarit će sve vaše osvajačke maštarije i prljave ratne snove. Rat? Ha! Što je dobro vezano za njega? Ova igra!

Big Air 29%
Snowboarding 1-2 Igrač
EA • 05/99
● Ovo vam je potrebno otprilike kao i vodene kozice. Nije cool ali dostatno će vas ugnjaviti.

Bio Freaks 83%
Tučnjava • 1-2 Igrača
GTI • 09/98
● Bio Freaks imaju krvavo, gnjusno kidanje udova i prokleto dobru igru. Što vam još treba?

Black Dawn 64%
Strategija/akcija • 1 igrač
EA • 05/97
● Nasljednik Agile Warriora u prinudnim sljetanjima na vodu ovaj puta helikoptera. Mnogo misija, veliko oružje. Dobričko.

BLAM! Machinehead 59%
Pucačina • 1 Igrač
EA • 05/97 •
● Raznobojan i brz 3D blaster sa finom grafikom i dobrim misijama.

Blast Chamber 31%
Akcija/puzzler •1-4 Igrača
Activision • 12/96
● Čudna mješavina puzzla i akcije u kojoj kontrolirate sičušnog čovječuljka na kojeg je privezana bomba. Frustrirajuće.

Blast Radius 85%
Dogfighting (Zračni dvoboj) • 1-2 Igrača • Psygnosis • 07/98
● Brz, direktan i jednostavan a zabavan zračni dvoboj nalik na Star Wars na vrlo realan način. Bez Darth Vadera.

Blasto 65%
Platforma • 1 Igrač
Sony • 09/98
● Fina paleta pokreta i teških puzzla ali postane dosadno. Obećavajuće ali to je sve.

Blazing Dragons 41%
Avantura • 1 Igrač
BMG • 12/96
● Nudi opskurne puzzle, dosadan dijalog i humor do suza - od očaja.

Bloody Roar 80%
Tučnjava • 1 Igrač
BMG • 12/96
● Svaki se od osam likova u ponudi pretvara u životinjski alter-ego sa posebnim pokretima. Dobra zabava, ali nadjačano nastavkom.

Bloody Roar 2 90%

Tučnjava • 1-2 Igrača
BMG • 04/99
● Jednostavno neodoljiva šora divljih dimenzija. Fantastični efekti i animacija čine ovu igru vrijednom daljnjih nastavaka. Ako vam se prva dopala ovu naprosto morate imati.

Bomberman Fant. Racing 25%
Pregazi ga • 1-2 Igrača
Virgin Interactive • 05/99
● Strašno siromašna animacija trčećih životinja. Čak gore od užasnog Running Wilda. Što će reći - istinski očaji.

Brian Lara Cricket 88%
Sim kriketa • 1-4 Igrača
Codemasters • 10/98
● Ogromno poznavanje kriketa nije neophodno da biste se uključili u ovu sjajnu igru. Uzbudljivo i realistično, ovo je vrhunska sportska simulacija ako ste ljubitelj kriketa ili bar anglofil.

Broken Sword 2 82%
Avantura • 1 Igrač
Sony • 01/98
● Usmjeri i klikni avantura koja jako dobro funkcionira. Ipak, dosadničko.

Bubble Bob Rainbow Isle 46%
Puzzle/akcija • 1 Igrač
Sony • 01/98
● Ovo je kombinacija dvije stare arkadne igre. Nostalgično ali u konačnici neuzbudljivo.

Bubble Bobble 2 51%
Puzzle/akcija • 1 Igrač
Virgin • 02/98
● Još dosade a la Bubble Bobble sa čudnim opcijama igre i novim nivoima.

Buggy 54%
Utrke • 1-2 Igrača
Gremlin • 09/98
● U doba kada vladaju igre kao GT & Ridge 4 ova ne pije vodu.

Burning Road 45%
Utrke • 1 Igrač
Sunsoft • 12/96
● Dosta loš izgovor za utrku. Bljak!

Bubsy 3D 07%
● Nova generacija je stigla - platforma koja uništava igračeve živce. Jadni prijatelji, nemoguće naciljati za skok.

Bugs Bunny: LIT 84%
Avantura • 1 Igrač
Infogrames • 07/99
● Kompetentna platforma, nije u rangu Ape Escapea ali ima vrijednost dolaska na svjetlo dana, a 'kaj te muči Njofra' ponovo će vas šarmirati.

Bushido Blade 82%
Simulacija tučnjave • 1-2 Igrača
Sony • 02/98
● Zgodna igra makljaže na samurajski način. Voljet ćete ovu igru nakon tjedana tijekom kojih ćete postati majstor.

Bust A Groove 88%
Plesnjak • 1-2 Igrač
Sony • 10/98
S kompliciranim plesnim koracima i super mjuzom ova je igra cool. A što trebate raditi. Pa plesati a što ste mislsili?

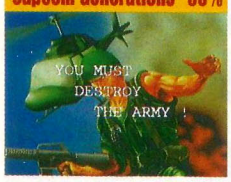
Bust-A-Move 2 92%

Puzzler • 1-2 Igrača
Acclaim • 09/96
● Iza zgodnog izgleda skriva se zarazna, super brza puzzle igra koja oživi u igri u dvoje.

Bust-A-Move 3 86%
Puzzler • 1-2 Igrača
Acclaim • 04/98
● Jednostavno ovo je poboljšana verzija prve dvije igre sa ekstra modusima i novom igrom. Zarazno ali ne i neophodno u kolekciji ako imate dvije predhodne igre.

Bust-A-Move 4 90%
Puzzler • 1-2 Igrača
Acclaim • 12/98
● Sa novom igrom i specijalnim pokretima ovo je najbolja igra.

C

Capcom Generations 50%


Kompilacija • 1 Igrač
Capcom • 07/99
● Zapravo samo prosječna kolekcija starih pucačina, trka i platformi. No, ako ste fan nostalgičnih arkada i ako želite retro kolekciju ovaj je CD za vas poslastica.

Cardinal Syn 69%
Tučnjava • 1-2 Igrača
Sony • 07/97
● Tučnjava u kraljevstvu vitezova i zmajeva. Manjkavo.

Carnage Heart 74%
Akcija/puzzler • 1 Igrač
Sony • 07/97
● Dizajnirajte robote, programirajte ih da umjesto vas obavljaju prljave poslove pomoću puzzli koje kontroliraju njihov mozak. Nikako klasična igra.

Casper 27%
Dječja avantura • 1 Igrač
Sony • 11/96 •
● Dosada u kući koju su zaposjeli duhovi. Spora igra kojoj ne pomaže ni Casper, slatki mali duh.

Castlevania 83%
Avantura • 1 Igrač
Sony • 11/97
● Avantura 1 igrač Sony 11/97
Brilijantna avanturistička igra u klasičnoj 16 bitnoj Castelvania tradiciji. Još uvijek sliči staroj SNES igri.

Cheesy 06%
● Ruglo 3D platformera

Chessmaster II 80%

Chess •1-2 Igrača
Mindscape • 07/99
● Odlično za kutić ljubitelja šaha, bilo da su početnici ili eksperti. Sočna grafika, dobar dizajn i odlična pomoć na ekranu.

Chessmaster 3D 50%
Chess • 1 Igrač
Mindscape • 07/97
● Domišljat izgled znači da ovo ipak nije zakrpa na najnovijoj verziji gore spomenutoj.

Chill 31%
Snowboarding • 1 Igrač
Eidos • 05/98
● Adrenalinom nabijena sportska simulacija radije nego li utrka. Ipak nema baš mnogo mamaca za dugo igranje.

Chronicles of the Sword 28%
Avantura • 1 Igrač
Psygnosis • 02/97
● Zvuči seksi ali je vrlo jednolično.

Circuit Breakers 80%
1-4 Igrač
Mindscape • 06/98
● Zagarantirana grupna ovisnost! Vraćat ćete se slatkim autima i fantastičnim cestama opet, opet i opet...

City Of Lost Children 53%
Avantura • 1 Igrač
Psygnosis • 02/97

Cool Boarders 3 91%
Snowboarding • 1-2 Players
Sony • 11/98
● Radi sve što i Cool Boarders 2 samo puno, puno bolje. Osjećat ćete golemu tugu ako ste već kupili "dvojku" a imate i ovu dotjeraniju verziju. Za snowboarding akciju ovo je gotovo savršeno.

A-Z Indeks

Vaš vodič kroz sve PlayStation igre

Kako ocjenjujemo igre...	
Kupi odmah	90-100%
To je događaj	80-89%
Dosta dobro	70-79%
Prosjek	50-69%
Srednja žalost	11-49%
Koma	0-10%

Crash Bandicoot 3 — 93%

Platforma • 1 Igrač

Sony • 12/98

● Sve je bolje i bolje. Šareno i prepuno detalja na način kako to radi Disney, Crash 3 je jednostavno najbolja platforma igra na PlayStationu. Sa igrom koja pruža smiješno uživajući osjećaj te zapanjujućom grafikom on je apsolutni pobjednik! Obavezno kupiti!

● Prekrojavanje stare Alone in the Dark igre. Glupavo, sporo i naporno.

Civilisation II — 91%

• 1 Igrač

Activision • 04/99

● Sim City susreće C&C...i mnogo više! Klasična igra uz koju gubite pojam o vremenu.

Clock Tower — 47%

Avantura • 1 Igrač

ASCII • 12/97

● Japanska verzija Resi Evila

Colony Wars — 74%

Pucačina • 1 Igrač

Psygnosis • 11/97

● Svemirska borba. Letiš kroz svemir i uništavaš stvari. I to je to.

Colony Wars: Vengeance — 77%

Pucačina • 1 Igrač

Psygnosis • 11/98

● Uključene su misije i ugodna razaranja ali sve u svemu dosadno.

Command & Conquer — 85%

Strategija • 1 Igrač

Virgin • 12/96

● Prva Playstation konverzija akcijsko strategijskog karaktera možda i ima dorade ali ova stara igra još uvijek odoljeva zubu vremena.

C&C: Red Alert — 91%

Strategija • 1-2 Igrača

Virgin • 12/97

● Ovaj nastavak ima poboljšanu do sada mračnu grafiku, pojačana je težina nivoa i koristi se mišom. Da!

C&C: Retaliation — 92%

● SUPER! Vidi stranu 109.

Constructor — 70%

Strategija/simulacija • 1 Igrač

Acclaim • 11/98

● Sagradite carstvo zgrada i nastanite ih.

Contra: Legacy of War — 54%

Pucačina • 1 Igrač

Konami • 12/96

● Brza, mahnitava akcija ali ništa posebno.

Cool Boarders — 65%

Snowboarding • 1 Igrač

Sony • 01/97

● Igra utrkivanja na daskama gdje se zapravo i ne utrkujete.

Cool Boarders 2 — 90%

Snowboarding • 1-2 Igrač

Sony • 02/98

● Mus za sve ljubitelje hladnog vjetra na licu te ljubitelje velikih trka.

Cool Boarders 3 — 91%

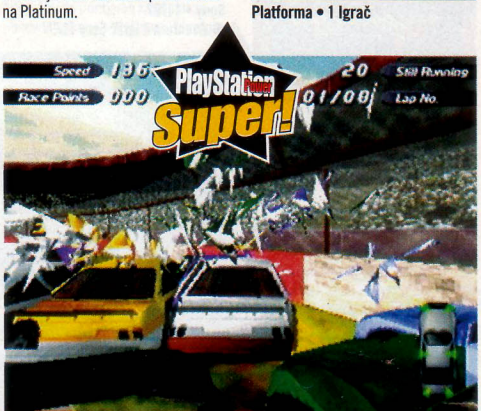
● SUPER! Vidi stranu 109.

Colin McRae Rally — 95%

Simulacija vožnje • 1-2 Igrača

Codemasters • 07/98

● Super realističan rally kojim možete jurcati naokolo. Upravo otišao na Platinum.



Destruction Derby 2 — 91%

Utrka • 1 Igrač

Psygnosis • 12/96

Platinum

● Stopostotno poboljšanje u odnosu na predhodnike, pa Destuction Derby 2 ispravlja praktički sve mane prijašnjih igara ovog tipa. Raznolikost utrka podiže ovu igru u skupinu vječno igrivih uzbuđenja velikih brzina. Vrhunska stvar.

Courier Crisis — 36%

Utrke/akcija • 1 Igrač

BMG • 01/98

● Vozite bicikl oko pješaka koje ako ih ne tučete, svakako tuku vas. Drugačije da, dobro? Baš i ne.

Crash Bandicoot — 85%

Platforma • 1 Igrač

Sony • 11/96

● Fantastična 3D platforma. Velika je, šarena i ulazi u klasike.

Crash Bandicoot 2 — 92%

Platforma • 1 Igrač

Sony • 04/99

● Upakirana pametna igra i akcija koja vas plijeni. Vrhunsko, stoga obucite cipele i kupite svoj primjerak.

Crash Bandicoot 3 — 93%

● SUPER Vidi lijevo (okvirić)

Crime Killer — 76%

Pucačina • 1-2 Igrač

Interplay • 07/98

● Pucačina sa cijelim arsenalom oružja i hi-tech spravicama.

Critical Depth — 42%

Pucačina • 1 Igrač

GTI • 02/98

● Trodimenzionalna pucačina u kojoj ste duboko pod morem u podmornici koja je čisto smeće.

Criticom — 58%

Tučnjava • 1 Igrač

Virgin • 10/96

● Zgodni borci i oružja, ali je to ipak samo klon Tekkena.

Croc — 62%

Platforma • 1 Igrač

Electronic Arts • 10/97

● Jedan od prvih 3D platformi koje možete i izbjeći jer zapravo i nije jako 3D.

Croc 2 — 85%

Platforma • 1 Igrač

Argonaut • 06/99

● Veliki napredak u odnosu na prvu igru. Sjajno, svjetlo i vrlo zabavno sa luksuznim vizualom. Ne pretjerano jednostavno za manju djecu.

Crusader: No Remorse — 43%

Pucačina • 1 Igrač

EA • 02/970

● Ultra nasilna, futuristička pucačina. Ponavlja se pa je tako s vremenom dosadna.

Crypt Killer — 24%

Light gun • 1 Igrač

Konami • 08/97

● Traljav arkadni ubojica.

Cyberia — 19%

Avantura • 1 Igrač

EA • 02/98

● Zastarjela, dosadna PC avantura.

Cyber Sled — 33%

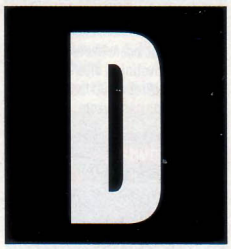
Pucačina • 1 Igrač

Namco • 12/97

● Najvjerojatnije Namcov najniži trenutak. Mutna konverzija mediokritetske 3D tenk-igre.

CyberSpeed — 02%

● Neigriva inačica Wipeouta.



D — 56%

Avantura • 1 Igrač

Acclaim • 12/97

● Zgodno izgledajuća avantura koja vas neće totalno zaokupiti a u kojoj se vaš lik muva kroz spooky kuću.

Dark Forces — 63%

Doom-klon • 1 Igrač

Virgin • 12/97

● Neka vas Star Wars groznica ne potakne da kupite ovu polovičnu igru sa loše nacrtanima Stormtroopersima.

Darklight Conflict — 67%

Pucačina • 1 Igrač

EA • 06/97

● Svemirska borba sa mnogo uredne grafike i mnoogo misija, ali nije baš dovoljno za super igru.

Dark Stalkers — 64%

Tučnjava • 1-2 Igrač

Virgin • 12/97

● Jedna OK ali siromašna igra.

Dark Stalkers 3 — 75%

Tučnjava • 1-2 Igrač

Virgin • 03/99

● Opet jedan borac, sa čudovištima unutar ljudi. Očajna PAL konverzija uništava dobar dio igre ali dok traje, traje i kakva takva zabava.

Davis Cup Tennis — 16%

Simulacija tenisa • 1-2 Igrač

Telstar • 05/97

● Mi svakako ovo ne ljubimo. Jadno..

Die Hard Trilogy — 93%

Blaster/Vožnja • 1 Igrač

EA • 09/96

Platinum

● Tri igre na jednom discu. Pucačina preko ramena, virtualni murjak i igra utrke u kojoj se ganjate autom. Svaki dio igre ima sjajnu grafiku i igriva je do besvijesti. Što možete još tražiti? Trči i kupi!

Dead Ball Zone — 60%

Sports sim • 1-2 Igrač

GT • 07/97

● Moćno oružje iznevjerit će vas u prejednostavnoj egzekuciji te teškoći da uopće vidite gdje je ta lopta. Poput Rollerballa (filma) koji se sparo sa NHL 98

Dead Or Alive — 86%

Tučnjava • 1-2 Igrača

34.99 • 07/97

● Super grafika kombinirana sa brzom borbom čini ovu igru obaveznom za sve ljubitelje makljaže.

Deathtrap Dungeon — 70%

Platforma • 1 Igrač

Eidos • 04/98

● Otrcana grafika, nivoi su dizajnirani klaustrofobično, loša kamera kvari opći dojam dobre i pošteno napravljene igre.

Defcon 5 — 22%

Doom/avantura • 1 Igrač

Sony • 05/96

● Napuštena svemirska stanica u kojoj ubijate loše nacrtane zelene robote. Užasno.

Descent — 76%

Pucačina • 1-2 Igrač

Interplay • 02/96

● Doom u 3D. Letiš kroz zavrnute koridore i pucaš u sve ispred sebe. Kako je nastavak lošiji a ne bolji ni ovoj se igri ne piše dobro.

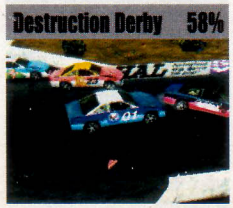
Descent 2 — 60%

Pucačina • 1-2 Igrač

Telstar • 04/97

● Navodno poboljšanje Descenta zapravo izgleda zmuljano. Ne vrijedi baš nešto.

Destruction Derby — 58%



Utrke/akcija • 1-2 Igrača

Psygnosis • 01/95

● Utrkivanje na majušnim cestama prestižući druge aute. Nastavak je puno bolji.

Destruction Derby 2 — 91%

● SUPER! Vidi okvirić(dolje lijevo.

Devil's Deception — 17%

Avantura • 1 Igrač

ASCII • 10/97

● U stilu Dooma ali očajno .

Devil Dice — 73%

Puzzler • 1-5 Igrač

Sony • 01/99

● Ako ste strpljivi ovo je dobra mozgalica. Mod za dva igrača stvarno vrijedi.

Die Hard Trilogy — 93%

● SUPER! Vidi okvirić (gore).

Diablo — 38%

Avantura • 1-2 Igrača

EA • 07/97 •

● Besmislen ubojica čudovišta sa skoro ničim za preporučiti.

Discworld — 10%

● Nezabavno, ružno, dosadno i zamorno.

Discworld 2 — 39%

Avantura • 1 Igrač

Psygnosis • 12/97

● Puzzle i zaplet, ali ne baš zabavno. Neki časopisi visoko ocjenjuju ovu igru. Mi ne.

Disruptor — 68%

Doom-klon • 1 Igrač

Interplay • 12/96

● Klon Dooma sa boljom grafikom ali samo 12 nivoa. Bu!

Diver's Dream — 56%

Avantura • 1 Igrač

Konami • 05/99

● Prihvatljiva podvodna istraživačka avantura koja ljubiteljima dubina prebrzo završava.

TOP PET TUČNJAVE

Tekken 3: pravi pogodak u žanru.

● Napravit ćemo nešto kontroverzno u ovih pet najboljih. Stavit ćemo jednostavno pet najboljih igara iz svakog žanra. Zapravo je čudno da se toga nismo sjetili ranije.

1. Tekken 3 (Platinum)
2. Tekken 2 (Platinum)
3. Soul Blade
4. Street Fighter Alpha 3
5. Bloody Roar 2

Dodgem Arena 62%
Futuristički sport • 1-2 Igrač
Black Friar • 12/98
● Gotovo da nema šanse da se zarazite ovim futurističkim sportskim smećem. Wipeout je riješenje za ljubitelje ovog tipa igara.

Doom 90%
● SUPER! Vidi okivirić (dolje).

Dragonheart 01%
● Toliko glupo da će vas i mozak zaboljeti.

Driver 96%
● SUPER! Vidi okvirić (desno).

Duke Nukem 80%
Doom-klon • 1 Igrač
GTI • 01/98
● Ova PC konverzija fantastično je solidna igra.

Duke Nukem: Time To Kill 67%
Pucačina • 1-2 Igrač
GTI• 11/98
● Upropaštava finu tradiciju Dukea. Razočaravajuće.

Dynasty Warriors 77%
Tučnjava • 1 Igrač
Ocean • 11/97
● I sa svim naporima još uvijek zaostaje za Tekkenima. Osobina koja muči mnoge PS šore.

E

Earthworm Jim 2 56%
Platforma • 1 Igrač
Virgin • 10/96
● Malo što novoga daje ovom žanru osim zgodnog junaka i grafike a la crtić. Izbjeći.

Eliminator 25%
Futuristički sport • 1-2 Igrač
Psygnosis • 03/99
● Kreacija Psygnosisa, nije u istoj klasi kao Wipeout. Loše.

Epidemic 47%
Doom/avantura • 1 Igrač
Sony • 07/97
● Sljedbenik Kileak the Blooda. Još uvijek predosadno.

ESPN Extreme Games 14%
Utrke • 1 Igrač
Sony • 07/97
● Kao Road Rash, samo za koš.

Everybody's Golf 90%
● SUPER! Vidi okvirić (desno).

Evil Zone 77%
Tučnjava • 1-2 Igrača
Yusha • 05/99
● Poput crtića, tučnjava na gumbiće koji vam dopuštaju da pokupite neprijatelja, razbite ga o bilo što, te ga maznete s vatrenom kuglom a sve koristeći samo tri gumba.

Excalibur 2555AD 30%
Avantura • 1 Igrač
Telstar • 04/97
● Pokušaj autora da iz svoje spavaće sobe pobijedi popularnost Tomb Ridera. Užas.

Exhumed 87%
Doom-klon • 1 Igrač
BMG • 04/97
● Dokaz da i kopija Dooma ipak može postati potpuno igriva i odlično dizajnirana igru. Dobra akcija, zagonetke i neki zaista preljepi nivoi.

Explosive Racing 67%
Utrke • 1-2 Igrača
JMI • 10/97
● Sljedbenik igre Burning Roads ima više cesta i više vozila, ali nedostatak su loša 3D perspektiva i ljepljivi zidovi. Nije baš dobra stvar.

Extreme Pinball 11%
● Nit' izgleda nit' se igra. Loše.

F

Fantastic Four 04%
● Iako dolazi od tvoraca trilogije Die Hard (Umri muški) igrajući je možete samo umrijeti - ali od dosade.

Fade To Black 73%

Avantura • 1 Igrač
EA • 07/96
● Zaplet koji plijeni pažnju a ostalo je dobar miks akcije i zagonetki. Nije jako velika igra niti je grafika blizu Tomb Raideru. Ali vrijedna novca koju za nju date.

FA Manager 85%
Management igra • 1-2 Igrača
Krisalis • 11/99
● Što reći o igri? Šaljite nam vaše komentare. O.K.

Felony 11-79 63%
Utrke/akcija • 1 Igrač
ASCII • 12/97
● Gruba priča u kojoj vozite kroz gradove i sela ostavljajući za sobom pustoš. Dobra zabava na manje duljine ali ne nije neka ultra guba.

FIFA '96 18%
Simulacija nogača • 1-4 Igrača
EA • 12/96
● Polagana, mljackava igra i mutna grafika samo su dva minusa u nizu. Svaka simulacija nogača iz radionice Electronic Art'sa je deset puta bolja. Prema igri FIFA '99, ovo izgleda kao stara baba.

FIFA '97 38%
Simulacija nogača • 1-4 Igrača
EA • 06/99
● Igrači su skroz zgodni ali kontrole za igranje su takve da nikada nemate kontrolu. Nije dobro.

FIFA '99 93%
● SUPER! Vidi stranu 112.

FIFA: Road To World Cup '98 89%

Simulacija nogača • 1-4 Igrača
EA • 06/99
● Ne samo da je bolje od predhodnih igara. To je jedan od najboljih nogača koje možete kupiti. Briljantno igriva, opcije duboke kao ocean. Nećemo ni spomenuti naše vatrene i kako je lijepo kada i u igri naši pune mreže...

Fifth Element 62%
Platforma• 1 Igrač
Sony• 09/98
● Film zapamćen po ženskoj glavnoj ulozi (Mila Jovovich), futurističkim kostimima Jeana Paula Gaultiera transformiran je u ovu licenziranu igru. Prosječno. Bez iznenađenja.

Fighting Force 69%
Tučnjava • 1-2 Igrača
Core • 12/97
● Razočaravajuće modernizirana stara igra makljaže. Otprilike kao Final Fight ali u 3D verziji. Ovo možda jest od tvoraca Tomb Raidera ali je igra frustrirajuća i iritira.

Final Doom 79%
Doom nastavak • 1 Igrač
GTI • 11/96
● Nastavak Dooma ima novih 30 nivoa i dotjeranu grafiku. Dosta je nivoa (manje od pola) već viđenih u prethodnoj igri tako da je ovo doista za Doom fanatike.

Final Fantasy VII 97%
● SUPER! Vidi stranu 113.

Firestorm 78%
Pucačina • 1 Igrač
Core • 11/95
● Fina rana pucačina sa mnogo misija raznoliki predmeti koje sakupljate i stotine meta koje morate raznijeti a sve iz vašeg super helkača.

Firo and Klawd 26%
Akcija/avantura • 1 Igrač
BMG • 12/96
● Zbrka izometričkog pucanja i avanture. Putovanje kroz grad i otvaranje vrata odlučuju u koju ćete djetinjastu priču upasti.

Floating Runner 29%
Platforma • 1 Igrač
T•HQ • 01/96
● Bezvezni, bezlični poligoni... Ne više, hvala.

Fluid 70%
Music maker • 1 Igrač
Sony • 09/98
● Ovo je više interaktivno iskustvo nego li igra. Vodite delfina po oceanu gdje nalazi zvukove, onda tim zvukovima stvarate melodije. Velika količina primjera i opcija iznevjerilo je pomanjkanje atmosfere. Lijepa ideja ali Music to radi daleko bolje.

Formula 1 90%

Utrka • 1-2 Igrača
Psygnosis • 09/96
● Možda nedostaju finese F1 '97 ali nema mnogo igara na svijetu s kojima se možete toliko zabavljati kao s ovom. Samo vidjeti famozno dobru grafiku ispočetka vrijedi vremena. O da, i bolja je od F1'98! Ha, ha.

Formula 1 '97 92%
● SUPER! Vidi stranu 112.

Formula 1 '98 62%
Utrka • 1-2 Igrača
Gremlin • 11/98
● Firma Psygnosis, nekad poznata kao dobavljač svih stvari spretnih i inventivnih ovaj se puta dobro posklizula. Novi stvaraoci poput Visual Science prokljuvili su formulu, u zaborav bacili izgled koji razbija živce i koji je ispod standarda te akcija u kojoj više izbjegavate nego li zadajete. Kaka.

Formula Karts 40%
Utrka • 1-2 Igrača
Telstar • 12/97
● Brza, bijesna i ne preozbiljna igra, dovoljno je brza i zadoljavajuća ali nije duboka niti nagrađuje trud igrača kao njeni rivali koji su full - size sa zgodnijim protivnicima. Stoga i ne pije vodu.

Forsaken 68%
Platforma • 1-2 Igrača
Acclaim • 06/98
● Još malo spašavanja Zemlje u 3D akciji a u post apokaliptičnom svijetu. Izgleda kao milijun dolara ali osjećaj bitke je skroz pogrešan. Da je igra načinjena poput Dooma sa ovakvom mašinom bio bi to apsolutno pun pogodak.

Frank Thomas Baseball 55%
Baseball • 1-2 Igrača
Acclaim • 01/96
● Adekvatna verzija sporta kojeg svatko voli - dakle baseballa. Igrači šprintaju ali ne glatko kako očekujemo stoga postaje dosadničko.

Frenzy! 43%
Pucačina • 1 Igrač
SCi • 07/98
● Možda u nekom drugom vremenu ovo je neka zabava. Ali u jednom kulturnom , inteligentnom dobu poput našeg mi naprosto zahtijevamo nešto puno bolje od ovog.

PlayStation Super!

Driver 96%

Vožnja • 1 Igrač
Reflections • 05/99

● Osjećajte se dijelom kao Steve McQueen u Bullitu a dijelom kao 007 u ovoj briljantnoj igri. Detaljno ali bez kompromisa u vožnji. Nadmoćna akcijska avantura je miks koji osvaja.

PlayStation Super!

Doom 91%

To je Doom! • 1-2 Igrača
GTI • 09/98
Platinum

● Gazda. Remek djelo. Upustite se u HER-UGE 3D svijet i pobijte puno zlica. Svi nivoi sa PC-a su ovdje zajedno sa svom količinom svježe krvi i one već zgrušane. Originalni i najbolji 3D blaster s kojim ćete se totalno zaluditi.

PlayStation Super!

Everybody's Golf 90%

Simulacija golfa • 1-4 Igrača
Sony • 07/97

● Slatka grafika, odlični kursevi i glavati likovi igrača kombinacija su koja ovu igru čini fantastično igrivom igrom golfa. A riječ igra ključna je stvar ovdje: EG svakako nije simulacija. Sudeći po ostalim pokušajima da se napravi pošten golf, ovo je zaista dobra ideja.

A-Z Indeks

Vaš vodič kroz sve PlayStation igre

Kako ocjenjujemo igre...	
Kupi odmah	90-100%
To je događaj	80-89%
Dosta dobro	70-79%
Prosjek	50-69%
Srednja žalost	11-49%
Koma	0-10%

Frogger 47%
Arkada • 1 Igrač
JMI • 11/97
● I čija je ovo ideja bila molim lijepo? 3D verzija jedne od najstarijih i hvala Bogu, najdosadnijih arkada, ikada. Sve je to jadno, jadno... Hoćemo original!!!!

Future Cop: LAPD 82%
Pucačina • 1 Igrač
EA • 10/98 •
● Razorite kriminalce u opasnom Los Anegelsu. Vrijedan napor ali vas igra neće zaokupiti .

G

G-Darius 70%
Pucačina • 1-2 Igrača •
T•HQ
● Dorađen i nakičen nastavak ovdje se nastavlja i nije to tako loše. Ali nije nešto novo pa tako ni uzbudljivo.

Galaxian 3 09%
● Namco bi morao znati bolje od ovoga. Kaka.

Gex 3D: Enter the Gecko 80%
Platforma • 1 Igrača
BMG • 05/98
● Pametni mali gušter Gecko skače po puuuno nivoa. Dobro i zgodno za klince više nego li za odrasle.

Gex: Deep Cover Gecko 87%
Platforma • 1 Igrač
Eidos • 03/99
● Zgodna gušterija. Dorađenija i izglancanija nego li prvi Gex. Klinci ga obožavaju.

Ghost in the Shell 62%
Platforma • 1 Igrač
Sony • 07/98
● Bazirano po filmu pa je to OK sa pucanjem a la Doom i jurnjavama. Interesantno.

Global Domination 65%
Strategija • 1 Igrač
Psygnosis • 02/99
● Igra poput Rizika samo se igra na Zemaljskoj kugli. Za strategiju nije loše i rasterećujuće.

Goal Storm 36%
Nogač • 1-2 Igrača
Konami • 01/96
● Kasniji i bolji ISS Pro 98 ovu igru i te kako baca u sjenu.

G-Police 90%
Blaster • 1 Igrač
Psygnosis • 10/97
● Najbolja akcijsko-strateška igra od Command & Conquera, a sada i na Platinumu.

G-Police 2 94%
● SUPER! Vidi stranu 113

Grand Theft Auto 78%

Krimi/akcija • 1 Igrač
BMG • 01/98
● Ogromna i složena igra ubojica, lopova i krijumčara droge. Kontroverzna i svakako vrijedna novca.

Granstream Saga 76%
RPG • 1 Igrač
Sony • 02/99
● Vizualno atmosferska i vrlo zabavna igra. Ali nije FFVII.

Gran Turismo 98%
● SUPER! Vidi stranu 113.

GridRun 33%
Puzzle/akcija • 1-2 Igrača
Virgin • 11/96
● Pogled kao da ste stalno u labirintu.

GTA London 87%
Utrke • 1 Igrač
BMG • 05/99
● Dodatak na Gran Theft Auto, ova je igra definitivno vrijedna novaca. Svježa, zabavna i dobre produkcije.

Guardian's Crusade 57%
RPG • 1 Igrač
Activision • 03/99
● Još jedna trči-okolo-nokolo-i-pričaj-s-ljudima igra. Dosadan sistem borbe.

Gunship 2000 28%
Heli sim • 1 Igrač
Microprose • 10/96
● Osobito izbjegavajuća simulacija helikoptera. Zapravo, bilo bi dobro da nema puno ljudi oko vas dok igrate jer ćete se izvijati u svim smjerovima. No, ništa novo.

H

Hard Boiled 12%
Pucačina • 1 Igrač
EA • 09/97
● Tugaljiva 3D pucačka akcija. Vrlo smetlarski. Ni ne pomišljaj kupiti.

Hardcore 4X4 54%
Off-road utrka • 1 Igrač
Gremlin • 01/97
● Kompetenta utrka.

Hard Edge 63%
Avantura • 1 Igrač
Sunsoft • 05/99
● Ako ste fanatik i uvijek gladni igranja Resident Evila ovo će vas držati zadovoljnim igračem do nastavka. Inventivne kontrole likova.

Formula 1 '97 92% Platinum
Utrka • 1-2 Igrača
Psygnosis • 10/97
● Yes! Ne samo da su ekipe i staze bolje, već je i grafički mod visoke rezolucije, fenomenalna split-screen akcija, poboljšani komentatori i realističnijom simulacijom. Sve je to čini ovu igru potpuno novom i briljantnom. San svakog F1 fana.

Heart Of Darkness 51%
Avantura • 1 Igrač
Ocean • 07/98
● Stara priča o dječaku i psu. Nije najbolje što smo vidjeli. Odličan intro ali od toga nadalje stvar pada.

Hexen 35%
Doom-klon • 1 Igrač
GTI • 05/97 •
● Velika i naporna igra. Koja je velika i naporna, i to bi bilo to. Mislimo kako je bolje novac investirati u neki Doom.

Hercules 61%
Platforma • 1 Igrač
Disney • 11/97
● Platforma crtića na isti način kao nekad SNES igre Aladdin i Jungle Book. Zabavno za neko vrijeme ali je igra odlična i zapravo za klince.

Hi-Octane 15%
Utrke • 1 Igrač
EA • 10/95
● PC konverzija na PS - smeće.

Hugo 01%
● Najgora igra na svijetu ikad.

Hyper Tennis Final Match 48%
Simulacija tenisa • 1 Igrač
Microprose • 10/96
● Radije kupite 10 puta bolju igr Kournikova Smash Court Tennis. Ili kupite ovo i osjećajte žaljenje.

I

Impact Racing 22%
Utrke/pucačina • 1 Igrač
JVC • 08/96
● Brza ali dosadna igra koja neće puno utjecati na vas.

Incredible Hulk 04%
● Spora, nervozna i neuredna platforma.

Independence Day 22%
Pucačina • 1-2 Igrača
EA • 05/97 •
● Jedan 3D blaster sa površnom grafikom into-the-screen. Film je bolji.

In The Hunt 08%
● 2D pucačina. Staro.

Ironman XO Manowar 03%
● Krivudasta i mukotrpna 2D akcija bez sjajne budućnosti.

Iron and Blood 08%
● Zapravo bi se trebala zvati 'Pleh i Kečap'. Samilosno loša 3D makljaža.

ISS Deluxe 76%
Nogač • 1-4 Igrača
Konami • 05/97
● Rana igra nogača sada je prešišana uspješnim nasljednicima.

ISS Pro 90%
Nogač • £19.99 • 1-4 Igrača
Konami • 01/97 • PSP #29
● Još uvijek visoka vrijednost ali kada se usporedi sa prekrasnim nastavkom onda potonji pobijeđuje.

ISS Pro '98 96%
● SUPER! Vidi stranu 114.

Iznogoud 02%
● Sve je u imenu.

J

Jeremy McGrath SMC 18%
Utrke • 1 Igrač
Acclaim • 08/98
● Šokantno nizak nivo igre.

Jersey Devil 70%
Platforma • 1 Igrač
Ocean • 01/98
● Dobro izgledajući vizuali, kao u crtiću nose tešku platformu na svojim ledima. Osrednje.

Jet Rider 43%
Utrke • 1-2 Igrača
Sony • 03/97
● Futuristički jet bikes koji jure brzinama preko brda i vode. Iskreno? Bez sjaja.

Jet Rider 2 43%
Utrke • 1-2 Igrača
Sony • 02/98
● Poluhazardni nastavak.

Johnny Bazookatone 10%
● Dosadna platforma čija zanimljivost završava kada naučite ime igre ponoviti četiri puta za redom. Đonibazukatone, Đonibazukatone...

Jonah Lomu Rugby 73%
Rugby sim • 1-2 Igrača
EA • 05/97
● Jedina rugby igra koja je nešto. Dobra je i sve to ali kod nas je popularniji nogač.

Judge Dredd 64%
Light gun • 1 Igrač
Gremlin • 12/97
● 3D shooter temelji se na Dreddu koji je kompatibilan sa svim light gunovima. Ipak nije tako dobar kao Time Crisis.

Jumping Flash 78%
Platforma • 1 Igrač
Sony • 11/95
● Skačeš po platformama kao mali zec-robot. Pazi šten-gen-gen-gen-ge.

Jumping Flash 2 81%
Platforma • 1 Igrač
Sony • 12/96
● Još nema šten-gen-gen-ga. Ali bolje kako i dolikuje nastavku.

Jupiter Strike 24%
Pucačina • 1 Igrač
Sony • 06/96
● Starinski pucač uvjerljiv poput drage stare bake. Jako loše.

K

Kensei 87%
Tučnjava • 1-2 Igrač
Konami • 02/99
● Nije baš iz Tekken lige, ali ima nekih sjajnih momenata - super borci, izgleda sexy...

K1 Arena Fighters 17%
Tučnjava • 1-2 Igrača
T HQ • 06/97
● Očajne kontrole za groznu igru. Nije da vam mi branimo kupovinu ali ovo će na vaše oči samo donijeti suze. U potocima.

Kick Off '97 38%
Nogač • 1-2 Igrača
Maxis • 10/97
● Bezvrijedno, napor druge klase.

Kick Off World 48%
Simulacija nogača • 1-4 Igrača
Funsoft • 07/97
● Kombinira arkadni soccer i menagement igre nogača. U oba slučaja jadno.

Kileak The Blood 06%
● Najgori klon Dooma ikad.

Killing Zone 01%
● Najgora makljaža ikad napravljena. Izbjegavaj više nego

FIFA '99 93%
Simulacija nogača • 1-4 Igrača
EA • 11/98 • PSP #34
● *World Cup 98* ušmikanih kopački? Dobro, možda je tako, ali nema veze kad je ovako dobro. Cijeli niz poboljšanja, brža igra, tisuće ekipa kojima možete igrati čini ovo najboljim nogačem ikada napravljenim. Čekamo FIFA 2001!

TOP PET UTRKE

Speed Freaks: opasno ovisan

● Sumnjate li? Ako se još niste dočepali Gran Turisma onda ste stvarno ludi. Hoće li Gran Turismo 2 doseći 99%? Ili savršenih 100%? Samo vrijeme će reći...

1. Gran Turismo (Platinum)
2. Ridge Racer Type 4
3. Speed Freaks
4. Driver
5. Colin McRae (Platinum)

narodnjake.

King's Field 21%
Avantura • 1 Igrač
Sony • 05/97
● Patetična prva PlayStation RPG igra Doom perspektive. Polagana, zamorna.

KKND Krossfire 62%
Strategija • 1-2 Igrač
Infogrames • 06/99
● Dosta dobra C&C strategija, ali su misije toliko tvrde, teške, da vas lako može cijela stvar dosta iznervirati.

Klonoa 78%
Platforma • 1 Igrač
Namco • 05/98
● Vodi malog animanijaca kroz odlične nivoe sa elegantnim kontrolnim sistemom. Za naš pojam i koliko nam se sviđa igra je prekratka.

Knockout Kings 61%
Boks • 1-2 Igrača
EA • 12/98
● Iako Tekkeni imaju daleko bržu makljažu, i budimo iskreni daleko bolju, ova igra nije loša iako ponekad prejednostavna i prespora.

Konami Open Golf 67%
Golf simulacija • 1-2 Igrača
Konami • 08/97
● Mnogo su bolje opcije Actua 3 i Everybody's Golf.

Krazy Ivan 44%
Pucačina • 1 Igrač
Psygnosis • 12/95 • N/A
● Upucaj male robote po dosadnim nivoima. Upoznajte sexy kompjutersku Ruskinju.

Kula World 90%

Puzzler • 1-2 Igrač
SCEE • 07/98
● Nikada prije lopte za plažu nisu bile ovako zabavne. Malo vas može zaboljeti glava od nezgodnih perspektiva, ali voljet ćete svaki dio.

Kurushi 78%
Puzzler • 1-2 Igrač
Sony • 10/97
● Atmosferička, vrlo zarazna puzzler igra, malo slična Tetrisu i vrlo zabavna.

L

Legacy Of Kain 64%
Avantura • 1 Igrač
Sony • 03/97
● Nemojte se ni zamarati sad kada je nastavak vani. Ostaje dosadno...

Legend 59%
Akcija • 1-2 Igrač
Funsoft • 12/98
● Starinska raskoli-ga igra koja pripada ropotarnici povijesti gdje je i trebala ostati. Prelagano.

Legend Of Kartia 59%
Tučnjava • 1-2 Igrača
Konami • 06/99
● Iako je u paketiću igra s pametnim opcijama i mudrim čarolijama, Kartia ima tako loše kontrole i tako bedaste dijelove priče da na kraju izgleda jako tužno. Igriva je samo mazohistima.

3D Lemmings 53%
Puzzle/akcija • 1 Igrač
Psygnosis • 11/95
● Nemojte ni krenuti prema ovoj igri. Nespretne komande iznevjeruju očekivanja. Bolje je ostati kod originala.

Gran Turismo 98%
Utrka • 1-2 Igrača
Sony • 06/99
● Za ljubitelje arkada izašao je novi i briljantni Ridge Racer Type Four. Vidjevši to samo ostaje da konstatiramo kako je Gran Turismo daleko najbolja utrka koju možete kupiti. Ako je još nemate zadnji vam je čas! U ovom je slučaj novac dobro uložen.

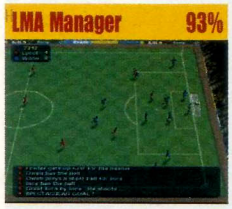
G-Police 2 94%
Pucačina • 1-2 Igrača
Psygnosis • 09/99
● Psygnosis pokazuje svoje majstorstvo u futurističkim trilerima upravo u GP2. Briljantno u originalu, a ovaj nastavak ima jednostavnije kontrole, bolje oružje i nova vozila. S veličanstvenom grafikom i paklenom brzinom ova je igra ispunila sva očekivanja.

Lemmings Collection 72%
Puzzler • 1-2 Igrača
Psygnosis • 12/98
● Jedan od najrazbješnjivih puzzlera koje smo igrali. Ali u isto vrijeme klasik za sva vremena, evergreen iliti ružmarin, i nakon tolikih godina još uvijek cool.

LiberoGrande 65%
Simulacija nogača • 1-2 Igrača
Namco • 11/98
● Ideja tipa roman - vi kontrolirate jednog čovjeka u ekipi - svaki je dojam uništen nervoznom kamerom.

Little Big Adventure 75%
Avantura • 1 Igrač
EA • 04/97
● I jopet jedna bivša PC avantura sa urednom grafikom i dobro smišljenim zapletom. Arkadna avantura koja traje a ipak je raznolika. Umara prste.

Live Wire! 65%
Puzzler • 1-2 Igrač
SCI • 02/99
● U sliku "šarena puzzla" uklapa se savršeno. Ali ipak dosta nervirajuća. U stvari i previše živcira da bi imala neku vrijednost.

LMA Manager 93%


Simulacija nogača • 1-2 Igrača
Codemasters • 07/99
● Odlična akcija utakmica i fantastični izazovi čine ovo jedinim nogač managerom kojeg se isplati imati. Igrati. Skoro savršeno, sa transfernim sistemom koji je zaista uzbudljiv.

Loaded 62%
Pucačina • 1 Igrač
Gremlin • 06/95
● Gegate se okolo po nivoima nalik na labirinte kockajući se sa smrću. Dobra zabava koju kvari jednoličnost igre..

Lomax 43%
Platforma • 1 Igrač
Psygnosis • 06/96
● Promašena šansa. Zvijezda Lemmingsa u 2D platformi ipak je lanjski snijeg.

Lost Vikings 2 78%
Platform/puzzle • 1-2 Igrača
Gremlin • 06/95
● Fina i smiješna razuzdana i vesela platforma po kojoj vodite tri zdepasta vikinga kroz 2D platformske nivoe. A gdje je Hogar?

Lone Soldier 73%
Pucačina • 1 Igrač
Telstar • 01/96
● Uprkos polaganim i čudnim kontrolama ova je 3D pucačina vrlo, vrlo zabavna.

Lucky Luke 34%
Platforma • 1 Igrač
Infogrames • 05/98
● Praznoglav, ponavljački i zastario platformer sa siromašnim sistemom kontrole. Očekivali smo više.

M

Machine Hunter 56%
Pucačina • 1-2 Igrača
Eidos • 07/97
● Brzo, raznobojno i ludo, sa 3D trikovima. Stara škola ali ipak poštena blasting akcija.

Madden '97 78%
USA nogač • 1-2 Igrača
EA • 12/96
● O grafici bi se dalo raspravljati, no igrački UI nema mana a prezentirano je zaista sjajno.

Madden '98 82%
USA nogač • 1-2 Igrača
EA • 10/97
● Vidi ispod za verziju koja je daleko bolja od ove ili prethodne stare.

Madden NFL '99 88%
USA nogač • 1-2 Igrač
EA• 09/98
● Bolje od prethodnog umornog nastavka; ovo je elegantnija igra i vrhunska akcija.

Magic Carpet 62%
Pucačina • 1 Igrač
EA • 04/96
● Dodavanjem strategije i elemenata sakupljanja stvari nije ništa pridonijelo.

Marvel Super Heroes 77%
Tučnjava • 1-2 Igrač
EA • 01/98
● Solidno i prepuno vaših omiljenih strip-junaka.

Marvel Vs Street Fighter
Tučnjava •1-2 Igrača
Capcom• 05/99
● Neki od najboljih super-junaka svih vremena udružuju snage u još jednoj varijaciji 2D licence koja odbija nestati.

Maximum Force 43%
Light gun • 1 Igrač
GTI • 02/98
● Jedini plus ovom blasteru koji se ponavlja prečesto i za najdobromjernije igrače ili kritičare je kompatibilnost s G-Con 45.

Max Power Racing 84%
Utrke • 1-2 Igrača
Infogrames • 01/99
● Puno cesta, zgodne stvari ali nije Gran Turismo

MDK 84%
3D Blaster • 1 Igrač
Interplay • 11/97
● Blasting u stilu Dooma sa istraživanjem kao u Tomb Raideru.

MechWarrior 2 64%
3D Blaster • 1 Igrač
Activision • 03/97
● Krajolici bezvezni, igra prejednostavna... Uništena potencijalno uzbudljiva igra.

Medievil 86%
Avantura • One Igrač
Sony• 09/98
● Čarobnjaci i čudna stvorenja stanuju ovdje. Glazba je također briljantna. Upravo otišlo ma Platinumu i svakako vrijedno novaca i vremena.

Mega Man 8 13%
Platforma • 1 Igrač
Ocean • 10/97
● Neobično smeće sa stiskanjem gumbića.

Mega Man & Chase 23%
Utrke • 1-2 Igrač
Ocean • 10/97
● Zbunjujuće staze i totalno pomanjkanje osjećaja čine ovo teško podnošljivim.

MegaMan Legends 31%
Avantura • 1 Igrač
Virgin • 01/99
● Mislili ste da su shvatili do sada kako se radi igra? Krivo. Nisu još.

MegaMan X3 28%
Platforma • 1 Igrač
Virgin • 08/97
● Ne, ne i ne! Još uvijek smeće.

Men In Black 43%
3D Blaster • 1 Igrač
Ocean • 07/98
● Ofucana imitacija formule Resident Evila. Kad bolje promislimo, vrlo, vrlo ofucana imitacija.

Metal Gear Solid 98%
● SUPER! Vidi stranu 114.

Michael Owen's WLS 84%
Simulacija nogača • 1-4 Igrača
Eidos • 11/98

Final Fantasy VII 97% Platinum
RPG • 1 Igrač
Sony • 12/97
● Najveći i nabolji Role Player ikada! Toliko je dobra igrica da čak i oni neupoznati sa usmjerenim potjerama mogu biti uvučeni u ovo gnijezdo nadmoćne grafike i priču koja će vas zaokupiti. Svaki je trenutak vrijedan voljenja. Obvezatno imati. I igrati, igrati...

A-Z Indeks

Vaš vodič kroz sve PlayStation igre

Kako ocjenjujemo igre...	
Kupi odmah	90-100%
To je događaj	80-89%
Dosta dobro	70-79%
Prosjek	50-69%
Srednja žalost	11-49%
Koma	0-10%

● Mnogo zadovoljavajućih trikova i vještina kojima morate ovladati, može dosaditi.

Mickey's Wild Adventure 50%

Platforma • 1 Igrač
Sony • 12/95
● Igra je bazirana na klasiku crtića iz 1947 "Fun and Fancy Free" Walta Disneya. Zabavno, nekoliko 3D djelova. Nije Crash ali će zabaviti djecu. Ako im vi igrate.

Micro Machines V3 91%

Utrke • 1-4 Igrač
Codemasters • 03/97
● Kamera koja leti iznad glave, drži na oku ludu trkačku akciju.

Mission: Impossible 91%

Avantura • 1 Igrač
X-ample • 07/99
● Kičeraj igara poput Syphon Filter, Metak Gear Solid te neki dodaci u igri treći-čovjek-je-špijun žanru. Dobra igra koja vam škaklja i zabavlja sive ćelije.

Monaco Grand Prix 79%

Utrke • 1-4 Igrač
UbiSoft • 03/99
● Zadržat će vas neko vrijeme ili toliko dok ne shvatite da su F1 i F1 '97 daleko bolje.

Monkey Hero 66%

RPG/Akcija • 1 Igrač
Take 2 • 01/99
● Apsolutno je da imate toliko toga za napraviti u ovoj avanturi a la crtić ali je prelagano i izgleda pre-preslatko. Možda idealno za male klince.

Monopoly 04%

● Kaj? Što je dovraga smisao ove igre? Radije kupite klasičan Monopoly.

Monster Seed 69%

Avantura • 1-2 Igrača
Sunsoft • 07/99
● Bizarna iako svježa ideja koja bi mogla biti i više od hita kada 16 bitna grafika i tijek priče ne bi bili preveliki teret. Na kratko je zabavno ali ne očekujte neku dubinu.

Monster Trucks 62%

Utrke • 1 Igrač
Psygnosis • 02/97
● Utrka 1 igrač Psygnosis 02/97 Možda i ne bi bilo loše kada ne bi postojala Rolling Cage koji s ovim samo može brisati pod.

ISS Pro '98 96%

Nogač • 1-4 Igrača
Konami • 09/98
● Da, iako se skoro sve kritike ponavljaju iz mjeseca u mjesec, nedvojbeno ovo je najbolja simulacija nogometa na PlayStationu. Zapanjujuće. Brzina i najfantastičnija igra te raskošna grafika.

Mortal Kombat 3 70%

Tučnjava • 1-2 Igrača
GTI • 04/95
● MK3 može biti savršena konverzija arkadne tučnjave ali ćete se više zabaviti sa MK Trilogy ako ste ljubitelj Kombata.

Mortal Kombat 4 68%

Tučnjava • 1-4 Igrača
GT Interactive •09/98
● Četvrti pokušaj za ovu zaista jadnu Kombat igru ali nikako da dosegnu sjenku Tekkena.

MK Mythologies 03%

● Ne vrijedi puno ova makljaža. Ne vrijedi...

MK Trilogy 78%

Tučnjava • 1-2 Igrača
GTI • 12/96
● Trilogija ima likove, pokrete i pozadine svih triju prethodnih MK igara. No više ćete zadovoljstva naći u Tekkenu 2 ili 3.

Motorhead 90%

Utrke • 1-2 Igrača
Gremlin • 04/98
● Motorhead je brza, bijesna i futuristička trkačina. Zapanjujuće fina sa mnogo, mnogo sakrivenih varki. Uglavnom je površno ocjenjivana do sada. A bez ikakvog razloga.

Motor Mash 41%

Vožnja •1-4 Igrača
Ocean • 12/97
● Nema ovdje ničega što bi vas moglo dovesti u iskušenje igranja osobito nema razloga da vas se odlijepi od majstorske MMV3.

Moto Racer 79%

Vožnja motorom • 1-2 Igrača
EA • 12/97
● Siromašan scenarij uništava inače pristojan motorin.

Moto Racer 2 40%

Vožnja motorom • 1-2 Igrač
Electronic Arts • 10/98
● Nije ni ovo ništa bolje, dapače, ovo je gore.

Motor Toon GP 73%

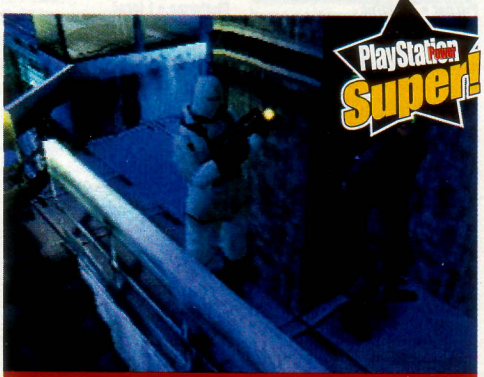
Utrke • 1-2 Igrača
Sony • 10/95
● Kada je ugledala svjetlo dana brzina i luđačko utrkivanje bili su osobina tada čudesne igre, ali danas, vrijeme je učinilo svoje pa tako i izgleda. Pregaženo.

Motor Toon GP 2 80%

Utrke • 1-2 Igrača
Sony • 11/96
● Više igre manje pompozne grafike. Dotjerano.

Mr Domino 75%

Puzzle sim • 1 Igrač
JVC • 07/98
● Može vam zvučati kao pizzerija ali zapravo trčite po krugovima i dobro se zabavljate.



Metal Gear Solid 98%

Špijunaža • 1 Igrač
Konami • 02/99
● Ova će vas igra rasturiti na djeliće, najbolja igra ikad koja se pojavila na PS. MGS je igra u kojoj tražite i pretražujete šuljajući se kroz neprijateljsku bazu te pokušavate spriječiti ispaljivanja nuklearnog projektila. Ideja jednostavna, fantastično izvedena.

Music 92%

● SUPER! Vidi okvirić (desno).

Myst 33%

Avantura • 1 Igrač
Acclaim • 01/97
● Intrigantno ali zatupljujuće. Opet bedaste kontrole

N

N2O 60%

Blaster •• 1-2 Igrača
Gremlin •09/98
● Brza i bijesna futuristička zabava smještena u rotirajućoj cijevi. Na kraju krajeva to je ipak samo pucačina.

Nagano Winter Olympics 42%

Platforma • 1 Igrač
Konami • 03/98
● Presporo i grčevito. No, snijeg na stranu, nije loše provesti dan na snijegu s društvom. Ali, s ovom igrom? Čisto sumnjamo.

Namco Museum Vol 1 41%

Arcade sim • 1 Igrač
Namco • 09/96
● Puno arkadnih klasika, poslastica za ljubitelje starina. Igraj Galaga, Pacman, Pole Position, Toypop, Bosconian...

Namco Museum Vol 2 23%

Arcade sim • 1 Igrač
Namco • 11/96
● Gaplus (hit), Xevious (top), Mappy (čudno), Grobda (luđački), Dragon Buster (prastaro), Ms Pac Man(besmisleno).

Namco Museum Vol 3 27%

Arcade sim • 1 Igrač
Namco • 04/97
● Galaxian, Tower of Druaga, Phozon, Dig Dug, Pole Position 2. Nema uzbuđenja.

Namco Museum Vol 4 09%

● Do sada njihov najveći promašaj.

Namco Museum Vol 5 25%

Arcade • 1-2 Igrača
Namco • 12/97
● Baraduke. Pac Mania, Dragon Spirit, Metro Racer et all kombinacija koja čini ovo izdanje prekobrojnim.

Nanotek Warrior 36%

Blaster • 1 Igrač
Virgin • 07/97
● Klon Tempesta kičastog izgleda.

NASCAR '98 74%

Utrke sim • 1 Igrač
EA • 01/98
● Veliki napredak. Upravljanje je izvrsno izvedeno a kompjuterski takmaci su prokleto lukavi.

NASCAR '99 78%

Utrke sim • 1-2 Igrača
EA • 11/98
● Nešto za ljubitelje igara u USA. Mislimo ipak da bi na kladionicama TOCA 2 ubjedljivo bolje kotirala od NASCAR '99.

NASCAR Racing 17%

Utrke sim • 1 Igrač
Domark • 01/97
● Kao da vozite tenk u močvarnom polju. Napomena: kada biste to zaista radili bilo bi zabavnije.

NBA Hangtime 50%

Košarica • 1-4 Igrača
GTI • 02/98
● Igranje učetvero uvijek izaziva puno smijeha, ali ovo je pretromo. Vrijeme je za košarku? Prije bismo rekli za gubljenje vremena.

NBA: In The Zone 51%

Košarica • 1-4 igrača
Konami • 11/96
● Dobar izgled, mnoštvo spektakularnih poteza ali sama igra ima dosta propusta.

NBA: In The Zone 2 78%

Košarica • 1-4 Igrača
Konami • 02/97
● Konami je, nema sumnje, beskrajno poboljšao Zone igre. No, na Konamijevu žalost, već su nam dostupne bolje košarice.

NBA Jam Extreme 71%

Košarica • 1-4 Igrača
Acclaim • 01/97
● Divlja 2D košarica postaje 3D košarica. Zabavno no pomalo smiješno.

NBA Jam TE 69%

Košarica • 1-4 Igrača
Acclaim • 03/96
● Suludna arkadna brzina, žestoki komentari i nemoguća zakucavanja čine ovaj 2D festival skokova zaraznim.

NBA Live '96 65%

Košarica • 1-4 Igrača
EA • 01/98
● Razočaravajuća 3D skakačina. Loše kretanje igrača, sve skupa nedovoljno igrivo.

NBA Live '97 68%

Košarica • 1-4 Igrača
EA • 01/97
● Veliki napredak postignut tijekom 1996. godine, puno truda uloženo u pokretljivost igrača i veću poligonalnost.

NBA Live '98 78%

Košarica • 1-4 Igrača
EA • 01/98
● Dobra grafika i igrivost ali stekli smo dojam da fali točka na i. Sve što možemo reći jest tako-tako.

NBA Live 99 89%

Košarica • 1-4 Igrač
EA • 01/99
● Najbolja košarkaška simulacija. Kada zakucavate kao da letite, realnost na visini. Prava igra...konačno!

NBA Pro '98 85%

Košarica • 1-4 Igrača
Konami • 03/97
● Jako dobro, nadmašuje Total NBA '97, In The Zone 2 i prvobitnog favorita Total NBA '96. Vrhunska stvar!

NBA Pro '99 72%

Košarica • 1-2 Igrača
Konami• 06/99
● Jedna od najboljih košarica, ali pati od jednostavnosti same igre te nema dovoljno mogućnosti za razvijanje taktike.

NHL Open Ice 20%

Hokej na ledu • 1-2 Igrača
GTI • 02/98
● Isprazan i predvidljiv hokej na ledu.

Need For Speed 30%

Vožnja • 1 Igrač
EA • 06/96
● Prvi NFS i nije nešto. Glupavo, neurednog izgleda a opet popularan među djecom. Dosta duhovito.

Need For Speed 2 28%

Vožnja • 1 Igrač
EA • 05/97
● Nema tehničkih poboljšanja a grafika je otrcana kao i u prvoj igri. Slabo s velikim "S".

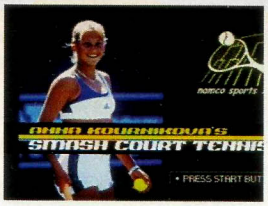
Need For Speed 3 81%

Utrke • 1-2 Igrača
EA • 04/98
● Utrka 1-2 igrača EA 04/98 Veliki napredak u odnosu na prva dva, no na žalost iza ugla je stigao četvrti nastavak i pregazio ga.

Need For Speed: Road Ch. 90%

Utrke • 1-2 Igrač
EA • 05/99
● Road Challange izgleda odlično a opcije kao Hot Pursuit modu zadržat će vas dugo uz njega. Redovito, među prvih pet mjesta na top listi utrka. Famozne boje.

TOP PET SPORT



Kournikova: **Kraljica pravog tenisa**

● Čini li to konzolu dobrom? A PlayStation ima puno, puno superiornijih sportskih igara. Okrenite stranicu 46 za naš specijalni prilog o nogaču, a u međuvremenu uživajte u gomili ovih dobrih igara.

1. ISS Pro '98
2. Anna's Smash Tennis
3. Smash Court Tennis
4. FIFA '99
5. LMA Manager

PlayStation Super!

Music 92%

Skladanje/kreiranje glazbe
1 Igrač • Codemasters • 11/98

● Apsolutno famozna ideja i jedini način da sami skladate plesnu glazbu bez milijune kuna vrijedne opreme poput samplera, sintisajzera i sličnih čudesa. Radite svoju glazbu uz minimum vještine. Želi li netko od vas biti DJ?

Newman Haas Racing 86%
Utrke • 1-2 Igrača
Psygnosis • 02/98
● Dobra Indy car verzija Formule 1. Razlikuje se sa 15 novih staza i usavršenim split screen modom.

NFL Blitz 89%
US nogač • 1-2 Igrača
GT Interactive • 11/98
● Madden je skinut s prvog mjesta a na njegovo je mjesto stigao pravi nogometni festival. Najbolji NFL na tržištu, još ako ste ljubitelj igara tog tipa, onda... Što čekate!

NFL Extreme 46%
US Simulacija nogača • 1-2 Igrača
Sony • 10/98
● Propao pokušaj ubacivanja arkade u američki nogomet. Igračeve guze gore u plamenu ali igra je totalno smeće.

NFL Gameday 54%
US nogač • 1-2 Igrača
Sony • 12/96
● Dobro riješeno upravljanje i fini balans između strategije i akcije. Ipak, začuđujeće dosadno.

NHL '97 76%
Hokej na ledu • 1-4 Igrača
EA • 12/96
● Solidan pokušaj ali sada izgleda malo usporeno ako ga usporedimo s dolazećim izdanjima.

NHL '98 81%
Hokej na ledu • 1-4 Igrača
EA • 12/97
● Sjajno. Uvijek korak naprijed, ovaj NHL je još tečniji i kvalitetnije izgleda od prošlogodišnjeg pokušaja. Najbolja simulacija hokeja na ledu koju možete nabaviti.

NHL '99 74%
Hokej na ledu • 1-2 Igrača
Electronic Arts• 10/98
● Dobar ali ne i bolji od '98. Uobičajeno dotjeran i garantirano dugovječan. Izgleda i zvuči zadovoljavajuće.

NHL Face Off 49%
Hokej na ledu • 1-4 Igrača
Sony • 06/96
● Sonyjev odgovor na EA seriji NHL ima mutnu grafiku koja ne ostavlja neki dojam.

NHL Face Off '97 49%
Hokej na ledu• 1-4 Igrača
Sony • 01/97
● Ponuda identična onoj iz 1996. godine. I ništa više od toga.

NHL Face Off '99 44%
Hokej na ledu • 1-2 Igrača
989 Studios• 05/99
● Ova je simulacija dosadna kao kalifornijska štitasta uš. Daleko, daleko od NHL serije Electronic Artsa.

NHL Open Ice 20%
Hokej na ledu • 1-2 Igrača
GTI • 02/98
● Isprazan i prdvidljiv hokej na ledu.

NHL Powerplay '98 69%
Hokej na ledu • 1-2 Igrača
Virgin • 02/98
● Nikako ne drži korak sa ostalim NHL igrama. Ne zamarajte se.

Ninja 75%
Avantura/Tučnjava • 1 Igrač
Eidos • 09/98
● Je li to platforma? je li to makljaža? Avanturistička igra? Sve to zajedno ili ništa od toga? Pravi kuriozitet ako vam ne dosadi.

Nightmare Creatures 63%
3D Avantura • 1 Igrač
Sony • 11/97
● Svestrana ali mlitava tučnjava/istraživačka igra. Prepojednostavljena, te prava mora za odigrati je do kraja.

Novastorm 22%
3D Blaster • 1 Igrač
Psygnosis • 02/96
● Igra za gnušanje. Od blastera nije ostalo ni najmanje "b".

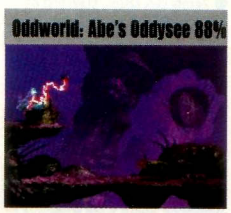
Nuclear Strike 71%
Pucačina • 1 Igrač
Virgin • 10/97
● Cjenjenije od Soviet Strikea, poboljšana grafika te veći izbor vozila.

PaRappa the Rapper 90%

Repanje • 1 Player
Sony • 09/97
Platinum

● Pritiskanjem gumbića u ritmu glazbe PaRappa hip-hop dog pleše u ritmu svog učitelja. Ako dobro 'odrepa' ide na slijedeću lekciju (čitaj nivo), a ako ne, mora sve ponavljati. Briljantno, inovativno, stvara ovisnost - šteta što je tako kratko.

0



Platforma • 1 Igrač
GTI • 10/97

GMC

prodajna mjesta:

PlayStation Power
PlayStation
konzole, igre
sva dodatna oprema

Zagreb: Element, Ilica
(prolaz Lovački rog)

Oktogon Dugave
papirnica

Osijek: Zelda Trade

Zadar: Tehnotrade

Split: Hereditas PlayStation

Karlovac: Comel

GMC p.j. Rijeka
051/624 082

A-Z Indeks

Vaš vodič kroz sve PlayStation igre

Kako ocjenjujemo igre...	
Kupi odmah	90-100%
To je događaj	80-89%
Dosta dobro	70-79%
Prosjek	50-69%
Srednja žalost	11-49%
Koma	0-10%

Point Blank 2 — 92%

Pucačina • 1-2 Igrača
Sony • 08/97

● Point Blank 2 je super! Njegova genijalnost počiva u mogućnosti da uzrokuje vrhunsku zabavu bez obzira igrate li sami ili u čoporu. Brojnost varijacija i mnoštvo igrivih svjetova pridonose velikoj igrivosti. Najbolja pucačina sa svjetlosnim pištoljem ikada napravljena.

● Raskošan izgled krije 2D platformu. Brza akcija, neobične specijalne vještine i rješavanje puzzle zagonetki čini igru jedinstvenom.

Oddworld:Abe's Exoddus 81%

Platforma • 1 Igrač
Sony • 10/98
● Abe se vraća da spasi svoje bespomoćne prijatelje Mudokance od prisilnog rada u rudniku. Posebno za Abeove fanove.

O.D.T 45%

Avantura • 1 Igrač
Psygnosis • 11/98
● Interesantna ali ne i velika igra. Probali jesmo, odustali nakon deset minuta - jesmo.

Off-World Interceptor 04%

● Smeće od igre.

Olympic Games 08%

● Ružno i bezvrijedno.

Olympic Soccer 64%

Nogač • 1-4 Igrača
US Gold • 07/96
● Rekli bismo da je nedostajalo inspiracije.

Omega Boost 76%

Pucačina • 1-2 Igrača
Polyphony Digital • 06/99
● Prekrasno za gledati ali monotono. Jednostavno i sadržajno. Dobar pokušaj za nešto novo.

One 82%

Pucačina • 1 Igrač
ASC Games • 03/98
● Ti si jednoruki naoružani junak u sjajno upakiranoj igri. Izgleda zgodno ali ništa posebno.

Onside Soccer 33%

Nogač • 1-2 Igrača
Telstar • 11/96
● Nesretno sklopljen brak između nogometa i menadžerstva.

Overblood 76%

3D Avantura • 1-Igrač
EA • 06/97
● U početku sliči na Resident Evil ali ubrzo postaje obična slagalica koja se pak temelji na napadima.

Overboard 80%

Blaster • 1 Igrač
Psygnosis • 11/97
● Kormiliranje malim piratskim brodom kroz složene nivoe, otvaranje vrata i izbjegavanje zamki. Originalno i vrlo dobro.

P

Pandemonium 63%

Platforma • 1 Igrač
BMG • 12/96
● Za mnoge izgleda kao 3D platforma a sve se sastoji od stiskanja kontrolera lijevo ili desno te skakanja ekranom po besmislenim platformama. Na žalost siromašna linearna akcija.

Pandemonium 2 64%

Platforma • 1 Igrač
BMG • 12/97
● Nastavak gore spomenute igre je čista šala. Grafika je odlična ali igrivost očajna.

Panzer General 30%

Ratna igra • 1 Igrač
Mindscape • 06/96
● Ratne igre bazirane na šesterokutu. Jadno!

PaRappa the Rapper 90%

● SUPER! Vidi stranu 115.

Peak Performance 22%

Utrke • 1 Igrač
EA • 01/98
● Smrdi. Uh, kako smrdi.

Perfect Weapon 43%

Fighting • 1-2 Igrača
EA • 02/97
● Resident Evil susreće Tekken 2. Traćenje vremena.

Penny Racers 03%

● Najgora utrka koju možete pronaći i ne-daj-Bože kupiti.

Pet In TV 59%

Puzzler • 1 Igrač
SCEE• 11/98
● Nauči svog kućnog ljubimca da rješava puzzle

PGA Tour '96 43%

Golf • 1-4 Igrača
EA • 12/95
● Dvanaest pravih postojećih golf igrača, na žalost bez Šerfe. Doista? Pa zašto je onda tako glup? Ne Šerfa, igra. Tko zna?

PGA Tour '97 37%

Golf • 1-4 Igrača
EA • 12/96
● Još gore od devedeset'šestice. Užasno.

PGA Tour '98 41%

Golf • 1-4 Igrača
EA • 12/97
● Golf simulacija s dovoljno dubine i preciznosti da zadovolji video golfere. Na žalost, nedostaje realizam.

Phat Air Racer 48%

Snowboarding • 1-2 Igrač
Funsoft • 05/98
● Slabašan snowboarding koji pokušava imitirati Cool Boarders. Pao pri pokušaju da postane dobra roba.

Philosoma 08%

● Zastarjela i sumorna pucačina.

Pitfall 3D 61%

3D Platforma • 1 Igrač
Activision • 04/98
● Skakutanje uokolo u veselom Crash stilu ali ipak manje zabavno.

Pitball 43%

Sports • 1-2 Igrača
Time Warner • 07/96
● Neobičan sport budućnosti, pomalo nalikuje na Rollerball. Često vrlo zbunjujući kutevi pogleda kamere.

Player Manager 52%

Management • 1 Igrač
Anco • 12/96
● I dosadan i očajnog izgleda. Nogometni managment loše napravljen te polako blijed od starosti.

Player Manager 98/99 89%

Nogometni management • 1 Igr.
Infogrames • 03/99
● Najbolja nogometna managmentska simulacija na PlayStationu do danas. Mnoštvo podataka i bezbroj opcija. Samo sporost nije mu donijela super status.

Pocket Fighter 82%

Tučnjava • 1-2 Igrača
Virgin • 11/98
● Još jedna tučnjava u nizu bisera. Fantastični pokreti i igri i mod za dva igrača čine ovu igru velikom.

PO'ed 45%

Doom-klon
Interplay • 08/96
● Objašnjenje engleskih kolega: Budite šef kuhinje iz budućnosti i tavom udarajte piceke po batacima????

Point Blank 84%

Pucačina • 1-4 Igrač
Namco • 11/98
● Zgrabi svoj pištolj, stavi prst na okidač i zaigraj ludi animirani kaos. Možeš sam ali u četvoro je igra puno bolja. Puna duha.

Point Blank 2 92%

● SUPER! Vidi okvirić (gore).

Pool Hustler 70%

Simulacija biljara • 1-2 Igrač
Sunsoft • 2/99
● Biljar je svakako bolje igrati u igraonici.

Pool Shark 85%

Pool sim • 1-2 Igrača
Gremlin • 11/98
● Krasan biljar. No, ipak, pođi u lokalnu igraonicu i javi se za sljedeću partiju.

Populous 83%

Strategija • 1 Igrač
EA • 03/99 • PSP #38
● Skoro bez ikakve akcije. Želite li se igrati Boga, ne postoji ništa bolje. Odlična reinkarnacija jednog starog klasika.

Porsche Challenge 87%

Utrke • 1-2 Igrača
Sony • 04/97
● Voziti Porsche po 24 različite staze uz mnoštvo opcija. Odlična i vrlo vrijedna igra.

Powerboat Racing 56%

Utrke • 1-2 Igrača
Interplay • 05/98
● Bolje se držati vožnje na četiri kotača.

Power Move Wrestling 42%

Wrestling •1-4 Igrača
Activision • 12/96
● Napučeno velikim muškarcima koji u uskim dresovima (tajicama!) izgledaju kao ljudi kobasice a sve je to više nalik na hrpu slonova na aerobicu.

Power Source 88%

Kompilacija • 1 Igrač
Sony • 09/97
● Milosrdna kompilacija demoa. Između ostalog tu su TR, Porsche Challange i Monster Trucks. Još uvijek isplativo za imati.

Poy Poy 75%

Akcija • 1-4 Igrača
Konami • 07/97
● Zagarantirana prvorazredna multi-player akcija tijekom koje trčite uokolo po nivoima bacajući predmete po svojim ljutim neprijateljima.

Poy Poy 2 77%

Akcija • 1 Igrač
EA • 04/99
● Ni ne pomišljaj nabaviti ovaj multi-player naslov ako već imaš prvi. Ako ne, jednog moraš obavezno imati. Unikat.

Premier League Stars 78%

Nogač • 1-4 Igrača
EA Sports • 08/99
● Sporija verzija nogača od FIFE s pristojnom glazbom i dobrim komentarima. Zvijezde mjenjamo za druge igrače ili ih koristimo da svoj tim okitimo lovorikama slave. ISS je puno bolji.

Premier Manager '98 82%

Nogometni management • 1-4 Igr.
Gremlin • 04/98
● Dobra stvar ali je nastavak daleko bolji.

Premier Manager '99 83%

Nogometni management • 1-4 Igr.
Gremlin • 01/99
● Lijepo dotjeran i uglancan za novu sezonu, ali još uvijek ima pregršt pogrešaka i puno propusta koji smetaju. Nedovoljno realističan.

Primal Rage 06%

● Ne, hvala. Glupavo i neprikladno. Čak ni skrivene sportske igre puno ne pomažu.

Pro 18 World Tour Golf 68%

Golf simulacija • 1-8 Igrača
Psygnosis • 05/99 • PSP #40
● Solidna golf simulacija sa pravim igračima. Razočaravajući kontrolni sistem i manjkava atmosfera. Ako želite pravi golf kupite Everybody's Golf.

Resident Evil — 90% Platinum

Avantura • 1 Igrač
Virgin • 08/98

● Original i najbolji? Možda i ne, ali kada se prije dvije godine Resident Evil pojavio, izazvao je senzaciju i bio apsolutno jedinstven. Zastrašujuća atmosfera sa fantastičnim izgledom i dobrim zapletom igre dali su vraški dobar rezultat. Vjerujte, pakao je prava riječ.

Resident Evil 2 — 97% Platinum

Avantura • 1 Igrač
Virgin • 12/97

● Prodavan više od TR2 s odnosom 10:1 u Japanu ovaj je krvav nastavak do danas bez presedana. Svaka scena je ispunjna velikim brojem detalja, napetost dolazi kap po kap, a zamršena, interaktivna priroda zapleta čini ovo više filmom nego li bilo koja igra prije.

TOP PET 3D IGRE

Soul Reaver: **Power welcomes you!**

● Soul Reaver napokon je dospio na top listu zbog same činjenice da je napokon izašao na svjetlo dana. Uživate spašavajući jadne duše? Pričekajte slijedeći broj s pričom cijelog prolaza.

1. Metal Gear Solid
2. Resident Evil 2
3. Soul Reaver
4. Tomb Raider 3
5. Silent Hill

Pro Pinball: The Web 27%
Fliper • 1-4 Igrača
Empire • 08/96
● Dosadit će vam a još nije ni podne. Jedan od onih slučajeva kada je pravo igranje daleko bolje.

Project Overkill 68%
Blaster • 1 Igrač
Konami • 12/96
● Pucanje po kojekakvim likovima može biti zabavno. Ali, mi ipak tražimo malo više raznolikosti. Ovdje to nećete naći.

Project X2 64%
Blaster • 1 Igrač
Ocean • 01/97
● Zastarjeli izgled 2D akcije, na mjestima prekoloričnо i poprilično iritantno.

Psybadek 61%
Sim skate • 1 Igrač
Psygnosis • 11/98
● Trebalo je ovo biti avantura i utrka kad ono ni jedno ni drugo. Dobro ime i odlična mjuza no ništa više.

Psychic Force 28%
Tučnjava • 1-2 Igrača
Acclaim • 06/97
● Nespretan i ružan s premalo specijalnih pokreta. Sve skupa bezvrijedno.

Psychic Detective 35%
Avantura • 1 Igrač
EA • 06/96
● Jedna od onih 'kao interaktivnih' stvari. Bježi i pokušaj se spasiti!

Puma Street Soccer 52%
Simulacija nogača • 1-2 Igrača
Infogrames • 05/99
● Nogometni fijasko s malo toga za preporučiti. Puno je bolje nabaviti FIFA: Road to World Cup.

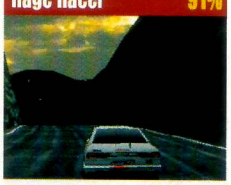
R

RC Stuntcopter 59%
Simulacija helkača • 1-2 Igrača
Virgin • 08/99
● Možda je Airwolf bio inspiracija za nastanak ove igre. Upravljanje helikopterom super je teško i potreban je izniman trud da se pronađe zabavnost igre.

R-Type Delta 81%
Pucačina • 1 Igrač
Sony • 03/99
● Super složeni remiks prethodnog R-Typea s ogromnim poboljšanjem u grafici i boljim bossovima nivoa. Ali, godina je 1999. i to se više ne puši.

R-Types 50%
Pucačina • 1-2 Igrača
Virgin • 09/98
● Ako želite živjeti u 80-ima i zabavljati se na taj način radije kupite Rubikovu kocku.

Ridge Racer Type 4 97%
Utrka • 1-2 Igrača
Namco • 04/99
● Najbolja arkadna utrka koju možete imati. Kraj priče. Ako ga uspoređujemo s Gran Turismom oba su podjednako vrijedna a po izgledu i stazama RRT4 je ipak malo bolji. Uvijek ćemo ga se sjećati kao velike vožnje. Kod fanova arkada živjet će vječno.

Rage Racer 91%

Utrke • 1 Igrač
Namco • 06/97
● Luđački brz, moderan izgled i brojni kvlitetni automobili. Jedino što nedostaje je split-screen mod. Drugim rječima, odlično.

Raging Skies 45%
Leteća arkada • 1 Igrač
Warner • 10/96
● Jadna mlazno-borbena akcija koja će vas bezbroj puta razočarati očekujete li pravu letačku vještinu. Igrajući ovo mislit ćete kako se netko našalio s vama. Neslano.

Raiden 28%
Pucačina • 1-2-Igrača
Ocean • 10/96
● Pucačina koja izgleda kao čušpajz koji najviše mrzite.

Rally Cross 78%
Rally vožnja • 1-2 Igrača
Sony • 07/97
● Jedan od onih rally stilova trkaćih igara koja se bazira na arkadnom iskustvu. Nije ni do koljena Collin McRaeu.

Rally Cross 2 73%
Utrke • 1-2 Igrača
Sony • 02/99
● Utrka 1-2 igrača Sony 02/99 Zabavan, da. Neophodan, ni u kojem slučaju. Rally akcija ali ne kao Collinova. Predrmusav i nerealističan.

Rampage World Tour 11%
Arcade akcija • 1 Igrač
GTI • 02/98
● Šokantno slaba arkada kao i ona koja slijedi. Obavezno operite ruke poslije upotrebe.

Rampage Universal Tour 02%
Arcade style • 1-8 Igrača
GTI • 05/99
● Još jedna zastrašujuća arkadna konverzija. Važno upozorenje: držati daleko od svog PlayStationa. Igraš na vlastiti rizik.

Rapid Racer 72%
Utrke • 1-2 Igrača
Sony • 11/97
● Divna grafika visoke rezolucije i nova vrsta utrke (gliseri) ali na žalost iznenađujuće dosadno.

Rapid Reload 40%
Utrke • Utrke
Sony • 03/97
● Zastarjela 2D roatirajuća platforma s pucačinom, slična fora (jednako očajno) kao u Mega Man X3.

Rascal 60%
Platforma • 1 Igrač
Psygnosis • 03/98
● Još jedan pretendent na Mariovu krunu. Raskošna grafika ali na račun igrivosti.

Rayman 41%
Platforma • 1 Igrač
UbiSoft • 02/96
● Iako je Rayman simpač lik ovo je frustrirajuće teška platforma starog stila. Kako je bila na Top 40 netko je morao i kupiti ovu igru. Baš nas zanima kakav će biti Rayman 2.

Ray Storm 69%
Flight • 1 Igrač
Virgin • 09/96
● Lijepa 3D grafika u kombinaciji s pucačkom akcijom starog kova. Nije loše ali je prejednostavno i nedostaje raznolikosti.

Ray Tracers 68%
Utrke • Utrke
Sony • 08/97
● Trke sa snagatorskim vozilima uz razbijanje. Brzo, zabavno ali kratkotrajno.

Reboot 59%
3D Akcija • 1 Igrač
EA • 04/98
● Naganjanje po 3D nivoima,

GMC

PlayStation
Servis

• Zagreb • Vinogradska 107 • tel: 37 69 135, 37 69 136 •

A-Z Indeks

Vaš vodič kroz sve PlayStation igre

Kako ocjenjujemo igre...	
Kupi odmah	90-100%
To je događaj	80-89%
Dosta dobro	70-79%
Prosjek	50-69%
Srednja žalost	11-49%
Koma	0-10%

traženje stvari i uništavanje zločestih momaka. Preprazno.

Rebel Assault 2 30%
3D Blaster • 1 Igrač
Virgin • 04/97
● Još jedno istrošeno izdanje iz PC svijeta.

Reloaded 60%
Blaster • 1-2 Igrača
Gremlin • 01/979
● Loaded je neko vrijeme bio zabavan, ali je prilično ograničen. Reloaded je mogao postati velik ali je ipak nekako neobično poznat.

Resident Evil 90%
● **SUPER! Vidi stranu 116.**

Resident Evil: DC 85%
Avantura • 1 Igrač
Virgin • 12/97
● Teža i naprednija verzija od originala s puno više čudovišta plus 20 minutni igrivi demo CD igre RE 2. Šteta što nije izašao u platinum izdanju.

Resident Evil 2 97%
● **SUPER! Vidi stranu 116.**

Retro Force 34%
Pucačina • 1-4 Igrač
Psygnosis • 03/99
● Još jedna zamarajuća pucačina koja jednom nogom stoji u prošlosti. Klasično vertikalno kretanje po ekranu.

Return Fire 71%
Akcija • 1-2 Igrača
Time Warner • 10/96
● Vožnja u sićušnom tenku i uništavanje svega uokolo. Postaje življe u split-screen modu za dva igrača.

Revolution X 04%
● Što? Koja revolucija? Ne daj Bože!

Ridge Racer 85%
Utrke • 1 Igrač
Namco • 09/95

Rollcage 94%
Utrka • 1-2 Igrača
Psygnosis • 03/99
● Rollcage je prava stvar. Imate brzinu, staze i aute za poludit' pa je to zato i jedna od najboljih utrka koju ćete imati prilike igrati ove godine. Suludo brz, s izvanrednim modom za dva igrača i briljantnom idejom vožnje po zidovima u čemu i jest suština igre.

● Iako star njegov stil pokušavaju slijediti mnoge trkaće igre.

Ridge Racer Revolution 88%

Utrke • 1-2 Igrača
Namco • 06/97
● Igrivost, dorađena brzina, impresivne nove staze (te mod za dva igrača pomoću linka) daje ovoj igri žestinu.

Ridge Racer Type 4 97%
● **SUPER! Vidi stranu 117.**

Rise of the Robots 2 18%
Tučnjava • 1-2 Igrača
Mirage • 03/96
● Ne pruža nikakvu zabavu.

Riot 53%
Sport budućnosti • 1-2 Igrača
Psygnosis • 02/97
● Futuristička mješavina nogača, košarice i hokeja na ledu. Obećavajuće, ali na kraju ništa.

Risk 11%
Strategija • 1-4 Igrača
Hasbro • 12/97
Kakva glupost staviti to na CD!

Rival Schools 89%
Tučnjava • 1-2 Igrača
Capcom • 11/98
● Brz i pitak s odličnom pričom, psihodeličnom grafikom i hrpom specijalnih poteza. Kolosalna tučnjava.

Road Rash 13%
Arkadna utrke • 1 Igrač
EA • 03/96
● Hrpa ružnih staza i očajna igrivost. Nije nam jasno kako je odlučeno izdati ga na platinumu.

Road Rash 3D 80%
Utrke • 1-6 Igrača
EA • 06/97
● Prava brzina i rukovanje motorom, ali mnogo opcija te teški zavoji mala su zapreka do većeg užitka. Nedostatak moda za dva igrača veliko je razočarenje.

Robotron X 36%
3D pucačina • 1 Igrač
GTI • 01/97
● Prebrzo, ludo, zamarajuće.

Rock & Roll Racing 2 45%
Utrke • 1-2 Igrača
Interplay • 09/98
● Vožnja krajolikom oko industrijske zone LA-a s ostalim manijacima za volanom. Zabavno kao i voziti se s probušenim gumama.

Rollcage 94%
● **SUPER! Vidi okvirić (gore).**

Riven: Myst 2 55%
Puzzler • 1 Igrač
Acclaim • 07/97
● Ovo je rješavanje problema uz pomoć čiste lukavštine i vještine. Ambijent je apsolutna tišina tijekom koje istražujete. Samo za one najtvrdokornije ljubitelje ovog tipa igara.

Robopit 27%
Tučnjava • 1-2 Igrača
T•HQ • 12/96
● Spretno poput slona u tvornici stakla. Ako baš volite futurističke šore Bio Freaks je daleko bolji izbor.

Rogue Trip 55%
Pucačina • 1-4 Igrača
GTI • 11/98
● Voziš uokolo čudne automobile i sakupljaš bespomoćne turiste. Neobična ideja, slaba realizacija pa takva i igrivost.

Rosco McQueen 63%
3D Platforma • 1 Igrač
Sony • 11/97
● Istražuješ animirane građevine i pokušavaš ugasiti požar uz pomoć brentače (aparat s vodom za gašenje koji nosiš na leđima), a pritom spašavaš civile koji su upali u plamteću zamku. Zabavno, jednostavno s dobrim koloorističkim izgledom. Pakleni toranj na način PlayStationa.

Rugrats 41%
Avantura • 1 Igrač
THQ • 4/99
● Mlitavo do te mjere da bi i oni koji je zaigraju mogli postati isto takvi - mlitavi.

Running Wild 24%
Utrke • 1-2 Igrača
989 Studios • 4/99
● Utrke dolaze u različitim oblicima i veličinama a sve je bolje nego Running Wildea. Očaj.

Rushdown 23%
Sports • 1-2 Igrača
Infogrames • 11/98
● Bezvrijedna roba najviše kategorije. Mountain bike, kanu i snowboard spuštanja stazom, plus izbjegavanje zapreka. Jako 'originalno'.

S

Sampras Extreme 62%
Tenis • 1-4 Igrača
Codemasters • 07/96
● Uobičajeni tenis je i ovdje no stvar spašava vrlo uredna grafika poligona te lijepi tereni i odlična kamera. Vrijedi, vrijedi.

Samurai Shodown III 30%
Tučnjava • 1-2 Igrača
Sony • 09/97
● Još jedna zastarjela šora.

San Francisco Rush 40%
Utrke • 1-2 Igrača
GTI • 09/98
● Ružna vožnja s groznom pozadinom, prilično je nezgodno uspoređivati to s moćnim GT-om.

S.C.A.R.S 81%
Utrke • 1-4 Igrača
UbiSoft • 09/98
● Loš u modu za jednog igrača ali četiri mogu puno očekivati. Moguće usporedbe sa sjajnim Speed Freaksima.

Sensible Soccer 39%
Simulacija nogača • 1-2 Igrača
GT Interactive • 02/99
● Nogometna klasika stara toliko kao da se vraćamo u kameno doba. Za plakati. Sramota.

Sentient 42%
Avantura • 1 Igrač
Psygnosis • 03/97
● Grafika je dobra i ovo je pametna istraživačka avantura ali neprestano istraživanje brzo dosadi.

Sentinel Returns 68%
Strategija• 1-2 Igrača
Psygnosis • 09/98
● Evo još jednog uradka idealnog za PC igrača. Uništiti stražu 650 puta... Kako zanimljivo!

Shadow Master 78%
3D tenkovska borba • 1 Igrač
Core • 01/98
● Grafički gledano obaj je 3D blaster dost' prvorazredan. Još jednom Psygnosis pokazuje svoju nadmoćnu mašineriju.

Shellshock 11%
3D tenkovska borba • 1 Igrač
Core • 02/96
● Zaista šokantno!

Shock Wave Assault 28%
Svemirska pucačina • 1 Igrač
EA • 01/96
● Promašaj, otrcani scenarij i patnički teška 3D pucačina po neprijateljskim alienima. Vrlo frustrirajuće.

Silent Hill 95%
● **SUPER! Vidi okvirić (lijevo dolje).**

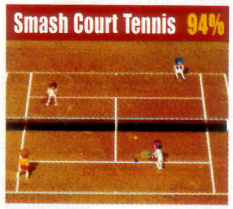
SimCity 2000 73%
Strategijska simulacija • 1 Igrač
Maxis • 10/96
● Jedna od najboljih strateških igara svih vremena. Gradiš svoju vlastitu metropolu od majušnog grada.

Shanghai True Valor 21%
Puzzler • 1-2 Igrača
Activision • 01/99
● Ideja? Pronađite parove sličnih uzoraka kako biste očistili igraću zonu. Očajan puzzler. Hájd'mo dalje...

Skull Monkeys 77%
Platforma • 1 Igrač
EA • 02/98
● Dobra kontrola i odlična glazba znači da je ova igra načinjena prilično kvalitetno. Ali, nije dostigla klasu Oddworlda.

Slam 'N' Jam 19%
Košarica • 1-2 Igrača
BMG • 01/96
● Magic Johnson ali ne i magična simulacija.

Small Soldiers 66%
Avantura • 1-2 Igrača
EA • 11/98
● Vojničke igre pune eksplozivne akcije. I jedni protiv drugih, po močvarama i pećinama. Sve zajedno nije prava stvar.

Smash Court Tennis 94%

Tenis • 1-4 Igrača
• Namco • 01/97
● Vrlo blizu teniskog savršenstva. Barem prema našoj viziji kako bi to

Silent Hill 95%
Horror • 1 Igrač
Konami • 03/99
● Apsolutno zastrašujuće. Konami je napumpao zrak oko nas s atmosferom od koje vam se diže kosa na glavi. I tako je sve do kraja. Strašnije od Resident Evila sa zapletima koji vas tjeraju u krajnju uznemirenost. Igra koja vas stalno drži na iglama i naježene kože.

Smash Court Tennis 2 94%
Tenis • 1-4 Igrača
Namco • 05/99
Platinum
● Veliko poboljšanje u odnosu na original, više reakcija, uz brojnije likove uključujući i veselu bonus-igru. Napokon, i ljepuškasta Anna Kournikova je ovdje što daje veću draž osvajanju teniskih prvenstava.

TOP PET FAVORITI

Wipeout 3: **Najbolje od Psygnosisa.**

● Ako naiđete do naše redakcije ovih dana vidjet ćete da igramo ove igre. Koliko god da umiremo od posla ove nam igre naprosto ne daju da radimo. Težak je život...

1. ISS Evolution (prem.)
2. Wipeout 3
3. Final Fantasy VIII
4. Everybody's Golf 2 (prem.)
5. F1 '99

trebalo izgledati. Apsolutni tenis!

Small Court Tennis 2 94%
● **SUPER! Vidi okvirić (lijevo dolje).**

Snow Racer 62%
Snowboarding • 1-2 Igrača
Ocean • 05/98
● Primitivan skijaški i snowboard cocktail do te mjere jednostavan da pobjeđuješ prelagano.

Soccer '97 42%
Simulacija nogača • 1-2 Igrača
Eidos • 06/97
● Olimpijski nogač sa suvremenim ekipama. Nije vrhunska nogometna igra na daleko ali ipak ugodno za igranje.

Soul Blade 91%
● **SUPER! Vidi okvirić (desno).**

Soul Reaver 96%
● **SUPER! Vidi okvirić (dolje).**

Soviet Strike 71%
Simulacija helkača • 1 Igrač
EA • 11/96
● Poleti svojim helkačem sa asortimanom oružja za kojim će svakom nemilice curiti sline. Žilava i zadovoljavajuća igra.

Space Hulk 25%
3D Blaster • 1 Igrač
EA • 08/96
● Originalna igra na ploči (mi smo čuli samo za strip) sada je pretvorena u CD verziju: dosadan, spor, jadan 3D balster koji je bezočno pokrao Doom.

Space Jam 09%
● Najgora stvar u kojoj je Michael Jordan ikada mogao biti upleten. Izuzev filma. Istinski strašno.

Spawn 42%
Avantura/Tučnjava • 1 Igrač
Sony • 07/97
● Igraj Spawna, osvetničkog demona koji mora pobjediti sve likove iz pakla po svaku cijenu. Uz stalno izbjegavanje neprijateljskih kandži.

Soul Blade 91%
Tučnjava • 1-2 Igrača
Namco • 05/97
● Namco je vrlo blizu vrha i superiornijeg Tekkena. S ovom mačevalačko-mlatilačkom borbom veličanstveni junaci rasturaju se po 3D arenama oslobađajući neviđenu količinu umjetničkih pokreta. Probaj ovo i postat ćeš ljubitelj vitlanja sječivom.

Nećeš umrijeti od dosade.

Speed Freaks 96%

Utrke • 1-4 Igrača
Funcom • 07/99
● Kao i Anna Kournikova ovo je izvrsna multiplayer igra o kojoj postajete ovisni vrlo brzo. Super izgled plus staze te igrivost najvišeg stupnja. Moraš!

Speedster 70%
Utrke • 1-4 Igrača
Psygnosis • 04/97
● U biti Micro Machines V3 samo ovdje s pravim tutačima. Dobar scenarij ali ima i puno boljih.

Spice World 27%
Miksanje/Plesanje • 1 Igrač
SCEE • 07/98
● Smiksaj svoju omiljenu Spice pjesmu i zatim nastupi na TV-u kao jedna od fantastičnih pet. (koliko ih je već sad ostalo). Zabava za punih pet sekundi.

Spider 63%
3D Platforma • 1 Igrač
BMG • 05/97
● Još jedna tobožnja 3D platforma. Kontroliraš naoružanog pauka-robota koji baulja platformama.

Spot Goes To Hollywood 05%
● Smećavo.

Sports Car GT 29%
Utrke • 1-2 Igrača
EA • 05/99
● Ovo je GT kao u Gran Turismu ali to su jedine sličnosti između ove dvije igre, izuzev toga što su obje na disku.

Spyro the Dragon 82%

Istraživačka avantura• 1 Igrač
Sony • 10/98
● Ako Crasha 3 maknemo na stranu onda je ovo najbolja platforma do današnjih dana. Zvjezda je slatki mali zmaj u pravom 3D svijetu. Slađe od kocke šećera.

Starblade Alpha 06%
● Stupidna i zamarajuća pucačina.

Starfighter 3000 44%
3D blaster • 1 Igrač
Telstar • 08/96
● Tako loša kamera da boli, boli Hračk, hračk.

Star Gladiator 72%
Tučnjava • 1-2 Igrača
Virgin • 12/96
● Dobar za svoje vrijeme ali danas je ova 3D stvar pregažena mnogim drugim, daleko boljim predstavnicima ovoga žanra.

Star Wars: Teras Kasi 81%
Tučnjava • 1-2 Igrač
Virgin • 04/98
● Originalna ideja, dobra zabava i pojava dobre stare ekipe iz Star Warsa je uvijek dobro došla.

Starwinder 07%
● Još jedna kopija Wipeout utrka.

Steel Harbinger 14%
● Rok trajanja davno istekao.

Steel Reign 51%
3D Pucačina • 1 Igrač
Sony • 01/98
● Mogao je biti oštrica noža ali ova vojna igra došla je iz Sonyja koji nas je ovaj puta radije razočarao.

Streak 60%
Utrke • 1-2 Igrača
GT Interactive • 11/98
● Potencijalni Back To The Future stil utrka. Ali, GTI ga je uzeo i upropastio, da budemo fini.

Street Fighter Alpha 85%
Tučnjava • 1-2 Igrača
Virgin • 04/96
● Obožavani frajerski stil likova, mnogo pravih pokreta i sistem pokazivanja snage. Ovo Virginovo izdanje bilo je dugo superiorno nad svim drugim šorama.

Street Fighter EX Alpha 90%

Fighter • 1-2 Igrača
Virgin • 11/97
● Yes! Hvala Bogu, konačno! Street Fighter u 3D. Sve radi kao sat, udarci, krv, zvučni efekti i zato volimo ovu igru. Super!

Street Fighter Movie 09%
● Jad i bijeda a ne tučnjava.

Street Fighter Alpha 2 88%
Tučnjava • 1-2 Igrača
Virgin • 12/96
● Više likova, bolja animacija i super osjećaj za intuiciju čine ovo iznenađujućim hitom. Prvorazredna akcija u 2D.

Street Fighter Alpha 3 90%
● **SUPER! Vidi okvirić (desno).**

Street Fighter Collection 45%
Tučnjava • 1-2 Igrača
Virgin • 02/98
● Samo naslov nije dovoljan za dobru igru. A ova služi uglavnom za skupljanje prašine.

Street Fighter Collect'n 2 80%
Tučnjava • 1-2 Igrača
Capcom• 05/99
● Svi oni koji pamte prvu arkadu kupit će radije ovu jer je ona dio povijesti igara.

Street Sk8er 42%
Boarding • 1-2 Igrača
EA • 04/99
● Prva propisna skateboarding simulacija, no vrlo spora i lošeg izgleda.

Street Racer 24%
Utrke • 1-8 Igrača
UbiSoft • 12/96
● Smješni karting za mladunce. Nedovoljan, jedan, sjedi.

Striker '96 29%
Nogač • 1-2 Igrača
Time Warner • 12/95
● Prebrza nogometna simulacija gledana iz pseće perspektive i totalno luda uklizavanja s dvije noge.

Strikepoint 69%
Simulacija helkača • 1 Igrač
Elite • 02/97
● Zadovoljavajuće ali grafika je funkcionalna više nego atraktivna. Blagoslovljen s lošim sistemom upravljanja.

Suikoden 74%
RPG • 1 Igrač
Konami • 02/97
● Sastavljen iz veselih, šarenih djelova koji čine osjećaj ugode. Odličam RPG no naravno nije kao Final Fantasy.

Super Pang 77%
Arcade sim • 1 Igrač
Ocean • 10/97
● Tri različite varijacije bušenja balona. Ova 2D igra tako je jednostavna, zato i zastrašujuće ovisnička.

Super Puzzle Fighter 2 92%

Puzzler • 1-2 Igrača
Virgin • 04/97
● Nadmašen jedino od Bust-A-Move 4. Bolji od Tetrisa za prsa, ovaj puzzler najtoplije preporučamo.

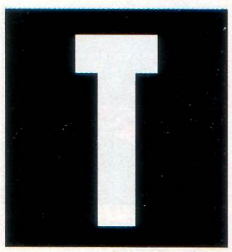
Supersonic Racers 62%
Utrke • 1-2 Igrača
Mindscape • 01/97
● Dobar pokušaj ali Micromachines V3 je daleko bolji nego li ova dječja animirana pogreška.

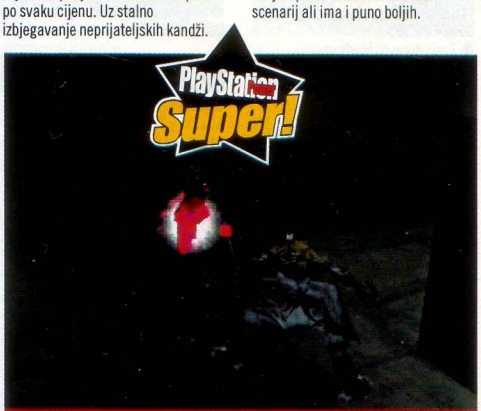
Swagman 70%
Akcija RPG • 1 Igrač
Core • 05/97
● Pomješano brzo pritiskanje gumbića s mnogo potraga za ključevima i otvaranjima vrata. Malo zastarjelo.

Syndicate Wars 77%
Akcija/strategija • 1 Igrač
EA • 07/97
● Dobra strategijska igra ali zločesta 3D varalica. Veoma napeta igra no ipak zauzima drugo mjesto iza C&C.

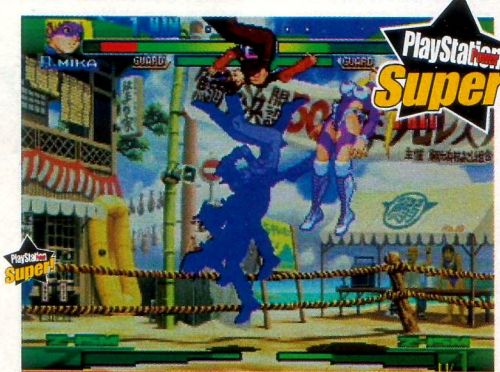
Syphon Filter 90%

Akcija • 1 Igrač
989 Studios • 05/99
● Pokušavaš zaustaviti teroriste koji žele pustiti smrtonosni virus poznat kao Syphone Filter. Ovo je fantastična akcija u pravom James Bond stilu.





Soul Reaver 96%
Avantura • 1 Igrač
Crystal Dynamics • 08/99
● Prilično jednostavno. Najbolje napravljena avantura s pogledom trećeg lica. Sve je dizajnirano tako da te drži u permanentnom strahu. Prepun zagonetki ali i posrtanja. Gura PlayStation do krajnjih granica igrivosti i grafike. Briljantno!



Street Fighter Alpha 3 90%
Tučnjava • 1-2 Igrača
Capcom • 04/99
● Najbolja ikad napravljena 2D šora i odlično odabran trenutak za objavljivanje. Alpha zaslužuje onu dobro poznatu frazu 'perfektna arkada' i diže je na viši nivo zahvaljujući grafici, zvuku i igrivosti. Sadrži sve neophodno za pravu šoru.

A-Z Indeks

Vaš vodič kroz sve PlayStation igre

Kako ocjenjujemo igre...	
Kupi odmah	90-100%
To je događaj	80-89%
Dosta dobro	70-79%
Prosjek	50-69%
Srednja žalost	11-49%
Koma	0-10%

Tekken 2 — 94% Platinum

Tučnjava • 1-2 Igrača
Namco • 10/96

● Ovo je zasigurno jedna od najboljih borilačkih igara koju možete nabaviti. Likovi su dodatno razvijani, izgledaju i ponašaju se kao pravi ljudi umanjeni pa smješteni unutar tvog PlayStationa. Samo lud čovjek može okrenuti glavu od ovog remek djela. Sve najbolje!

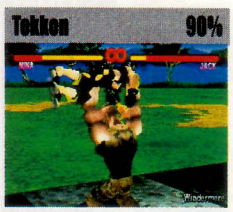
T'ai Fu — 67%

Platforma • 1 Igrač
Activision • 04/99
● Na njegovu nesreću ovo je tek blijeda sjena Crasha.

Tank Racer — 67%

Utrke • 1-2 Igrač
Grolier • 04/99
● Tenkovi su ogromna, velika hrpa metala. Čak ni u mašti ne možemo zamisliti da je ovo utrka.

Tekken — 90%



Tučnjava • 1-2 Igrača
Namco • 10/95
● Potučen jedino od svojih nastavaka. Veličanstvena grafika, mnoštvo boraca, svaki sa nizom svojih pokreta, Svi superlativi specijalnim udarcima.

Tekken 2 — 94%

● SUPER! Vidi okvirić (gore).

Tekken 3 — 98%

● SUPER! Vidi okvirić (gore desno).

Tempest X3 — 59%

Pucačina • 1 Igrač
Interplay • 12/96
● Atari Classics ponudio je novu arkadnu verziju ali ovaj je prikaz kompletno beskoristan.

Tenchu — 87%

Ninja • 1 Igrač
Activision• 10/98
● Nevjerojatno nasilni ninja festival koji možemo opisati kao kombinaciju Bushido Bladea i Metal Gear Solida. Dakle, borba sječivima i prikradanje. Čista arkadna akcija s mnoštvo spretnih neprijatelja. Odlično!

Tenka — 59%

Doom-klon • 1 Igrač
Psygnosis • 03/97
● Unatoč 3D izgledu još uvijek ispod standarda. Ulazi u uzu konkurenciju ali prilično je inferioran u odnosu na Doom i Exhumed.

Tennis Arena — 67%

Simulacija tenisa • 1-2 Igrača
UbiSoft • 12/97
● Pomanjkanje kontrole udarca. Izgleda jednostavno kao i Smash ali nije ni blizu tako dobar. Uopće da i ne govorimo o Smash Court Tennisu 2.

Ten Pin Alley — 68%

Kuglanje • 1-4 Igrača
EA • 07/97 •
● Koja glupa ideja za igru, no dobra zabava isključite li mozak iz upotrebe, Smješni likovi i decentna grafika.

Test Drive 4 — 82%

Utrke • 1-2 Igrača
EA • 12/97
● Utrka 1-2 igrača EA 12/97 Pravi auti, i ne bi bilo loše da vrijeme nije učinilo svoje.

Test Drive 4x4 — 68%

Utrke • 1 Igrač
EA • 11/98
● Loša grafika, nezadovoljavajuće utrke i spora vožnja. Bljak!

Test Drive 5 — 78%

Utrke • 1-2 Igrača
EA • 11/98
● Uživajuće prženje ulicama svjetskih gradova s novim GT stilom replay moda. Puno je uloženo nakon prošle pušione ali još uvijek daleko od originala.

Test Drive Off-Road — 35%

Utrke • 1-2 Igrač
Eidos • 08/97
● Ljubitelji ove serije bolje da se zaustave na Test Drive 5. Ovaj je grozan.

Tetris Plus — 77%

Puzzle • 1-2 Igrač
JVC • 11/97
● Popularna puzle igra koja je na žalost prilično zamarajuća. Šteta!

Tetris X — 78%

Puzzler • 1-4 Igrač
JVC • 07/96
● Dinamitni mod za četiri igrača daje mu na vrijednosti.

The King of Fighters '95 — 77%

Tučnjava • 1-2 Igrača
Sony • 09/97
● Možda kralj 1995. godine no mjesto mu je među veteranima.

The Crow: C Of A — 01%

● Sreća je da je dobio i tih jedan posto.

The Lost World — 36%

Platforma • 1 Igrač
EA • 09/97
● Film je bez veze pa u skladu...

Theme Hospital — 83%

Simulacija • £44.99 • 1 Igrač
EA • 04/98 • PSP #25
● Izgradi bolnicu, zatim dijagnosticiraj bolest pa izliječi bolesnu škvadru koja dolazi po pomoć. Zadovoljavajuće. Ako prođe novi plan hrvatskog zdravstva mogla bi biti vrlo korisna igra za Hrvate.

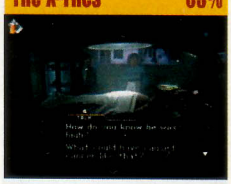
Theme Park — 62%

Strategija/sim • 1 Igrač
EA • 11/95 • N/A
● Theme Hospital je puno zabavnija i zanimljivija.

Three Lions — 60%

Simulacija nogača • 1-2 Igrača
BMG • 07/97
Inovacija s nekoliko pogrešaka prilikom izrade udaraca. Zastrašujući izgled igrača i nedostatak atmosfere.

The X-Files — 63%



Usmjeri i klikni • 1 Igrač
Hyberbole • 07/99
● Verojatno najbolji pokušaj kombiniranja TV s tvojom konzolom. Kvalitetnog izgleda ali linearno igranje postaje frustrirajuće.

5360° — 05%

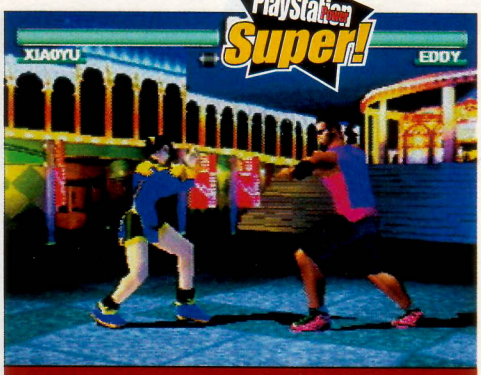
● Waterworld na krivi način. Kompletni promašaj.

Tiger Shark — 49%

Pucačina • 1 Igrač
GTI • 08/97
● Zadovoljavajuća ali malo jednolična pucačina.

Tiger Woods 99 — 75%

Golf • 1-4 Igrača
EA Sports • 01/99
● Iznevjereno groznom glazbom i užasno izraženom animacijom.



Tekken 3 — 98%

Tučnjava • 1-2 Igrača
Namco • 09/98

● Ukratko, najbolja borilačka igra. Ne iz razloga što smo to svi i očekivali, već je to novi i daleko bolji Tekken. Fantastičan, pokreta tako gipkih a obiluje i hrpom novih kretnji koje umiru od ljepote. Treba li još nešto više reći nego li - super!

Tilt — 65%

Fliper • 1 Igrač
EA • 02/97
● Šest tabli, super-truper 3D perspektiva pogleda; nije loše ali pravi fliper je puno bolji. Jer kad ga stiltaš...

Time Commando — 41%

Avantura • 1 Igrač
EA • 09/96
● Stil likova kao u Alone In The Dark. Akcija s tromim komandama.

Time Crisis — 83%

Light gun • 1 Igrač
Namco • 12/98
● Identičan arkadnoj verziji plus cijeli novi story mod. Posebno za strastvene ljubitelje pištolja.

Tobal No.1 — 82%

3D Tučnjava • 1-2 Igrača
Sony • 01/97
● Izgleda dosadno u usporedbi s Tekken 3, također vrlo neobično izrađeni likovi. Ukratko ne mora se izbjegavati.

TOCA Touring Car — 91%

Utrke • 1 Igrač
Codemasters • 09/98
● Imaš li nešto kinte, apsolutno napametnija investicija je TOCA. Još jedna super igra iz Codemastersa. Dobra, skoro kao nastavak.

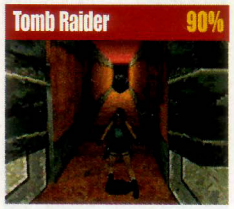
TOCA 2 — 93%

● SUPER! Vidi okvirić (desno).

Tokyo Highway Battle — 79%

Utrke • 1 Igrač
T•HQ • 04/97
● Previše realizma znači da nikada nećeš ići dovoljno brzo kao Ridge Raceru 4.

Tomb Raider — 90%



Avantura • 1 Igrač
Core • 12/96
● Akcija, istraživanje i majstorski dizajnirani nivoi. Original u pravom smislu te riječi.

Tomb Raider 2 — 94%

● SUPER! Vidi okvirić (desno).

Tomb Raider 3 — 95%

● SUPER! Vidi okvirić (desno gore).

Tombi — 81%

Platforma • 1 Igrač
Sony • 09/98
● Pravi dragulj! Tradicionalna platforma u kombinaciji s role-playing istraživanjem a u priči o zlim pajcekima (svinja, gujda).

Tommi Makinnen Rally — 64%

Utrke • 1-2 Igrač
Europress • 07/98
● Stotinu i trideset staza i 3D konstruktor čine ovu rally simulaciju igrivom. Prosječno do ekstrema, dakle, prosječno, prosječno...

Top Gun — 11%

Utrke • 1 Igrač
Ocean • 02/96
● Bolje posudi video kazetu. Nema ni Tom Cruisea ni Kelly McGillis a igra je promašaj.

Total Drivin' — 89%

Utrke • 1-4 Igrača
Infogrames • 05/99
● Odlično upakirane auto-utrke s mnogo varijanti, dubine i dobre priče koja će zadovoljiti i najizbirljivije igrače.

Total Eclipse — 26%

3D pucačina•1 Igrač
BMG • 05/96
● Letačina i pucačina! Ispod standarda u praktično svakom pogledu.

Total NBA — 83%

Košarica • 1-8 Igrača
Sony • 06/97
● NBA serije su uvijek dobro stajale sa pravom košaricom, pa ni ova epizoda nije izuzeće. Kvalitetna simulacija.

Total NBA '96 — 80%

Strategija/sim • 1 Igrač
Ocean • 06/97
● U prednosti zbog arkadnog moda. Odlična igrivost i dobar komentar ali ipak pokazuje svoje godine.

Total NBA '97 — 71%

Košarica • 1-4 Igrača
Sony • 11/96
● Bolje izgleda od prošlogodišnje verzije ali je i manje zabavna za igrati. Šteta!

Track & Field — 78%

Gumbara • 1-4 igrača
Konami • 07/96
● Učini svoje prve atletske pokrete pritiskanjem gumbića. Odlikuje se jednostavnošću te fantastičnom igrom u četvoro.

Transport Tycoon — 29%

Strategija/sim • 1 Igrač
Ocean • 06/97
● Sim City 2000 samo s vlakovima. Igra bez duše.

Trap Runner — 43%

Strategija • 1-2 Igrača
Konami• 06/99
● Strategija 1-2 Konami 06/99 Primiš li se ovoga osjećat ćeš se kao da si upao u vlastitu klopku. Vraški dobre eksplozije ali uglavnom naporno.

Trash It — 30%

Platforma • 1 Igrač
Rage • 05/97
● Uništavš prepreke s velikim čekićem bez nekog posebnog razloga. Krajnji rezultat sigurno nije zabava.

Treasure Of The Deep — 78%

•Avantura • 1 Igrač
Sony • 07/98
● Tiha, zadovoljavajuća podvodna avantura s istraživanjem.

Triple Play 2000 — 91%

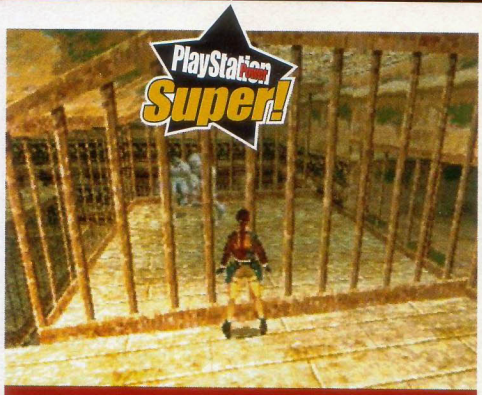
Baseball sim • 1-2 Igrača
Psygnosis • 05/99
● Vrhunska igrivost, elegantni igrači te odlično riješene kontrole uz uobičajeno dotjeran izgled made in EA. Dobar čak i ako ne volite baseball.

TOP PET RPG/STRATEGIJE

FFVIII: Don u RPG zemlji

● Final Fantasy VIII napokon je tu. Međutim, još ga se ne da nabaviti stoga ova ljestvica još sadrži njegova starija brata, na mjestu broj jedan. No, ne zadugo...

1. Final Fantasy VII
2. C&C: Retalliation
3. C&C Red Alert
4. Alundra
5. Warzone 2100



Tomb Raider 2 — 94% Platinum

Avantura • 1 Igrač
Eidos • 4/99

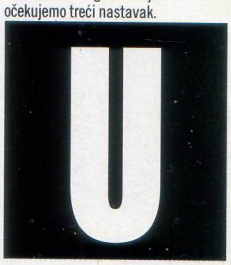
● Pobjednička ekipa se nikada ne mijenja. Više puzzle zadataka nego li u prethodniku. Vrijedan svake lipe koju date za njega. Lara još uvijek pliva, visi i penje se. Samo ovaj put s malo više stila.

True Pinball 59%
Fliper • 1 Igrač
Ocean • 06/96
● Četiri ploče, svaka s mogućnošću 2D pogleda i 3D perspektive. Prilično jadno.

Tunnel B1 75%
3D blaster • 1 Igrač
Ocean • 10/96
● Brz, eksplozivan i vrhunskog izazova opravdava uložen novac. Mračna i klaustrofobična atmosfera njegove su glavne osobine.

Twisted Metal 71%
Vožnja • 1-2 Igrača
Sony • 07/95
● Futuristička utrka 3D pogleda iz prvog lica (subjektivni kadar) s pucanjem i elementima razbijačine. Dobra zabava ali ograničen broj staza.

Twisted Metal 2 77%
Vožnja • 1-2 Igrača
Sony • 03/97
● S novim nivoima, vozilima i naoružanjem to je velik korak naprijed u odnosu na original. Željno očekujemo treći nastavak.



UEFA Champions League 88%
Simulacija nogača • 1-2 Igrača
Eidos • 04/99
Odlični pokreti, nezaboravni golovi ali sličnost s Michael Owen's WLS spriječile su ovu igru da uđe u SUPER.

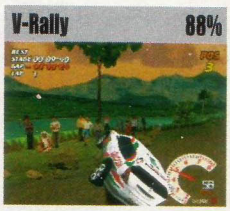
Ultimate Parodius 63%
Pucačina • 1 Igrač
Konami • 04/96
● Horizontalna pucačina koja je nakićena s tonom grafičkih dodira.

Um Jammer Lammy 81%

Gumbara • 1-2 Igrač
Sony• 07/99
● Lijepi vizuali i dobra duhovita zabava za dvoje igrača. Prekratko.

V-Ball 70%
Odbojka • 1-2 Igrača
GTI • 07/97
● Ovaj pokušaj odbojke na naša je lica neočekivano vratio osmijeh. Neki vrlo slick specijalni pokreti i cool animacija. Sada izgleda moderno.

V-Rally 88%



Utrke • 1-2 Igrač
Infogrames• 09/98
● Još je uvijek u poslu, sa puno razbijanja i zavoja tijekom cijele igre. Nije dobra kao stari, dobri Colin McRae ali vrijedi novaca.

V-Rally 2 92%
● SUPER! Vidi stranu 122.

Vandal Hearts 83%
Strategija • 1 Igrač
Konami • 06/97
● Borbeni RPG u kombinaciji sa strategijom sa svim se dobrim (svojim) osobinama penje ka vrhu.

Versus 64%
Tučnjava • 1-2 Igrača
T•HQ • 05/98
● Boriš se sa četiri frenda protiv suparničke bande što uključuje i neke dosta nezgodne cure. Intrigantni načini borbe i pametne lokacije.

Victory Boxing 71%
Boks • 1-2 Igrača
JVC • 12/96
● Ovo izgleda, igra i jest dosta dobro ali nastavak je bolji. Vidi ispod za detalje o nastavku.

Victory Boxing 2 76%
Boks • 2 Igrača
JVC• 09/98
● Više pokreta, boksača i instinkta nego u originalu. Slatko nasilje boksa sa odmjerenim snagama. Jako dobar napor koji funkcionira.

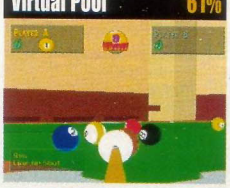
Viewpoint 66%
Pucačina • 1 Igrač
Sony • 06/96
● Stara arkadna igra dobro je oprana i ušminkana. Prekratka i smušene grafike uskoro će vas dovesti do sigurnog, dosta nezgodnog kraja.

Vigilante 8 78%
Blaster • 1-2 Igrača
Activision • 07/98
● Vrlo zabavljajuće i originalno za neko vrijeme. Iz vašeg sigurnog auta sudjelujete u potpuno besmislenom nasilju. (a koje je nasilje smisleno).

Viper 48%
Pucačina • 1 Igrač
Ocean • 07/98
● Bjesomučan blaster s zbunjujućim identitetom. Sve uništava loša kamera.

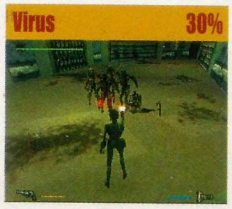
Virtual Golf 33%
Golf simulacija • 1-4 Igrača
Core • 08/96
● Probaj sa Everbody's Golf jer ovo je ispod nivoa jednog poštenog ljubitelja golfa.

Virtual Pool 61%



Billjar • 1-2 Igrača
Interplay • 02/97
● Vjerno hvata čari ovog sporta. No, Pool Shark ovu igru izbacuje iz - igre.

Virus 30%



Avantura • x Igrač
Cryo • 07/99
● Adaptacija filma sa Jamie Lee Curtis, u kojoj ste ubačeni u serijal zamornih situacija momentalne pogibelji. Gubitak vremena.

Viva Football 70%
Simulacija nogača • 1-4 Igrač
Virgin • 03/99
● Fine dubinske i sjajne opcije, ali sama igra je ovdje loša. Ovdje nogač nije 'viva' već je vrlo, vrlo mrtav.

VMX Racing 08%
Motori • 1-2 Igrača
Funsoft • 07/97
● Siromašno isprogramirano i ružno.

VR Baseball 55%
Baseball • 1-2 Igrača
Interplay • 08/97
● Iako ima mnogo dobrih i ekstra realističnih stvari dosta je dosadno.

V2000 61%
Pucačina • 1 Igrač
Grolier Int• 10/98
● Raznovrsne misije i poneka lijepa grafika daje dojam ili dva no i ova je igra ozbiljno oboljela od sindroma ponavljanja, spetljanih kontrola i grčevite vožnje.

WarCraft 2 82%
Strategija • 1 Igrač
EA • 08/97
● Jedna od najuspjelijih strategija sa bizarno - magičnom igrivošću.

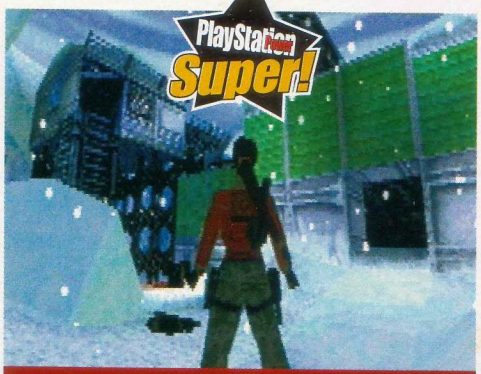
Wargames 86%
Strategija/akcija • 1-2 Igrača
EA • 07/98
● Elementi igara C&C i Return Fire kombinacija su igre lagane na strategiji i teške na akciji. Animacija je također fenomenalna, za svaku pohvalu. Čak nosi vizualnu dubinu poput War Of The Worlds.

War Gods 15%
Tučnjava • 1-2 Igrača
GTI • 08/97
● Da umreš od smijeha.

Warhammer 76%
Strategija • 1 Igrač
Mindscape • 12/96
● Patuljci i goblini glavni su junaci ove akcijsko strateške igre. Zgodan folklor.

Warhammer: II 78%
Strategija • 1 Igrač
EA • 07/97
● Pristojna strateška igra iznevjerena je ponavljanjem i tricky nivoima. Ako ste ljubitelj Red Alerta ili Warcrafta ovo je svakako za vas.

Warhawk 52%
Simulacija helića • 1 Igrač
Sony • 05/95
● Četiri godine stara simulacija pokazuje znakove umora.



Tomb Raider 3 — 95%

Avantura • 1 Igrač
Eidos • 11/97

● Može li bolje od ovoga? Apsolutno neophodno izdanje i još jedan razlog da imaš najbolju konzolu na svijetu. Teža, seksipilnija, veća nego li ijedna prije. Što tek možemo očekivati od slijedećeg Tomb Raidera? Više nego što mislite.

Warzone 2100 87%
Strategija • 1 Igrač
Eidos • 04/99
Ovo je kao Command & Conquer tj. 'Podijeli pa vladaj' samo u 3D.

Wayne Gretzky's Hockey 65%
Hokej na ledu • 1-2 Igrač
GTI • 04/98
● Još 3D hokeja, samo ovaj je puta tu i Gretzky! Dobro je ali ne kao nenadmašivi NHL'99.

WCW Nitro 39%
Hrvanje • 1-2Igrača
T•HQ • 05/98
● Dva se ojača čovjeka sudaraju i mlate po ringu sa sporim refleksima i dosadnim pokretima. Što još reći?

WCW Vs The World 70%
Hrvanje • 1-2 Igrača
T•HQ • 07/97
● Ako volite wrestling ovo će vam se svidjeti.

Wild 9 79%
Platforma • 1 Igrač
Interplay • 10/98
● Igra tipa pobij-sve-avantura još stoji uglavnom zahvaljujući urednoj i zgodnoj grafici.

Wild Arms 84%
RPG • 1 Igrač
Sony • 08/98
● Ovo vas može zadovoljiti samo dok čekate na Final Fantasy VIII. Nije to tako loše kako neki vole misliti.

Williams Arcade Hits 62%
Arkadna simulacija • 1 Igrač
Williams • 09/96
● Old timer.

Wing Commander III 30%
Svemirska opera •1 Igrač
EA • 06/96
● Svemirska igra u ovoj verziji nije baš neko cvijeće.

TOCA 2 — 93%

Utrka • 1-2 Igrača
Codemasters • 11/98

● Dim od kočenja, proklizavanje kotača, frizirana verzija automobila tvog tate... To je najrealističnija utrka ikad napravljena i vrlo je prepoznatljiva. Nije tako dobra kao Gran Turismo ali nećeš to tako lako primjetiti.

A-Z Indeks

Vaš vodič kroz sve PlayStation igre

Kako ocjenjujemo igre...	
Kupi odmah	90-100%
To je događaj	80-89%
Dosta dobro	70-79%
Prosjek	50-69%
Srednja žalost	11-49%
Koma	0-10%

Wing Commander IV 63%
Svemirska opera • 1 Igrač
EA • 07/96
● Milijun puta bolje od WCIII ali još uvijek nije miks 3D svemirske bitke i sci-fija kojem smo se nadali.

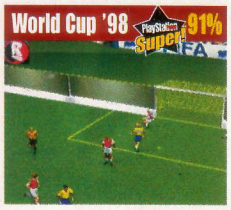
Wing Over 58%
Zračna borba • 1 Igrač
JVC • 11/97
● Zračna bitka s poznatim miksom arkadnih akcija i letačkih simulacija.

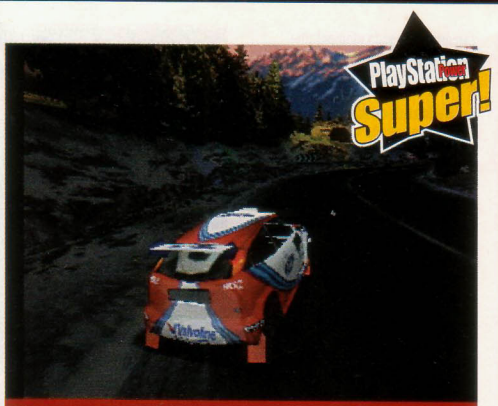
Wing Over 2 66%
Simulacija letenja • 1 Igrač
JVC • 05/99
● Za svoju vrstu ova je igra zgodna i uredna s ponekim jako dobrim dijelom. Poboljšanje u odnosu na prvi dio ali još uvijek malo. Pa, dosadničko.

Wipeout 89%

Utrke • 1-2 Igrača
Psygnosis • 09/95
● Apsolutni klasik. Malo je kompliciranа ali nagrađuje u svakom pogledu. Jak ritam, vrlo zarazan, sada instaliran u svim klubovima u Engleskoj.

Wipeout 2097 93%
● SUPER! Vidi okvirić (dolje).

World Cup '98 91%

Simulacija nogača • 1-4 Igrač
EA • 07/98
● Zasljepljujuća atmosfera i rasturačina od igre. U klasičnom, dobrom EA stilu. Ako vidite igricu a još je nemate, svakako kupite.



V-Rally 2 92%
Utrka • 1-4 Igrača
Infogrames • 08/99
● Ovo nije simulacija rallyja u pravom smislu riječi - više mentalna arkadna akcija sa velikodušnim realizmom. Uprkos tome, atmosfera u ovom klizavom i prljavom rallyju je bez premca. Tečno, bijesno i zabavno V-rally 2 je zasljepljujuće dobro višeigračko iskustvo.

World Cup Golf 28%
Golf simulacija • 1-2 Igrača
Ocean • 04/96
● Izgleda previše ravno da bi bilo realnog izgleda. Staro i jako dosadno.

World League Soccer 70%
Simulacija nogača • 1-4 Igrača
Eidos • 05/98
● Ne bi trebao biti vaš prvi izbor za nogač iako ima sav taktički background koji možete poželjeti.

Worms 60%
Puzzler • 1-2 Igrača
Ocean• 01/96
● Čudnovato popularan iako sve u svemu i nije neka ludnica od zabave.

Wrecking Crew 70%
Utrke • 1 -2 Igrača
Telstar • 07/97
● Dosta zgodno, jako brza i luda zabava. Bubble cars kao iz crtića sa ludim power-upsima te cvilećim zvučnim efektima.

WCW/NWO Thunder 69%
Hrvanje • 1-2 Igrača
THQ • 02/99
● Neodoljivo za ljubitelje wrestlinga, a za ostale vrlo čudno. Jedna od najboljih wrestling igara.

WWF Attitude 89%
Hrvanje • 1-4 Igrača
Acclaim • 08/99
● Vrhunski izgled, vrhunska borba ali jako loša odjeća.

WWF Warzone 80%
Hrvanje • 1-4 Igrača
Acclaim Sports • 08/98
● Napokon, wrestling igra koja nam se svida. Što je stvar ukusa, priznajemo. Jako zabavno, dobro sastavljeno.

WWF In Your House 41%
Hrvanje • 1-2 Igrača
Acclaim • 02/97
● Ovo je zabavno ravno dvije minute, kada ugledate debeljuškaste frajere koji se kreću po loše nacrtanim puteljcima. Bilo je i boljih i ima boljih.

WWF Wrestlemania 38%
Hrvanje • 1-2 Igrača
Acclaim • 12/95
● Malo stimuliraniji debeli frajeri koji drpaju jedan drugog. Jako bedasto.

Wipeout 2097 93%
Utrka • 1-2 Igrača
Psygnosis • 11/96
● Ovaj nadmoćan nastavak dolazi sa novom Vector klasom, boljim sudarima, bržom Phantom klasom, jako poboljšanom neprijateljskom inteligencijom te novim oružjem od kojeg i slika drhti što izaziva čak i majstore Wipeouta.

X-COM: Enemy Unknown 63%
Strategija • 1 Igrač
Microprose • 12/96
● Ispod gubavih eksterijera krije se solidna igra. Manevrirajte svim snagama kako biste zaustavili invaziju zločestih aliena.

X-COM: TFTD 63%
Strategija • 1 Igrač
Microprose • 05/97
● Slijedbenik Enemy Unknowima tako malo novih momenata za dodati. Zapravo, lijeno napravljeno. I nisu se trudili previše.

X Games Pro Boarders 83%
Snowboarding • 1-2 Igrač
Sony • 02/99
● Ugodno i igrivo ali nije u istoj kanti sa serijom igara Cool Boarders.

Xenocracy 39%
Futuristički blaster • 1 Igrač •
Grolier • 06/98
● Stvarno jako loše te grozna PC konverzija.

Xevious 3D/G+ 58%
Pucačina • 1 Igrač
Namco • 09/97
● Prastara arkadna igra dobila je 3D nadogradnju, ali malo se toga dodalo originalu.

X-Men Vs Street Fighter 72%
Tučnjava • 1-2 Igrača
Virgin • 09/98
● Preveliko, prenapuhano. Novu Marvel vs... je daleko bolja opcija.

Yusha 45%
Tučnjava • 1-2 Igrača
VC • 01/98
● Ovo je jadna igra jednog nadasve jadnog borca. Bilo koja 'prebij-ga-sad' igra bolja je od ovog napora koji može izazvati samo sućut.

YoYo's Puzzle Park 38%
Puzzle • 1-2 Igrač
JVC • 05/99
● Boja koja se tek suši iznenada postaje atraktivna propozicija nakon nekoliko rundi puzzle-a.

Z 61%
Akcija/strategija • 1 Igrač
Sony • 03/98
● Opet igra tipa Command & Conquer s pijanim robotima, koji se zibaju i ljuljaju amo-tamo te čudna igra u kojoj lovite zastavu???

Zero Divide 50%
Tučnjava • 1-2 Igrača
Ocean • 10/96
● 3D borba sa bizarnim, krakatim - robotima. Svakako čudno i isto tako bespotrebno.

Zero Divide 2 51%

Tučnjava • 1 Igrač
Sony • 10/983
● Neće vas nagraditi. Nema niti jednog značajnog poboljšanja u donosu na prethodnika. Ostavite to na miru.

A do Z Index jenajbolji i jedinstven izvor referenci za svaku PlayStation igru na tržištu.

PSP

PlayStation Power Mali oglasnik

Kupuješ, prodaješ, očajnički tražiš...
Besplatno ćemo objaviti vaš mali oglas ako ga pošaljete na ovom kuponu.

Ime _____
Prezime _____
Adresa* _____
_____
_____
Tel: _____

* Adresu vam nećemo tiskati ako vi ne želite.

Tekst oglasa _____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____

☐ prodajem ☐ kupujem ☐ tražim ☐ ostalo

Poslati na: **PlayStation Power, s naznakom besplatni oglasi čitatelja**
Pagoma press, Ogrizovićeva 21, 10000 Zagreb

1/99

IMAŠ?

ČITAŠ PRAVI ČASOPIS?

132 stranice + 16 stranica gratis dodatnog priloga

PlayStation Power

Sve o PlayStation igricama, recezije, šifre, dodaci...

Pagema Press

Ogrizovićeva 21 • 10000 Zagreb • tel: 01/38 22 503, 01/38 22 504 • tel/fax: 01/38 22 505

sljedeći mjesec

Što ćete čitati?

IGRA MJESECA!!!

QUAKE II

Final Fantasy VIII

PlayStation 2 igrice!!!

Overblood 2

Colin McRae Rally 2

TOCA 3

Spyro 2

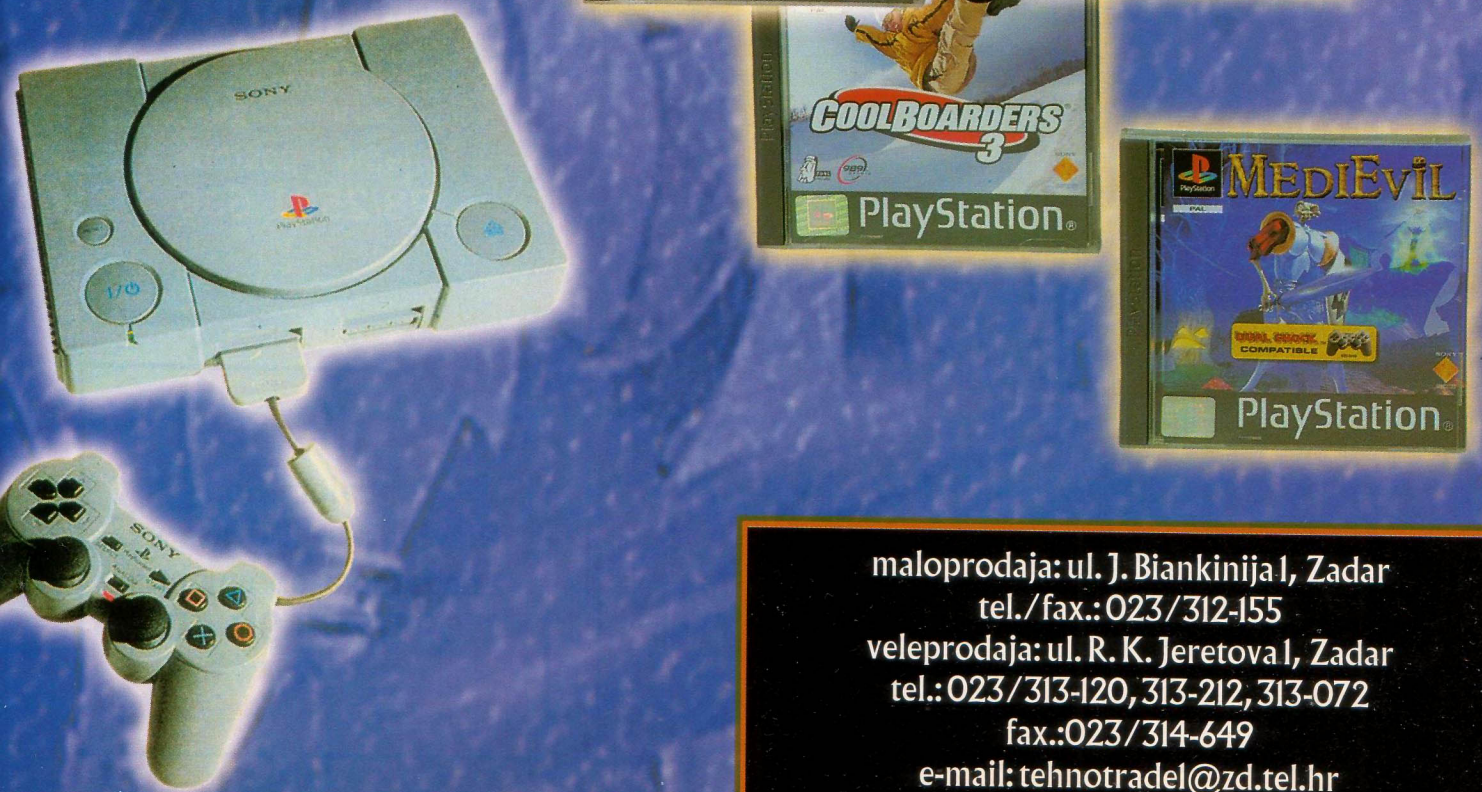
PLAYSTATION POWER BROJ 2 BIT ĆE U PRODAJI U PRVOM TJEDNU PROSINCA

tehno trade

SVE NA JEDNOM MJESTU

Playstation
-konzole
-igre

audio i video oprema
kompjuteri



maloprodaja: ul. J. Biankinija 1, Zadar
tel./fax.: 023/312-155
veleprodaja: ul. R. K. Jeretova 1, Zadar
tel.: 023/313-120, 313-212, 313-072
fax.:023/314-649
e-mail: tehnotradel@zd.tel.hr

Mali oglasi

Prostor je tu, a gdje ste vi?

HADAR-MEDIA

- Sony Playstation 9002c
- Dual Shock vibro & obični joystici
- Rf & Ntsc konvertori
- Memory Card 1MB & 8MB
- Psx Mouse & PSX Volani
- Link kablovi & Multitape konvertor

Gotovina-Kartice-Čekovi

Zagreb, Blizina Cibonina Tornja

Tel: 01/3822-014 & 091/2000-720

http://hadar.cjb.net

E-mail: hadar@iskon.hr

PlayStation igraonica 'NEAL'

Ulica XIV br. 7
Orašje
Distribuira Sony PlayStation program na području BiH,
Tel. 00387 76 712 817
Mob 098/ 390 417

Prodajem novi Sony Playstation (9002),s vibro kontrolerom, kabelima, memorijskom karticom. Povoljno! Garancija!
098/211 841

Sony Playstation SCPH 9002 model zima '99, sa dual shock kontrolerom, komplet kabelima i igricom po izboru. Najpovoljnije prodajem uz garanciju i mogućnost dostave. Dodatni kontroleri, memorijska kartica, multi tap, RGB, volani, pištolji, torbe, konvertor... Servis osiguran. Šaljemo i poštom.
098/2501 696

Prodajem Sony PlayStation (9002), sa dodatnom opremom.
091/205 99 40

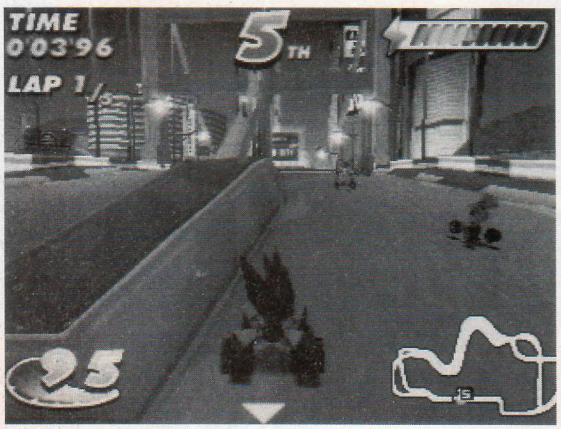
UZ DOBRU IGRU I DOBRA KLOPA

KLA ROM d.o.o. ZAGREB tel. 37 01 398

Kviz!

Imate li hrabrosti?

Riješi kviz, pošalji kupon, osvoji nagradu. Pitanja su tu, a sve ostalo je na vama. Rukavica je bačena!



▲ Upotrijebiš li neku od postojećih prečica u Speed Freaksu, zauzet ćeš sigurno bolju poziciju od petog mjesta.

▲ Imate li problema s igrom X-Files, potražite detaljan prohod u ovom broju.

Za vojsku PS fanatika koji će sigurno brzo otkriti kako je ovaj naš kviz poslastica za kraj, smislili smo 30 pitanja. Ona nisu jako laka ali ni jako teška, pa smo mišljenja kako ćete uz malo truda znati točne odgovore na njih. Neki od odgovora nalaze se negdje u ovom broju časopisa. Među onima koji odgovore na pitanja - sva ili imaju najviše točnih od pristiglih odgovora izvući ćemo jednog sretnog odgonetača i nagraditi ga Action Replay Professional karticom. Sretno!

1) Koliko je milijuna PlayStation konzola prodano u Europi?
2) Kako se zovu dvije 2D vožnje u kojima sudjeluješ na strani kriminalaca?
3) Kako se zove tim koji stoji iza odličnog Gran Turisma?
4) Navedi prijašnje Star Wars naslove koji su izašli na PlayStationu!
5) Kako se zove RPG igra u kojoj je glavni lik žena-policajac a izdavač je Square Soft?
6) Nakon što je tri puta izašao kao platforma, koji je slijedeći 'medij' Crasha?
7) Kako se zove PaRappina djevojka?
8) Koji je Bruce Willisov film bio predložak za trodjelnu igru by Fox Interactive?
9) Kako se zove PlayStation avantura a ime joj je isto kao i jednom francuskom dvorcu?
10) Iz koje države dolazi band koji je napravio soundtrack za V-Rally 2?
11) Kako se zove PS igra koja ima samo jedno slovo u naslovu?
12) U 'Driveru' vi ste policajac na tajnom zadatku. Kako se zovete?
13) Kako se zove suvozač Collin McRaea u pravom svijetu a koji je posudio svoj glas istoimenoj igri?
14) Na koliko se diskova nalazi igra Final Fantasy VIII?
15) Kako se zovu žena i muškarac čije likove možete odabrati za igru Resident Evil?
16) Nabroji barem pet likova iz Tekkena 3!
17) Lara se ponovo vratila u Tomb Raideru 4. Koji je drugi dio naziva ove igre?
18) Kako se zove glavni junak u igri Metal Gear Solid?
19) U kojoj igri možeš naći stazu High Speed Ring?
20) Igra Devil Dice je bazirana na jednom geometrijskom tijelu. Kojem?
21) U koje dvije igre možeš naići na specijalne policijske postrojbe S. T. A. R. S?
22) Francuski režiser Luc Besson snimio je jedan film po kojem je kasnije napravljena igra. Kako se zove taj film/igra?
23) Nabroji barem pet automobilskih kompanija čije aute možeš sresti u Gran Turismu!
24) Kako se zovu ženski i muški lik koje birate u igri Tenchu?
25) Simpatični Croc spašava mala čupava stvorenja koja se zovu - kako?
26) U Silent Hillu Harry Mason pokušava spasiti svoju kćer. Kako se ona zove?
27) Nabroji barem dva lika iz igre Fightin' Force!
28) Koga Abe pokušava spasiti od prisilnog rada u rudniku?
29) Tko su glavni neprijatelji malog Tombija?
30) Koja je igra proglašena jednom od najgorih na PlayStationu a čiji se glavni junak često sreće na hrvatskim TV ekranima, majicama, balonima...

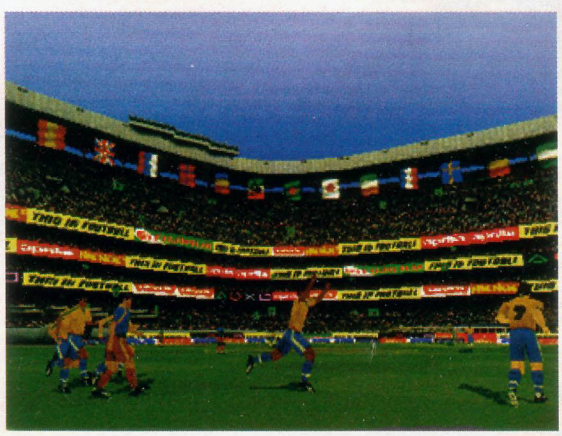
Odgovore i kupon stavi u pismo, zalijepi marku i pošalji ga na Powerovu adresu najkasnije do 20.11.1999.

Playstation Power
Pagoma Press
Ogrzovićeva 21
10000 Zagreb
Hrvatska

PSP

Kupon za Power kviz 1/99

Izreži i pošalji zajedno s odgovorima



▲ *This Is Football*: 5000 igrača, 235 timova i 20 natjecanja.

PlayStation Power
Future Publishing
30 Monmouth Street,
Bath
BA1 2BW

Tel (01225) 4422
Fax (01225) 732291

Izdavač u Hrvatskoj:

Pagoma Press
Ogrizovićeva 21 10000 Zagreb
tel. 01/38 22 503
01/38 22 504
tel/fax: 01/38 22 505

Direktorica:	Gordana Krstinić
Glavna urednica:	Sandra V.Sukreški-Šimi
Konzultant za igre:	Goran Uremović
Prijelom i obrada:	B&B
Tisak:	Radin repro i roto

Engleska redakcija

Editor:	Ben East ben.east@futurenet.co.uk
Production Editor:	Vicki West
Games Editor:	Paul Wilson
Staff Writer:	Clive Gorman
Prod Assistant:	Linda Harris
Acting Art Editor:	Adriana Owens
Group Publisher:	Robert Price
Ad Manager:	Emma Lewis emma.lewis@futurenet.co.uk
Ad Design:	Sheu-Kuie Ho
Senior Sales Exec:	Kelly Jenkins
Classified Sales:	Phil Jones
Circulation Director:	Sue Hartley
Publisher:	Jackie Garford
Group Ad Manager:	Simon Moss
CEO:	Greg Ingham

Članci u ovom izdanju prevedeni su ili reproducirani iz PlayStation Power magazina temeljem prava objavljivanja i korištenja ustupljenih prava od strane Future Publishing UK 1999. Sva prava pridržana.

© Future Publishing Ltd 1999
PlayStation Power is an independent PlayStation magazine in no way endorsed by the Sony corporation. PlayStation™ is a trademark of Sony ©1999. *PlayStation Power* recognises all copyrights in this issue. If yours is not credited please contact us. Please note that all contributions are submitted on the basis of full assignment of copyright unless previously otherwise agreed in advance in writing.

Future Publishing Your Guarantee Of Value

SONY

Ovlašteni Sony servis za Hrvatsku

SONY

Ovlašteni servis za Sony Playstation

Silnica d.o.o.

Tel./Fax.: 01/46 66 888

Medveščak 67, Zagreb

e-mail: silnica@zg.tel.hr

POGLED U BUDUĆNOST!

Playstation

SONY

HAND za ANILON

HELIKOP d.o.o.

Zagreb, Martićeva 71, tel: 01/ 455 19 66, 455 19 77

Ovlašteni SONY servis, tel: 01/ 4666 888